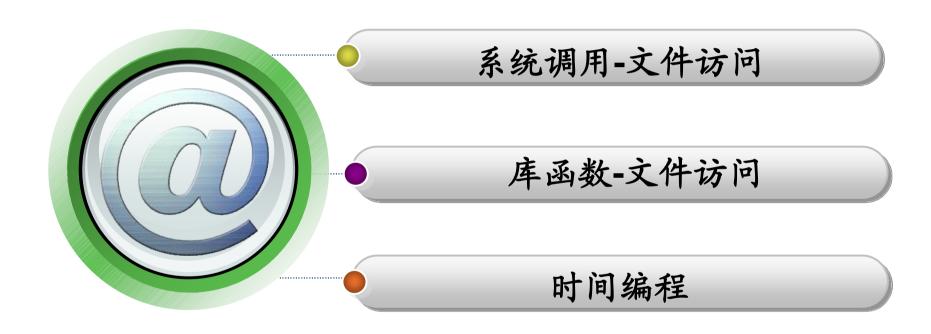


# LINUX 文件、时间编程

版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限公司所有,并保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该课件及其印刷物,视频从事商业、教学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其法律责任。

## **Contents**

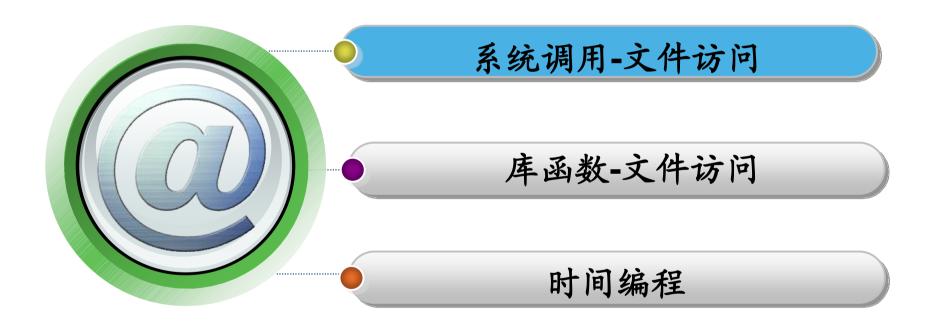






## **Contents**







## 文件编程



Linux中文件编程可以使用两种方法:

**VLinux**系统调用

VC语言库函数

前者依赖于Linux系统,后者与操作系统是独立的,在任何操作系统下,使用C语言库函数操作文件的方法都是相同的。

## 系统调用-创建



# int creat(const char \*filename, mode\_t mode)

- ∨filename:要创建的文件名(包含路径,缺省为当前路径)
- ∨mode:创建模式

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



## 系统调用-创建



常见创建模式:

S\_IRUSR

可读

S\_IWUSR

可写

S IXUSR

可执行

S\_IRWXU

可读、写、执行



## 系统调用-创建



除了可以使用上述宏以外,还可以直接使用数字来表示文件的访问权限:

- ∨可执行->1
- ∨可写 -> 2
- ∨可读 -> 4
- ∨上述值的和,如可写可读->6
- ∨无任何权限 -> 0



# 实例分析 (演示)





file\_creat.c



## 文件描述



在Linux系统中,所有打开的文件都对应一个 文件描述符。文件描述符的本质是一个非负整 数。当打开一个文件时,该整数由系统来分 配。文件描述符的范围是0-OPEN MAX。 早期的UNIX版本OPEN MAX =19, 即允许每 个进程同时打开20个文件,现在很多系统则将 其增加至1024。



## 系统调用-打开



- vint open(const char \*pathname, int flags)
- vint open(const char \*pathname, int flags, mode\_t mode)

pathname:要打开的文件名(包含路径,缺省为当前路径)

flags: 打开标志



## 系统调用-打开



## 常见的打开标志:

O RDONLY 只读方式打开

O WRONLY 只写方式打开

读写方式打开 O RDWR

追加方式打开 O APPEND

创建一个文件 O CREAT

O NOBLOCK 非阻塞方式打开

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



## 系统调用-打开



如果使用了O\_CREATE标志,则使用的函数是:

int open(const char \*pathname,int flags,
 mode\_t mode);

这时需要指定mode来表示文件的访问权限。



# 实例分析(演示)





file\_open.c



## 系统调用-关闭



当我们操作完文件以后,需要关闭文件:

int close(int fd)

fd: 文件描述符,来源?



## 系统调用-读



int read(int fd, const void \*buf, size\_t length)

功能:

从文件描述符fd所指定的文件中读取 length个字节到buf所指向的缓冲区中, 返回值为实际读取的字节数。



## 系统调用-写



int write(int fd, const void \*buf, size\_t length)

功能:

把length个字节从buf指向的缓冲区中写 到文件描述符fd所指向的文件中,返回 值为实际写入的字节数。



## 系统调用-定位



int Iseek(int fd, offset\_t offset, int whence)

## 功能:

将文件读写指针相对whence移动offset 个字节。操作成功时,返回文件指针相 对于文件头的位置。



## 系统调用-定位



### whence可使用下述值:

SEEK\_SET: 相对文件开头

SEEK\_CUR: 相对文件读写指针的当前位置

SEEK\_END: 相对文件末尾

offset可取负值,表示向前移动。例如下述调用可将文件指针相对当前位置向前移动5个字节:

Iseek(fd, -5, SEEK\_CUR)

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



## 系统调用-定位



## 如何利用Iseek来计算文件长度?



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116







由于Iseek函数的返回值为文件指针相对于文件头的位置,因此下面调用的返回值就是文件的长度:

Iseek(fd, 0, SEEK\_END)



## 系统调用-访问判断



有时我们需要判断文件是否可以进行某种操作(读,写等),这时可以使用access函数:

int access(const char\*pathname,int mode)

pathname: 文件名称

mode: 要判断的访问权限。可以取以下值或者是他们的

组合。R\_OK:文件可读,W\_OK:文件可写,

X\_OK: 文件可执行, F\_OK文件存在。

返回值: 当我们测试成功时,函数返回0,否则如果一个条件不符时,返回-1。

## 系统调用-访问判断



```
例:
#include<unistd.h>
int main()
{
    if (access("/etc/passwd",R_OK) = =0)
        printf("/etc/passwd can be read!\n");
}
```





# 综合实例 (演示)





file\_cp.c

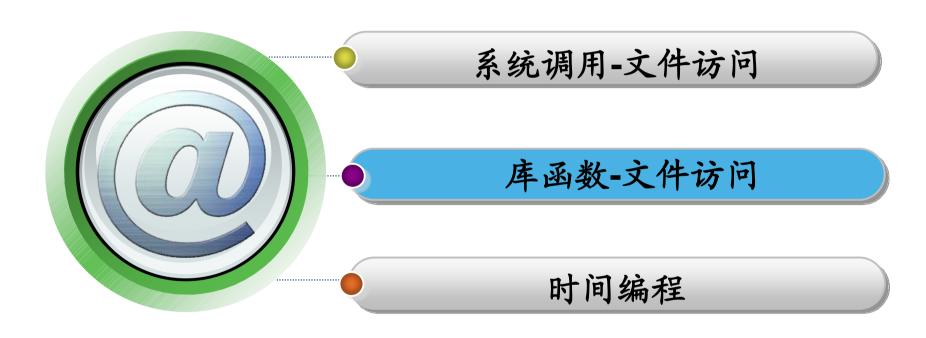
嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



## **Contents**







# 库函数



C库函数的文件操作是独立于具体的操作系统平台的,不管是在DOS、Windows、Linux还是在VxWorks中都是这些函数。



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



# 库函数-创建和打开



FILE \*fopen(const char \*filename, const char \*mode)

#### **v**filename:

打开的文件名(包含路径,缺省为当前路径)

#### vmode:

打开模式



# 库函数-创建和打开



## 常见打开模式:

∨ r, rb 只读方式打开

VW, Wb 只写方式打开,如果文件不存在,则创建该文件

∨a,ab 追加方式打开,如果文件不存在,则创建该文件

∨ r+, r+b, rb+ 读写方式打开

∨ w+, w+b, wh+ 读写方式打开,如果文件不存在,则创建该文件

∨ a+, a+b, ab+ 读和追加方式打开。如果文件不存在,则创建该文件

# 库函数-创建和打开



b用于区分二进制文件和文本文件,这一点在DOS、Windows系统中是有区分的,但 Linux不区分二进制文件和文本文件。



# 库函数-读



size\_t fread(void \*ptr, size\_t size, size\_t n, FILE
\*stream)

### 功能:

从stream指向的文件中读取n个字段,每个字段为size字节,并将读取的数据放入ptr 所指的字符数组中,返回实际已读取的字 节数。

## 库函数-写



size\_t fwrite (const void \*ptr, size\_t size, size\_t n,
FILE \*stream)

#### 功能:

从缓冲区ptr所指的数组中把n个字段写到 stream指向的文件中,每个字段长为size 个字节,返回实际写入的字段数。



# 库函数-读字符



#### int fgetc(FILE \*stream)

从指定的文件中读一个字符

```
#include<stdio.h>
main()
{
    FILE *fp;
    char ch;
    if((fp=fopen("c1.txt","rt"))==NULL)
    {
        printf("\nCannot open file strike any key exit!");
        getch();
        exit(1);
    }
    ch=fgetc(fp);
    while(ch!=EOF)
    {
        putchar(ch);
        ch=fgetc(fp);
    }
    fclose(fp);
}
```



## 库函数-写字符



#### int fputc(int c, FILE \*stream)

向指定的文件中写入一个字符

```
#include<stdio.h>
main()
    FILE *fp:
    char ch;
    if((fp=fopen("string","wt+"))==NULL) {
      printf("Cannot open file, strike any key exit!");
      getch();
      exit(1);
    printf("input a string:\n");
    ch=qetchar():
   while (ch!='\n') {
      fputc(ch,fp);
      ch=getchar();
   printf("\n");
   fclose(fp);
```



## 库函数-格式化读



#### fscanf(FILE \*stream, char \*format[,argument...])

从一个流中进行格式化输入

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
   int i;
   printf("Input an integer: ");
   if (fscanf(stdin, "%d", &i))
     printf("The integer read was: %i\n", i);
   return 0;
```



# 库函数-格式化写



#### int fprintf(FILE \*stream, char\* format[,argument,...])

格式化输出到一个流中

```
#include <stdio.h>
#include <process.h>
FILE *stream;
void main( void )
{
  int i = 10;
  double fp = 1.5;
  char s[] = "this is a string";
  char c = '\n';
  stream = fopen( "fprintf.out", "w" );
  fprintf( stream, "%s%c", s, c );
  fprintf( stream, "%d\n", i );
  fprintf( stream, "%f\n", fp );
  fclose( stream ); }
```



# 库函数-定位



int fseek(FILE \*stream, long offset, int whence)

#### whence:

SEEK\_SET 从文件的开始处开始搜索 SEEK\_CUR 从当前位置开始搜索 SEEK\_END 从文件的结束处开始搜索





# 路径获取



在编写程序的时候,有时候需要得到当前路径。C库函数提供了getcwd来解决这个问题。

char \*getcwd(char \*buffer,size\_t size)

我们提供一个size大小的buffer,getcwd会把当前的路径名copy到buffer中.如果buffer太小,函数会返回-1。

#### 路径获取



```
#include<unistd.h>
main()
  char buf[80];
  getcwd(buf,sizeof(buf));
  printf("current working directory: %sn",buf);
```

### 创建目录



#### #include <sys/stat.h>

#### int mkdir(char \* dir, int mode)

功能: 创建一个新目录。

返回值: 0表示成功,-1表述出错。



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



## 实验一



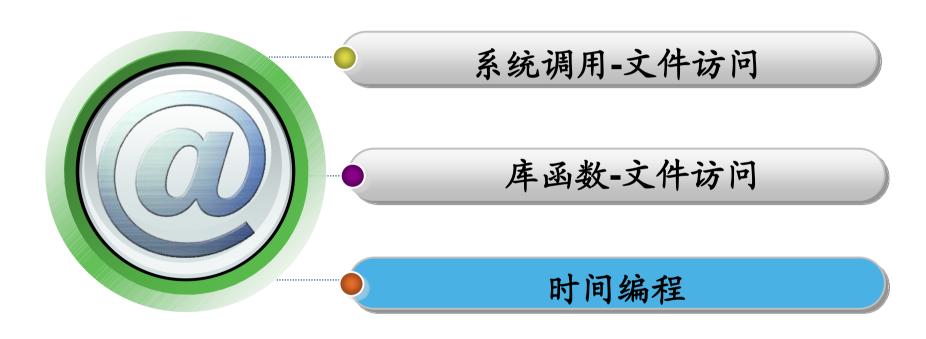


使用库函数实现file\_cp 的功能



#### **Contents**







#### 时间类型



∨Coordinated Universal Time (UTC): 世界标准时间,也就是大家所熟知的格林威治标准时间(Greenwich Mean Time, GMT)。

∨ Calendar Time: 日历时间,是用"从一个标准时间点(如: 1970年1月1日0点)到此时经过的秒数"来表示的时间。



#### 时间获取



#### #include <time.h>

time\_t time(time\_t \*tloc)

功能: 获取日历时间,即从1970年1月1日0 点到现在所经历的秒数。

/\* typedef long time\_t \*/





## struct tm \*gmtime(const time t \*timep)

功能:将日历时间转化为格林威治标准时间,并保存至TM结构。

struct tm \*localtime(const time\_t \*timep)

功能:将日历时间转化为本地时间,并保存至TM结构。



#### 时间保存



```
struct tm {
int tm sec; //秒值
int tm_min; //分钟值
int tm_hour; //小时值
int tm_mday; //本月第几日
int tm_mon; //本年第几月
int tm_year; //tm_year + 1900 = 哪一年
int tm_wday; //本周第几日
int tm yday; //本年第几日
int tm_isdst; //日光节约时间
};
```



#### 时间获取



```
例: time1.c (演示)
#include <time.h>
#include <stdio.h>
int main(void) {
  struct tm *local;
  time tt:
  t=time(NULL);
  local=localtime(&t);
  printf("Local hour is: %d\n",local->tm_hour);
  local=gmtime(&t);
  printf("UTC hour is: %d\n",local->tm_hour); return 0;
```



#### 时间显示



vchar \*asctime(const struct tm \*tm)

功能: 将tm格式的时间转化为字符串,如:

Sat Jul 30 08:43:03 2005

vchar \*ctime(const time\_t \*timep)

功能:将日历时间转化为本地时间的字符串形式。



#### 时间显示



```
例: time2.c (演示)
#include <time.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
  struct tm *ptr;
  time_t lt;
  It=time(NULL);
  ptr=gmtime(&lt);
  printf(asctime(ptr));
  printf(ctime(&lt));
  return 0;
```



#### 获取时间



# int gettimeofday(struct timeval \*tv,struct timezone \*tz)

功能: 获取从今日凌晨到现在的时间差,常用于计算事件耗时。

struct timeval {

int tv\_sec; //秒数

int tv\_usec; //微妙数

**}**;



## 实例分析 (演示)





Time3.c

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



#### 延时执行



vunsigned int sleep(unsigned int seconds)

功能:使程序睡眠seconds秒。

void usleep(unsigned long usec)

功能:使程序睡眠usec微秒。



### 实验二





获取本地时间,以字符 串方式显示

