# **Teste Front-End**

O desafio é desenvolver uma aplicação web para um curso autoinstrucional, pensado para ser direto, envolvente e de fácil navegação. O conteúdo precisa ser claro, bem estruturado e coerente, considerando a linguagem adequada a jovens entre 16 e 24 anos e uma apresentação visual harmoniosa.

Você pode escolher entre um dos temas abaixo:

- Como configurar uma conta de e-mail profissional
- Como criar uma playlist temática no Spotify

**Importante**: O projeto deve ser desenvolvido do zero, seguindo os requisitos e especificações detalhadas abaixo.

# Requisitos Técnicos

- HTML Semântico: O código HTML deve ser escrito com semântica, utilizando as tags apropriadas (<main>, <section>, <nav>, etc.) para estruturar o conteúdo e garantir a acessibilidade.
- Responsividade: O layout deve ser totalmente responsivo, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela (desktop, tablet e mobile) de forma fluida e harmoniosa.
- Versionamento: O projeto deve ser versionado em um repositório público no Git.
- Hospedagem: O projeto deve ser publicado em uma plataforma de hospedagem estática ou com roteamento de sua escolha (como GitHub Pages, Vercel ou Netlify), com uma URL pública.
- Arquitetura: A aplicação deve ser desenvolvida em múltiplas páginas para demonstrar o conhecimento em roteamento ou navegação entre seções. Você deve utilizar HTML, CSS e JavaScript (DOM). É permitido o uso de bibliotecas como React.

### Requisitos de Otimização e Nomenclatura

- Tratamento de imagem: A aplicação deve conter, pelo menos, uma imagem; em padrão para web, com formato e peso otimizados.
- **Nomenclatura de arquivos:** Todos os arquivos do projeto (HTML, CSS, JS, imagens) devem seguir um padrão de nomenclatura claro e consistente, que demonstre a capacidade de pensar em escalabilidade e organização.

# Especificações de Design e UX

Para este desafio, você deverá seguir uma paleta de cores e um tema pré-definidos.

- Paleta de Cores (Hexadecimal):
  - o Cor Primária: #1E3A8A (Azul Marinho)
  - o Cor de Destaque: #34D399 (Verde Esmeralda)
  - Cor de Texto/Secundária: #D1D5DB (Cinza Claro)
- O design deve ser minimalista, limpo e com foco em alta legibilidade. O contraste entre as cores deve ser utilizado para guiar o usuário de forma intuitiva.

**Recurso Opcional:** sugerimos adicionar um botão para alternar entre modos (claro|escuro), mostrando que você entende de temas dinâmicos e preferência do usuário.

# Especificações da Aplicação

A aplicação deve conter três tipos de exercícios sobre conceitos de front-end, cada um com sua própria lógica e feedback.

#### Exercícios

- 1. **Escolha Única:** Uma pergunta com múltiplas opções, onde apenas uma está correta.
- 2. **Múltipla Escolha:** Uma pergunta com múltiplas opções, onde uma ou mais respostas podem estar corretas.
- 3. **Combobox:** Uma pergunta com um menu suspenso de opções.

**Recurso Opcional:** sugerimos considerar buscar os dados de um dos exercícios através de uma API pública, demonstrando conhecimento em requisições assíncronas.

### Lógica de Resposta e Feedback

- Cada exercício deve ter um máximo de 3 tentativas.
- O feedback (correto ou incorreto) deve ser exibido na tela após cada tentativa, não antes.
- Se o estudante responder corretamente, o feedback "Correto!" deve ser exibido, e o botão de resposta para aquela questão deve ser desativado.
- Se o candidato esgotar as 3 tentativas sem acertar, o botão de resposta deve ser desativado, e a resposta correta deve ser revelada.
- Persistência de Dados: o progresso do usuário (exercícios respondidos e tentativas restantes) deve ser salvo no navegador. Isso garante que, ao recarregar a página, o estado do teste seja restaurado.

**Recurso Opcional:** sugerimos que a aplicação calcule e exiba a pontuação final do usuário após a conclusão de todos os exercícios. A pontuação deve ser baseada na quantidade de respostas corretas nas três tentativas.

# Entregáveis

Você deverá entregar um arquivo, com os itens abaixo:

- 1. A **URL do repositório Git** contendo todo o código do projeto.
- 2. A **URL pública da aplicação** onde podemos testar o projeto.
- 3. Um arquivo **README.md** no repositório, contendo:
  - Processo Criativo: Uma descrição detalhada do seu processo de design e desenvolvimento, focando em como você pensou na jornada do usuário para criar uma experiência fluida.
  - Decisões Técnicas: As tecnologias e ferramentas utilizadas e o porquê de suas escolhas.
  - Uso de IA: Caso tenha utilizado ferramentas de Inteligência Artificial, explique como foram usadas, qual o tipo de prompt e a justificativa para essa decisão.
  - o **Desafios:** Quaisquer desafios que você enfrentou e como os superou.

## Critérios de Avaliação

A sua aplicação será avaliada com base nos seguintes pontos:

- Organização, legibilidade, concisão e comentários.
- A otimização de imagens, o peso da página e a consistência na nomenclatura de arquivos.
- A harmonia visual, a fluidez do design, a experiência do usuário e a aderência à paleta de cores e ao tema propostos.
- Robustez e clareza da lógica para as tentativas e o feedback, além do gerenciamento de estado.
- A capacidade de explicar seu processo e justificar suas escolhas técnicas, incluindo o uso de IA.