

Лабораториска вежба бр.2

1. Серверски контроли 2

Практична задача

Да се креира Web форма за внесување и приказ на податоци за купување на карта за превоз. Формата да ги содржи следните компоненти (Слика 1):

Име на контрола	Тип на контрола
txtIme, txtPrezime	TextBox
ddlOd, ddlDo, ddlDen, ddlMesec, ddlGodina, ddlVreme	DropDownList
lstSredstvo	ListBox
rblZona, rblKlasa	RadioButtonList
chbPosluga	CheckBoxList
btnPodnesi	Button
pnlPanel1	Panel
lblPatnik, lblPoraka, lblOd, lblDo, lblVreme, lblZona, lblPosluga,	Label
imgSlika,	Image

1. Преку својството Items, исполнете ги ddlOd и ddlDo со неколку дестинации по избор.
2. Креирајте поле од стрингови со димензија 12 во кое преку код ќе ги внесете месеците од годината со имиња.
3. Поставете го креираното поле како извор на податоци за листата ddlMeseci
4. Користејќи for циклус, исполнете ја листата ddlDenovi со вредности од 1 до 31.
5. Исполнете ја листа ddlGodini со вкупно 5 ставки, така што првата ставка ќе биде тековната година
6. Користејќи for циклус и операции со стрингови, исполнете ја листата ddlVreme со 24 термини на поаѓање почнувајќи од 00:00 па се до 23:00.
7. Горенаведените листи да се исполнат динамички и тоа само при првото појавување на страницата.
8. Листите rblZona, rblKlasa и chbPosluga да се исполнат со ставки како на слика 1.
9. Да се испрограмира копчето btnPodnesi, така што кога ќе се кликне својството Text на компонентите од типот Label ќе се исполни со вредност како на слика 2.
10. imgSlika треба да содржи слика во зависност од селектираното превозно средство (url е внесено како вредност на секоја ставка во lstSredstvo во чекор 9).

Име	<input type="text"/>	<p>Почитуван патнику</p> <p>[bIPatnik]</p> <p>Издадена ви е карта за</p> <p>[bISredstvo]</p> <p>со почетна дестинација</p> <p>[bIOd]</p> <p>и крајна дестинација</p> <p>[bIDo]</p> <p>Времето на поаѓање е</p> <p>[bIVreme]</p> <p>Вашето место на седење ќе биде во зоната за [bIZona] во [bIKlasa] класа и во текот на патувањето ќе бидете послужени со [bIPosluga]</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>Ви благодариме на довербата и ви посакуваме среќен пат!</p>
Презиме	<input type="text"/>	
Од	Скопје ▾	
До	Скопје ▾	
Датум на тргање	<input type="text" value="Unb"/> <input type="text" value="Unbound"/> <input type="text" value="Unbour"/>	
Време на тргање	<input type="text" value="Unbound"/>	
Превозно средство	<input type="text" value="Авион"/> <input type="text" value="Воз"/>	
Зона	<input type="radio"/> Пушачи <input type="radio"/> Непушачи	
Класа	<input type="radio"/> Економска <input type="radio"/> Бизнес	
Послуга	<input type="checkbox"/> Пијалок <input type="checkbox"/> Кафе <input type="checkbox"/> Оброк	
<input type="button" value="Поднеси"/>		

Слика 1

Име

Презиме

Од

До

Датум на тргање

Време на тргање

Превозно средство


Зона ☐ Пушачи ☒ Непушачи

Класа ☐ Економска ☒ Бизнес

Послуга ☒ Пијалок ☐ Кафе ☒ Оброк

Почитуван патнику
Ивана Ивановска
Издадена ви е карта за
Авион
со почетна дестинација
Скопје
и крајна дестинација
Виена
Времето на поаѓање е
1.11.2007 во 11:00 часот

Вашето место на седење ќе биде во зоната
за **Непушачи** во **Бизнис** класа
и во текот на патувањето ќе бидете послужени
со **Пијалок Оброк**



Ви благодариме на довербата и ви
посакуваме среќен пат!

Слика 2

2. Валидација и богати контроли

А) Домашна задача

1. Напишете регуларен израз кој ќе ги прифаќа сите стрингови кои се состојат од големи букви, цифри и евентуално една _ после која ќе има барем две цифри.
Пример: MITEV01 се прифаќа (goRap- не се прифаќа)
2. Напишете регуларен израз кој ќе ги прифаќа телефоните во Македонија
Пример: +389 2 3112 232; +389 75 344 354. (+38975344354 не се прифаќа).

Б) Практична задача

1. Да се креира Web форми за внесување на податоци за отворање на e-mail корисничка сметка.
2. Првата форма треба да изгледа како слика 1 и во неа треба да се изврши валидација на влезните контроли. Валидацијата треба да обезбеди ниедно од полињата да не е празно, корисничкото име (ФИНКИ ID) да го има форматот дефиниран со прашање број 1 од домашната задача и полињата за лозинка и потврда на лозинката да имаат исти вредности.
3. Сите пораки кои ги праќаат контролите за валидација да бидат сместени во компонентата ValidationSummary.
4. Валидацијата треба да опфати ниедно од полињата да не е празно, телефонот да има формат дефиниран со прашање број 2 од домашната задача.
5. Копчето означено како Поднеси извршува валидација и ако сите компоненти се валидирани, проверува дали корисникот има соодветно занимање и повеќе од 5 години искуство. Ако проверката даде вредност false треба да се испише (со користење на лабела) соодветна порака, во спротивно се испишува корисничката сметка.

Име	<input type="text" value="Дејан"/>	
Презиме	<input type="text"/>	
ФИНКИ ID	<input type="text" value="dejan%@2"/>	@finki.ukim.mk
може да ги содржи знаци а-з, 0-9, _ и максимум една точка		
Лозинка	<input type="password" value="•••"/>	
Потврда	<input type="password" value="••••••••"/>	

- Внеси презиме!
- Неправилен формат на ID
- Различни лозинки

Адреса	<input type="text"/>	Внеси адреса
Тел	<input type="text" value="sd"/>	Неправилен формат
Пол:	<input type="radio"/> М <input type="radio"/> Ж	

Избери пол

Датум на раѓање

≤ June 1985 ≥						
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

Занимање	<input type="text" value="-занимање-"/>	Изберете занимање
Години на вршење на избраната дејност	<input type="text" value="с"/>	Недозволена вредност
<input type="button" value="Поднеси"/>		

Слика 1

3. Управување со состојби

Практична задача

1. Да се креира празен веб сајт во кој ќе ги креирате страниците Najava.aspx, GlavnaStranica.aspx и Odjava.aspx.

2. Во страницата `Najava.aspx` внесете ги компонентите `txtKorisnik`, `txtLozinka`, `btnPodnesi` и `lblObidi`.
3. Испрограмирајте го копчето `btnPodnesi` така што ќе проверува дали внесената лозинка е “mp”. Ако споредбата даде успешен резултат, да се запамети корисничко име во сесиска променлива именувана како `korisnik`, и корисникот да се пренасочи на страницата `GlavnaStrancia.aspx`. Ако корисникот ја згрешил лозинката, во `lblObidi` да се ипечати колку пати корисникот ја згрешил лозинката. Ако бројот на обиди е поголем од 3, да се оневозможи копчето `btnPodnesi` и во `lblObidi` да се испише порака со која ќе се извести корисникот дека ја надминал квотата на дозволени обиди. За зачувување на бројот на обиди да се користи `ViewState`.