

Projet n° 60 : Clavier Virtuel

Présenté par : Taibi Anas & Afrass Ilias

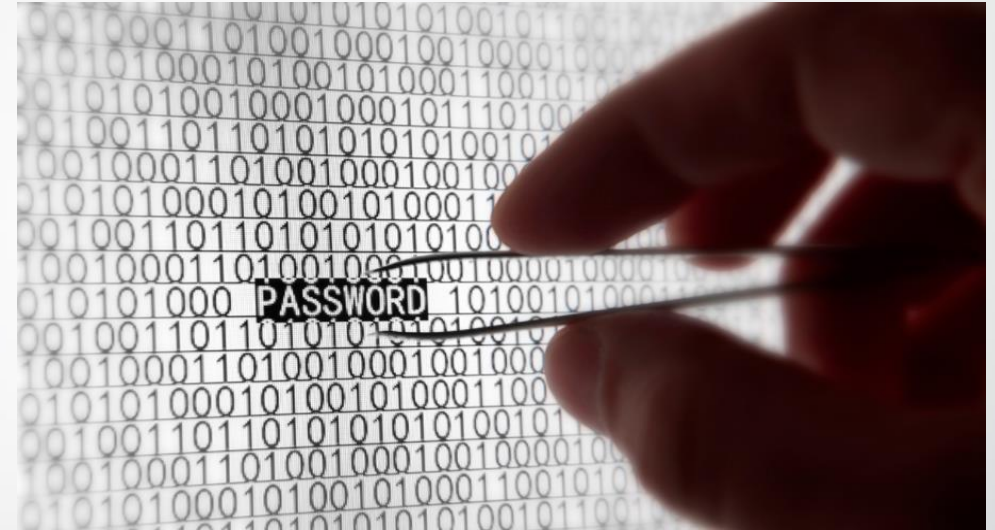
Encadré par : Jean-Marie Place

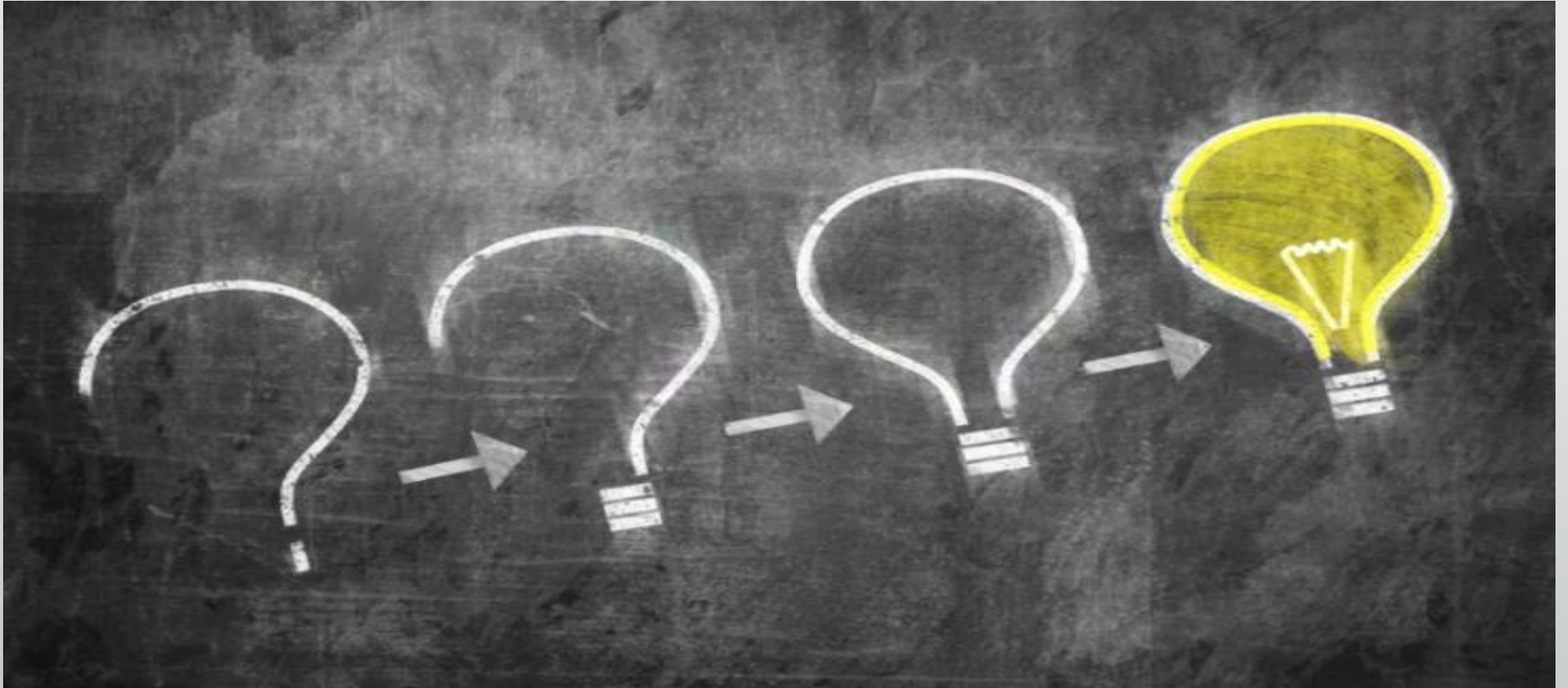
Responsable du projet : Gilles Grimaud

Plan

- Contexte technologique.
- Clavier virtuel.
- Problématique.
- Application Initiale.
- Modèle de données.
- Fonctionnalités ajoutées.

Contexte technologique





Quelques exemples :

Vos codes d'accès

Saisissez votre N° DE COMPTE à l'aide de votre clavier :

Cliquez dans la grille
pour composer votre CODE PERSONNEL :

7	2	5		
4	6			
	1			
0		3		
		9		8

(6 chiffres)

[Voir la démonstration](#) [Confirmer](#) [Corriger](#) [Annuler](#)

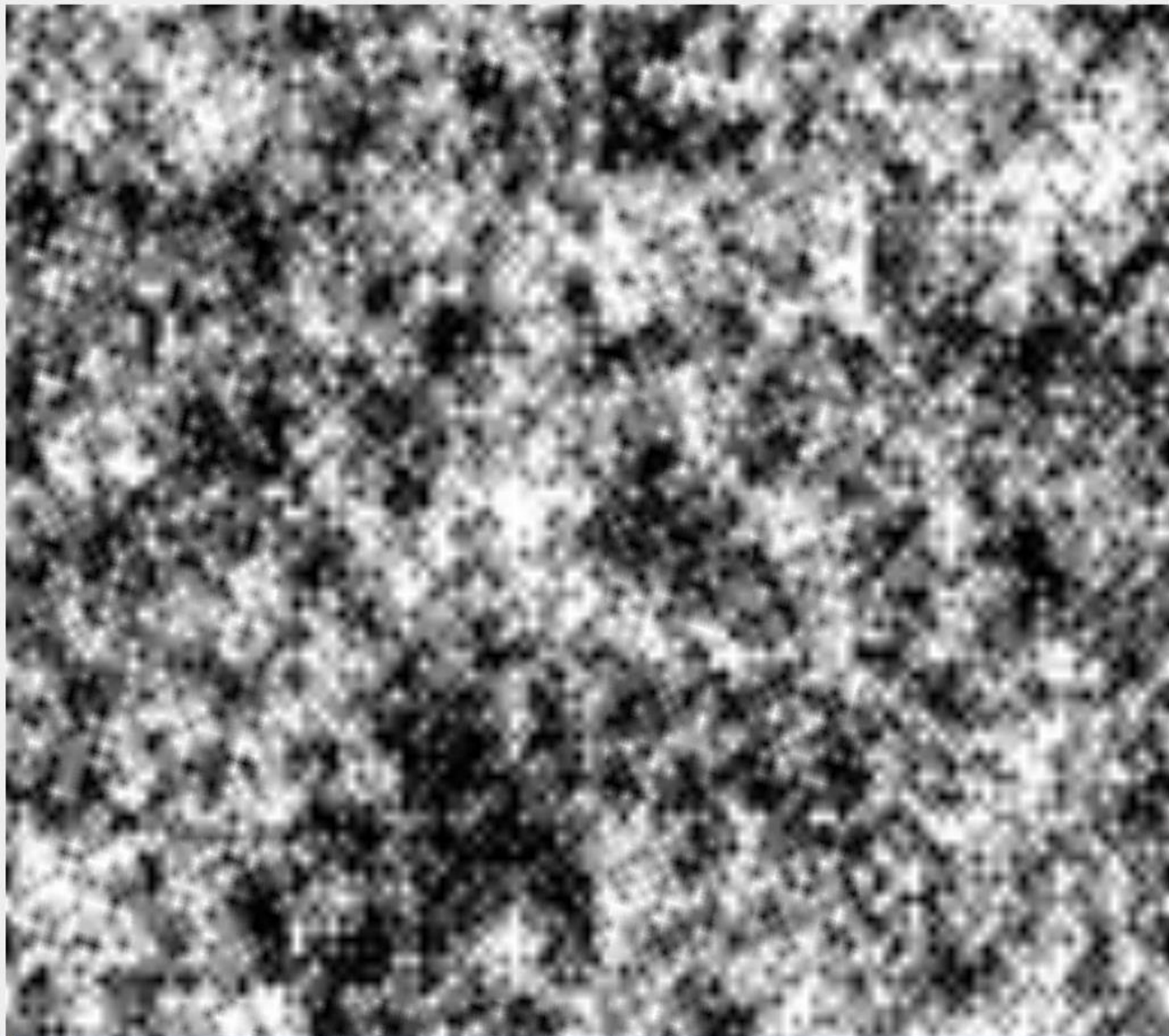




Problématique



Application Initiale



Start Step

Random
Current Time 1495445857973 Set seed

Number to displayBufferedImage
0 Random number

Texture
Smooth

Number of tiles
☒ 8 ☐ 16 ☐ 32 ☐ 64

Border size
☐ 3 ☐ 5 ☐ 9 ☒ 17 ☐ 33

Asynchrone
On

counter
0 50 100 0

Synchrone
On

counter
0 10 20 30 40 50 20

Angles
0 10 20 30 40 1

shaking
Smooth

level

Start
Export current probe
Export all probe

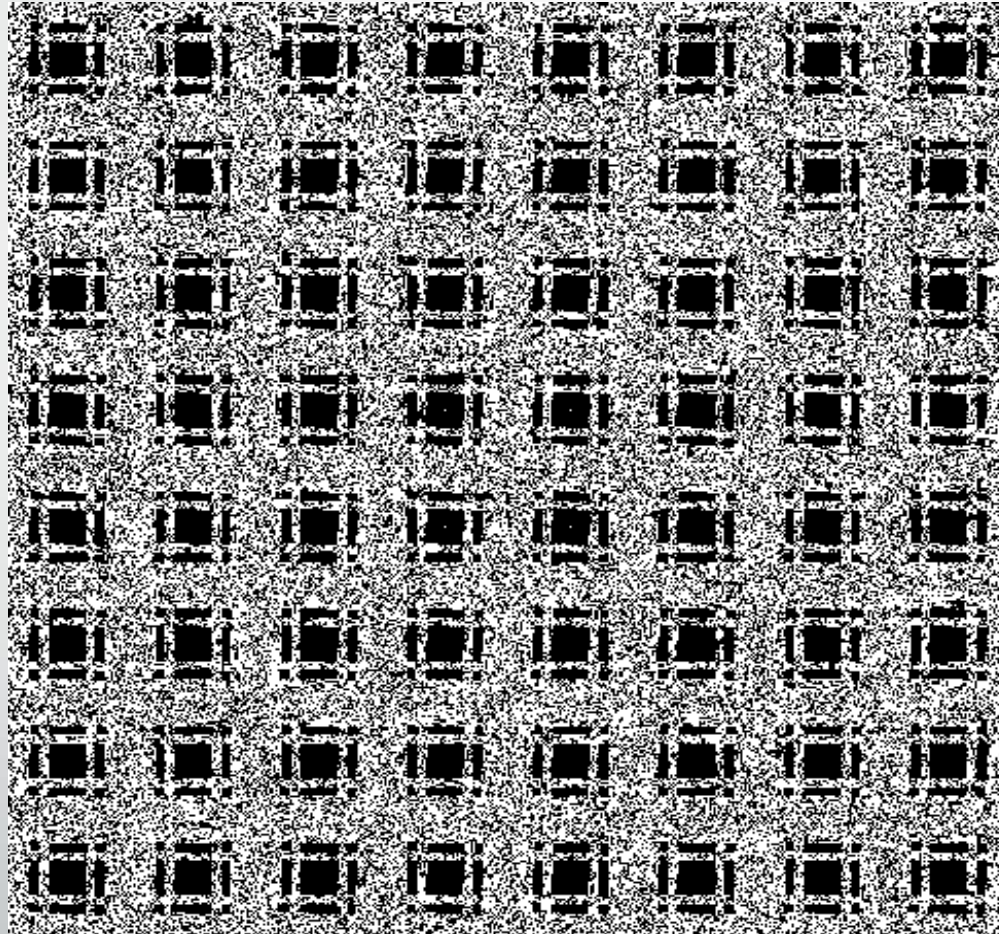
Probe
GapOnePixel

Nbr of frames to capture
2 12 5

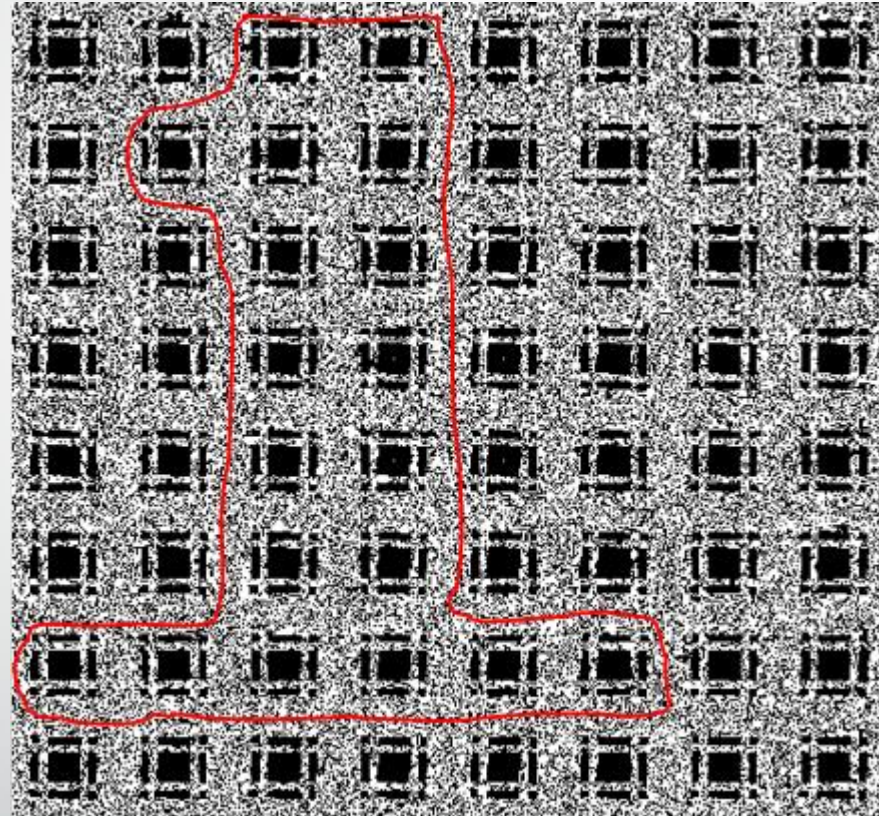
Nbr of frames between captures
1 11 1

Threshold
0 50 100 150 200 250 50

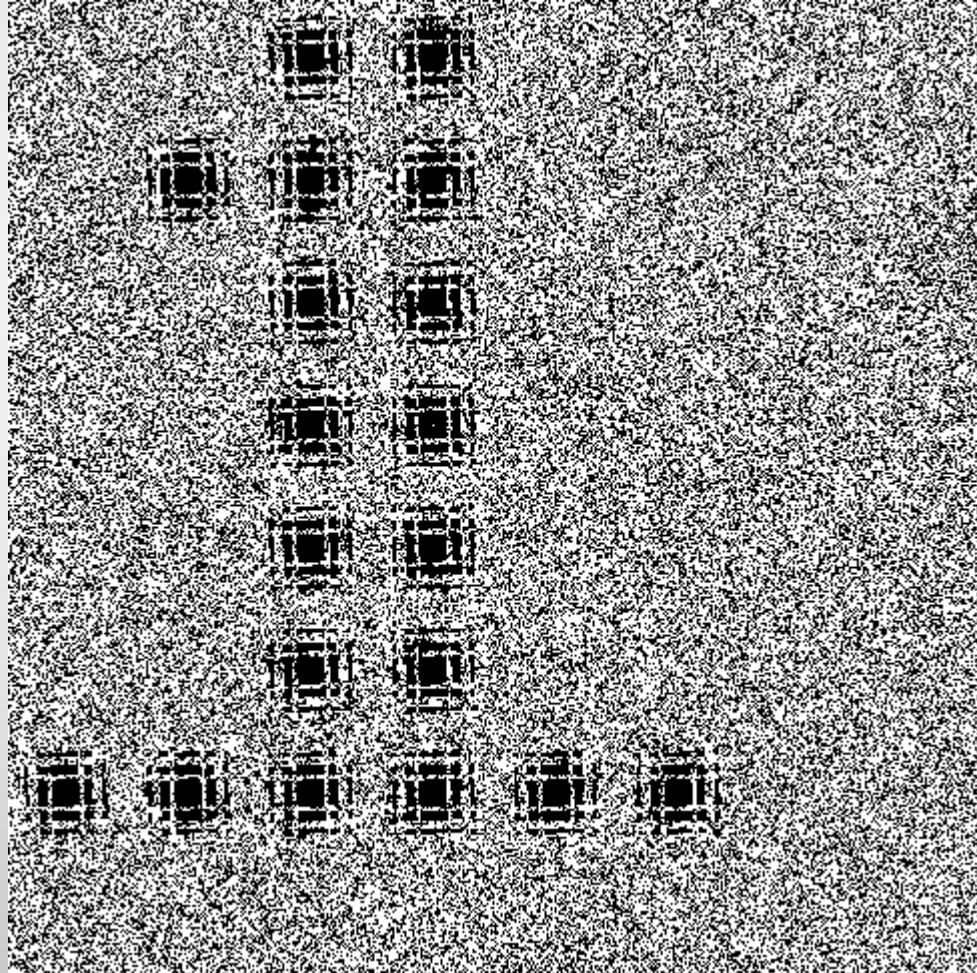
- Texture :



Texture de chiffre 1 :



Texture de chiffre 1 :



Application Initiale

- Barre d'outil :

Start

Step

Random

Current Time

▼

1495445857973

Set seed

Number to displayBufferedImage

3

Random number

Texture

Smooth

▼

Number of tiles

☒ 8

☐ 16

☐ 32

☐ 64

Border size

☐ 3

☐ 5

☐ 9

☒ 17

☐ 33

Asynchrone

On

counter

0

50

100

0

Synchrone

On

counter

0

10

20

30

40

50

20

Angles

0

10

20

30

40

1

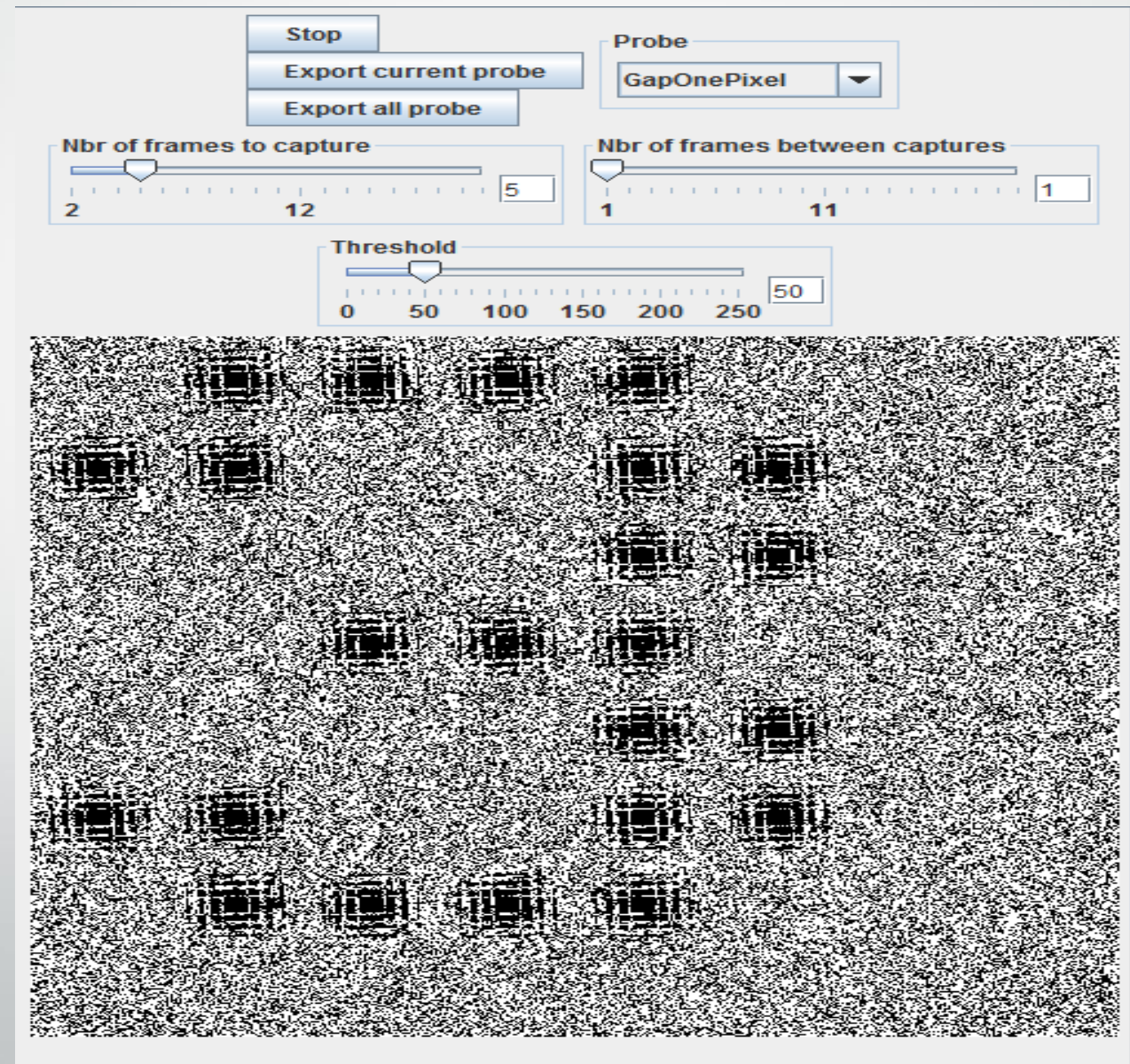
shaking

Smooth

▼

level

- Barre d'outil « ce que voit l'attaquant » :



app



CSV

Fonctionnalités ajoutées

Start

Export current probe

Export all probe

Probe

GapOnePixel

Nbr of frames to capture

2

12

5

Nbr of frames between captures

1

11

1

Threshold

0

50

100

150

200

250

50

Symbole à visualiser

0

saisir un symbole

saisir un symbole

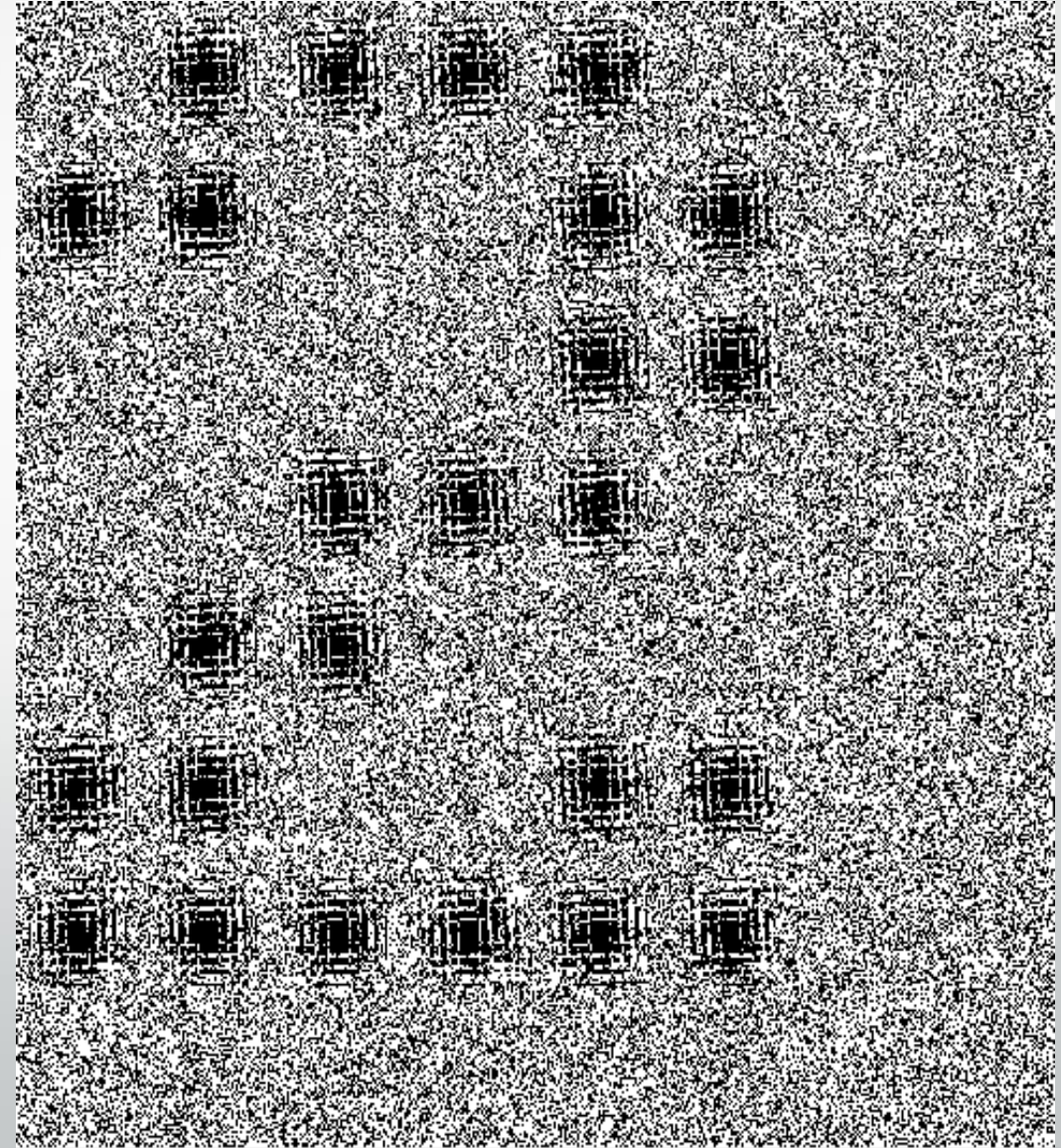
Visualiser

visualiser le dernier symbole

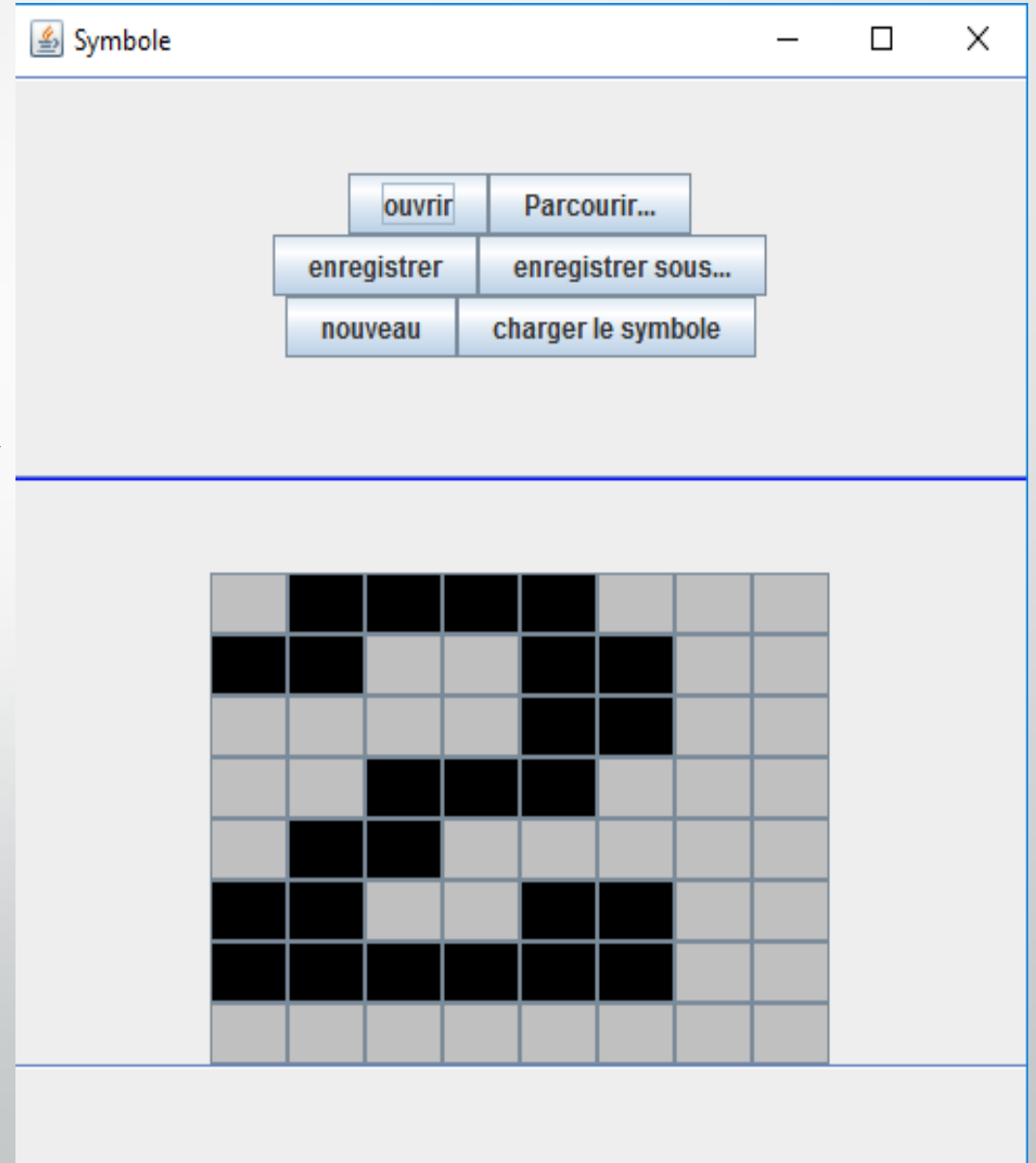
Fonctionnalités ajoutées

Symbole à visualiser

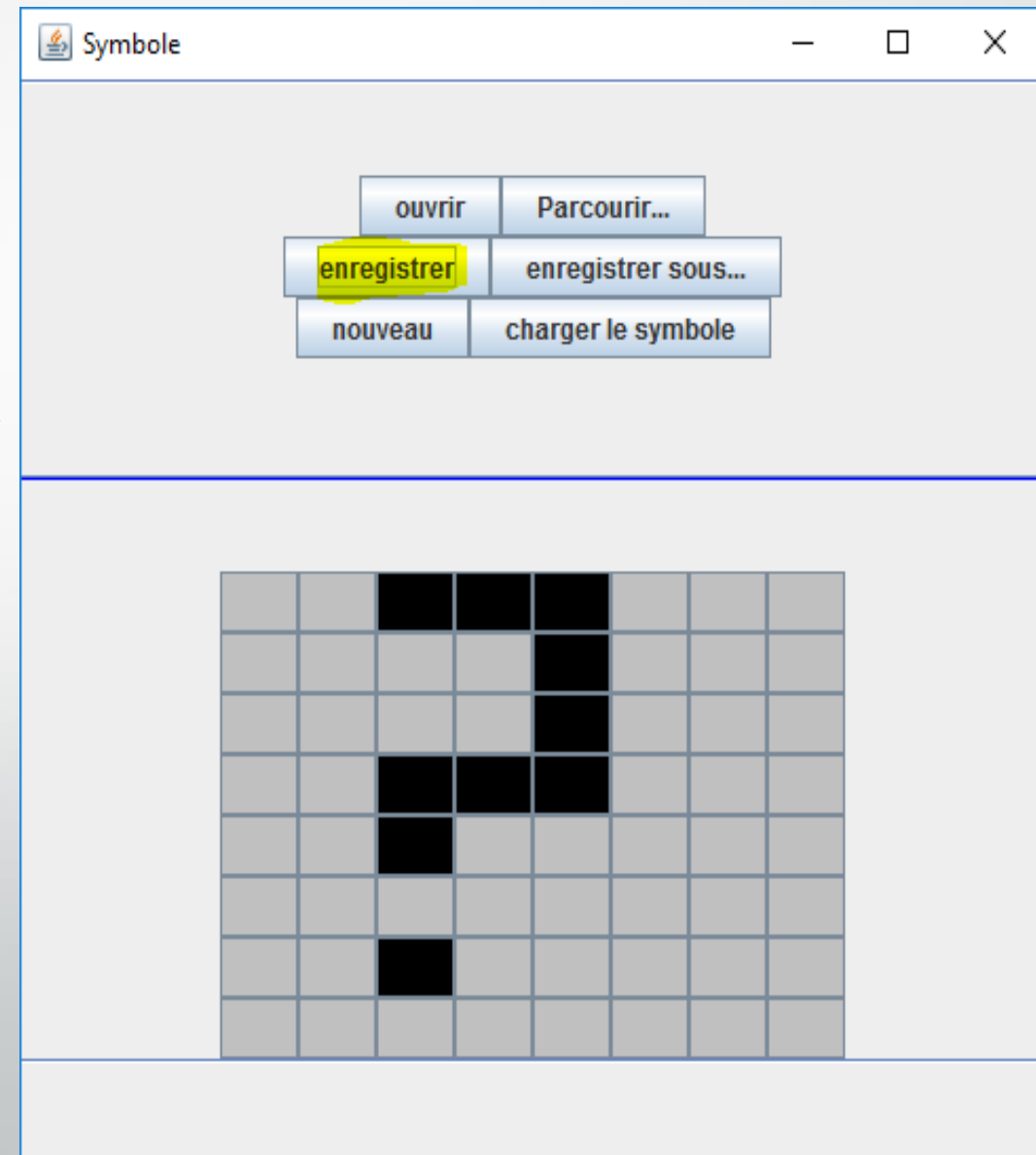
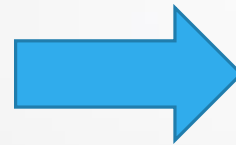
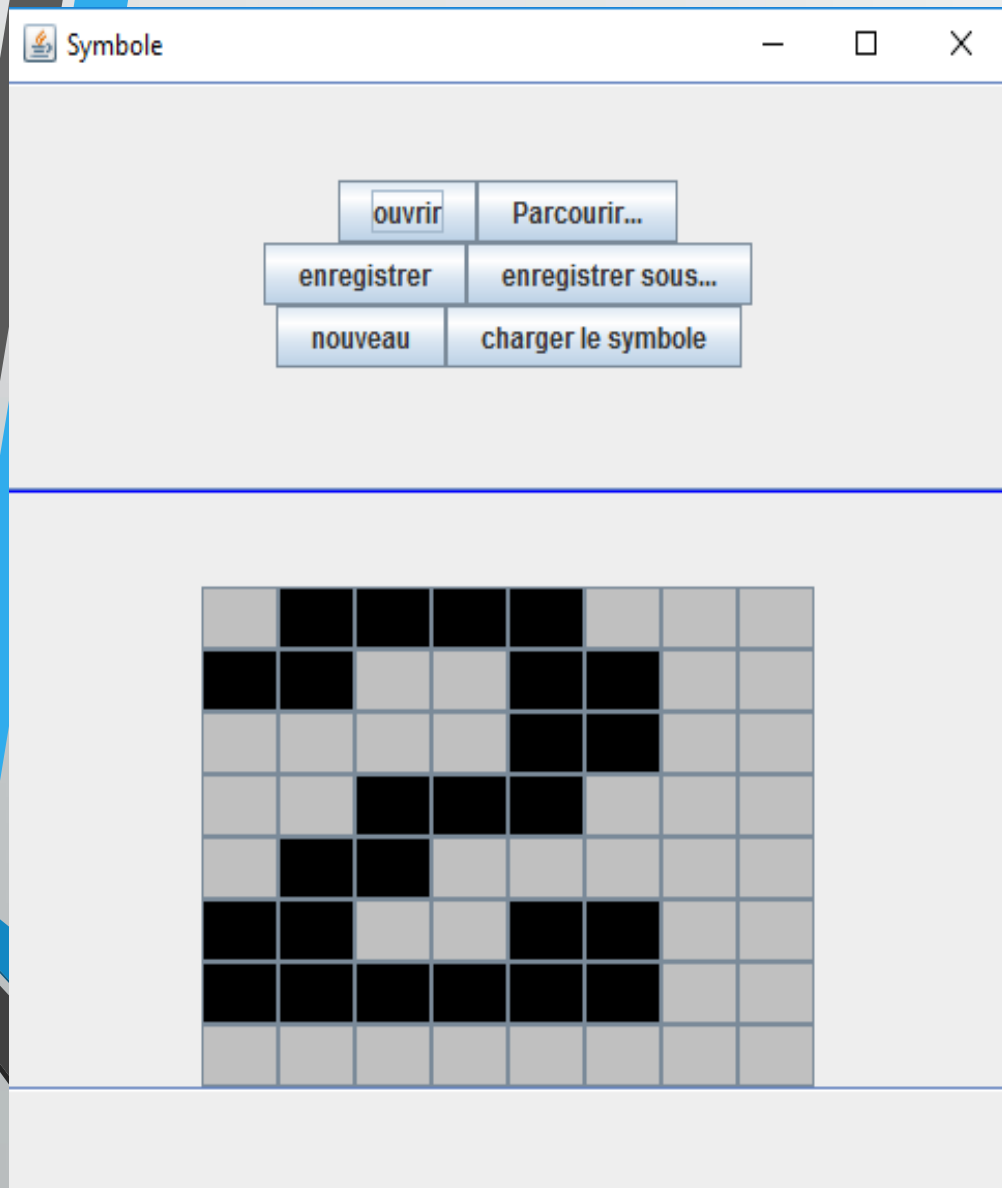
2



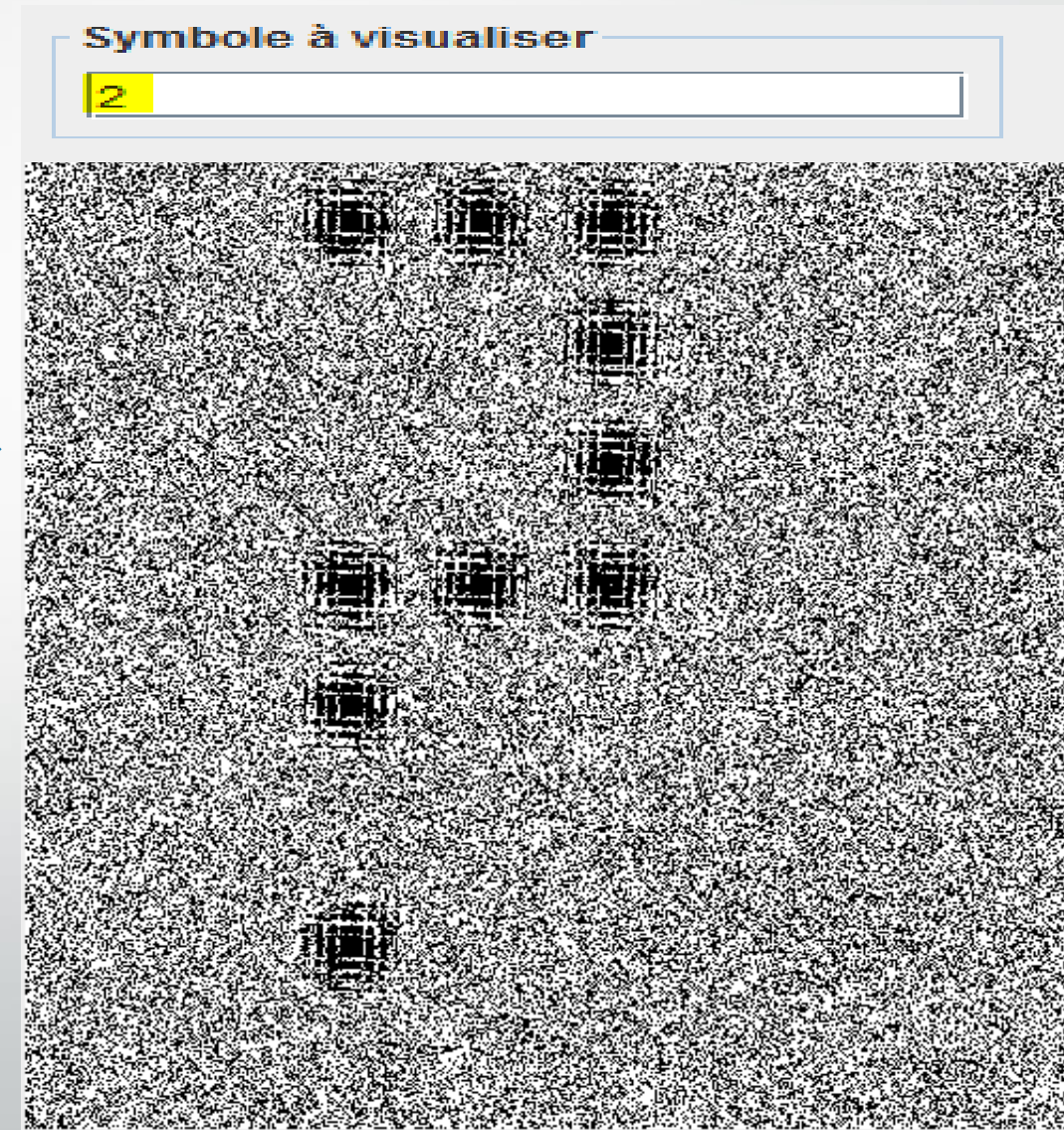
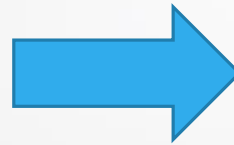
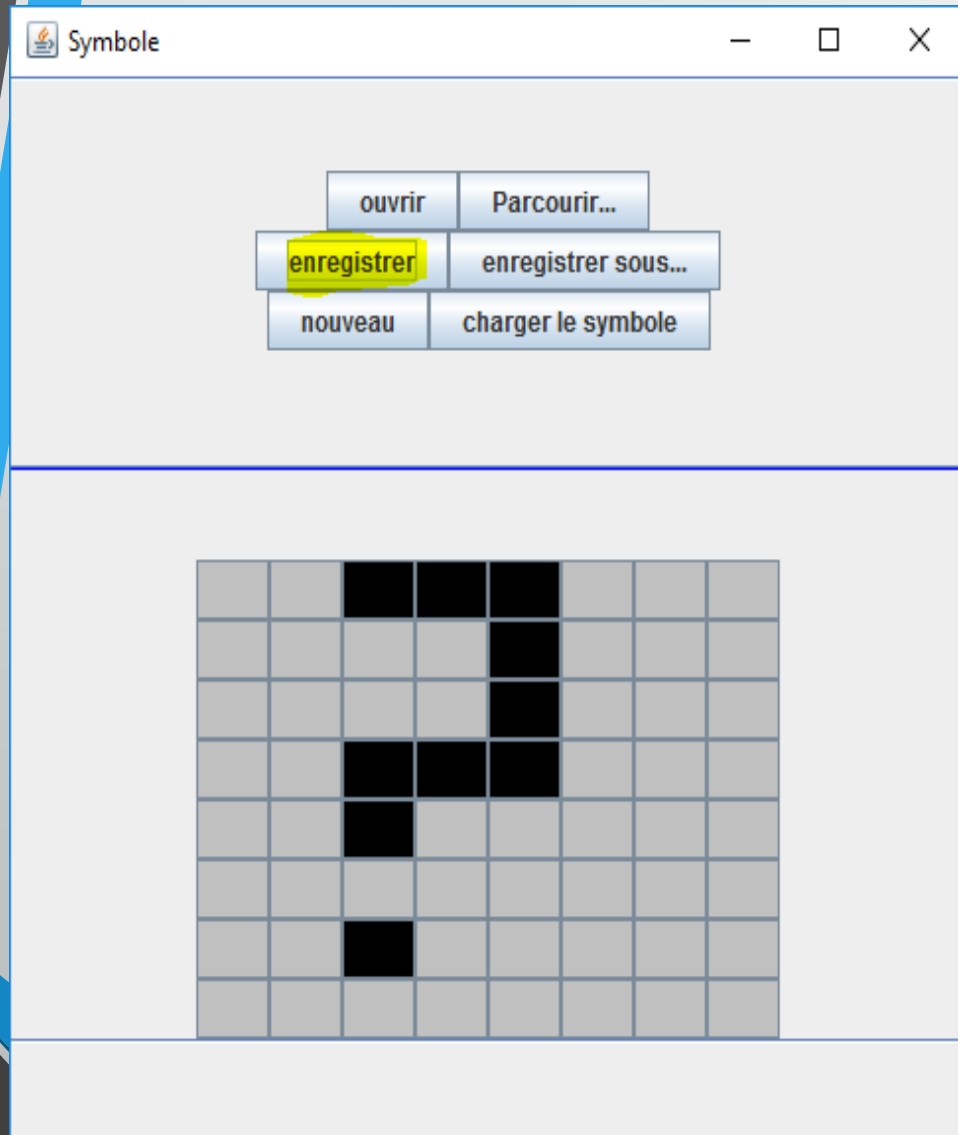
saisir un symbole



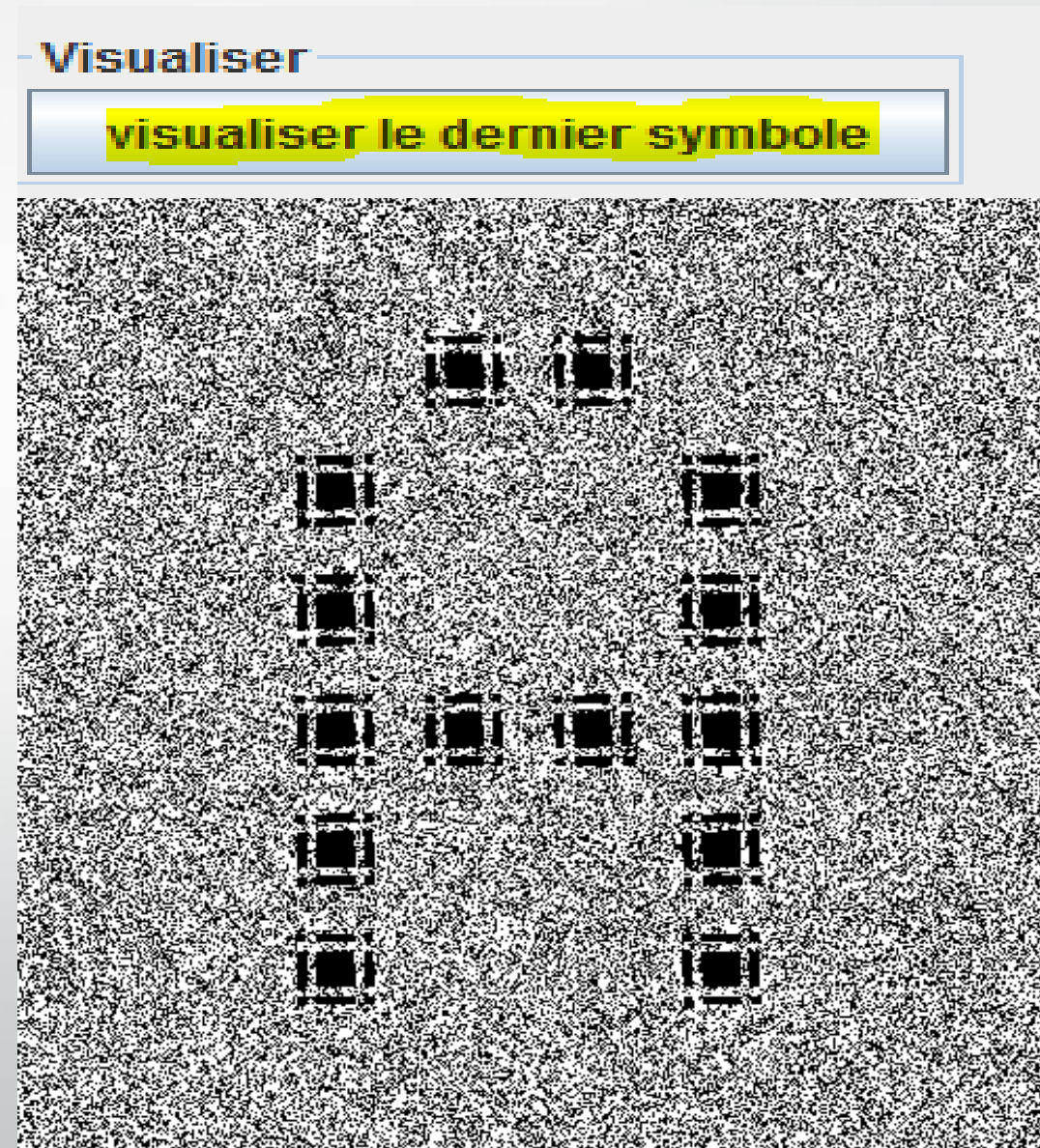
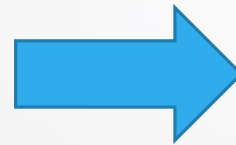
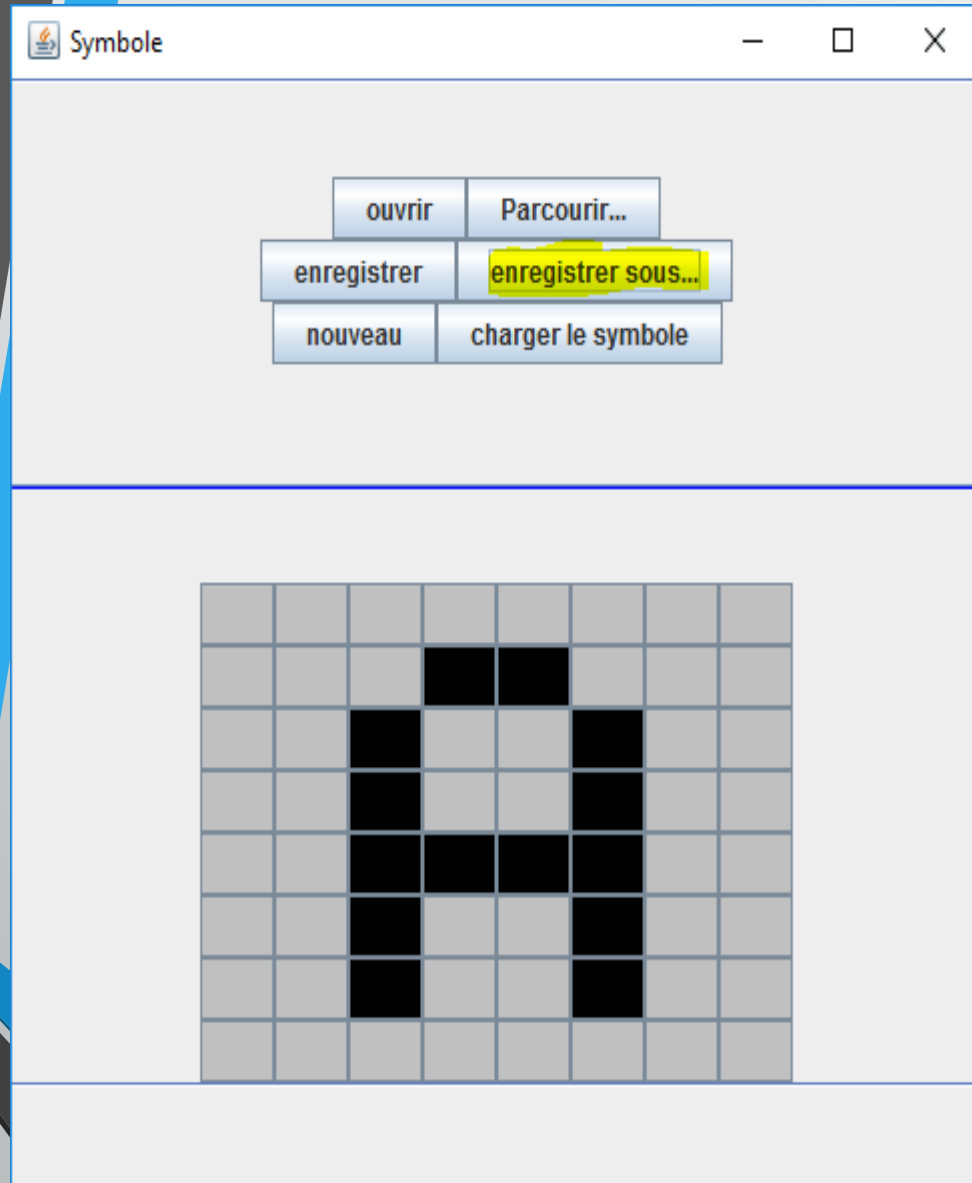
Fonctionnalités ajoutées



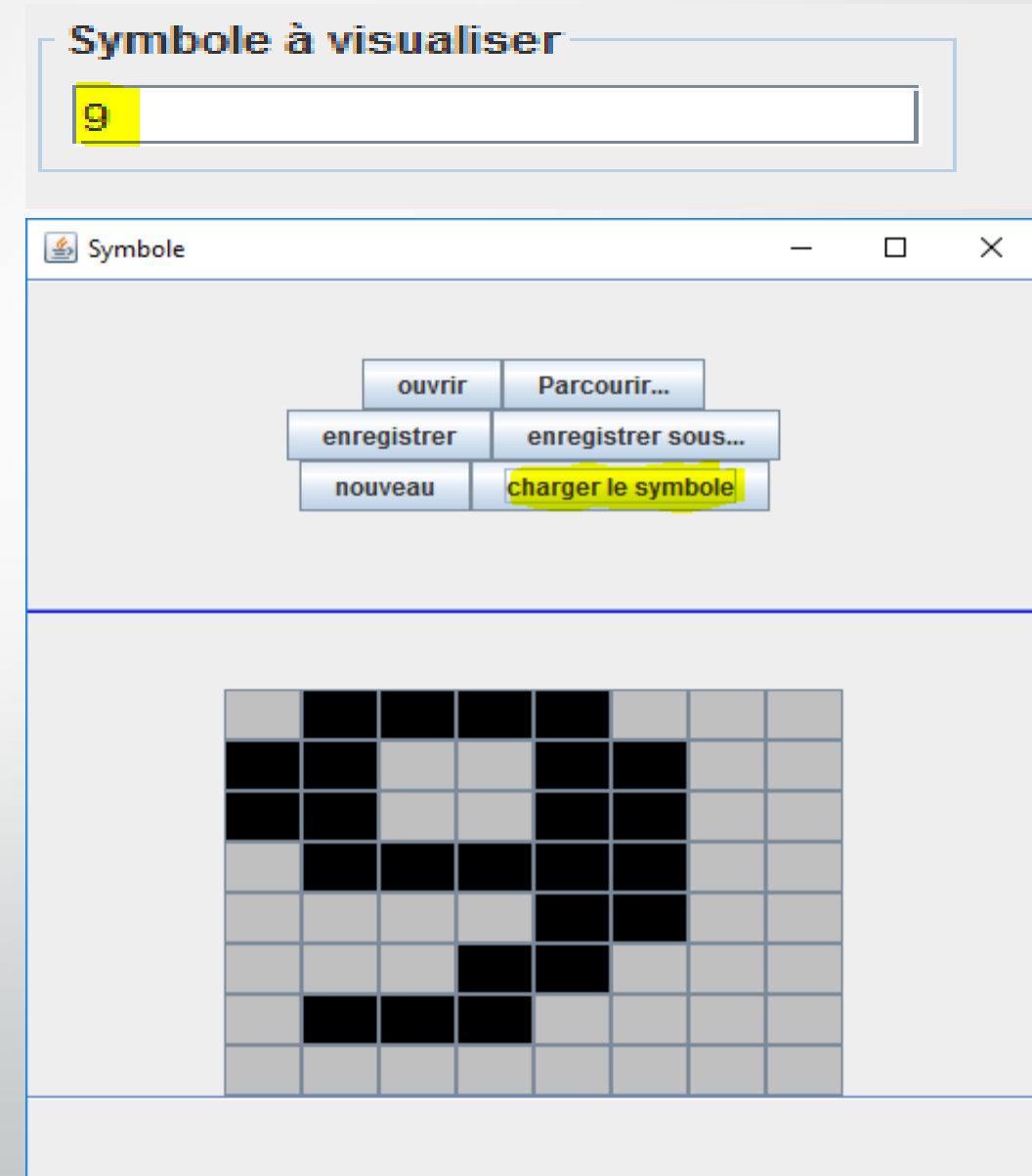
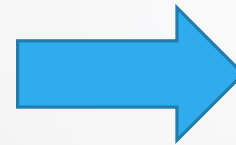
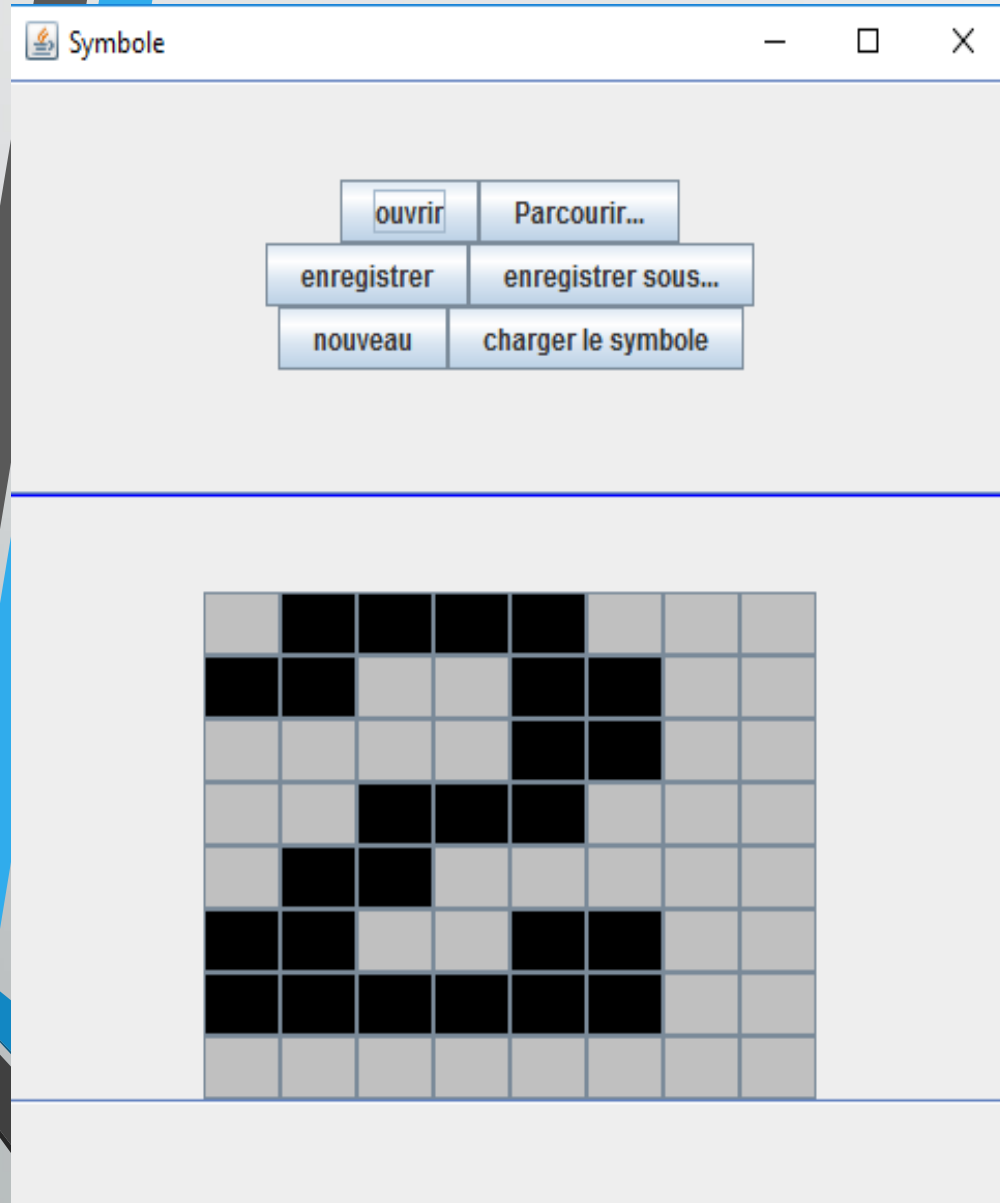
Fonctionnalités ajoutées



Fonctionnalités ajoutées



Fonctionnalités ajoutées



Random

Current Time ▼ 1495466637192 Set seed

Number to displayBufferedImage

0 Random number

Texture

Smooth ▼

Number of tiles

☒ 8 ☐ 16 ☐ 32 ☐ 64

Border size

☐ 3 ☐ 5 ☐ 9 ☒ 17 ☐ 33

Asynchrone

On

counter

0 50 100 0

Synchrone

On

counter

0 10 20 30 40 50 20

Angles

0 10 20 30 40 1

shaking

Smooth ▼

level

Start

Export current probe

Export all probe

Probe

GapOnePixel ▼

Nbr of frames to capture

2 12 5

Nbr of frames between captures

1 11 1

Threshold

0 50 100 150 200 250 50

Symbole à visualiser

0

saisir un symbole

saisir un symbole

Visualiser

visualiser le dernier symbole

Conclusion



Merci pour votre attention



