



Projet IA : Star Wars Tatouine en danger

Ilies **GOURRI** 1^{ERE} ANNÉE CYCLE INGÉNIEUR

MAHER REBAI - MARS 2022

Réalisation d'un algorithme génétique

L'objectif de ce projet est de prédire la position d'un satellite qui suit une orbite de Lissajous, on a donc les coordonnées suivantes à un temps t donné grâce aux équations suivantes :

$$x(t) = p1 \times sin(p2 \times t + p3)$$
$$y(t) = p4 \times sin(p5 \times t + p6)$$

Pour entrainer notre algorithme on utilise une liste de valeur de x et y à un temps donné, puis grâce à un type d'algorithme évolutif : l'algorithme génetique.

PLAN D'ACTION

Le programme est constitué des principales fonction : fitness, mutation, sélection et croisement.

1. Quelle est la taille de l'espace de recherche (utiliser une notation scientifique) ?

L'espace de recherche pour chaque paramètre est [-100; 100]. L'espace de recherche pour les 6 parametres sera donc le produit catrésien des intervalles que peut prendre chaque p: [-100; 100]^6.

On a avec l'ordinateur, une possibilité d'avoir 15 chiffres après la virgule, donc pour les 6 parametres, la taille de l'espace de recherche sera de : $(200*10^{1}5)^{6} = 6.4e+103$

2. Quelle est votre fonction fitness?

Individu

J'ai définis un individu par une liste de ses 6 parmetres, générer au hasard, compris entre -100 et 100. J'ai utilisé la fonction uniform de la bibliothèque random car il donne un chiffre de type float.

```
individu=[r.uniform(-100, 100),r.uniform(-100, 100),r.uniform(-100, 100),r.uniform(-100, 100)]
```

Fitness

Etant donné que nous pouvons directement calculer la valeur de x et y grâce à l'équation de l'orbite de Lissajous, il nous suffit de calculer ces valeurs et de calculer la différence avec les valeurs exactes à un temps donné. Je range ensuite ces 2 résulat dans un tuple trié selon le score.

```
def fitness(population,t,valExactX, valExactY):
    resultat = []
    for i in range(len(population)):
        indiv = population[i]
        score = 0
        for j in range(len(t)):
            x = indiv[0]*m.sin(indiv[1]*t[j]+indiv[2])
            y = indiv[3]*m.sin(indiv[4]*t[j]+indiv[5])
            score += (valExactX[j]-x)**2 + (valExactY[j]-y)**2
        resultat.append([m.sqrt(score),population[i]])
    return sorted(resultat)
```



PLAN D'ACTION

3. Décrivez les opérateurs mis en œuvre (mutation, croisement)?

Mutation

Pour un individu on ajoute + ou – 1 à un paramètre pris au hasard. J'ai rajouté une condition if pour bien vérifier que les valeurs reste dans l'intervalle initiale -100 et 100.

Croisement

Ici on séléctionne les 3 premiers parametres (ceux de x) d'un individu 1 et les 3 derniers parametres (ceux de y) d'un individu 2. On créer un nouvelle individu issu de l'association de ces valeurs.

```
def mutation(population):
    pop = copy.deepcopy(population)
    for i in range(len(pop)):
        a = r.randint(0,5)
        b = r.uniform(-1,1)
        if population[i][a]<100 and population[i][a]>-100:
            population[i][a]+=b
    return pop
```

```
def croisement(population):
    l=[]
    #pop = copy.deepcopy(population)
    for i in range(len(population)):
        indiv1 = population[r.randint(0, len(population)-1)]
        indiv2 = population[r.randint(0, len(population)-1)]
        NEWindiv = []

        for j in range(3):
            NEWindiv.append(indiv1[j])
        for t in range(3,6):
            NEWindiv.append(indiv2[t])

        l.append(NEWindiv)
    return 1
```

4. Décrivez votre processus de sélection.

La fonction fitness retourne un score et une population trié selon celui ci. La fonction selection permets d'isoler la population sans le score, c'est lors de l'appel de cette fonction que l'on séléctionne les meilleurs de cette liste avec k.

```
def selection(fitPopulation,k=1):
    l=[]
    for i in range(k):
        l.append(fitPopulation[i][1])
    return l
```



5. Quel est la taille de votre population, combien de générations sont nécessaires avant de converger vers une solution stable?

La taille de ma population est de 10000 individu et je converge au bout de 100 générations environ vers une solution qui me satisfait. Je détaille à la suite de ces questions mon critère de satisfaction.

6. Combien de temps votre programme prend en moyenne (sur plusieurs runs)?

Mon programme prend en moyenne 1min30 pour s'exécuter avec 10000 générations en paramètre. J'ai réalisé beaucoup de runs durant ces dernières semaines et ils avaient tous un résultat similaire.

7. Si vous avez testé différentes solutions qui ont moins bien fonctionnées, décrivez-les et discutez- les.

J'ai actuellement une population de 10000 individus créer, une séléction de 5%, une mutation 40% et un croisement de 40% et enfin on ajoute 15% d'individus d'une nouvelle population.

Au début, après une lecture de quelques documentations sur le sujet j'avais choisi une proportion de : 10% pour séléction, 80% croisement, 5% mutation et 5% nouvelle population. Mais j'ai réalisé que les proportions optimales varient selon le problème et que seul les tests et les modification après observation allaient m'aider à trouver les meilleurs résultats.

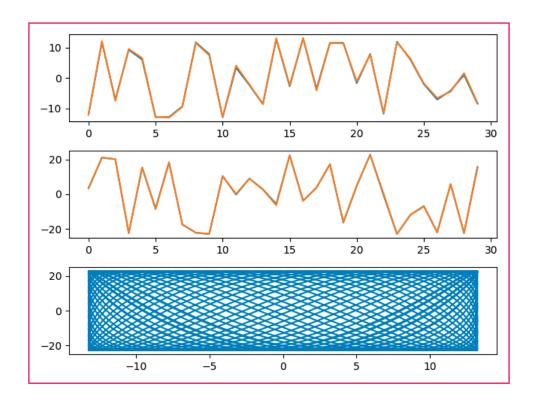


Vérification des points

Mon critère de satisfaction est : une distance euclidienne avec la position réel de 1.5

J'ai créer un autre code qui me permets aussi de voir de manière plus concrète si mes valeurs sont bonnes. Sur la photo ci joint on peut voir sur le premier graphique les valeurs exactes que prend x en bleue et les valeurs que j'ai trouvé en orange par dessus, on voit bien que les valeurs sont proches. Même chose avec y juste en dessous.

Enfin j'ai affiché la trajectoire qui correspond bien à une orbite de Lissajous.



Conclusion

Avec plus de temps, j'aurais pu améliorer quelques aspects comme le temps d'execution ou le nombre de générations néccessaire pour avoir un résulltat satisfaisant.

Je suis malgrés tout fier de mon travail, j'ai réussi à faire tout ce qui a été demandé, avec certains éléments qui me paraissaient complexes dans un premier temps, et qui se sont révélés comme un succès. Je ressors de ce projet avec un sentiment d'accomplissement et de nouvelles compétences en programmation.

