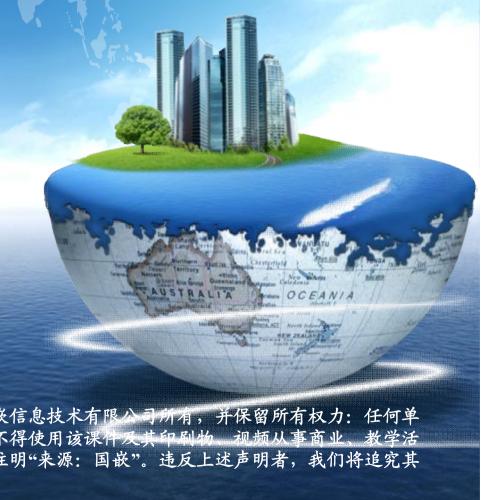


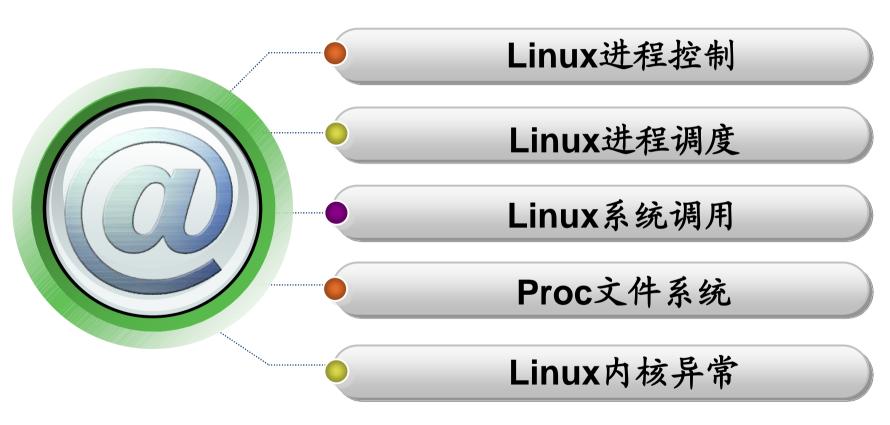
LINUX 内核开发-3



版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限公司所有,并保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该课件及其印刷物、视频从事商业、教学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其法律责任。

Contents

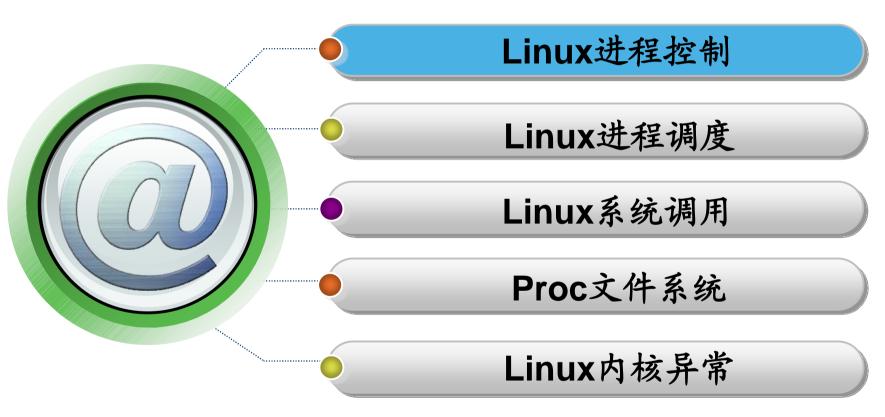






Contents





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



定义



什么是进程?

什么是程序?

进程和程序的区别在哪里?

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



定义



- ✓程序是存放在磁盘上的一系列代码和数据 的可执行映像,是一个静止的实体。
- ✓进程是一个执行中的程序。它是动态的实体。





进程四要素



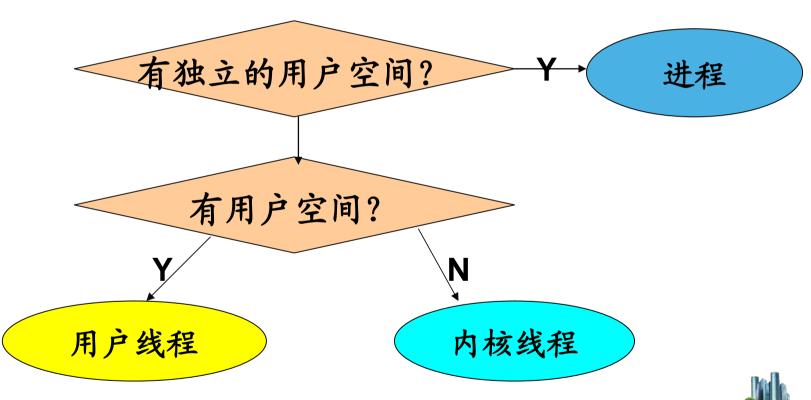
- 1. 有一段程序供其执行。这段程序不一定是某个进程所专有,可以与其他进程共用。
- 2. 有进程专用的内核空间堆栈。
- 3. 在内核中有一个task_struct数据结构,即通常所说的"进程控制块"。有了这个数据结构,进程才能成为内核调度的一个基本单位接受内核的调度。



进程四要素



4. 有独立的用户空间。







在Linux中,线程、进程都使用struct task_struct来表示,它包含了大量描述进程/线 程的信息,其中比较重要的有:

∨pid_t pid; 进程号,最大值10亿





- ✓ volatile long state /* 进程状态 */
- 1. TASK_RUNNING

进程正在被CPU执行,或者已经准备就绪,随时可以执行。当一个进程刚被创建时,就处于TASK_RUNNING状态。

2. TASK_INTERRUPTIBLE

处于等待中的进程,待等待条件为真时被唤醒,也可以被信号或者中断唤醒。



3. TASK_UNINTERRUPTIBLE

处于等待中的进程,待资源有效时唤醒,但不可以由其它进程通过信号(signal)或中断唤醒。

4. TASK STOPPED

进程中止执行。当接收到SIGSTOP和SIGTSTP等信号时,进程进入该状态,接收到SIGCONT信号后,进程重新回到TASK_RUNNING。





5. TASK_KILLABLE

Linux2.6.25新引入的进程睡眠状态,原理类似于TASK_UNINTERRUPTIBLE, 但是可以被致命信号(SIGKILL)唤醒。

6. TASK_TRACED

正处于被调试状态的进程。





7. TASK_DEAD

进程退出时(调用do_exit), state字段被设置为该状态。



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



✓ int exit_state /*进程退出时的状态*/

EXIT_ZOMBIE(僵死进程)

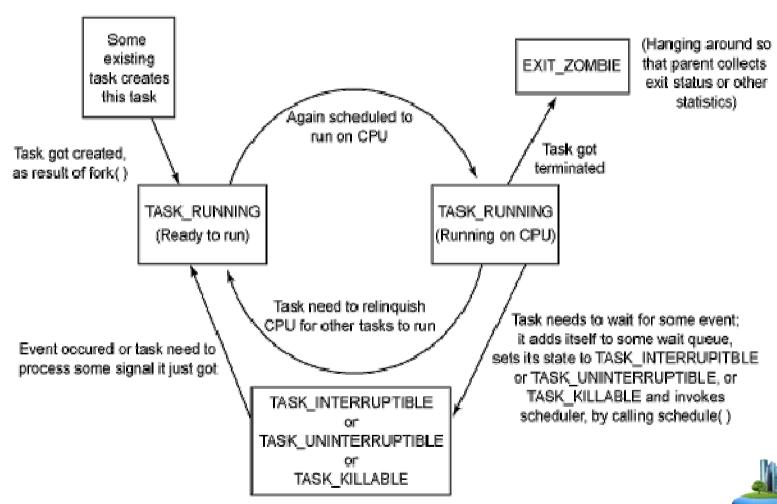
表示进程的执行被终止,但是父进程还没有发布waitpid()系统调用来收集有关死亡的进程的信息。

EXIT_DEAD(僵死撤销状态)

表示进程的最终状态。父进程已经使用wait4()或waitpid()系统调用来收集了信息,因此进程将由系统删除。







嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



- ✓ struct mm_struct *mm

 进程用户空间描述指针,内核线程该指针为空。
- unsigned int policy 该进程的调度策略。

int prio

优先级,相当于 2.4 中 goodness() 的计算结果,在 0--(MAX_PRIO-1) 之间取值 (MAX_PRIO 定义为 140), 其中 0--(MAX_RT_PRIO-1) (MAX_RT_PRIO 定义为100) 属于实时进程范围,MAX_RT_PRIO-MX_PRIO-1 属于非实时进程。

数值越大,表示进程优先级越小。



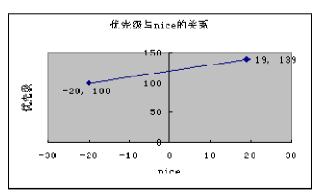
v int static_prio

静态优先级,与 2.4 的 nice 值意义相同。nice 值仍沿用 Linux 的传统,在 -20 到 19 之间变动,数值越大,进程的优先级越小。nice 是用户可维护的,但仅影响非实时进程的优先级。进程初始时间片的大小仅决定于进程的静态优先级,这一点不论是实时进程还是非实时进程都一样,不过实时进程的static_prio 不参与优先级计算。nice 与static_prio 的关系如下:

static_prio = MAX_RT_PRIO + nice + 20

内核定义了两个宏用来完成这一转换: PRIO_TO_NICE()、

NICE TO PRIO







vstruct sched_rt_entity rt

rt->time_slice

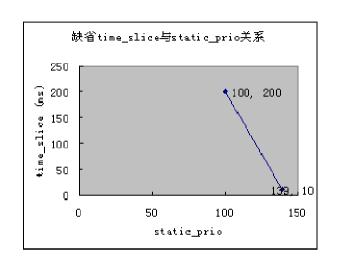
时间片,进程的缺省时间片与进程的静态优先级(在 2.4 中是 nice 值)相关,使用如下公式得出:

MIN_TIMESLICE + ((MAX_TIMESLICE - MIN_TIMESLICE) *

(MAX_PRIO-1 - (p)->static_prio) / (MAX_USER_PRIO-1))







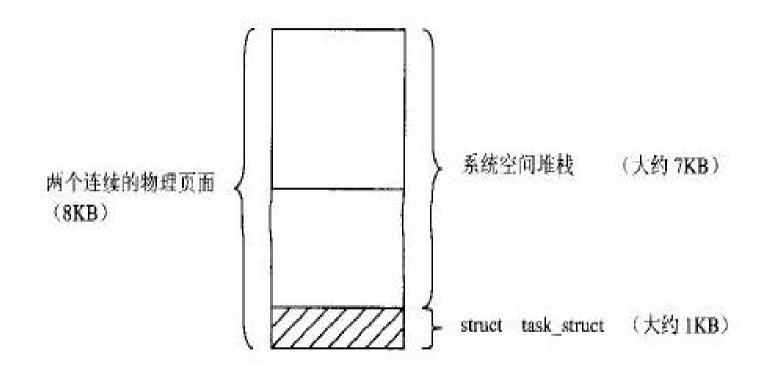
内核将 100-139 的优先级映射到 200ms-10ms 的时间片上去,优先级数值越大,则分配的时间片越小。

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



Task_struct位置(2.4)





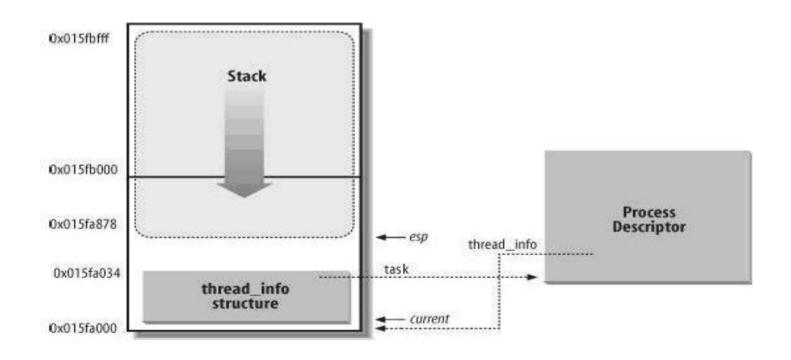
进程系统堆栈示意图

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



Task_struct位置(2.6)





可以是4K字节(1个页面)也可以是8K字节(2个页面)。

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

Current



在Linux中用current指针指向当前正在 运行的进程的task struct。

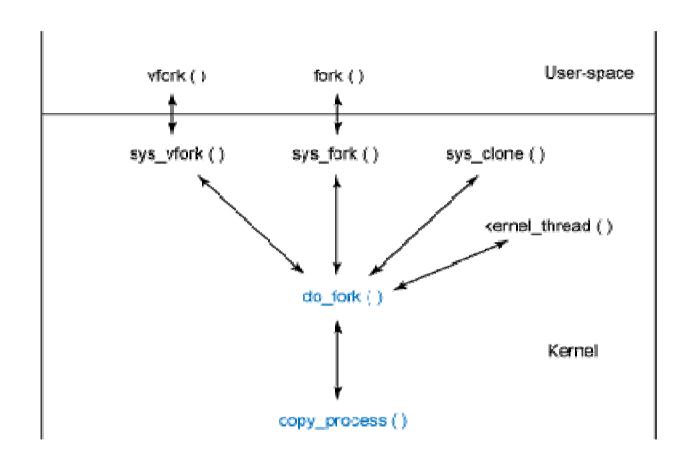


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



进程创建



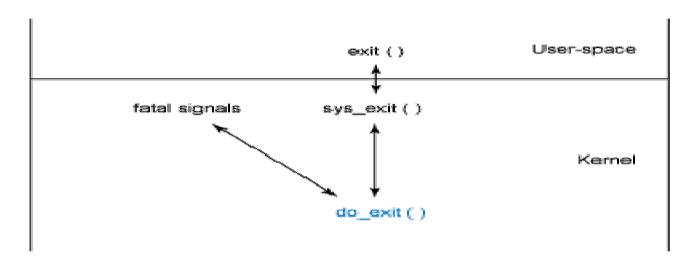


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



进程销毁

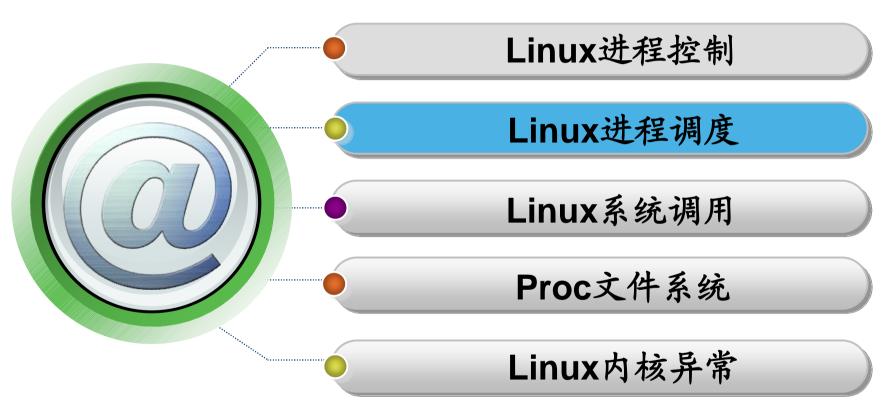




进程销毁可以通过几个事件驱动—通过正常的进程结束、通过信号或是通过对 exit 函数的调用。不管进程如何退出,进程的结束都要借助对内核函数 do_exit的调用。

Contents







调度



什么是调度?

从就绪的进程中选出最适合的一个来执行。

学习调度需要掌握哪些知识点?

- 1、调度策略
- 2、调度时机
- 3、调度步骤

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



调度策略



- ∨SCHED_NORMAL(SCHED_OTHER):普通的分 时进程
- VSCHED_FIFO: 先入先出的实时进程
- VSCHED_RR: 时间片轮转的实时进程
- ∨SCHED_BATCH:批处理进程
- VSCHED_IDLE: 只在系统空闲时才能够被调度执 行的进程



调度类



调度类的引入增强了内核调度程序的可扩展性,这些类(调度程序模块)封装了调度策略,并将调度策略模块化。

- VCFS 调度类(在 kernel/sched_fair.c 中实现)用于以下调度策略: SCHED_NORMAL、 SCHED_BATCH和 SCHED_IDLE。
- **▽实时调度类**(在 kernel/sched_rt.c 中实现)用于
 SCHED_RR 和 SCHED_FIFO 策略。



调度类



```
struct sched class {
struct sched class *next:
void (*enqueue_task) (struct rq *rq, struct task_struct *p, int wakeup);
void (*dequeue_task) (struct rq *rq, struct task_struct *p, int sleep);
void (*yield_task) (struct rq *rq, struct task_struct *p);
void (*check_preempt_curr) (struct rq *rq, struct task_struct *p);
struct task_struct * (*pick_next_task) (struct rq *rq);
void (*put prev task) (struct rq *rq, struct task struct *p);
unsigned long (*load_balance) (struct rq *this_rq, int this_cpu, struct rq *busiest, unsigned
    long max nr move, unsigned long max load move, struct sched domain *sd, enum
    cpu_idle_type idle, int *all_pinned, int *this_best_prio);
void (*set_curr_task) (struct rq *rq); void (*task_tick) (struct rq *rq, struct task_struct *p);
void (*task new) (struct rg *rg, struct task struct *p);
};
```

∨ pick_next_task: 选择下一个要运行的进程

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



调度时机



调度什么时候发生?即: schedule()函数什么时候被调用?

调度的发生有两种方式:

1、主动式

在内核中直接调用schedule()。当进程需要等待资源等而暂时停止运行时,会把状态置于挂起(睡眠),并主动请求调度,让出CPU。



调度时机



主动放弃cpu例:

- current->state = TASK_INTERRUPTIBLE;
- schedule();



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



调度时机



2、被动式(抢占)

用户抢占(Linux2.4、Linux2.6) 内核抢占(Linux2.6)





用户抢占发生在:

- Ⅴ从系统调用返回用户空间。
- Ⅴ从中断处理程序返回用户空间。

内核即将返回用户空间的时候,如果 need_resched标志被设置,会导致schedule() 被调用,此时就会发生用户抢占。





```
✓ ENTRY(ret_from_exception) // 异常返回 get_thread_info tsk mov why, #0 b ret_to_user
```

```
✓ __irq_usr: //在用户态收到中断 usr_entry kuser_cmpxchg_check ..... b ret_to_user
```





ENTRY(ret_to_user)

ret_slow_syscall:

disable_irq @ disable interrupts

Idr r1, [tsk, #TI_FLAGS]

tstr1, # TIF WORK MASK

bne work_pending

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





work_pending:

tst r1, #_TIF_NEED_RESCHED bne work_resched

work_resched:

bl schedule



内核抢占



∨在不支持内核抢占的系统中,进程/线程一旦运行于内核空间,就可以一直执行,直到它主动放弃或时间片耗尽为止。这样一些非常紧急的进程或线程将长时间得不到运行。

V在支持内核抢占的系统中,更高优先级的进程/线程 可以抢占正在内核空间运行的低优先级进程/线程。



内核抢占



在支持内核抢占的系统中,某些特例下是不允许内核抢占的:

- ∨ 内核正进行中断处理。进程调度函数schedule()会对此作出判断,如果是在中断中调用,会打印出错信息。
- ∨ 内核正在进行中断上下文的Bottom Half(中断的底半部)处理。硬件中断返回 前会执行软中断,此时仍然处于中断上下文中。
- ▼ 进程正持有spinlock自旋锁、writelock/readlock读写锁等,当持有这些锁时,不应该被抢占,否则由于抢占将导致其他CPU长期不能获得锁而死等。
- ▼ 内核正在执行调度程序Scheduler。抢占的原因就是为了进行新的调度,没有理由将调度程序抢占掉再运行调度程序。

内核抢占



为保证Linux内核在以上情况下不会被抢占, 抢占式内核使用了一个变量preempt_count, 称为内核抢占计数。这一变量被设置在进程的 thread info结构中。每当内核要进入以上几 种状态时,变量preempt_count就加1,指示 内核不允许抢占。每当内核从以上几种状态退 出时,变量preempt_count就减1,同时进行 可抢占的判断与调度。

内核抢占



内核抢占可能发生在:

- >中断处理程序完成,返回内核空间之前。
- >当内核代码再一次具有可抢占性的时候,如解锁及使能软中断等。



内核抢占(中断)



```
__irq_svc:
              /*内核态接收到中断*/
   svc_entry
/*进入中断,抢占计数加1*/
#ifdef CONFIG_PREEMPT
   get_thread_info tsk
        r8, [tsk, #TI_PREEMPT]
                                           @ get preempt count
                                  @ increment it
   add r7, r8, #1
        r7, [tsk, #TI PREEMPT]
   str
#endif
   irq_handler
                 /*中断处理*/
#ifdef CONFIG PREEMPT
        r8, [tsk, #TI_PREEMPT]
   str
                                           @ restore preempt count
        r0, [tsk, #TI_FLAGS]
                                  @ get flags
   ldr
        r8, #0
                                           @ if preempt count != 0
   tea
                 r0, #0
                                                    @ force flags to 0
   movne
        r0, # TIF NEED RESCHED
   tst
   blne
        svc_preempt
         嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596
#endif
         嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116
```

内核抢占(中断)



```
svc_preempt:
```

mov r8, Ir

1: bl preempt_schedule_irq /*调度*/

ldr r0, [tsk, #TI_FLAGS]

tst r0, # TIF NEED RESCHED

moveq pc, r8



内核抢占 (解锁)



```
void __lockfunc _spin_unlock(spinlock_t
 *lock)
  spin_release(&lock->dep_map, 1,
 _RET_IP_);
  _raw_spin_unlock(lock);
  preempt_enable();
```



内核抢占 (解锁)



```
define preempt_enable() \
do { \
    preempt_enable_no_resched(); \
    barrier(); \
    preempt_check_resched(); \
} while (0)
```







```
#define preempt_enable_no_resched() \
do { \
    barrier(); \
    dec_preempt_count(); \
    /*抢占计数减一*/
} while (0)
```







```
#define preempt_check_resched() \
do { \
if
 (unlikely(test_thread_flag(TIF_NEED_RES
  CHED))) \
 preempt_schedule(); \ /*调度*/
} while (0)
```



调度标志



TIF_NEED_RESCHED

作用:

内核提供了一个need_resched标志来表明是否需要重新执行一次调度。

设置:

当某个进程耗尽它的时间片时,会设置这个标志; 当一个优先级更高的进程进入可执行状态的时候,也会设 置这个标志。

调度步骤



Schedule函数工作流程如下:

- 1). 清理当前运行中的进程;
- 2). 选择下一个要运行的进程;

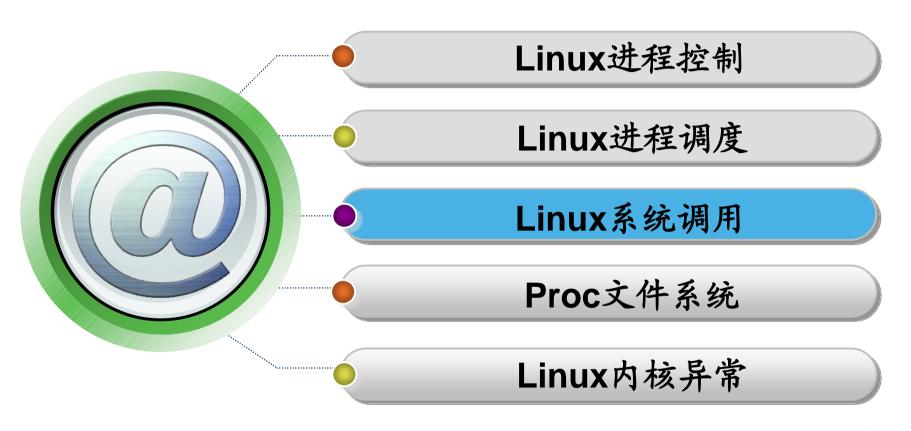
(pick_next_task 分析)

- 3). 设置新进程的运行环境;
- 4). 进程上下文切换。



Contents







定义



Linux内核中设置了一组用于实现各种系统功能的子程序,称为系统调用。用户可以通过系统调用命令在自己的应用程序中调用它们。



区别



系统调用和普通的函数调用非常相似,区别仅仅在于,系统调用由操作系统内核实现,运行于内核态;而普通的函数调用由函数库或用户自己提供,运行于用户态。







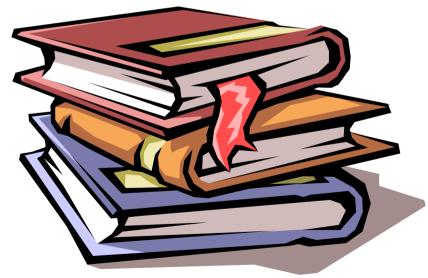
Linux系统还提供了一些C语言函数 库,这些库对系统调用进行了一些包 装和扩展,这些库函数与系统调用的 关系非常紧密。







在2.6.29 版内核中,共有系统调用332个,可在arch/arm/include/asm/unistd.h中找到它们。

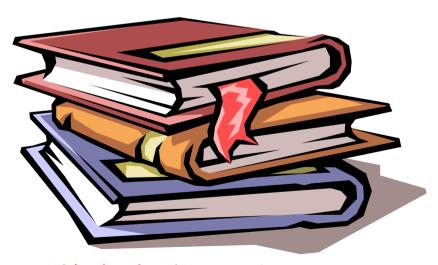




系统调用手册



各系统调用的功能参考《国嵌系统调用手册》



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



使用系统调用



```
#include<time.h>
main()
   time_t the_time;
   printf("The time is %ld\n",the_time);
 /* 从格林尼治时间1970年1月1日0:00开始到现在的秒数。 */
```



工作原理



一般情况下,用户进程是不能访问内核的。它既不能访问内核所在的内存空间,也不能调用内核中的函数。系统调用是一个例外。其原理是进程先用适当的值填充寄存器,然后调用一个特殊的指令,这个指令会让用户程序跳转到一个事先定义好的内核中的一个位置:

- ∨在Intel CPU中,这个指令由中断0x80实现。
- v 在ARM中,这个指令是SWI。



工作原理



进程可以跳转到的内核位置是

ENTRY(vector_swi) <entry-common.S>。这 个过程检查系统调用号,这个号码告诉内 核进程请求哪种服务。然后,它查看系统 调用表(sys_call_table)找到所调用的内核 函数入口地址。接着,就调用函数,等返 回后, 做一些系统检查, 最后返回到进 程。

工作原理(应用)



```
#define __syscall(name) "swi\t" __NR_##name "\n\t"
int open( const char * pathname, int flags)
0 0 0 0 0
  __syscall(open);
转化为
int open( const char * pathname, int flags)
   swi\t __NR_open
```



工作原理(内核入口)



```
/* arch/arm/kernel/entry-common.S */

ENTRY(vector_swi)

adr tbl, sys_call_table @ load syscall table pointer

ldrcc pc, [tbl, scno, lsl #2] @ call sys_* routine

.....
```

ENTRY(sys_call_table)
#include "calls.S"



工作原理(内核入口)



```
/* arch/arm/kernel/calls_S */
/* 0 */ CALL(sys_restart_syscall)
       CALL(sys_exit)
       CALL(sys_fork_wrapper)
       CALL(sys_read)
       CALL(sys_write)
/* 5 */ CALL(sys_open)
       CALL(sys_dup3)
       CALL(sys_pipe2)
/* 360 */CALL(sys_inotify_init1)
```



实现系统调用



向内核中添加新的系统调用,需要执行3 个步骤:

- 1. 添加新的内核函数
- 2. 更新头文件 unistd.h
- 3. 针对这个新函数更新系统调用表 calls.S



实现系统调用



1. 在kernel/sys.c中添加函数:
asmlinkage int sysMul(int a, int b)
{
 int c;
 c = a*b;
 return c;
}

/* asmlinkage: 使用栈传递参数 */

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



实现系统调用



2. 在arch/arm/include/asm/unistd.h中添

加如下代码:

#define __NR_sysMul 361





www.eniovlinux.cn

3.在arch/arm/kernel/calls.S中添加代

码,指向新实现的系统调用函数:

CALL(sysMul)







```
#include <stdio.h>
#include #include #include #inux/unistd.h>

main()
{
  int result;
  result = Syscall(361,1, 2);
  printf("result = ", result);
}
```



实验



系统调用实现

1.修改内核,实现一个用于加法运算的系统调用

2.实现应用程序,使用该系统调用

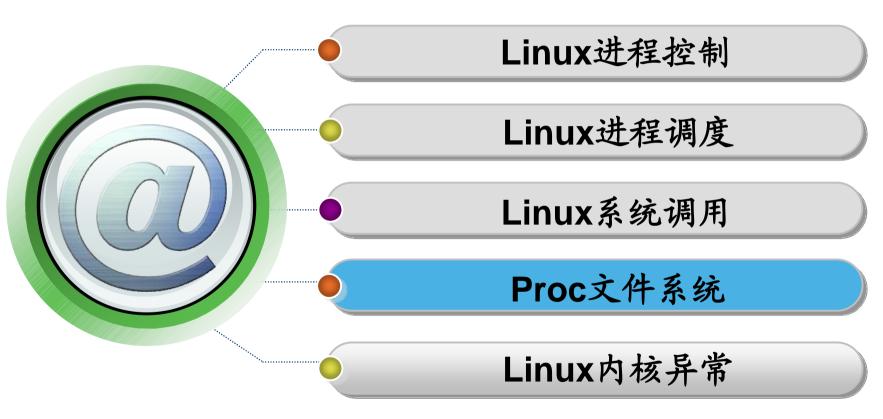
嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



Contents







定义



什么是proc文件系统?

实例:通过/proc/meminfo,查询当前

内存使用情况。

结论: proc文件系统是一种在用户态检

查内核状态的机制。



Proc文件



子目录/文件名	内容描述
apm	高级电源管理信息
bus	总线以及总线上的设备
devices	可用的设备信息
driver	已经启用的驱动程序
interrupts	中断信息
ioports	端口使用信息
version	内核版本

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



特点



- ✓每个文件都规定了严格的权限 可读?可写?哪个用户可读?哪个用户可写?
- ∨可以用文本编辑程序读取(more命令, cat命令, vi 程序等等)
- ∨不仅可以有文件,还可以有子目录。
- ∨可以自己编写程序添加一个/proc目录下的文件。
- 文件的内容都是动态创建的,并不存在于磁盘上。







```
struct proc_dir_entry {
 read_proc_t *read_proc;
 write_proc_t *write_proc;
```



创建文件



struct proc_dir_entry* create_proc_entry (const char *name,mode_t mode,struct proc_dir_entry *parent)

功能:

创建proc文件

参数:

∨ name:要创建的文件名

∨ mode:要创建的文件的属性 默认0755

parent:这个文件的父目录



创建目录



struct proc_dir_entry * proc_mkdir (const char *name,struct proc_dir_entry *parent)

功能:

创建proc目录

参数:

∨ name:要创建的目录名

∨ parent:这个目录的父目录





删除目录/文件

void remove_proc_entry (const char *name,struct
proc_dir_entry *parent)

功能:

删除proc目录或文件

参数:

∨name:要删除的文件或目录名

∨parent:所在的父目录

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



读写



为了能让用户读写添加的proc文件,需要 挂接上读写回调函数:

- v read_proc
- write_proc



读操作



int read_func (char *buffer,char **stat,off_t
off,int count,int *peof,void *data)

参数:

- ∨ buffer:把要返回给用户的信息写在buffer里,最大不超过PAGE SIZE
- ∨ stat:一般不使用
- ∨ off:偏移量
- ∨ count:用户要取的字节数
- ∨ peof:读到文件尾时,需要把*peof置1
- ∨ data:一般不使用



写操作



int write_func (struct file *file,const char
 *buffer,unsigned long count,void *data)

参数:

∨file:该proc文件对应的file结构,一般忽略。

∨ buffer:待写的数据所在的位置

∨ count:待写数据的大小

∨ data:一般不使用







实现一个proc文件的流程:

- (1)调用create_proc_entry创建一个 struct proc_dir_entry。
- (2) 对创建的struct proc_dir_entry进行

赋值: read_proc, mode, owner,

size, write_proc 等等。



实例





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



实验



Proc文件实现

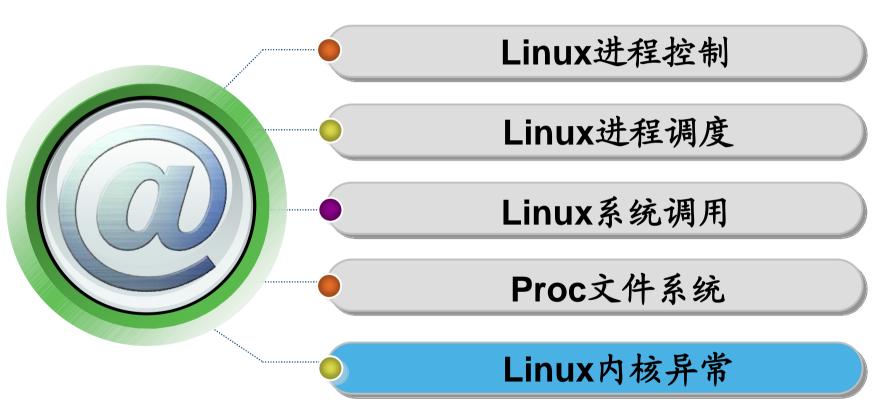
编写内核模块,实现一可读可写的Proc文件

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



Contents







定义



常在河边走,哪能不湿鞋。内核级的程序,总有死机的时候,如果运气好,会看到一些所谓"Oops"信息(在屏幕上或系统日志中),比如:

Unable to handle kernel paging request at virtual address f899b670 printing eip:

c01de48c

*pde = 00737067

Oops: 0002 [#1]

Modules linked in: bluesmoke_e752x bluesmoke_mc md5 ipv6 parport_pc lp parport nls_cp936 vfat fat dm_mod button battery asus_acpi ac joydev

CPU: 0

EIP: 0060:[] Not tainted VLI

EFLAGS: 00210286 (2.6.9-11.21AXKProbes)

EIP is at kobject_add+0x83/0xd7





定义

Oops 可以看成是内核级的Segmentation Fault。应用程序如果进行了非法内存访问或执行了非法指令,会得到Segfault信号,一般的行为是coredump,应用程序也可以自己截获 Segfault信号,自行处理。如果内核自己犯了这样的错误,则会打出Oops信息。



分析步骤



- 1. 错误原因提示
- 2. 调用栈(对照反汇编代码)
- 3. 寄存器



实验



内核异常分析

编写内核模块,产生内核异常,根据OOPS分析 异常原因

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

