

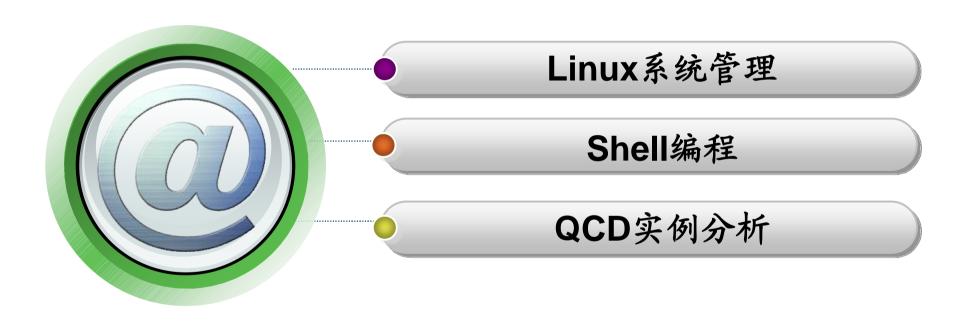
# LINUX 系统管理与Shell编程



版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限公司所有,并保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该课件及其印刷物、视频从事商业、教学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其法律责任。

#### **Contents**



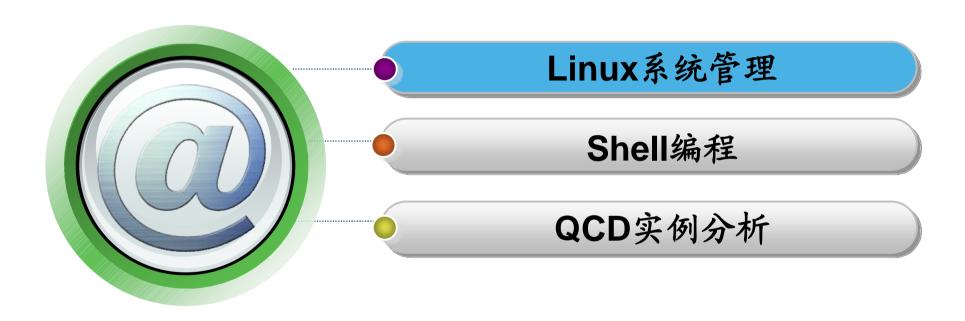


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



#### **Contents**





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





### 为什么需要TFTP服务器?



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

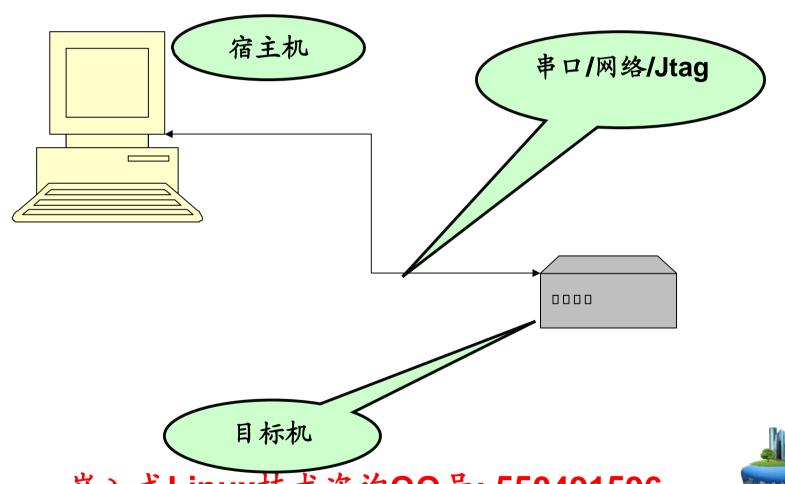




在嵌入式开发过程中有宿主机和目标机的角色之分:宿主机是执行编译、链接嵌入式软件的计算机;目标机是运行嵌入式软件的硬件平台。







嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





### 结论:

TFTP服务器作为工作于宿主机上的软件, 主要提供对目标机的主要映像文件的下载 工作。



# Tftp-安装



### 使用RPM包安装tftp-server

1、如果利用如下命令能够看到服务已启动,则不用安装

[arm@localhost]# netstat -a | grep tftp

已安装结果: udp 0 0 \*:tftp \*:\*

2、如果没有安装,执行如下命令安装。

[root@localhost]# rpm -ivh tftp-server-0.42-

3.1.i386.rpm

3、建立tftp的主工作目录

[root@localhost btools]# mkdir /tftpboot

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### Tftp-配置



#### 4、修改配置文件

#### [root@localhost btools]# vi /etc/xinetd.d/tftp

```
service tftp
{
......
socket_type = dgram
.....
server = /usr/sbin/in.tftpd
server_args = -s /tftpboot
disable = no
.....
}
```



# Tftp-重启



### 重启服务

#/etc/init.d/xinetd restart

#netstat -a | grep tftp

udp 0 0 \*:tftp \*:\*

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# NFS介绍



网络文件系统(NFS, Network File System) 是一种将远程主机上的分区(目 录)经网络挂载到本地的一种机制,通过 对网络文件系统的支持, 用户可以在本地 系统上像操作本地分区一样来对远程主机 的共享分区(目录)进行操作。(类似于 windows共享目录)



### NFS安装



#### 安装NFS服务器

[root@localhost]# rpm -q nfs-utils

如果没有安装,从对应Linux操作系统版本 的安装光盘上找到nfs-utils的安装包。

例:

[root@localhost]# rpm -ivh nfs-utils-1.0.9-

24.el5.i386.rpm 嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

### NFS配置



#### [root@localhost]# vi /etc/exports

加入允许被其它计算机访问的目录和访问权限

例:

/home 192.168.1.\*(rw,sync,no\_root\_squash)

1、/home:允许其他计算机访问的目录

2、192.168.1.\*:被允许访问该目录的客户端IP地址

3、Rw: 可读可写

4、Sync: 同步写磁盘(async: 资料会先暂存于内存当中,而非直接写入硬盘)

5、no\_root\_squash:表示客户端root用户对该目录具备写权限

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

## NFS启动



1、启动NFS服务器时用下面命令: /etc/init.d/nfs start

2、重启NFS服务器时用下面命令: /etc/init.d/nfs restart





### NFS使用



使用 mount 命令来挂载 NFS 服务器上的共享目录。

# mount -t nfs servername:/shared\_dir /localdir

例:

# mount -t nfs 10.168.1.100:/home /mnt/nfs



#### Samba



Linux与Linux之间通过NFS实现共享 Windows与windows之间通过共享目录实现共享

Linux与windows之间怎么实现共享?

Samba

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



#### Samba



```
修改/etc/samba/smb.conf,添加:
[root]
comment = Root Directories
browseable = yes
writeable = yes
path = /
valid users = smb (用户名)
```



## Samba (添加用户)



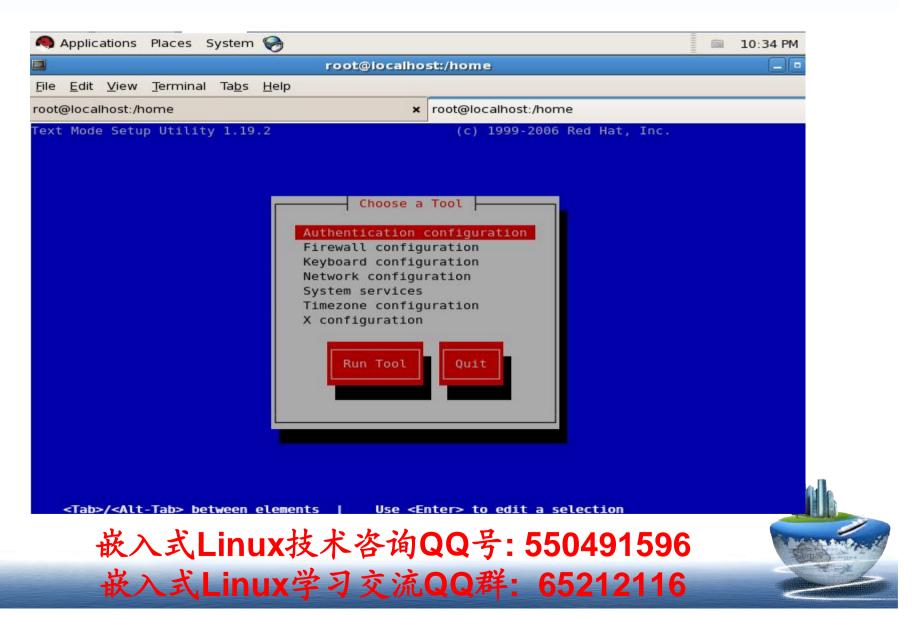
- ∨Useradd smb //添加smb系统用户
- ∨Smbpasswd -a smb //修改密码



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

# 系统设置-setup









Wireshark(2006年夏天之前叫做 Ethereal)是一款非常棒的Linux和 Windows上的开源网络协议分析器。它可 以实时检测网络通讯数据,也可以抓取网 络通讯数据。可以通过图形界面浏览这些 数据,可以查看网络通讯数据包中每一层 的详细内容。





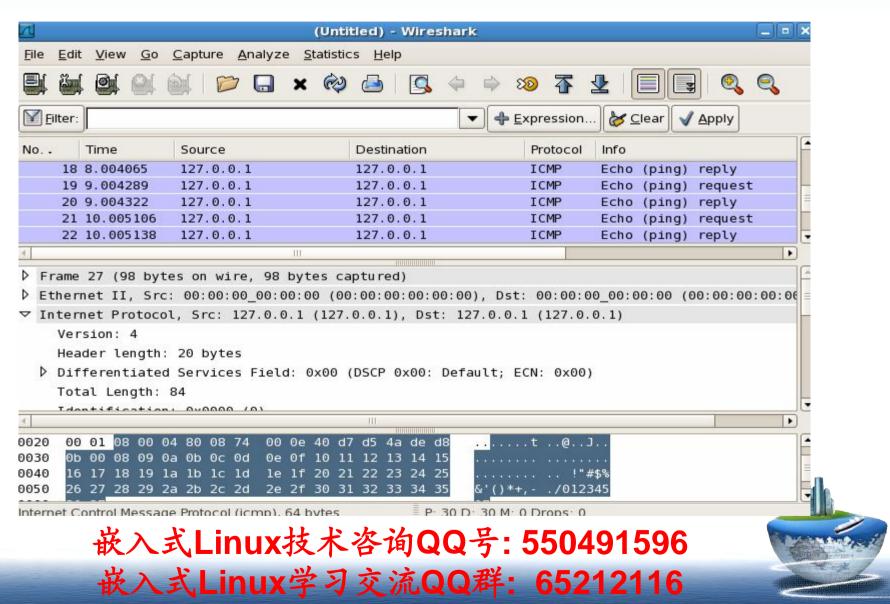
#### Wireshark

- **∨** Rpm –ivh lm\_sensors-2.10.0-3.1.i386.rpm
- **∨** Rpm –ivh net-snmp-5.3.1-9.el5.i386.rpm
- ▼ Rpm –ivh wireshark-0.99.6-1.el5.i386.rpm
- ∨ Rpm –ivh wireshark-gnome-0.99.6-1.el5.i386.rpm



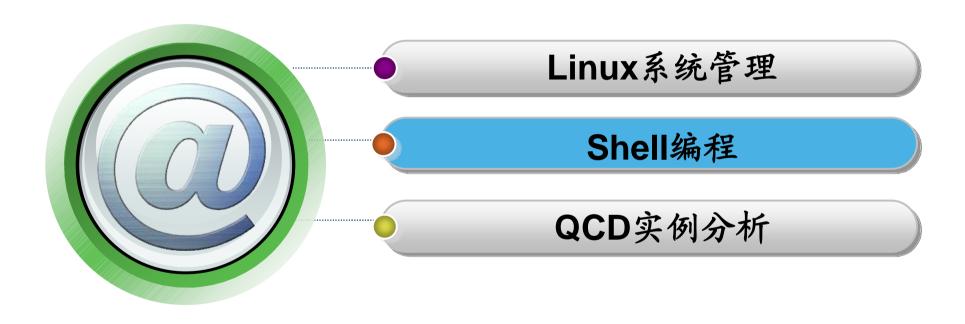
#### Wireshark





#### **Contents**





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# 定义



### 什么是Shell?

简单地讲,就是命令解析器,将用户输入的指令转换为相应的机器能够运行的程序。



## 种类



- **∨**Bourne shell (sh)
- VKorn shell (ksh)
- **∨**Bourne Again shell (bash)
- ∨C shell (包括 csh and tcsh)
- TENEX/TOPS C shell (tcsh)

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# Shell脚本



Shell脚本是一个包含一系列命令序列的文本文件。当运行这个脚本文件,文件中包含的命令序列将得到执行。(展示、运行hello.sh)



### 语法



Shell脚本的第一行必须是如下格式:

#### v#!/bin/sh

符号#!用来指定该脚本文件的解析程序。在上面例子中使用/bin/sh来解析该脚本。当编辑好脚本后,如果要执行该脚本,还必须使其具有可执行属性。

#### chmod +x filename



### 注释



在进行shell编程时,以#开头的句子表示 注释,直到这一行的结束。如果使用了注 释,即使相当长的时间内没有使用该脚 本,也能在很短的时间内明白该脚本的作 用及工作原理。



### 变量



在shell编程中,所有的变量都由字符串组成,

并且不需要预先对变量进行声明,例s1:

#!/bin/sh

#set variable a

a="hello world"

# print a

echo "A is:"

echo \$a



## 变量



有时候变量名很容易与其他文字混淆,比如:

**S13**:

num=2

echo "this is the \$numnd"

思考: 输出? Why?



### 变量



num=2

echo "this is the \$numnd"

这并不会打印出"this is the 2nd",而仅仅打印"this is the ",因为shell会去搜索变量numnd的值,但是这个变量时没有值的。可以使用花括号来告诉shell我们要打印的是num变量:

num=2

echo "this is the \${num}nd"

这将打印: this is the 2nd



## 默认变量



- **V\$#:传入脚本的命令行参数个数**
- ∨\$\*:所有命令行参数值,在各个参数值之间 留有空格
- ∨\$0:命令本身(shell文件名)
- V\$1:第一个命令行参数
- ∨\$2:第二个命令行参数



### 默认变量



#### **S2**:

#!/bin/sh

echo "number of vars:"\$#

echo "values of vars:"\$\*

echo "value of var1:"\$1

echo "value of var2:"\$2

echo "value of var3:"\$3

echo "value of var4:"\$4

运行 Js21234

输出结果:?







```
在变量首次被赋值时加上 local 关键字可以声明一个局部变量,例s3:
```

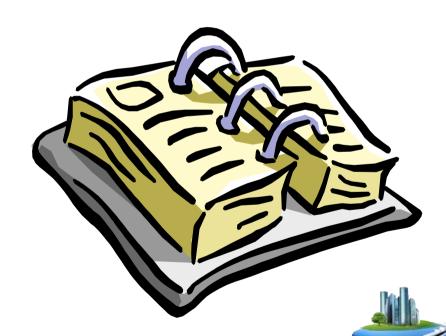
```
#!/bin/bash
hello="var1"
echo $hello
function func1 {
    local hello ="var2"
    echo $hello
}
func1
echo $hello
输出: ?
```



# 变量 (注意)



- 1. 变量赋值时, "="左右两边都不能有空格
- 2. BASH 中的语句结尾不需要分号



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

### lf语句



```
vif [expression]
then
#code block
fi
```

```
vif [expression]
then
#code block
else
#code block
fi
```



### lf语句



```
vif [expression]
  then
      #code block
  else if [ expression ]
      then
          #code block
      else
          #code block
    fi
  fi
```



## lf语句



```
if [ expression ]; then
      #code block
elif [ expression ]
  then
     #code block
  else
     #code block
fi
```



### 比较



比较操作 整数操作字符串操作

相同 -eq =

不同 -ne !=

大于 -gt >

小于 -lt <

大于或等于 -ge

小于或等于 -le

为空 -z

不为空 -n



#### 比较



#### 例:

比较整数a和b是否相等: if [\$a = \$b](也可用eq)判断整数a是否大于整数b: if [\$a - gt \$b] 比较字符串a和b是否相等: if [\$a = \$b] 判断字符串a是否为空: if [-z \$a] 判断整数变量a是否大于b: if [\$a - gt \$b] 注意:

- 1. 在"["和"]"符号的左右都留有空格
- 2. "="左右都有空格





要求:编写一脚本,实现对两个脚本参数的比较

参考答案: S4



# 判断



- -e 文件已经存在
- -f 文件是普通文件
- -s 文件大小不为零
- -d 文件是一个目录
- -r 文件对当前用户可以读取
- -w 文件对当前用户可以写入
- -x 文件对当前用户可以执行

#### 例S5:

#!/bin/sh

folder=/home

[-r "\$folder"] && echo "Can read \$folder"

[ -f "\$folder" ] | echo "this is not file"

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



#### For循环



for 循环结构与 C 语言中有所不同,在 BASH 中 for 循环的基本结构是:

for var in [list]

do

#code block

done

其中 \$var 是循环控制变量,[list] 是 var 需要遍历的一个集合,do/done 对包含了循环体,相当于 C 语言中的一对大括号。另外如果do 和 for 被写在同一行,必须在

do 前面加上 ";"。如: for \$var in [list]; do

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

#### For循环



```
V S7:
#!/bin/bash
for day in Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat
do
     echo $day
done
∨ 如果列表被包含在一对双引号中,则被认为是一个元素.如 S8:
#!/bin/bash
for day in "Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat"
do
     echo $day
done
    嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596
```



# For循环(注意)



上面的例子中,在 for 所在那行,变量 day 是没有加 "\$" 符号的,而在循环体内,echo 所在行变量\$day 是必须加上 "\$" 符号的。





要求:编写shell脚本,统计当前目录下的文件数

参考答案: S9



# while循环



while 循环的基本结构是:

while [condition]

do

#code block

done





要求:编写shell脚本,将用户输入的数字按倒序的方式输出参考答案: S10



#### until循环



until 循环的基本结构是:

until [condition]
do

#code block

done

while 和 until的区别在于while是为真时执行, until是为假时执行

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



要求:编写shell脚本,移动一个文件,如果目标位置存在该文件,则监视该文件,直到文件被删除后才移动该文件

参考答案: S11



# Case语句



BASH 中的 case 结构与 C 语言中的 switch 语句的功能比较类似,可以用于进行多项分支控制。

```
case "$var" in
  condition1)
  ;;
  condition2)
  ;;
  *)
  default statments;;
esac
```



# Case语句

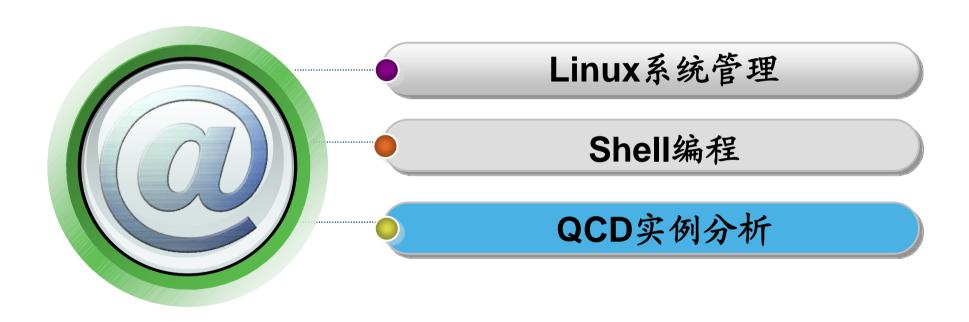


#### **S12:**

```
#!/bin/bash
echo "Hit a key, then hit return."
read Keypress
case "$Keypress" in
  [A-Z]) echo "Uppercase letter";;
  [a-z]) echo "Lowercase letter";;
  [0-9]) echo "Digit";;
  *) echo "Punctuation, whitespace, or other";;
esac
  嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596
```

#### **Contents**





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# 脚本编程综合实例



- 1. Qcd 功能演示
- 2. Qcd 实现分析

