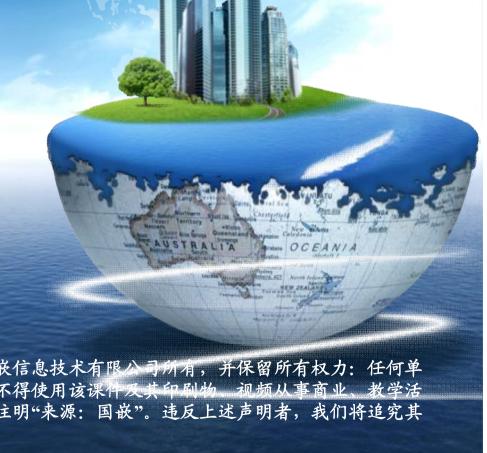


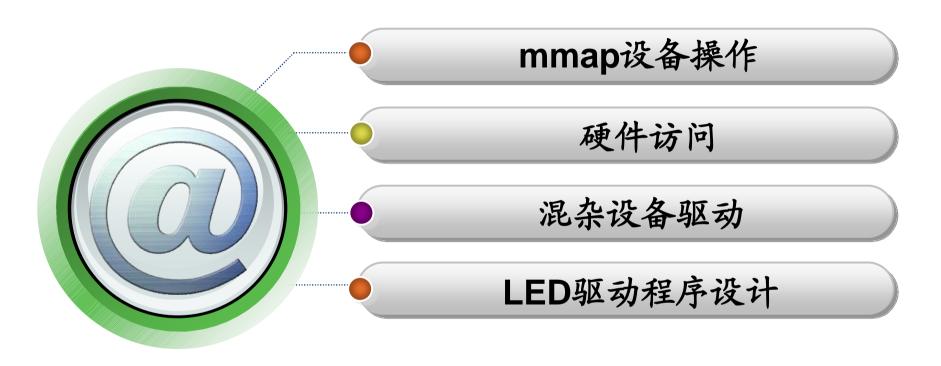
# LINUX 硬件设备访问



版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限公司所有,并保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该课件及其印刷物、视频从事商业、教学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其法律责任。

### **Contents**



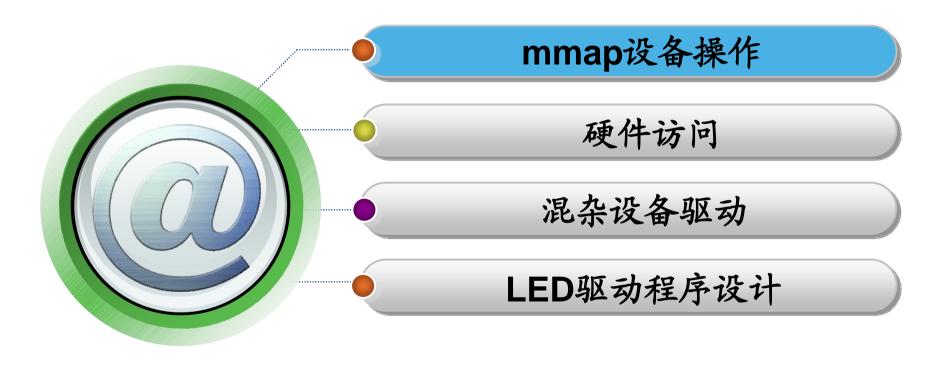


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### **Contents**





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### mmap系统调用(功能)



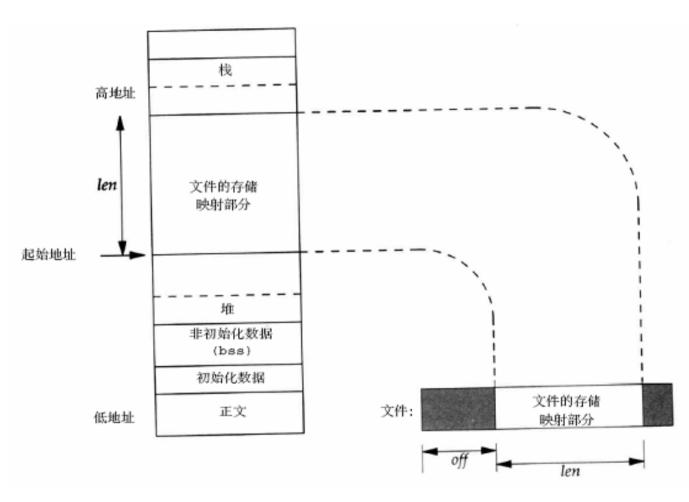
void\* mmap ( void \* addr , size\_t len , int prot , int flags ,
int fd , off\_t offset )

内存映射函数mmap,负责把文件内容映射到进程的虚拟内存空间,通过对这段内存的读取和修改,来实现对文件的读取和修改,而不需要再调用read,write等操作。



### mmap系统调用(功能)





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### mmap系统调用 (参数)



#### v addr:

指定映射的起始地址,通常设为NULL,由系统指定。

#### **v** length:

映射到内存的文件长度。

#### v prot:

映射区的保护方式, 可以是:

PROT\_EXEC: 映射区可被执行

PROT\_READ: 映射区可被读取

PROT\_WRITE: 映射区可被写入



### mmap系统调用(参数)



flags: 映射区的特性, 可以是:

**∨** MAP\_SHARED:

写入映射区的数据会复制回文件, 且允许其他映射该文件的进程共享。

**∨** MAP\_PRIVATE:

对映射区的写入操作会产生一个映射区的复制 (copy-on-write),对此区域所做的修改不会写回原文件。

### mmap系统调用(参数)



#### fd:

由open返回的文件描述符,代表要映射的文件。

#### offset:

以文件开始处的偏移量,必须是分页大小的整数倍,通常为0,表示从文件头开始映射。



### 解除映射



#### int munmap(void \*start,size\_t length)

#### 功能:

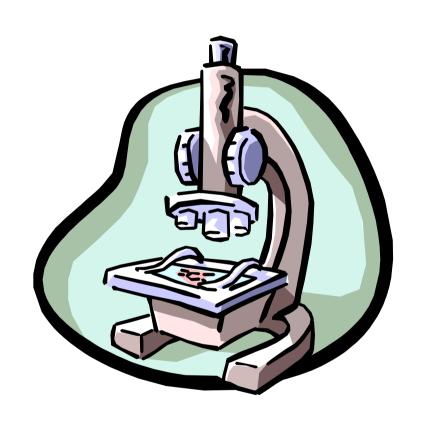
取消参数start所指向的映射内存,参数length表示欲取消的内存大小。

#### 返回值:

解除成功返回0,否则返回-1,错误原因存于errno中。

### 实例分析





### mmap系统调用

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### 虚拟内存区域



虚拟内存区域是进程的虚拟地址空间中的一个同质区间,即具有同样特性的连续地址范围。一个进程的内存映象由下面几部分组成:程序代码、数据、BSS和栈区域,以及内存映射的区域。







## 一个进程的内存区域可以通过查看 /proc/pid/maps

08048000-0804f000 r-xp 00000000 08:01 573748 /sbin/rpc.statd #text 0804f000-08050000 rw-p 00007000 08:01 573748 /sbin/rpc.statd #data 08050000-08055000 rwxp 00000000 00:00 0 #bss 040000000-40015000 r-xp 00000000 08:01 933965 /lib/ld2.3.2.so #text 40015000-40016000 rw-p 00014000 08:01 933965 /lib/ld-2.3.2.so #data



### 虚拟内存区域



#### 每一行的域为:

start\_end perm offset major:minor inode

V Start: 该区域起始虚拟地址

∨ End: 该区域结束虚拟地址

✔ Perm: 读、写和执行权限;表示对这个区域,允许进程做什么。这个域的最后一个字符要么是p 表示私有的,要么是s表示共享的。

∨ Offset: 被映射部分在文件中的起始地址

∨ Major、minor: 主次设备号

∨ Inode: 索引结点



### vm\_area\_struct



Linux内核使用结构vm\_area\_struct

(linux/mm\_types.h>) 来描述虚拟内存区

域,其中几个主要成员如下:

vunsigned long vm\_start

虚拟内存区域起始地址

vunsigned long vm\_end

虚拟内存区域结束地址



### vm\_area\_struct



#### vunsigned long vm\_flags

该区域的标记。如:VM\_IO和VM\_RESERVED。

VM\_IO将该VMA标记为内存映射的IO区域, VM\_IO会阻止系统将该区域包含在进程的存放转存(core dump)中,VM\_RESERVED标志内存区域不能被换出。





映射一个设备是指把用户空间的一段地址关联到设备内存上。当程序读写这段用户空间的地址时,它实际上是在访问设备。





### mmap设备方法需要完成什么功能?

mmap方法是file\_oprations结构的成员,在mmap 系统调用发出时被调用。在此之前,内核已经完成 了很多工作。mmap设备方法所需要做的就是建立 虚拟地址到物理地址的页表。

int (\*mmap) (struct file \*, struct vm\_area\_struct \*)







#### mmap如何完成页表的建立?

#### 方法有二:

- 1、使用remap\_pfn\_range一次建立所有页表;
- 2、使用nopage VMA方法每次建立一个页表。





构造页表的工作可由remap\_pfn\_range函数 完成,原型如下:

int remap\_pfn\_range(struct
 vm\_area\_struct \*vma, unsigned long
 addr,unsigned long pfn, unsigned long
 size, pgprot\_t prot)

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### remap\_page\_range



#### vma:

虚拟内存区域指针

#### virt\_addr:

虚拟地址的起始值

#### pfn:

要映射的物理地址所在的物理页帧号,可将物理地址 >>PAGE\_SHIFT得到。

#### size:

要映射的区域的大小。

#### prot:

VMA的保护属性。





```
int memdev_mmap(struct file*filp, struct vm_area_struct *vma)
   Vma->vm_flags |= VM_IO;
   Vma->vm_flags |= VM_RESERVED;
  if (remap_pfn_range(vma, vma->vm_start,
         virt_to_phys(dev- >data)>> PAGE_SHIFT,
         size.
         vma->vm_page_prot))
    return -EAGAIN;
   return 0;
```



### 实验



### mmap设备方法实现

- § 实现字符驱动程序的mmap设备方法
  - § 实现测试应用程序

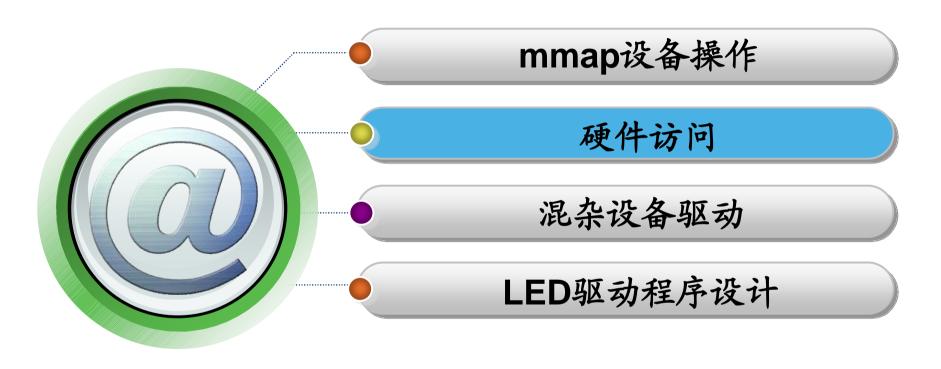
(在mini2440平台完成上述实验)

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### **Contents**





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596







寄存器与内存的区别在哪里呢? 寄存器和 RAM 的主要不同在于寄存器操 作有副作用(side effect 或 边际效果): 读取某个地址时可能导致该地址内容发生 变化,比如很多设备的中断状态寄存器只 要一读取,便自动清零。



### 内存与1/0

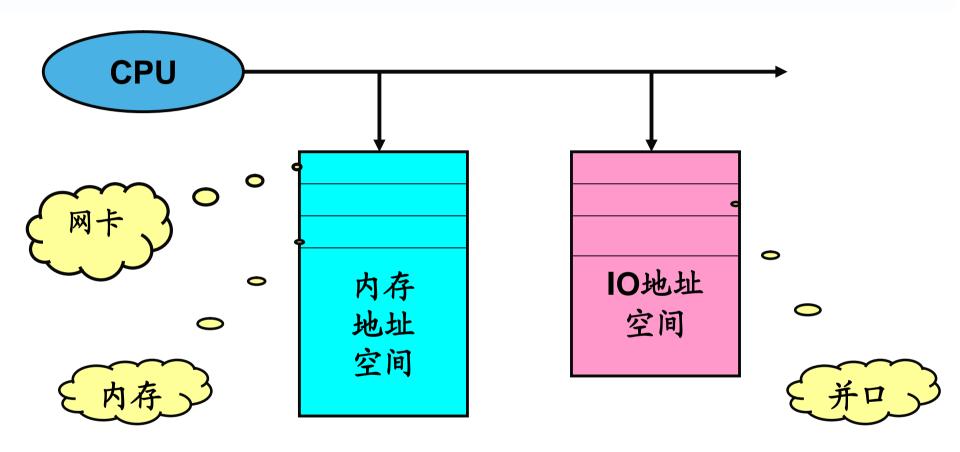


在X86处理器中存在I/O空间的概念,I/O空间是相对内存空间而言的,他们是彼此独立的地址空间,在32位的x86系统中,I/O空间大小为64K,内存空间大小为4G。



### 内存与1/0





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### IO/内存空间



**VX86** 

支持内存空间、IO空间

**VARM** 

只支持内存空间

**VMIPS** 

只支持内存空间

**∨** PowerPC

只支持内存空间



### IO端口与IO内存



#### VIO端口:

当一个寄存器或内存位于IO空间时,称其为IO端口。

#### VIO内存:

当一个寄存器或内存位于内存空间时,称 其为IO内存。

### 操作1/0端口



对1/0端口的操作需按如下步骤完成:

- 1. 申请
- 2. 访问
- 3. 释放

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### 申请1/0端口



内核提供了一套函数来允许驱动申请它需要的I/O端口, 其中核心的函数是:

struct resource \*request\_region(unsigned long first, unsigned long n, const char \*name)

这个函数告诉内核,你要使用从 first 开始的n个端口, name参数是设备的名字。如果申请成功,返回非 NULL, 申请失败,返回 NULL。

### 申请1/0端口



系统中端口的分配情况记录在 /proc/ioports 中(展示)。如果不能分配 需要的端口,可以来这里查看谁在使 用。



### 访问1/0端口



I/O端口可分为8-位, 16-位, 和 32-位端口。Linux内核头文件(体系依赖的头文件 <asm/io.h>) 定义了下列内联函数来访问 I/O 端口:

- unsigned inb(unsigned port)读字节端口(8位宽)
- void outb(unsigned char byte, unsigned port)
   写字节端口(8位宽)。

### 访问1/0端口



- v unsigned inw(unsigned port)
- ∨ void outw(unsigned short word, unsigned port) 存取 16-位 端口。

- vunsigned inl(unsigned port)
- ∨ void outl(unsigned longword, unsigned port) 存取 32-位 端口。



### 释放 I/O端口



当用完一组 I/O 端口(通常在驱动卸载时),应使用如下函数把它们返还给系统:

void release\_region(unsigned long start, unsigned long n)



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596







### 对1/0内存的操作需按如下步骤完成:

- 1. 申请
- 2. 映射
- 3. 访问
- 4. 释放



### 申请1/0内存



内核提供了一套函数来允许驱动申请它需要的 I/O内存,其中核心的函数是:

struct resource \*request\_mem\_region(unsigned long start, unsigned long len, char \*name)

这个函数申请一个从start 开始,长度为len 字节的内存区。如果成功,返回非NULL; 否则返回NULL, 所有已经在使用的I/O内存在/proc/iomem 中列出。

### 映射1/0内存



在访问I/O内存之前,必须进行物理地址到虚拟地址的映射,ioremap 函数具有此功能:

void \*ioremap(unsigned long phys\_addr, unsigned long size)



嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### 访问1/0内存



访问 1/0 内存的正确方法是通过一系列内核提供的函数:

∨从 I/O 内存读,使用下列之一:

unsigned ioread8(void \*addr)

unsigned ioread16(void \*addr)

unsigned ioread32(void \*addr)

∨写I/O 内存,使用下列之一:

void iowrite8(u8 value, void \*addr)

void iowrite16(u16 value, void \*addr)

void iowrite32(u32 value, void \*addr)

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### 访问1/0内存



老版本的 1/0 内存访问函数:

∨从 I/O 内存读,使用下列之一:

unsigned readb(address)

unsigned readw(address)

unsigned readl(address)

∨写I/O 内存,使用下列之一: unsigned writeb(unsigned value, address) unsigned writew(unsigned value, address) unsigned writel(unsigned value, address)



# 释放1/0内存



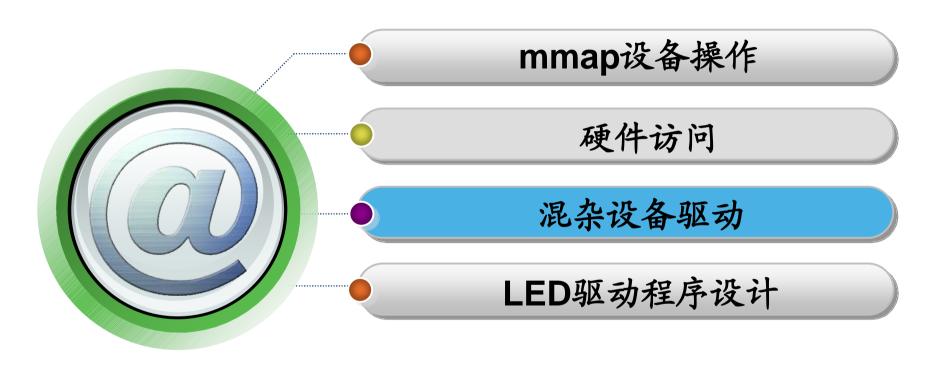
1/0内存不再需要使用时应当释放,步骤如下:

- 1. void iounmap(void \* addr)
- void release\_mem\_region(unsigned long start, unsigned long len)



#### **Contents**





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



## 定义



在Linux系统中,存在一类字符设备,它 们共享一个主设备号(10),但次设备号 不同,我们称这类设备为混杂设备 (miscdevice)。所有的混杂设备形成一个 链表,对设备访问时内核根据次设备号查 找到相应的miscdevice设备。



# 设备描述



#### Linux内核使用struct miscdevice来描述

一个混杂设备。

```
struct miscdevice {
    int minor; /* 次设备号*/
    const char *name; /* 设备名*/
    const struct file_operations *fops; /*文件操作*/
    struct list_head list;
    struct device *parent;
    struct device *this_device;
};
```



## 设备注册



Linux内核使用misc\_register函数来注册

一个混杂设备驱动。

int misc\_register(struct miscdevice \* misc)

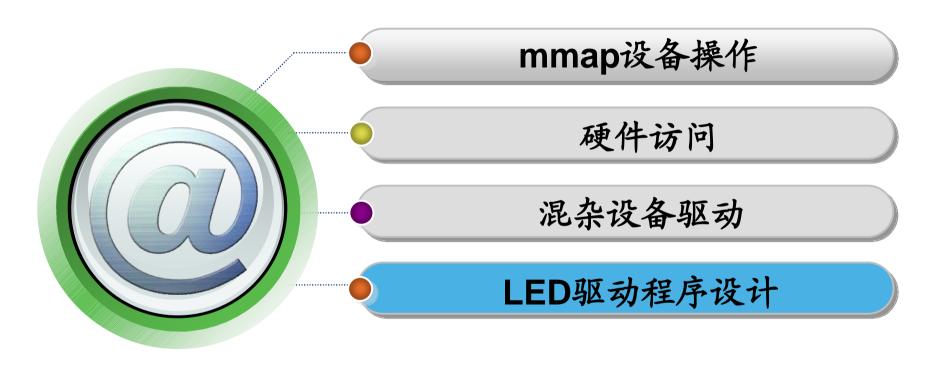


嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



#### **Contents**





嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# 上拉/下拉电阻



上拉是将不确定的信号通过一个电阻与电 源相连, 固定在高电平。下拉是将不确定 的信号通过一个电阻与地相连,固定在低 电平。上拉是对器件注入电流,下拉是输 出电流。当一个接有上拉电阻的I/O端口设 为输入状态时,它的常态为高电平,可用 于检测低电平的输入。



### S3c2440 I/O端口



S3C2440包含GPA、GPB、.....、GPJ 九组 I/O端口。它们的寄存器是相似的: GPxCON用 于设置端口功能(00 表示输入、01表示输出、10 表示特殊功能、11 保留不用),GPxDAT 用于读 /写数据,GPxUP 用于决定是否使用内部上拉电阻(某位为0 时,相应引脚无内部上拉;为1时,相应引脚使用内部上拉)。



### 引脚



#### LED与IO端口引脚的对应关系

**1.LED1 GPB5** 

**2.LED2 GPB6** 

**3.LED3 GPB7** 

**4.LED4 GPB8** 

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



### 实例分析





### LED驱动程序

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596



# 实验



#### LED驱动程序设计

n 实现命令控制灯全亮、全灭 (在mini2440平台完成上述实验)

