Universidad Autónoma de Honduras UNAH



Nombre: Delia Stefanie Flore Escober

Ingeniero: Miguel Sauceda

Clase: Programación II

No.Cuenta: 20121017557

Sección: 1600

Descripción:

• El sistema contará con un menu principal en el cual tendrá cuatro funciones principales con sus respectivas clases que seran Inventario, Clientes, Facturar y Borrar.

Inventario

Este es uno de los botones principales del menu, al presionar el botón de "Inventario"se desplegara otra ventana, la cual contara con un botón en la parte superior "Agregar" se abrira una nueva ventana.

Agregar: En esta nueva ventana donde habran campos a llenar con sus cajas de texto que seran:

Nombre, Cantidad Disponible, Precio. Al final de la ventana contara con su respectivo "Aceptar" y "Cancelar".

Continuando con la clase Inventario. Debajo de el botón de agregar habra una tabla que contendra cinco campos: ID, Nombre, Cantidad, Precio, --, botón de borrar. Esta tabla apareceran los nuevos datos ingresados. Los ultimos datos almacenados se guardaran de forma, que el ultimo ingresado aparecera en la parte superior de la tabla. Al final de la tabla estara con sus respectivos botones guardar y cancelar.

Clientes

Este es el segundo botón que estara en el menu principal. Al presionarlo aparecera una nueva ventana. En esta nueva ventana contara con el boton de "Agregar", este tambien se desplegara otra nueva ventana donde se debe rellenar campos en una caja de texto los cuales seran: Nombre, Identidad.

Y sus botones al final de la ventana, "Ok", "Cancelar".

Cuando se de click en "Ok" se guardaran todos los datos que se acaban de ingresar en las cajas de texto.

Tambien contara con una tabla de filas y columnas, estas estaran vacias pero a medida que se ingresen datos se iran ubicando de forma que el más antiguo estara ubicando en la parte inferior de la tabla, el más nuevo en la parte superior de la tabla, cada campo tendran los nombres: ID, Nombre, Identidad, –, y incluira su boton de borrar en la tabla. Al final de tabla contara con su botón de "Guardar" y "Cancelar".

Al momento de dar click en el botón de "Guardar" se guardan todo lo que se ha escrito en

cada campo y al dar click en "Cancelar" se saldra de esta ventana y se regresara al menu principal.

Facturar

Es una de las clases principales, la cual sera la que más contara con campos a rellenar. Este sera un botón del menu principal, al dar click en el botón se desplegara una ventana, en la parte superior de esta tendra el mismo nombre del boton de facturar. En la primera parte de la ventana habra un campo con el nombre "Cliente" a su lado tendra drop-down este es para verificar si ya hay un cliente ya existente, si ya existe con el drop-down se deplegara y aparecera el cliente ya almacenado, si no debajo de este habra un check-box vacio el cual se llamara nuevo cliente, mas debajo con sus cajas de texto vacios con sus nombres, Nombre, ldentidad este sera para crear un nuevo cliente y guardarlo.

Ya creado el "Cliente" habran otros campos, uno sera RTN con su caja de texto donde solo se le permitira ingresar numeros.

Aparecera otro campo debajo, con su fecha actual pero sin poder modificarlo.

Al final de esta ventana tendran dos botones que se llamaran "Continuar" y "Cancelar". Con el botón "Continuar" aparecera una nueva ventana con el nombre de "Detalles".

Detalles

La nueva venta con su nombre en la parte superior. Tendra cinco campos en total, pero los primeros dos se encontraran en la parte superior, Producto: con su drop-down el cual se desplegara si el producto ya esta almacenado en el campo de inventario.

El siguiente "Cantidad" tendra una caja de texto vacio a llenar.

Debajo de estos campos estan dos botones "Ok" y "Finalizar".

Seguido debajo con una tabla de filas y columnas, con 6 campos nuevos los cuales sera: ID, Producto, Cantidad, Sub-Total, Total, y un campo vacio –, y su botón de borrar, este estara lleno de datos de las clases anteriores apareceran todos los datos de los producto que estan en la clase Inventario.

Debajo de esta tabla habran otros tres cajas se llenaran automaticamente, Sub-Total, Impuesto, Total. Sus dos ultimos botones "Guardar" y "Salir".

Salir

Es el ultimó boton del menu principal su unica función sera cerrar el programa.