Programowanie w Logice Gramatyki metamorficzne (Lista 6)

Przemysław Kobylański

Wstęp

brak

Zadania

Zadanie 1 (5 pkt)

Poniżej przedstawiono gramatykę BNF języka Imperator:

```
PROGRAM ::=
  PROGRAM ::= INSTRUKCJA ; PROGRAM
INSTRUKCJA ::= IDENTYFIKATOR := WYRAŻENIE
INSTRUKCJA ::= read IDENTYFIKATOR
INSTRUKCJA ::= write WYRAŻENIE
INSTRUKCJA ::= if WARUNEK then PROGRAM fi
INSTRUKCJA ::= if WARUNEK then PROGRAM else PROGRAM fi
INSTRUKCJA ::= while WARUNEK do PROGRAM od
 WYRAŻENIE ::= SKŁADNIK + WYRAŻENIE
 WYRAŻENIE ::= SKŁADNIK - WYRAŻENIE
 WYRAŻENIE ::= SKŁADNIK
  SKŁADNIK ::= CZYNNIK * SKŁADNIK
 SKŁADNIK ::= CZYNNIK / SKŁADNIK
 SKŁADNIK ::= CZYNNIK mod SKŁADNIK
 SKŁADNIK ::= CZYNNIK
   CZYNNIK ::= IDENTYFIKATOR
   CZYNNIK ::= LICZBA_NATURALNA
   CZYNNIK ::= ( WYRAŻENIE )
```

```
WARUNEK ::= KONIUNKCJA or WARUNEK
WARUNEK ::= KONIUNKCJA

KONIUNKCJA ::= PROSTY and KONIUNKCJA
KONIUNKCJA ::= PROSTY

PROSTY ::= WYRAŻENIE = WYRAŻENIE
PROSTY ::= WYRAŻENIE /= WYRAŻENIE
PROSTY ::= WYRAŻENIE < WYRAŻENIE
PROSTY ::= WYRAŻENIE > WYRAŻENIE
PROSTY ::= WYRAŻENIE >= WYRAŻENIE
PROSTY ::= WYRAŻENIE =< WYRAŻENIE
PROSTY ::= WYRAŻENIE =< WYRAŻENIE
PROSTY ::= WYRAŻENIE
```

Na poprzedniej liście w zadaniu 1 należało napisać skaner czytający strumień znaków i oddający listę tokenów (wg. powyższej gramatyki).

Napisz gramatykę metamorficzną o początkowym symbolu nieterminalnym program(PROGRAM), która analizuje listę tokenów z poprzedniej listy zadań, sprawdza czy tworzą one poprawny składniowo program w języku Imperator, przy czym jeśli program jest poprawny, to oddaje term PROGRAM postaci zdefiniowanej poniżej¹:

```
PROGRAM = [ ]
   PROGRAM = [INSTRUKCJA | PROGRAM]
INSTRUKCJA = assign(ID, WYRAŻENIE)
INSTRUKCJA = read(ID)
INSTRUKCJA = write(WYRAŻENIE)
INSTRUKCJA = if(WARUNEK, PROGRAM)
INSTRUKCJA = if(WARUNEK, PROGRAM, PROGRAM)
INSTRUKCJA = while(WARUNEK, PROGRAM)
 WYRAŻENIE = id(ID)
 WYRAŻENIE = int(NUM)
 WYRAŻENIE = WYRAŻENIE + WYRAŻENIE
 WYRAŻENIE = WYRAŻENIE - WYRAŻENIE
 WYRAŻENIE = WYRAŻENIE * WYRAŻENIE
 WYRAŻENIE = WYRAŻENIE / WYRAŻENIE
 WYRAŻENIE = WYRAŻENIE mod WYRAŻENIE
   WARUNEK = WYRAŻENIE =:= WYRAŻENIE
   WARUNEK = WYRAŻENIE =\= WYRAŻENIE
   WARUNEK = WYRAŻENIE < WYRAŻENIE
   WARUNEK = WYRAŻENIE > WYRAŻENIE
```

 $^{^1{\}rm Termy}$ takie omówiono na wykładzie prezentując interpreter języka ${\bf Imperator}.$

```
WARUNEK = WYRAŻENIE =< WYRAŻENIE
WARUNEK = WYRAŻENIE >= WYRAŻENIE
WARUNEK = WARUNEK ; WARUNEK
WARUNEK = WARUNEK , WARUNEK
```

Przykład

Załóżmy, że w pliku ex1.prog znajduje się następujący program:

```
read N;
SUM := 0;
while N > 0 do
   SUM := SUM + N;
   N := N - 1;
od;
write SUM;
```

Wynik analizy składniowej powyższego programu:

Zadanie 2 (3 pkt)

Napisz predykat wykonaj (NazwaPliku), który otwiera strumień znaków (nazwa pliku podana w argumencie wywołania), skanuje z niego tokeny (zadanie 1 z listy 5), następnie parserem analizuje listę tokenów (zadanie 1 z listy 6) a na końcu interpretuje program reprezentowany termem uzyskanym w parserze (interpreter przedstawiono na wykładzie 6).

Przykład

Załóżmy, że w pliku ex1. prog znajduje się następujący program:

```
read N;
SUM := 0;
while N > 0 do
   SUM := SUM + N;
   N := N - 1;
od;
write SUM;
```

Przykład uruchomienia powyższego programu:

```
?- wykonaj('ex1.prog').
!: 10.
55
true .
?- wykonaj('ex1.prog').
!: 100.
5050
true .
```

Zadanie 3 (2 pkt)

- Napisz gramatykę metamorficzne akceptujące słowa z języka a^nb^n , gdzie n>0.
- Napisz gramatykę metamorficzne akceptujące słowa z języka $a^nb^nc^n,$ gdzie $n\geq 0.$
- Napisz gramatykę metamorficzne akceptujące słowa z języka $a^nb^{fib(n)}$, gdzie $n\geq 0$ a fib(n) jest n-tym wyrazem ciągu Fibonacciego.

Zdefiniowano następującą gramatykę metamorficzną:

```
\begin{array}{ll} p\left(\left[\right]\right) & \longrightarrow & \left[\right]. \\ p\left(\left[X \mid Xs\right]\right) & \longrightarrow & \left[X\right], \ p\left(Xs\right). \end{array}
```

Jak jest zależność między listami L1, L2 i L3, jeśli spełniają one warunek phrase(p(L1), L2, L3)?