OPIS FUNKCIJA ZA RAD SA A6 MODULOM NA CRODUINO ETA PLOČICI DEFINIRANIH U ETA_AT BIBLOTECI

Naziv funkcije	Povratna vrijednost	Varijable funkcije	Opis funkcije
updateSerial()	void		Omogućuje upis AT komandi prema A6 modulu preko serial monitora te na isti ispisuje odgovore modula
powerOn()	void		Pali A6 modul
powerOff()	void		Gasi A6 modul
infoGenral	void		Na serial monitoru izlistava snovne informacije o GSM/GPRS modulu(naziv, proizvođač)
Test()	void		Inicijalizira sve potrebne AT komande za početak rada
SMSsend(char *addr, char*msg)	void	addr-broj na koji šaljemo msg-poruka koju šaljemo	Šalje SMS poruku na upisani broj
SMSread(int x)	String	x-index poruke koju želimo porčitati	Čita poruku koja se nalazi na upisanom indexu uz sve informacije (broj pošiljatelja, datum primitka poruke) ili vraća error number
SMSdelete(int x)	String	x-index poruke koju želimo obrisati	Briše poruku sa upisanog indexa ili vraća error number
SMSformat()	void		Briše sve SMS poruke koje se nalaze na SIM-u
SMSlistAll()	void		Na serial monitor izlistava sve SMS poruke spremljene na SIM-u
SMSlistUnread()	void		Na serial monitor izlistava sve nepročitane poruke koje se nalaze na SIM kartici
SMSlistRead()	void		Na serial monitor izlistava sve pročitane SMS poruke koje se nalaze na SIM kartici

SMSnumber()	int		Vraća broj SMS poruka spremljenih na SIM kartici
<pre>SMSnumberOfSender(Str ing x)</pre>	String	x-String dobiven iz funkcije SMSread(int x)	Iz String-a koji dobijemo sa SMSread možemo izvući samo broj pošiljatelja kao String varijablu
SMStext(String x)	String	x-String dobiven iz funkcije SMSread(int x)	Iz String-a koji dobijemo sa SMSread možemo izvući samo tekst poruke kao String varijablu
callMake(char *addr)	void	addr-broj koji želimo pozvati	Upućujemo glasovni poziv na upisani broj
callAnswer()	void		Javljamo se na dolazni poziv
callHangUp()	void		Prekidamo dolazni poziv
<pre>autoAnswerSettings(in t x, int y)</pre>	void	x-broj koliko puta želimo da nam zvoni prije nego što se automatski javi y=1(ako želimo da nam se javi uređaj) ili y=2 2(ako želimo da nam prekine uređaj)	Postavljamo automatsko javljanje ili prekidanje poziva nakon određenog broja "ring-ova"
switchToSpeakers()	void		Postavljamo vanjski zvučnik kao primarni komunikacijski uređaj (factory default)
switchToHeadphones()	void		Postavljamo slušalice kao primarni komunikacijski uređaj
enableTextMode()	void		Prebacujemo se iz PDU mode-a(koji je factory default) na Text mode
enablePDUMode()	void		Prebacujemo se iz text mode-a u PDU mode

begin(unsigned long speed)	void	Speed-Vrijednost baud rate koju želimo da postavimo za A6 komunikator	Postavlja baud rate za komunikaciju sa A6 modulom
getSignalQuality()	int		Vraća vrijednost jakosti signala u granicama 0-100
SIMgetID()	String		Vraća SIM ID
availableOperators()	String		Vraća dostupne operatere (mobilne mreže)
<pre>currentOp()</pre>	String		Vraća kōd mobilne mreže na koju smo trenutno spojeni
requestHTTP(const char *a, const char *b, const char *c, const char *d);	String	a – APN, b – Server na koji se spajamo, c – API link, d - Host adresa	HTTP zahtjev – pomoću TCP/IP komunikacije se spaja na web stranicu te GET naredbom uzima podatak sa stranice
closeHTTP	void		Zatvara HTTP komunikaciju, prekida komunikaciju sa web stranicom
ETA_AT()			Konstruktor za istoimenu klasu

Ako želite da vam funkcije ispisuju odgovore sa A6 modula na Serial Monitor potrebno je u Arduino/libraries/ETA_AT/src/ETA_AT.h

doumentu odkomentirati liniju 7, #define DEBUG.

Funkcija currentOp() vraća kod mobilne mreže koji možete provjeriti kojoj mobilnoj mreži pripada na sljedećoj stranici:

https://clients.txtnation.com/hc/en-us/articles/218719768-MCCMNC-mobile-country-code-and-mobile-network-code-list-