

UNITEST

Versions utilisées :

Pour pouvoir lancer l'application, vous aurez besoin des versions suivantes :

JAVA : la version 8

SPRING : la version 2.6.2

MAVEN : la version 3.81

Propositions & amélioration :

- Au niveau de la table BET il manque 2 informations importantes (la cote et le montant de la mise), on ne peut pas se baser sur la cote de la Sélection car elle change régulièrement.
- Quand le client initie un pari le montant doit être soustrait de sa balance, sa facilitera la gestion du Pari gagnant et aussi lui permettre d'initier un nouveau pari sans à devoir refaire des calculs.
- Le client peut ouvrir autant de Pari qu'il veut tant que :
 - Le montant du Pari ne dépasse pas sa balance
 - Un seul Pari par Sélection
- J'ai aussi amélioré la fonction déjà présente **closeOddsRandomly** en mettant saveAll ou lieu de save pour chaque occurrence.
- J'ai utilisé **SWAGGER (SpringFox)**, pour documenter mes API et aussi pouvoir les tester facilement.

La procédure de le lancer est spécifiée dans le README.md.

- J'ai également utilisé **SPRING SECURITY**, pour ajouter une première couche de sécurité qui peut être améliorée au besoin.

Capture du fonctionnement de l'application :

```
2022-10-02 12:29:33.390 INFO 18416 --- [ scheduling-1] c.k.u.batchs.SelectionBatch : 8 selection(s) updated randomly.
2022-10-02 12:29:38.397 INFO 18416 --- [ scheduling-1] c.k.u.batchs.SelectionBatch : 8 selection(s) updated randomly.
2022-10-02 12:29:38.401 INFO 18416 --- [ scheduling-1] c.k.u.batchs.SelectionBatch : 5 selection(s) closed randomly.
2022-10-02 12:29:43.391 INFO 18416 --- [ scheduling-1] c.k.u.batchs.SelectionBatch : 4 selection(s) updated randomly.
2022-10-02 12:29:43.395 INFO 18416 --- [ool-38-thread-1] c.k.unibetlivetest.batchs.PayBetThread : Traitement du bet 29 qui est (gagant) , durée du traitement 5 ms
2022-10-02 12:29:43.395 INFO 18416 --- [ool-38-thread-2] c.k.unibetlivetest.batchs.PayBetThread : Traitement du bet 30 qui est (perdant) , durée du traitement 5 ms
2022-10-02 12:29:48.394 INFO 18416 --- [ scheduling-1] c.k.u.batchs.SelectionBatch : 4 selection(s) updated randomly.
2022-10-02 12:29:53.397 INFO 18416 --- [ scheduling-1] c.k.u.batchs.SelectionBatch : 4 selection(s) updated randomly.
2022-10-02 12:29:58.389 INFO 18416 --- [ scheduling-1] c.k.u.batchs.SelectionBatch : 4 selection(s) updated randomly.
```

bet-api Bet Api

POST /api/v1/bets/add addBet

customer-api Customer Api

GET /api/v1/customers/current fetchCustomer

event-api Event Api

GET /api/v1/events getEvents

GET /api/v1/events/{id}/selections getSelection

bet-api Bet Api

POST /api/v1/bets/add addBet

Parameters

Name	Description
bet * required	
object	bet
(body)	Example Value Model
	<pre>{ "cote": 20.7, "mise": 10, "selectionId": "4" }</pre>

Parameter content type

application/json

GET /api/v1/events getEvents

Try it out

Name	Description
isLive boolean (query)	isLive <input type="text" value="--"/>

Responses Response content type */*

Curl
curl -X GET "http://localhost:8887/api/v1/events" -H "accept: */*"

Request URL
http://localhost:8887/api/v1/events

GET /api/v1/events/{id}/selections getSelection

Parameters

Name	Description
id * required integer(\$int64) (path)	id <input type="text" value="1"/>
state string (query)	state Available values : CLOSED, OPENED <input type="text" value="OPENED"/>

Responses

Curl
curl -X GET "http://localhost:8887/api/v1/events/1/selections?state=OPENED" -H "accept: */*"

Request URL
http://localhost:8887/api/v1/events/1/selections?state=OPENED