



CaaS - Conversion as a Service

Rapport final

Lundi 27 novembre 2017

SACC

Étudiants:

BELHASSEN Issam M2IFI AL BALDE Thierno M2IFI AL NAAMANE Ilias M2IFI WEB EL MRIHY Mohamed M2IFI WEB

1.Architecture

Changement d'architecture globale:

Suite à votre premier feedback, nous avons été convaincu de changer notre architecture en une push queue pour le bronze, pour 2 pull queue pour le silver et gold. Cela garantira plus de contrôle pour les Silver et les Gold vu qu'ils peuvent faire plusieurs conversions en parallèle.

Changement d'architecture de données

Pour répondre au besoin des requêtes demandé nous avons décidé d'ajouter une entité vidéo qui permet de stocker les méta donnée de la vidéo dans datastore à fin de recuperer la durée de vidéo(pour faire la simulation de conversion dans le ThreedSleep), ce choix est fait car on a séparé les deux requêtes qui permettent d'uploader une vidéo et de la convertir.

2. Services et Fonctionnalités réalisées :

a. Pull Queue

Service gold Service Silver

b. Push Queue

Service Bronze

c. Datastore:

Le choix des entités est justifié par le faite qu'on a besoin de garder les informations nécessaire des utilisateurs pour récupérer un utilisateur à partir de son username, pour récupérer son offre et pour garder son email pour pouvoir lui envoyer les emails. Nous avons besoin aussi de stocker les informations de task pour gerer les queus à fin de garantir les SLAs demandé.

-> Lors de la requête création d'utilisateur, on stocke les informations du user dans le datastore

*utilisateur : on stocke les informations des utilisateurs tel que son username,son email et son offer(représenté par 1,2 ou 3 resp(BRONze,SILVER, GOLD)

exemple:

Nom/Identifiant	mail	offer	username
id=5169618595348480	ilias.naamane1@gmail.com	1	bronze

Lors de la 2éme requête on crée un élément video (videoDuration ,videoName), qui permet d'affecter la durée au nom du fichier matérialiser au Datastore afin qu'on puisse retrouver la durée lors de la conversion vu qu'elle n'est pas donné en params dans la 3éme requête.

*video : les informations de la vidéo stockés sont l'id, videoName et videoDuration

Nom/Identifiant	videoDuration	videoName
id=4916395376640000	14	aaaaa-ee1bb450-ff9e-4b67-a344-e5f6dfa6db45

Lors de la 3éme requête, on stocke la tâche (qui hérite de son parent user),les informations sont: l'id,parent, converted(l'id de la video convertie), created,expired,format,original(l'id de la vidéo original) et state.(0 : PENDENG, 2 : DONE). On stock aussi l'expiration de la video converti qui est de durée 5minutes pour les bronzes et silver, et 10minutes pour les golds.



d. Cloud Store

Video : on stocke l'équivalent de la durée de la vidéo en mégabytes (Un Megabyte équivaut à une durée d'une seconde).



Pour supprimer les videos converti après 5 minutes pour les bronzes on dispose d'un **cronjob** exécuter chaque minute qui fait appel à une servlet deleteVideo qui supprime les vidéos expiré du cloud storage via un fichier cron.xml de google app engine

e. Mailing

Ce service nous permet de récupérer le mail de l'utilisateur et l'envoyé un mail lors de sa demande de conversion pour le notifié la bonne prise en compte de sa demande, et une fois la conversion terminée on l'envoie un second mail pour informer l'utilisateur que sa ou ses conversion(s) est terminée.

Pour ce service nous avons choisi l'api mail fourni par google , qui nous donne la possibilité d'envoyer les mails à n'importe quel destinateur tout en effectuant une vérification de la validité du nom de domaine du destinateur.

3.EndPoint

Pour plus de détails regardez dans README.

create user

Post

https://services-dot-sacc-belhassen-182811.appspot.com/userCreate

Create and store video

Post

https://services-dot-sacc-belhassen-182811.appspot.com/uploadVideo

• Conversion video

Post

https://services-dot-sacc-belhassen-182811.appspot.com/conversionVideo

Guide d'utilisation:

- -> Environnement de travail qui marche (Appengine sdk ..)
- -> Build le projet (./build.sh)
- -> Déployer le projet (./deploy.sh)