

Présentation du projet informatique

Ce projet informatique a été réalisé dans le cadre d'un travail de groupe. Il consiste en le développement d'une application console en Java permettant la gestion d'une organisation de ligues sportives. L'application repose sur une base de données relationnelle en SQL afin d'assurer la persistance et la cohérence des données.

Technologies utilisées

- Java : développement de l'application console et logique métier
- SQL : gestion de la base de données (employés, ligues, rôles)
- JDBC : communication entre l'application Java et la base de données

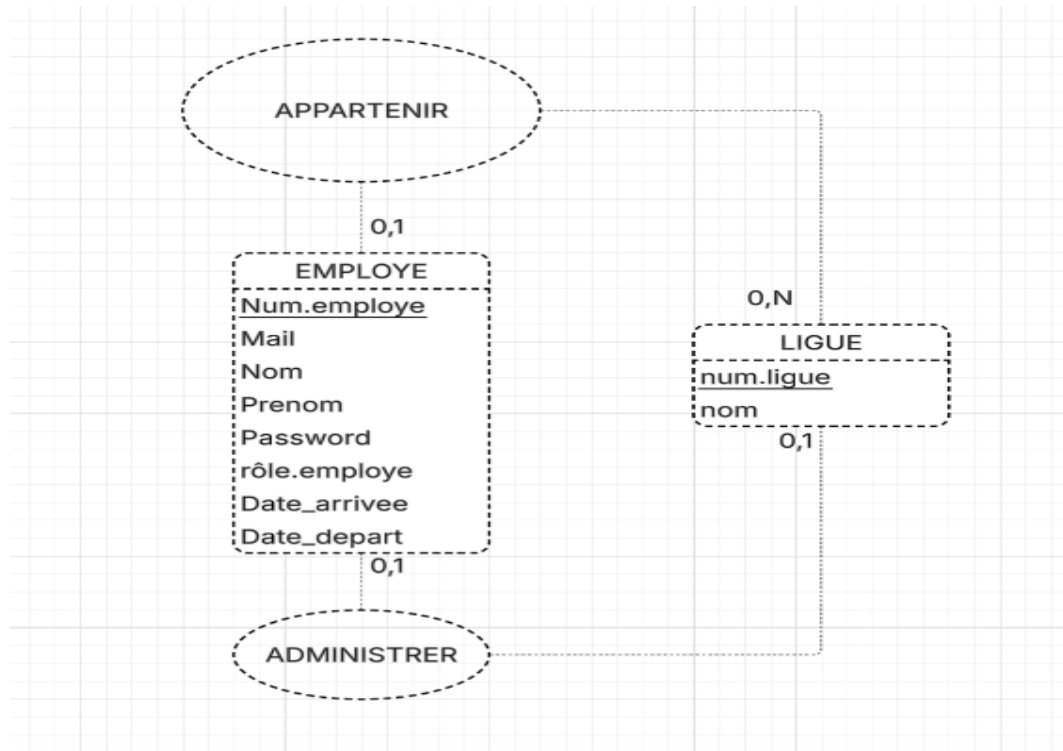
Fonctionnalités principales

L'application permet notamment :

- La gestion des comptes utilisateurs et des rôles
- L'administration des ligues sportives
- L'affectation des employés aux ligues
- Une navigation par menus interactifs en console

Modélisation et conception

Avant le développement, une phase de conception a été réalisée afin de structurer correctement le projet. Nous avons conçu un Modèle Conceptuel de Données (MCD) permettant de représenter les relations entre les entités Employé et Ligue, ainsi que les associations correspondantes.



Organisation du code et menus

L'application est structurée autour de menus clairs facilitant la navigation pour l'utilisateur. Chaque fonctionnalité est isolée dans des méthodes dédiées, favorisant la lisibilité et la maintenance du code.

```
Menu menuLigues()  
{  
    Menu menu = new Menu("Gérer les ligues", "l");  
    menu.add(afficherLigues());  
    menu.add(ajouterLigue());  
    menu.add(selectionnerLigue());  
    menu.addBack("q");  
    return menu;  
}
```

```
password : toor  
Gestion du personnel des ligues  
c : Gérer le compte root  
l : Gérer les ligues  
q : Quitter
```

Tests et qualité

Des tests unitaires ont été réalisés afin de vérifier le bon fonctionnement des méthodes principales. Cette approche a permis de détecter rapidement les erreurs et d'assurer la fiabilité de l'application.

Nous avons également utilisé un arbre heuristique pour analyser les parcours utilisateur et optimiser la logique de navigation dans les menus.

Travail en équipe et collaboration

Ce projet a été réalisé en groupe, ce qui m'a permis de développer des compétences en collaboration et en communication. La répartition des tâches, les échanges réguliers et la mise en commun du code ont été essentiels à la réussite du projet.

Cette expérience m'a permis de mieux comprendre le travail en équipe dans un contexte de développement logiciel, proche des pratiques professionnelles.