

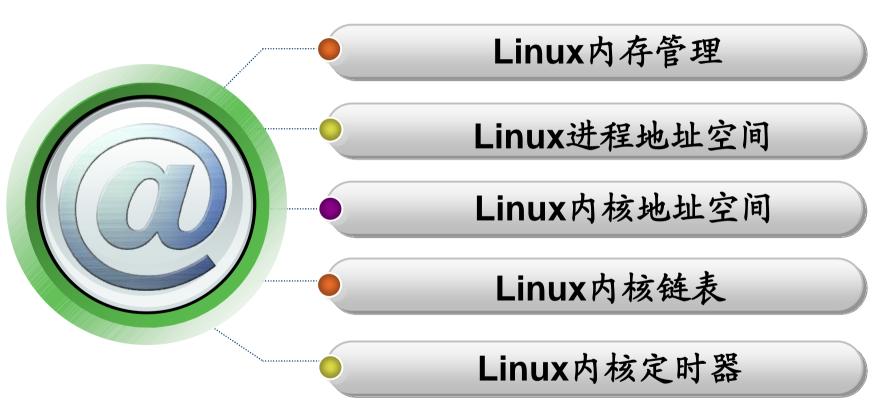
LINUX 内核开发-2



版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限公司所有,并保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该课件及其印刷物、视频从事商业、教学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其法律责任。

Contents



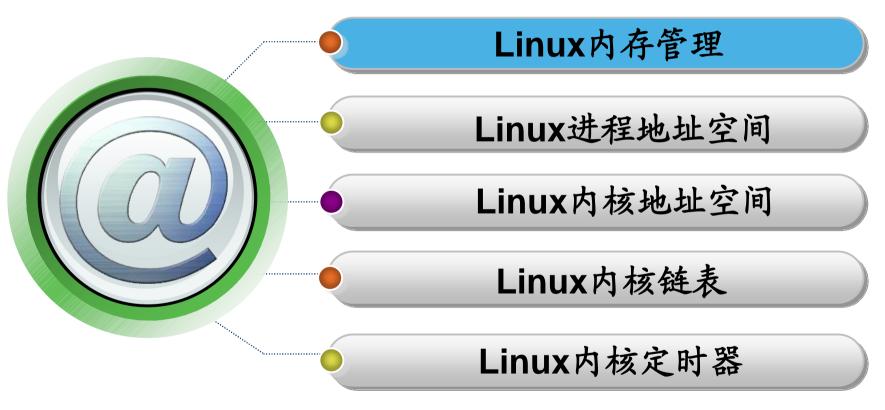


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



Contents





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



内存管理子系统



内存是Linux内核所管理的最重要的资源之一,内存管理子系统是操作系统中最重要的部分之一。对于立志从事内核开发的工程师来说,熟悉Linux的内存管理系统非常重要。



地址类型



∨物理地址 ∨线性地址(虚拟地址) ∨逻辑地址

他们之间的关系?

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



物理地址



物理地址是指出现在CPU地址总线上的寻址物理内存的地址信号,是地址变换的最终结果。



逻辑地址



程序代码经过编译后在汇编程序中使用的地址。

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



线性地址



线性地址又名虚拟地址,在32位 CPU架构下,可以表示4G的地址空间,用16进制表示就是0x00000000 到0xffffffff。



地址转换





CPU要将一个逻辑地址转换为物理地址,需要两步:首先CPU利用段式内存管理单元,将逻辑地址转换成线程地址,再利用页式内存管理单元,把线性地址最终转换为物理地址。

段式、页式管理



- ∨什么是段式管理?
- ∨什么是页式管理?



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





16位CPU内部拥有20位的地址线,它的寻址范围就是2的20次方,也就是1M的内存空间。但是16位CPU用于存放地址的寄存器(IP,SP.....)只有16位,因此只能访问65536个存储单元,64K。





为了能够访问1M的内存空间,CPU就采用了内存分段的管理模式,并在CPU内部加入了投寄存器。16位CPU把1M内存空间分为若干个逻辑段,每个逻辑段的要求如下:

- 1、逻辑段的起始地址(段地址)必须是16的倍数,即最后4个二进制位必须全为0。
- 2、逻辑段的最大容量为64K(why?)





物理地址的形成方式:

由于段地址必须是16的倍数,所以值的一般形式为XXXX0H,即前16位二进制位是变化的,后四位是固定的0,鉴于段地址的这种特性,可以只保存前16位二进制位来保存整个段基地址,所以每次使用时要用段寄存器左移补4个0(乘以16)来得到实际的段地址。





在确定了某个存储单元所属的段后,只是知道了该存储单元所属的范围(段地址 -> 段地址+65536),如果想确定该内存单元的具体位置,还必须知道该单元在段内的偏移。有了段地址和偏移量,就可以唯一的确定内存单元在存储器中的具体位置。





逻辑地址=段基地址+段内偏移量

由逻辑地址得到物理地址的公式为:

PA = 段寄存器的值 * 16 + 逻辑地址

为什么要乘16?





段寄存器是为了对内存进行分段管理而增加的, 16位CPU有四个段寄存器,程序可同时访问四个 不同含义的段。

1) CS + IP: 用于代码段的访问, CS 指向存放程序的段基址, IP指向下条要执行的指令在CS段的偏移量, 用这两个寄存器就可以得到一个内存物理地址, 该地址存放着一条要执行的指令。



2) SS + SP: 用于堆栈段的访问, SS 指向堆栈段的基地址, SP指向栈顶, 可以通过SS和SP两个寄存器直接访问 栈顶单元的内存物理位置。





- 3) DS+BX:用于数据段的访问。DS中的值 左移四位得到数据段起始地址,再加上BX中 的偏移量,得到一个存储单元的物理地址。
- 4) ES+BX:用于附加段的访问。ES中的值左 移四位得到附加段起始地址,再加上BX中的 偏移量,得到一个存储单元的物理地址。





32位pc的内存管理仍然采用"分段"的管理模式,逻辑地址同样由段地址和偏移量两部分组成,32位pc的内存管理和16位pc的内存管理有相同之处也有不同之处,因为32位pc采用了两种不同的工作方式:实模式和保护模式。





1) 实模式

在实模式下,32位CPU的内存管理与16位CPU是一致的。

2) 保护模式

段基地址长达32位,每个段的最大容量可达4G,段寄存器的值是段地址的"选择器"(Selector),用该"选择器"从内存中得到一个32位的段地址,存储单元的物理地址就是该段地址加上段内偏移量,这与

32位CPU的物理地址计算方式完全不同。



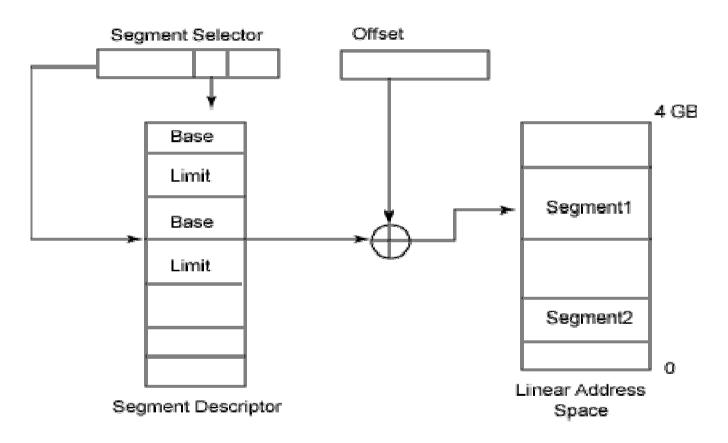


32位CPU内有6个段寄存器,其值在不同的模式下具有不同的含义:

- 1、在实模式下: 段寄存器的值*16就是段地址
- 2、在保护模式下:

段寄存器的值是一个选择器,间接指出一个32位的段地址





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





从管理和效率的角度出发,线性地址被分为固定长度的组,称为页(page),例如32位的机器,线性地址最大可为4G,如果用4KB为一个页来划分,这样整个线性地址就被划分为2的20次方个页。

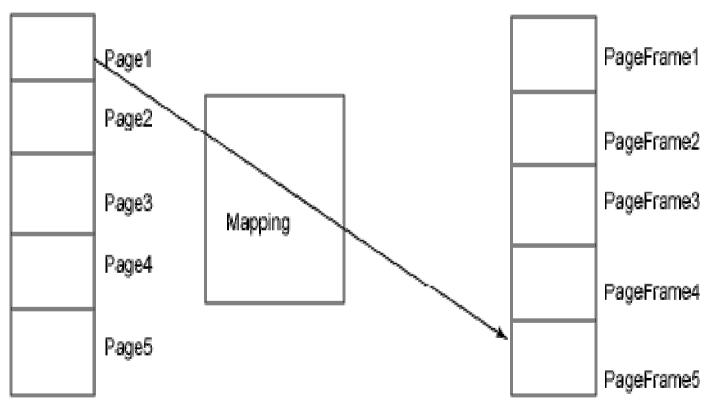




另一类"页",称之为物理页,或者是页框、页桢。分页单元把所有的物理内存也划分为固定长度的管理单位,它的长度一般与线性地址页是相同的。







Linear Addresses

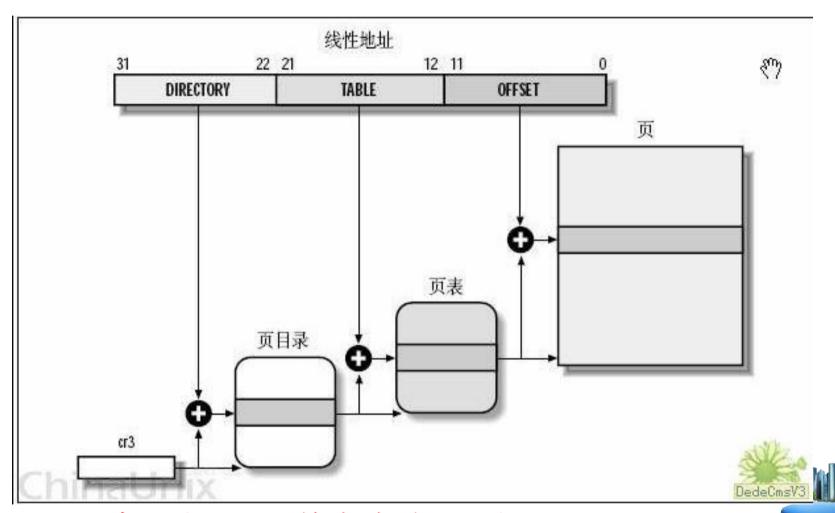
Page Table

Physical Addresses

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596







嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



- 1、分页单元中,页目录的地址放在CPU的cr3寄存器中,是进行地址转换的开始点。
- 2、每一个进程,都有其独立的虚拟地址空间,运行一个进程,首先需要将它的页目录地址放到cr3寄存器中,将其他进程的保存下来。
- 3、每一个32位的线性地址被划分为三部份:页目录索引(10位):页表索引(10位):偏移(12位)





依据以下步骤进行地址转换:

- 1、装入进程的页目录地址(操作系统在调度进程时,把这个地址 装入CR3)
- 2、根据线性地址前十位,在页目录中,找到对应的索引项,页目录中的项是一个页表的地址
- 3、根据线性地址的中间十位,在页表中找到页的起始地址
- 4、将页的起始地址与线性地址的最后12位相加,得到物理地址



这样的二级模式是否能够覆盖4G的物理地址空间?为什么? (通过计算得出结论)

页目录共有: 2^10项, 也就是说有这么多个

页表;每个目表对应了: 2^10页;

每个页中可寻址: 2^12个字节。

 $2^32 = 4GB$



Linux内存管理



Linux内核的设计并没有全部采用Intel 所提供的段机制,仅仅是有限度地使用 了分段机制。这不仅简化了Linux内核 的设计,而且为把Linux移植到其他平 台创造了条件,因为很多RISC处理器 并不支持段机制。



Linux内存管理



所有段的基地址均为0

由此可以得出,每个段的逻辑地址空间范围为0-4GB。因为每个段的基地址为0,因此,逻辑地址与线性地址保持一致(即逻辑地址的偏移量字段的值与线性地址的值总是相同的),在Linux中所提到的逻辑地址和线性地址(虚拟地址),可以认为是一致的。看来,Linux巧妙地把段机制给绕过去了,而完全利用了分页机制。



Linux页式管理

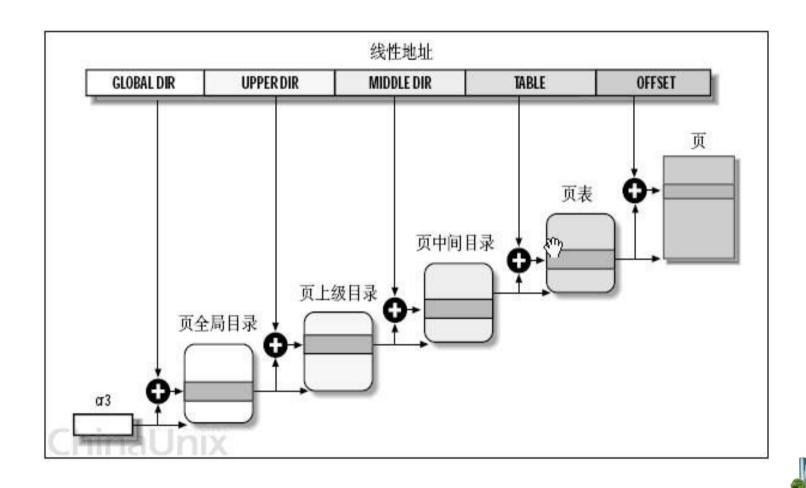


前面介绍了i386的二级页管理架构,不过有些CPU(Alpha 64位)使用三级,甚至四级架构,Linux 2.6.29内核为每种CPU提供统一的界面,采用了四级页管理架构,来兼容二级、三级、四级管理架构的CPU。



Linux页式管理





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

Linux页式管理



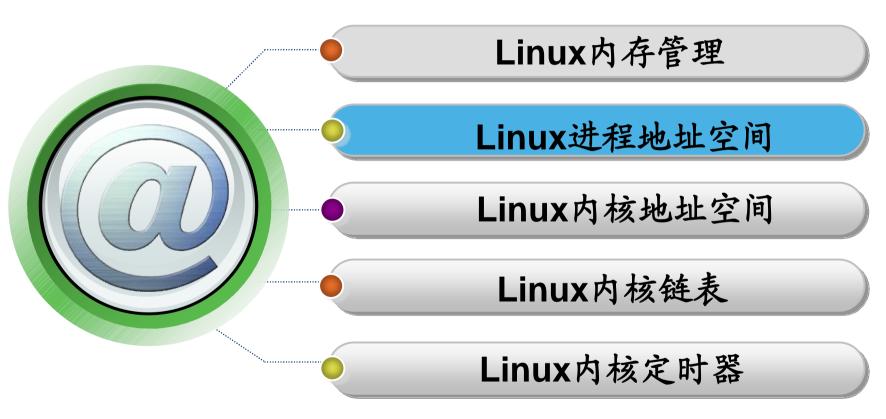
这四级分别为:

- 1. 页全局目录 (Page Global Directory): 即 pgd, 是多级页表的抽象最高层。
- 2. 页上级目录(Page Upper Directory):即pud。
- 3. 页中间目录(Page Middle Directory): 即pmd,是页表的中间层。
- 4. 页表(Page Table Entry): 即 pte。



Contents







虚拟内存



Linux操作系统采用虚拟内存管理技术,使 得每个进程都有独立的进程地址空间,该 空间是大小为3G,用户看到和接触的都是 虚拟地址,无法看到实际的物理地址。利 用这种虚拟地址不但能起到保护操作系统 的作用,而且更重要的是用户程序可使用 比实际物理内存更大的地址空间。



虚拟内存

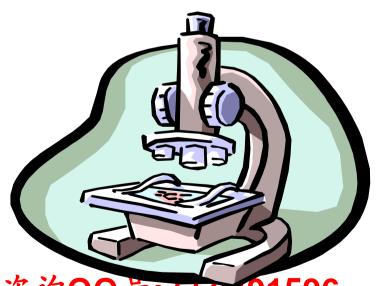


Linux将4G的虚拟地址空间划分为两个 部分——用户空间与内核空间。用户空 间从0到0xbfffffff,内核空间从3G到 4G。用户进程通常情况下只能访问用户 空间的虚拟地址,不能访问内核空间。 例外情况是用户进程通过系统调用访问 内核空间。

进程空间



用户空间对应进程,所以每当进程切换,用户空间就会跟着变化。



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



进程空间



每个进程的用户空间都是完全独立、互不相干的。把同一个程序同时运行10次(为了能同时运行,让它们在返回前睡眠100秒),会看到10个进程使用的线性地址一模一样。

(cat /proc/<pid>/maps)



进程空间



创建进程fork()、程序载入execve()、 动态内存分配malloc()等进程相关操作 都需要分配内存给进程。这时进程申 请和获得的不是物理地址,仅仅是虚 拟地址。







实际的物理内存只有当进程真的去访问新 获取的虚拟地址时,才会由"请页机制"产 生"缺页"异常,从而进入分配实际页框的 程序。该异常是虚拟内存机制赖以存在的 基本保证——它会告诉内核去为进程分配 物理页,并建立对应的页表,这之后虚拟 地址才实实在在地映射到了物理地址上。



内核内存分配



在应用程序中,常使用malloc函数进行动态内存分配,而在Linux内核中,通常使用kmalloc来动态分配内存。kmalloc 原型是:

- w #include linux/slab.h>
- void *kmalloc(size_t size, int flags)

参数:

size:要分配的内存大小。

flags:分配标志,它控制 kmalloc 的行为。



分配标志



最常用的标志是GFP_KERNEL,它的意思是该内存分配是由运行在内核态的进程调用的。也就是说,调用它的函数属于某个进程的,当空闲内存太少时,kmalloc函数会使当前进程进入睡眠,等待空闲页的出现。



分配标志



如果kmalloc是在进程上下文之外调用,比如在中断处理,任务队列处理和内核定时器处理中。这些情况属于中断上下文,不能进入睡眠,这时应该使用优先权GFP_ATOMIC。



分配标志



∨ GFP_ATOMIC

用来在进程上下文之外的代码(包括中断处理)中分配内存,从不睡眠。

V GFP_KERNEL进程上下文中的分配。可能睡眠。(16M-896M)

__GFP_DMA这个标志要求分配能够 DMA 的内存区(物理地址在16M以下的页帧)

V__GFP_HIGHMEM
这个标志表示分配的内存位于高端内存。(896M以上)



按页分配



如果模块需要分配大块的内存,那使用面向页的分配技术会更好

- get_zeroed_page(unsigned int flags)
 返回指向新页面的指针,并将页面清零。
- ✓ __get_free_page(unsigned int flags)
 和get_free_page类似,但不清零页面。
- __get_free_pages(unsigned int flags,unsigned int order)
 分配若干个连续的页面,返回指向该内存区域的指针,但也不清零这段内存区域。

释放



当程序用完这些页,可以使用下列函数之一 来释放它们:

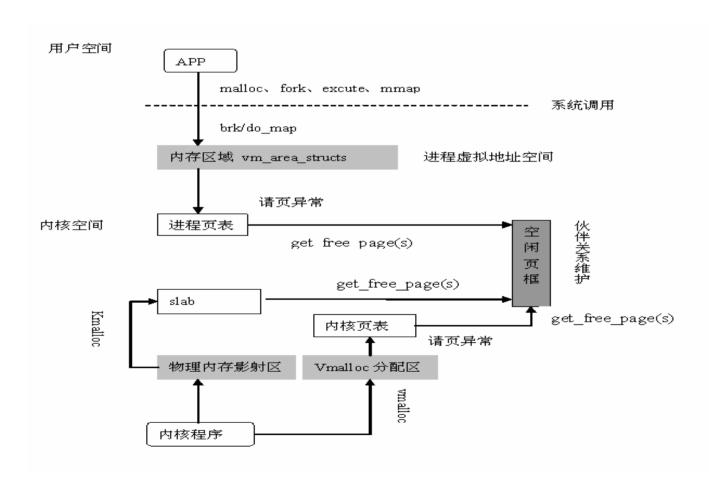
- void free_page(unsigned long addr)
- void free_pages(unsigned long addr, unsigned long order)

如果释放的和先前分配数目不等的页面,会导致系统错误



内存使用





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



实验



内核内存分配

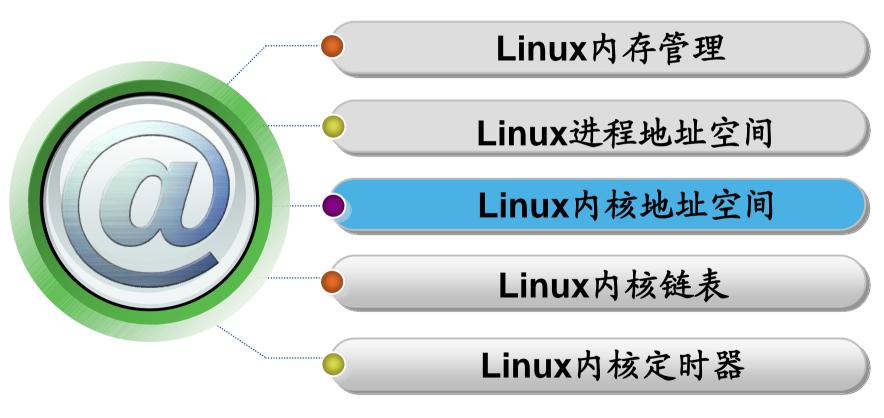
编写内核模块

- 1、在模块中使用kmalloc分配内存,并使用 分配的内存。
- 2、在模块中使用按页分配分配内存,并使用 分配的内存。

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

Contents



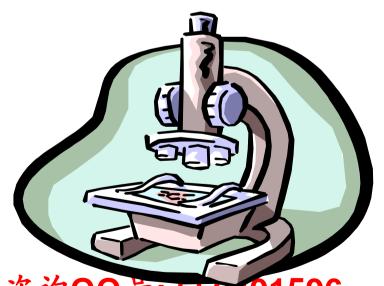




内核空间



内核空间是由内核负责映射,它并不会跟着进程改变,是固定的。



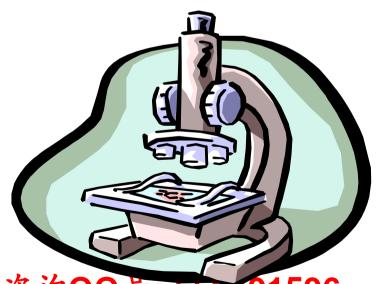
嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



高端内存



物理内存896MB以上的部分称之 为高端内存。



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





G	(Long)	Sing State of the	Trans.	000000000000000000000000000000000000000	Plant Syperius to perfect	4(
直接映射区	8M	动态映射区	8K	KMAPØ	固定映射区	44
896M(max)	120M(min)		4M	4M		

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





直接内存映射区 (Direct Memory Region)

从3G开始,最大896M的线性地址区间,我们称作直接内存映射区,这是因为该区域的线性地址和物理地址之间存在线性转换关系

线性地址=3G+物理地址

例:

物理地址区间0x100000-0x200000映射到线性空间就是3G+0x100000-3G+0x200000。



动态内存映射区 (Vmalloc Region)

该区域的地址由内核函数vmalloc来进行分配,其特点是线性空间连续,但对应的物理空间不一定连续。vmalloc分配的线性地址所对应的物理页可能处于低端内存,也可能处于高端内存。





永久内存映射区 (PKMap Region)

对于896MB以上的高端内存,可使用该区域来访问,访问方法:

- 使用alloc_page(__GFP_HIGHMEM)分配高端 内存页
- 2. 使用kmap函数将分配到的高端内存映射到该区域





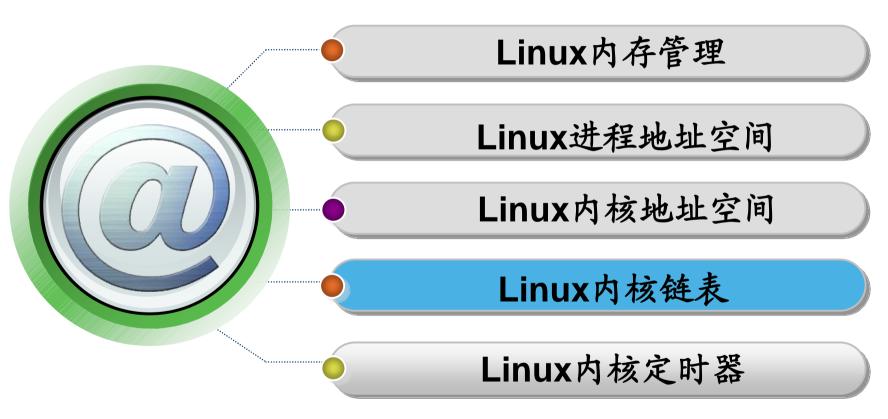
固定映射区 (Fixing Mapping Region)

PKMap区上面,有4M的线性空间,被称作固定映射区,它和4G顶端只有4K的隔离带。固定映射区中每个地址项都服务于特定的用途,如ACPI_BASE等。



Contents





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



简介



链表是一种常用的数据结构,它通过指针 将一系列数据节点连接成一条数据链。相 对于数组,链表具有更好的动态性,建立 链表时无需预先知道数据总量,可以随机 分配空间, 可以高效地在链表中的任意位 置实时插入或删除数据。链表的开销主要 是访问的顺序性和组织链的空间损失。



简介

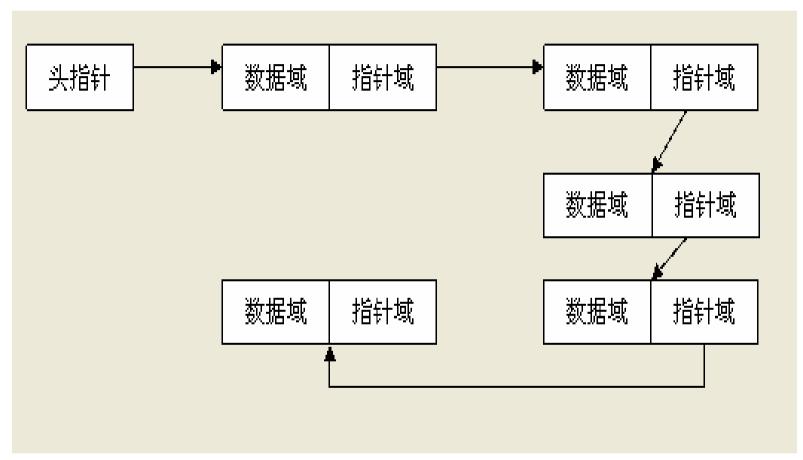


通常链表数据结构至少包含两个域:数据域和指针域,数据域用于存储数据,指针域用于建立与下一个节点的联系。按照指针域的组织以及各个节点之间的联系形式,链表又可以分为单链表、双链表、循环链表等多种类型。



单向链表



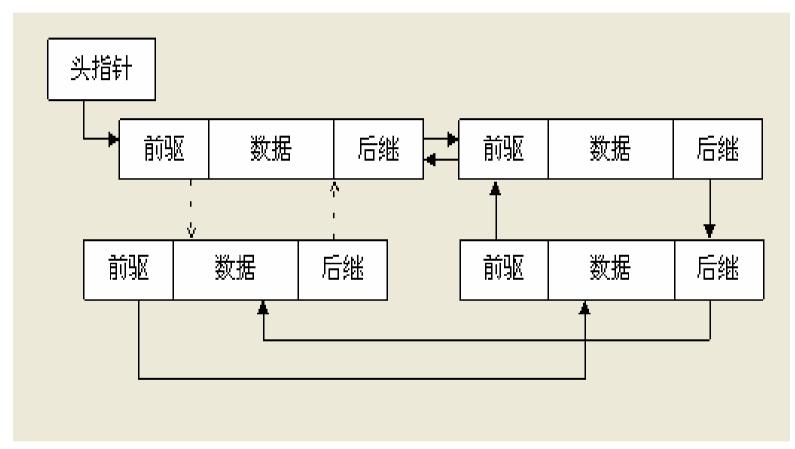


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



双向链表





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



内核链表



在Linux内核中使用了大量的链表结构来组织数据。这些链表大多采用了[include/linux/list.h]中实现的一套精彩的链表数据结构。



内核链表



```
链表数据结构的定义:
struct list_head
{
    struct list_head *next, *prev;
};
list_head结构包含两个指向list_head结构的指针
prev和next,由此可见,内核的链表具备双链表功能,实际上,通常它都组织成双向循环链表。
```



传统链表PK内核链表





图示区别!

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596





Linux内核中提供的链表操作主要有:

∨初始化链表头

INIT_LIST_HEAD(list_head *head)

Ⅴ插入节点

list_add(struct list_head *new, struct list_head *head)
list_add_tail(struct list_head *new, struct list_head *head)





∨删除节点

list_del(struct list_head *entry)

V 提取数据结构

list_entry(ptr, type, member)

已知数据结构中的节点指针ptr,找出数据结

构,例:

list_entry(aup, struct autofs, list)





```
∨ 遍历
   list_for_each(struc list_head *pos, struc list_head *head)
例:
  struct list_head *entry;
  struct list_head cs46xx_devs; //链表头
   list_for_each(entry, &cs46xx_devs)
       card = list_entry(entry, struct cs_card, list);
       if (card->dev_midi == minor)
               break;
```





实例分析



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

实验



内核链表操作

编写内核模块

- 1、完成结点的插入3、完成结点的删除
- 2、完成链表的遍历

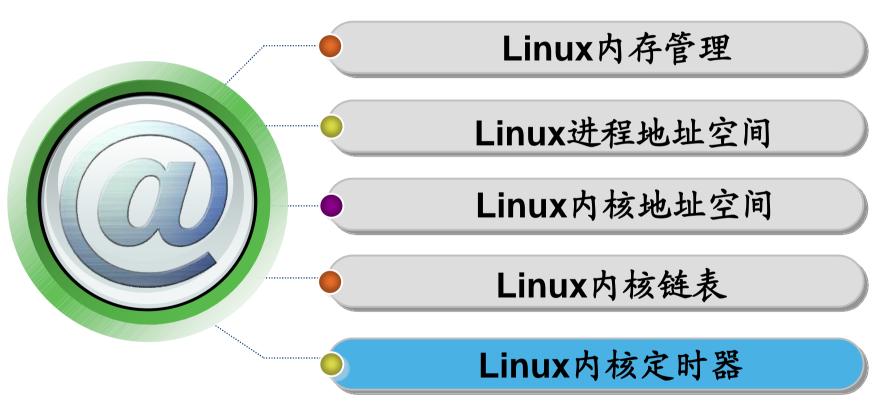
(遍历时访问结点中的数据)

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



Contents







度量时间差



时钟中断由系统的定时硬件以周期性的时间隔产生,这个间隔(即频率)由内核根据HZ来确定,HZ是一个与体系结构无关的常数,可配置(50-1200),在X86平台,默认值为1000。



度量时间差



每当时钟中断发生时,全局变量 jiffies(unsigned long)就加1,因此 jiffies记录了自linux启动后时钟中断发 生的次数。驱动程序常利用jiffies来计算 不同事件间的时间间隔。



延迟执行



如果对延迟的精度要求不高,最简单的 实现方法如下--忙等待:

- **∨** unsigned long j=jiffies + jit_delay*HZ;
- while (jiffies<j)</pre>

{
/* do nothing */







定时器用于控制某个函数(定时器处理函数)在未来的某个特定时间 执行。内核定时器注册的处理函数 只执行一次--不是循环执行的。







内核定时器被组织成双向链表,并使用struct timer_list结构描述。

```
struct timer_list {
    struct list_head entry /*内核使用*/;
    unsigned long expires; /*超时的jiffies值*/
    void (*function)(unsigned long); /*超时处理函数*/
    unsigned long data; /*超时处理函数参数*/
    struct tvec_base *base; /*内核使用*/
```

};



内核定时器



操作定时器的有如下函数:

- ✓ void init_timer(struct timer_list *timer);
 初始化定时器队列结构。
- ✓ void add_timer(struct timer_list * timer);
 启动定时器。
- ∨ int del_timer(struct timer_list *timer); 在定时器超时前将它删除。当定时器超时后,系统会 自动地将它删除。

内核定时器



实例分析



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

实验



内核定时器

编写内核模块实现定时器

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

