

ARM综合实例



版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限公司所有,并保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该课件及其印刷物、视频从事商业、教学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其法律责任。

Contents



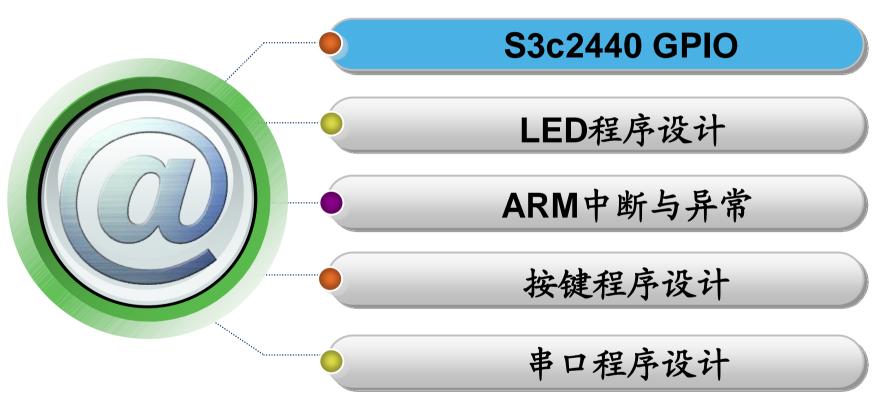


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



Contents





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



S3c2440 GPIO



S3C2440有130个IO口,分为A~J共9组: GPA、GPB、GPC......GPJ,可以通过设置寄存器来确定某个IO口用于输入、输出还是其他特殊功能。比如可以设置GPH6做为一般的输入、输出端口,或者用于串口。对GPIO的操作是所有硬件操作的基础,由此扩展开来可以了解所有硬件的操作,这是嵌入式开发人员必须掌握的。







可以通过读取一个IO对应的寄存器来确定该IO 口的电平是高还是低; 还可以通过其他的寄存 器来控制它。对于这几组GPIO,他们对应的寄存 器是相似的; GPxCON用于选择引脚功能, GPxDAT用于读/写引脚数据;另外,GPxUP用于 确定是否使用内部上拉电阻。其中x为A、B.....H、 J等。



GPxCON寄存器



从寄存器的名字可以看出,它属于配置 (Confugure)寄存器—选择IO的功能。其中 PORTA与PORTB~PORTJ在功能选择方面有所 不同。GPACON中每一位对应一个IO口(共 23个)。当某位为0时,相应的IO为输出;当某 位被置为1时,相应的引脚为地址线或用于地址 控制。



GPxCON寄存器



PORTB~PORTJ在寄存器操作方面完全相同,GPxCON中每两位控制一根引脚: 00表示输入、01表示输出、10表示特殊功能、11保留不用。



GPxDAT寄存器



GPxDAT寄存器用于读/写引脚: 当引脚被设为输入时,读此寄存器可知相应引脚电平状态是高还是低; 当引脚被设为输出时,写此寄存器相应的位可令此引脚输出高电平或低电平。



GPxUP寄存器

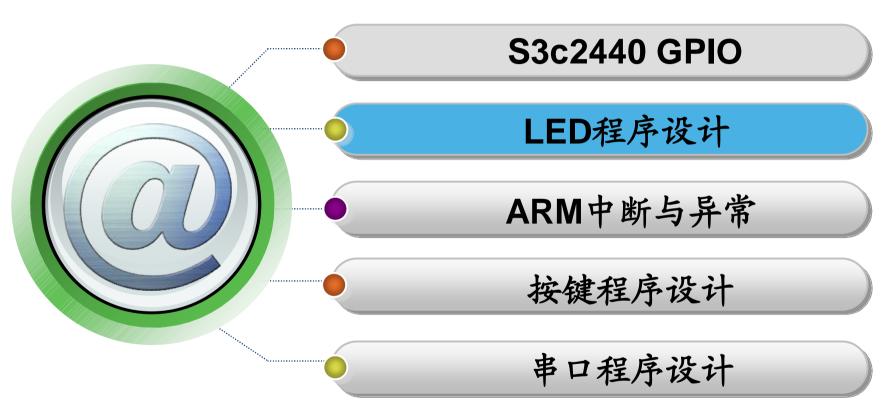


GPxUP:某位为1时,相应引脚无内部上拉电阻;为0时相应的引脚使用内部上拉电阻。



Contents





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



LED程序设计



LED 是开发中最常用的状态指示设备,本开发板具有4个用户可编程LED,它们直接与CPU的GPIO 相连接,低电平有效(点亮),详细的资源占用如下表:

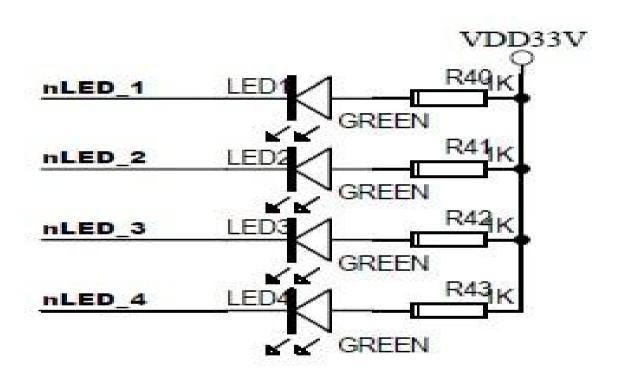
	LED1	LED2	LED3	LED4
GPIO	GPB5	GPB6	GPB7	GPB8
可复用为	nXBACK	nXREQ	nXDACK1	nDREQ1
在原理图中的网 络名	nLED_1	nLED_2	nLED_3	nLED_4

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



LED原理图





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



LED设计思想



先将相应的引脚设置为输出模式,然后相应的引脚输出低电平即可点亮 LED灯。



实验一



实现跑马灯程序

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



实验二



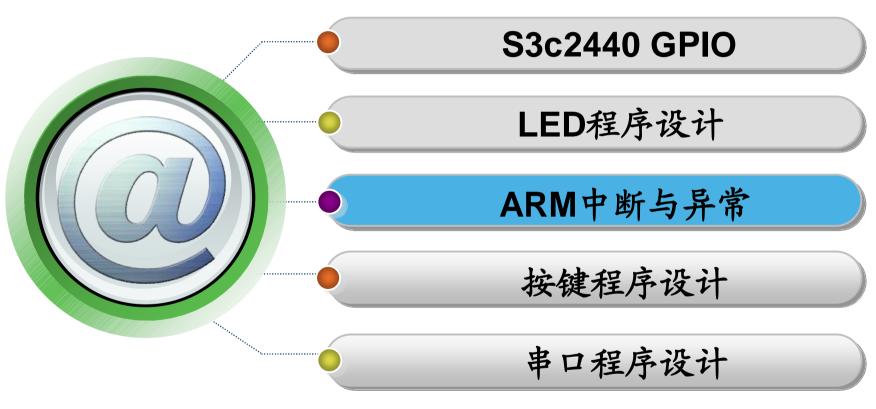
以二进制方式依次显示0-15

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



Contents





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





CPU运行过程中,如何知道各类外设发生了某些不预期的事件,比如串口收到数据、按键按下等?





1. 查询方式

程序不断地查询各设备的状态,并做出相应的反应。他实现比较简单,常用在比较单一的系统中,比如一个温控系统中可以实用查询方式不断检测温度的变化。缺点是占用CPU资源过高,不适应多任务的系统。





2.中断方式

当事件发生时,硬件会设置某个寄存器; CPU再每执行完一个指令时,通过硬件查看 这个寄存器,如果所关注的事件发生了,则中 断当前程序流程,跳转到一个固定的地址处理 这个事件,最后返回被中断的程序。它的实现 相对复杂,但是效率较高,是常用的方法。





中断处理流程:

- (1)中断控制器汇集各类外设发出的中断信号,然后告诉CPU。
- (2) CPU保存当前程序的运行环境,然后调用中断服务程序(ISR)来处理中断。





- (3)在ISR中通过读取中断控制寄存器、外设的相关寄存器来识别是哪个中断,并进行相应的处理。
- (4)清除中断:通过读写相关中断控制寄存器和外设相关寄存器来实现。
- (5) 最后恢复被中断程序的环境,继续执行。



中断控制寄存器



- 1.SUBSRCPND寄存器(SUB SOURCE PENDING)
- 2.INTSUBMSK寄存器(INTERRUPT SUBMSK)
- 3.SRCPND寄存器(SOURCE PENDING)
- 4.INTMSK寄存器(INTERRUPT MASK)
- 5.INTMOD寄存器(INTRRUPT MODE)
- 6.PRIORITY寄存器
- 7.INTPND寄存器(INTERRUPT PENDING)
- 8.INTOFFSET寄存器(INTERRUPT OFFSET)

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



SUBSRCPND寄存器 (SUB SOURCE PENDING)



SUBSRCPND寄存器用来标示INT_RXD0,

INT TXD0等子中断是否发生。S3C2440有这样的15个 子中断。每一位对应一个子中断。当这些子中断发生, 并且子中断未被屏蔽,则它们当中的若干位则汇集在 SRCPND上。例如: SUBSRCPND寄存器中的3个中断 INT RXD0、INT TXD0、INT ERR0,只要有一个发生 了,且没有被屏蔽,则SRCPND的INT UARTO位被置1. 清中断时只要往SUBSRCPND寄存器中某位写入1即 可。

INTSUBMSK寄存器 (INTERRUPT SUBMSK)



INTSUBMSK寄存器用来屏蔽 SUBSRCPND寄存器所标示的中断。 INTSUBMSK寄存器中某位被设为1时,对 应的中断被屏蔽。设为0时,表示中断允 许。



SRCPND寄存器 (SOURCE PENDING)



SRCPND中每一位用来表示一个(或一类)中断是否已经发生。SRCPND寄存器操作与SUBSRCPND寄存器相似,若想清除某一位,往此位写入1。SRCPND各个位对应哪个中断,

参考S3C2440的数据手册

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596







INTMSK寄存器用来屏蔽SRCPND所标示的中断。INTMSK某位被设置为1时,对应的中断被屏蔽,设置为0时,中断允许。INTMSK只能屏蔽设为IRQ的中断,不能屏蔽设为FIQ的中断。



INTMOD寄存器 (INTRRUPT MODE)



当INTMOD寄存器中某位被设置为1时,它对应的中断被设为FIQ,即此中断发生时,CPU将进入快速中断模式,这通常用来处理特别紧急的中断。当某位被置为0时,表示为IRQ中断。

注意:同一时间里,INTMOD上只能有一位被设置为1.



INTPND寄存器 (INTERRUPT PENDING)



经过中断优先级仲裁器选出优先级高的中断后,这个中断在INTPND寄存器中的相应位被置1,随后,CPU将进入中断处理模式处理它。同一时间内,此寄存器只有一位被置1;在ISR中可以根据这个位确定是那个中断。清除该中断时,往这个位写入1。





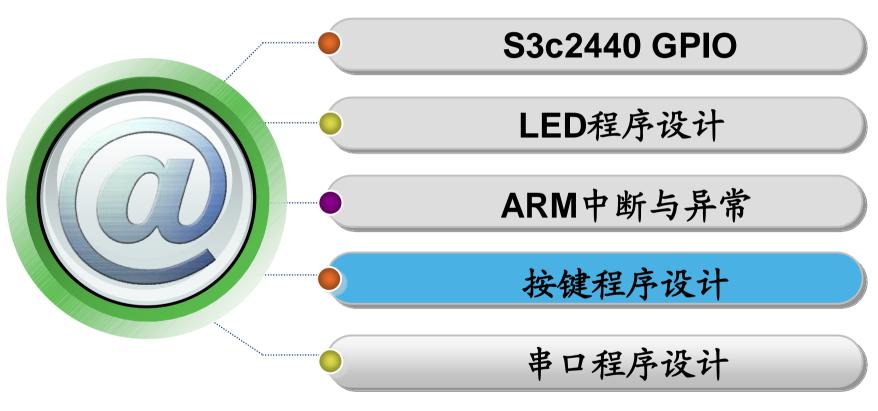
INTOFFSET寄存器

这个寄存器用来表示INTPND寄存器中哪位被置1了,即INTPND寄存器中位[x]为1时,INTOFFSET寄存器的值为x(x为0~31)。在清除SRCPND、INTPND寄存器时,INTOFFSET寄存器被自动清除。



Contents



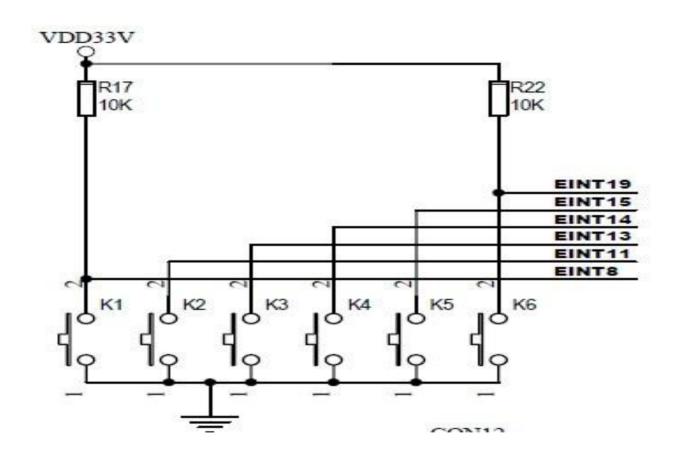


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



按键原理图





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



用户按键



本开发板总共有 6 个用户测试用按键,它们均从 CPU 中断引脚直接引出,属于低电平触发,这些引脚也可以复用为 GPIO 和特殊功能口,为了用户把它们引出作为其他用途,这 6 个引脚也通过 CON12 引出,6 个按键和 CON12 的定义如下:

	K1	K 2	K4	K4	K5	K6
对应的中断	EINT8	EINT11	EINT13	EINT14	EINT15	EINT19
复用的 GPIO	GPG0	GPG3	GPG5	GPG6	GPG7	GPG11
特殊功能口	无	nSS1	SPIMISO1	SPIMOSI1	SPICLK1	TCLK1
对应的 CON12 引 脚	CON12.1	CON12.2	CON12.3	CON12.4	CON12.5	CON12.6

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



实验一



使用中断方式设计一个按键程序,按 一次点亮一个LED



实验二

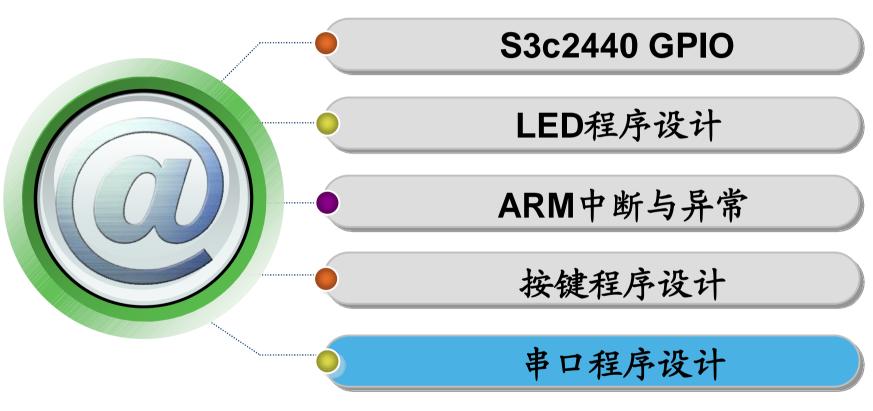


使用查询方式设计一个按键程序, 按一次点亮一个LED



Contents





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



UART基本原理



通用异步收发器简称UART,即"Universal Asynchronous Receiver Transmitter",它用来传输串行数据:发送数据时CPU将并行数据写入UART,UART按照一定的格式在一根电线上串行发出;接收数据时,UART检测另一根电线上的信号,将串行数据放在缓冲区中,CPU可读取UART获得的这些数据。

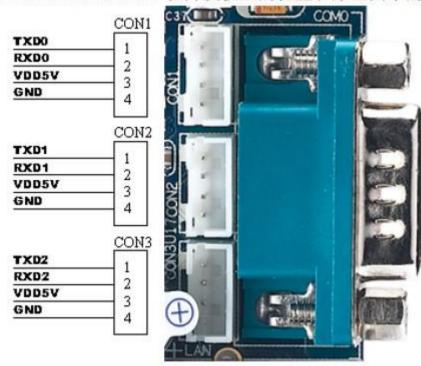


UART基本原理



mini2440的UART:

CON1, CON2, CON3 在开发板上的位置和原理图中的连接定义对应关系如下图所示。



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



UART初始化



在使用UART之前要设置波特率、传输格式(有多少 个数据位、是否使用校验位、是奇校验还是偶校 验、有多少个停止位、是否使用流量控制);对于 S3C2440,还要选择所涉及管脚为UART功能、选 择UART通道的工作模式为中断模式或者DMA模 式。设置好之后往某个寄存器写入数据即可发送, 读某个寄存器即可得到接收的数据,可以通过查询 状态寄存器或者设置中断模式来获知数据是否发送 或接收完毕。



UART寄存器



- (1) UBRDIVn寄存器
- (2) ULCONn寄存器
- (3) UCONn寄存器
- (4) UFCON寄存器
- (5) UMCONn寄存器
- (6) UTRSTATn寄存器
- (7) UERSTATn寄存器
- (8) UTXHn寄存器
- (9) URXHn寄存器



UBRDIVn寄存器



在UART 模块中有三个UART 波特率除数寄存器 UBRDIV0,UBRDIV1 和UBRDIV2。存储在波特率除数寄存器UBRDIVn 中的值用于决定波特率,如下: UBRDIVn = (int) (UART clock / (buad rate x 16)) -1 例如如果波特率为115200bps 且UART 时钟为40MHz,UBRDIVn = (int) (40000000 / (115200 x 16)) -1



ULCON寄存器



寄存器	地址	读写	描述	复位值
ULCON0	0x50000000	R/W	UART通道 0 线性控制寄存器	0×00
ULCON1	0x50004000	R/W	UART通道 1 线性控制寄存器	0x00
ULCON2	0x50008000	R/W	UART通道 2 线性控制寄存器	0x00

ULCONn	位	描述	初始值
Reserved	[7]		0
Infrared Mode	[6]	决定是否使用红外模式	0
		0 =正常模式操作	
		1 = 红外接收发送模式	
Parity Mode	[5:3]	在UART发送接收操作中定义奇偶码的生成和检 验类型	000
		0xx = No parity	
		100 = Odd parity	
		101 = Even parity	
		110 = Parity forced/checked as 1	
		111 = Parity forced/checked as 0	
Number of Stop Bit	[2]	定义度搜按个停止位用于帧末信号	0
		0=每帧一个停止位	
		1=每帧两个停止位	
Word Length	[1:0]	指出发送接收每帧的数据位数	00
		00 = 5-bits 01 = 6-bits	
		10 = 7-bits 11 = 8-bits	



UCONn寄存器



该寄存器用于选择UART时钟源、设置 UART中断方式等。详见S3C2440的手册。

UART CONTROL REGISTER (UCONn)

寄存器	地址	读写	描述	复位值
UCON0	0x50000004	R/W	UART通道 0 控制寄存器	0x00
UCON1	0x50004004	R/W	UART通道 1 控制寄存器	0x00
UCON2	0x50008004	R/W	UART通道 2 控制寄存器	0x00



UFCONn寄存器



该寄存器用于设置是否使用FIFO,设置各个FIFO的触发深度,本次试验中都未使用该寄存器。如果不使用该寄存器,则触发深度默认为1。



UTRSTATn寄存器



寄存器	地址	读写	描述	复位值
UTRSTAT0	0x50000010	R/W	UART通道 0 接收发送状态寄存器	0×00
UTRSTAT1	0x50004010	R/W	UART通道 1 接收发送状态寄存器	0×00
UTRSTAT2	0x50008010	R/W	UART通道 2 接收发送状态寄存器	0×00

UTRSTATn	位	描述	初始值		
Transmitter empty	[2]	当发送缓存寄存器中没有有效值且发送移位寄存器空,则自动置 1。 0 = 非空 1 = 发送器空(发送缓存和移位寄存器)			
Transmit buffer empty	[1]	当发送缓存寄存器为空,则自动置于 1 0 = 发送缓存寄存器为空,则自动置于 1 0 = 发送缓存寄存器不为空 1 = 发送缓存寄存器 为空 (在非FIFO模式下,中断或DMA被请求。在FIFO模式下当发送FIFO触发等级设为 00 (空)时,中断或DMA被请求) 如果UART使用FIFO,用户应该检查寄存器UFSTAT中的Tx FIFO Coun位和Tx FIFO Full 位取代对此位的检查。	1		
Receive buffer data ready [0] 只要接收缓存寄存器保留通过RXDn端口接收的有则自动置 1。 0 = 缓存寄存器为空 1 = 缓存寄存器接收到数据 (在非FIFO模式下,请求中断或DMA) 如果UART使用FIFO,用户应该在UFSTAT中的RXCount位和Rx FIFO Full位取代对此位的检查。			0		



UART收发缓冲寄存器



UTXHn寄存器:

CPU将数据写入这个寄存器, UART会 将它保存到缓冲区中,并自动发出去。

URXHn寄存器:

当UART收到数据时, CPU读取这个寄存器, 即可获得数据。



实验一



编写串口收发程序:首先向串口发送十次"hello world",然后等待键盘输入字符'R',然后蜂鸣器连续响5次。



实验二



改写实验一,实现串口的中断方式接收数据,然后将接收的数据显示 在超级终端上。

