

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования “Национальный исследовательский университет  
ИТМО”**

Факультет информационных технологий и программирования

Направление “Прикладная математика и информатика”

Отчет к лабораторной работе №2

**Методы многомерной оптимизации**

Выполнили студенты группы М3237

Ярошевский Илья  
Аникина Вероника  
Крюков Александр

# 1 Цели работы

1. Реализовать алгоритмы
  - Метод градиентного спуска
  - Метод наискорейшего спуска
  - Метод сопряженных градиентов
2. Проанализировать траектории методов для некоторых квадратичных функций
3. Исследовать количество итераций в зависимости от размерности пространства и числа обусловленности

## 2 Ход работы

Во всех тестах начальное приближение — вектор размерности пространства из единиц, точность  $\varepsilon = 0.001$ , ограничение на количество итераций — 10000

Исходный код: <https://github.com/iliayar/MethOpt>

### 2.1 Количество итераций

На графиках:

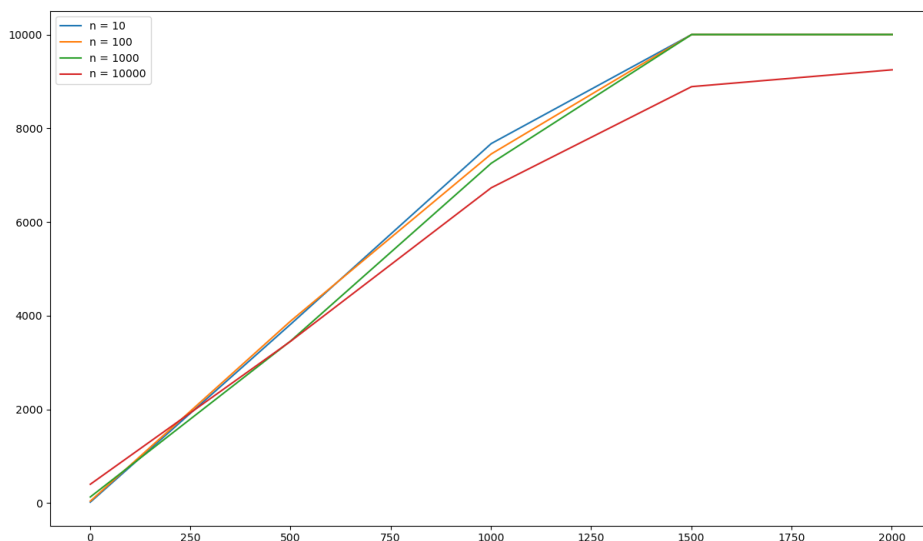
- Горизонталь — число обусловленности
- Вертикаль — количество итераций

Для исследования количества итераций использовались случайно сгенерированные функции вида  $f(x) = \frac{1}{2}Ax^2 + bx + c$  с параметрами:

- $A$  — диагональная матрица с заданным числом обусловленности.
- $b$  — вектор размерности пространства из единиц.
- $c = 0$

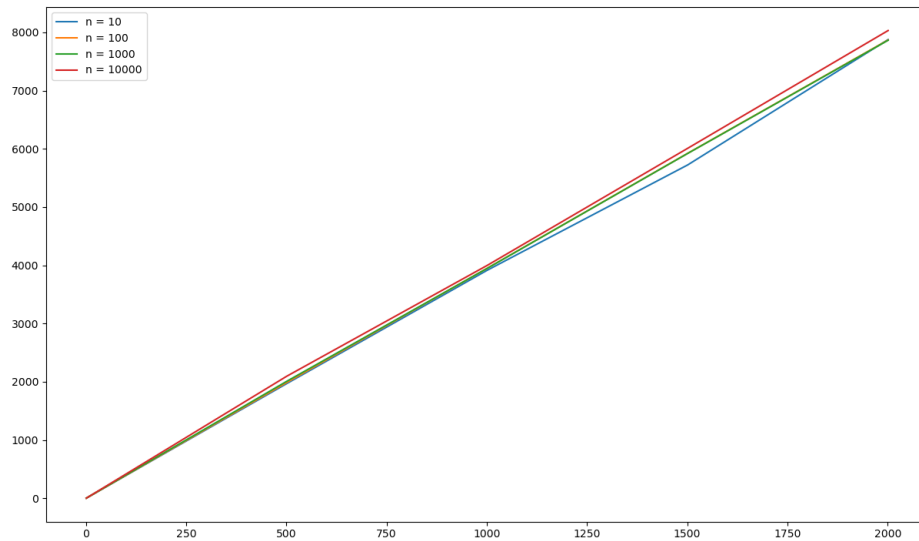
Для каждого числа обусловленности производились тесты на двух функциях. На графиках представлены средние значения количества итераций из этих двух тестов.

#### 2.1.1 Метод градиентного спуска



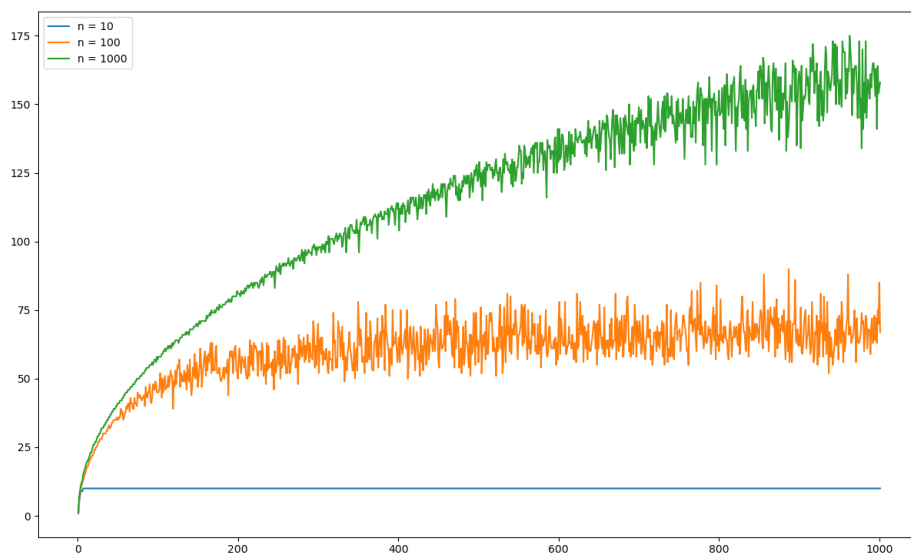
Видно, что количество итераций не зависит от размерности пространства  $n$ , но линейно зависит от числа обусловленности  $k$

### 2.1.2 Метод наискорейшего спуска



Так же как и в методе градиентного спуска можно видеть линейную зависимость количества итераций от числа обусловленности. Количество итераций так же не зависит от размерности пространства.

### 2.1.3 Метод сопряженных градиентов



Видно что количество итераций нелинейно зависит от числа обусловленности. Так же можно отметить, что количество итераций всегда будет не больше размерности пространства.

## 2.2 Траектории

$$f_1(x) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 100 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} x^2 + (-10 \ 0) x$$

Все методы находят минимум функции  $f_1^* = -0.50505$  в точке  $x^* = (0.101011 \ 0.1011)$

$$f_2(x) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} x^2 + (-5 \ 2) x$$

Все методы находят минимум функции  $f_2^* = -4.2$  в точке  $x^* = (1.6 \ -0.2)$

$$f_3(x) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} x^2 + \begin{pmatrix} -10 & 2 \end{pmatrix} x$$

Все методы находят минимум функции  $f_3^* = -82$  в точке  $x^* = (18 \ 8)$

### 2.2.1 Метод градиентного спуска

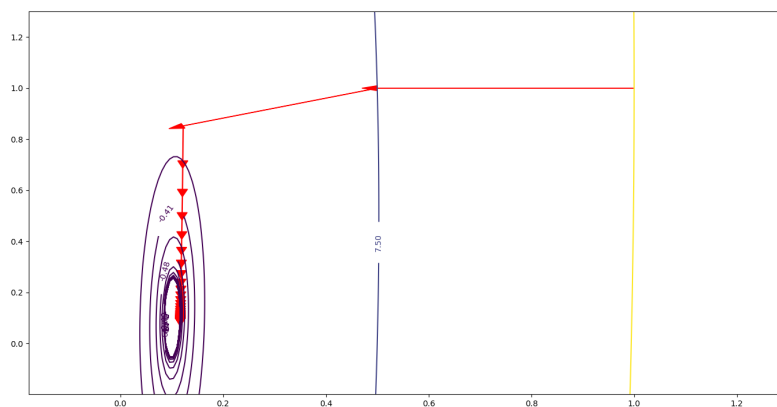


Рис. 1: Траектория метода на функции  $f_1$

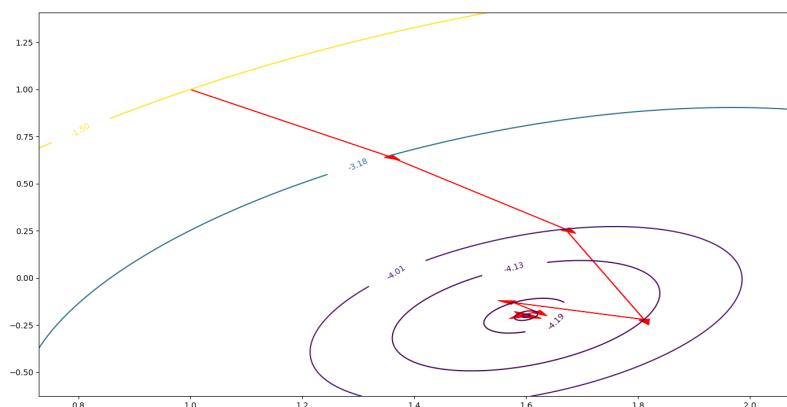


Рис. 2: Траектория метода на функции  $f_2$

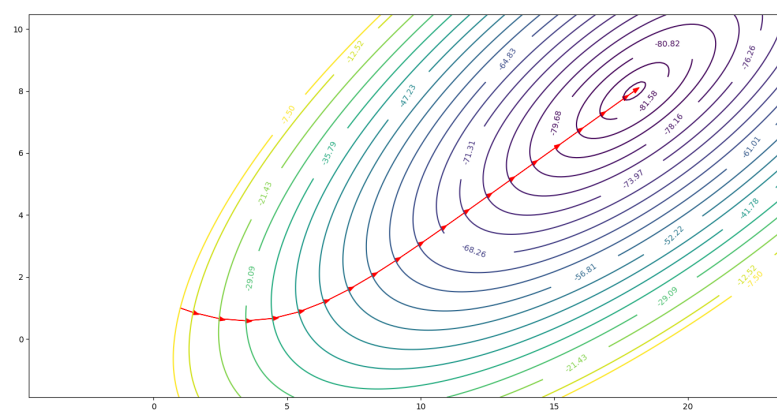


Рис. 3: Траектория метода на функции  $f_3$

При запуске на  $f_1$  методу потребовалось гораздо больше шагов ( $\approx 800$ ) для нахождения минимума в отличие от функций  $f_2$  ( $\approx 10$  шагов) и  $f_1$  ( $\approx 40$  шагов), так как число обусловленности матрицы  $A$  функции  $f_1$  достаточно велико  $\mu = 100$ .

### 2.2.2 Метод наискорейшего спуска

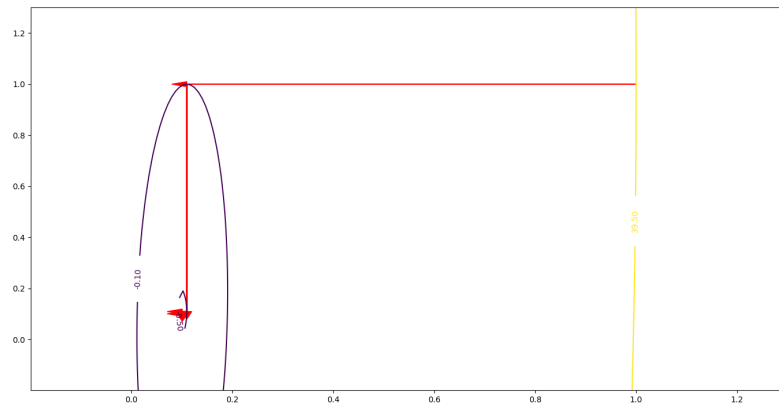


Рис. 4: Траектория метода на функции  $f_1$

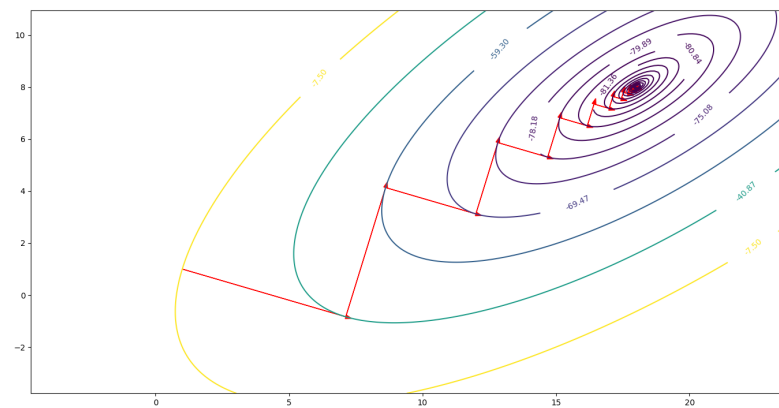


Рис. 5: Траектория метода на функции  $f_3$

Не смотря на высокое число обусловленности функции  $f_1$ , метод потребовалось 5 шагов для нахождения минимума. Но в то же время на функции  $f_3$  потребовалось всего 2 шага.

### 2.2.3 Метод сопряженных градиентов

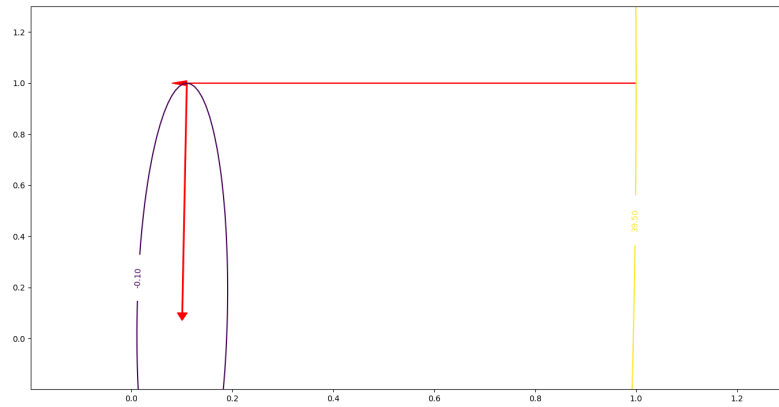


Рис. 6: Траектория метода на функции  $f_1$

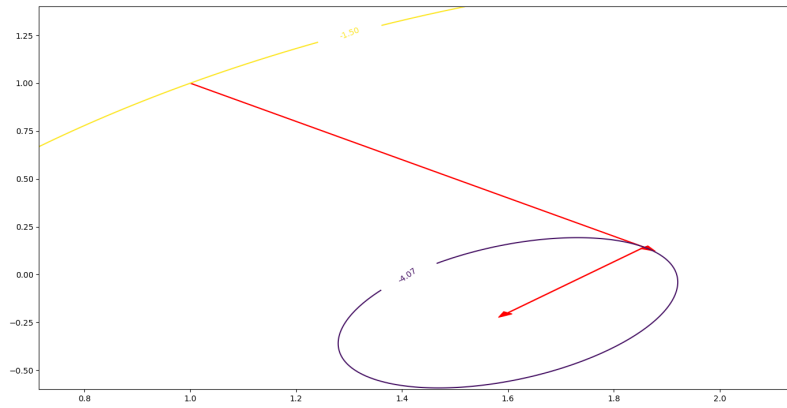


Рис. 7: Траектория метода на функции  $f_2$

$$f_0(x) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} x^2 \quad x^0 = (1, 1)$$

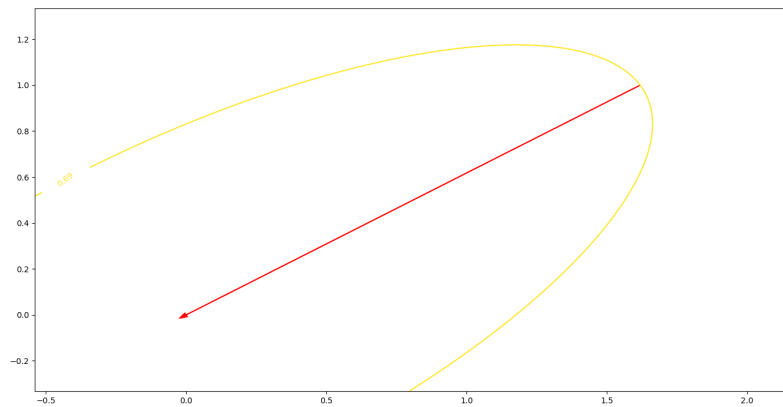


Рис. 8: Траектория метода на функции  $f_0$  с начальным приближением  $x_0$

Данный метод находит точку минимума на заданных функциях за два или три шага. В случае 3, когда начальное приближение равно собственному вектору матрицы  $A$  и  $b = (0, 0)$ , метод на-

ходит точку минимума за один шаг. Это свойство также будет верно и для метода сопряженных градиентов.