



1) Crea un diccionario de distancias y uno de padres.

Padre	Distancias
A: None	A: 0
F: A B	B: ∞ 6
C: A	E: ∞ 3
B: C	F: ∞ 7 -2
E: B	G: ∞ 1
D: E	D: ∞ 5

2) Iterar V veces. Tanto 6 vértices \Rightarrow iterar 6 veces, ~~una vez por~~ cada nodo.

3) Inicialmente las distancias desde A a los demás es ∞ . y, el padre de A es None porque es el origen.

4) Es ~~representado~~ ^{etiquetado} con letras minúsculas a los nodos para seguir un orden (no en el algoritmo)

5) Empieza en la primera iteración (iterar en orden alfabético PD: ahora, no en el algoritmo, sino para hacer el seguimiento)

Empieza desde a, a peso 7, y el camino desde A hasta F es ∞ , entonces mejora y lo cambio y el padre de F es A.

Sigo con b (A-G), peso 1 y mejora a $\infty \Rightarrow$ lo cambio y el padre de G es A.

Sigo con c (G-F), peso 4, $A-G=1 + G-F=5 \Rightarrow$ mejora contra la distancia de F que es 7 ~~infinito~~, actualizo padre y distancia.

Sigo con d (G-B), la distancia de G es 1, y la de B $\infty \Rightarrow \text{dist}(G) + \text{peso}(d) = 6 \Rightarrow$ mejora cambio padre y distancia.

Sigo con e (B-F), peso -8, ~~antes~~ $\text{dist}(B)=6$ y $\text{dist}(F)=5$, $\text{dist}(B) + (-8) = -2 \Rightarrow$ ~~no~~ $-2 < d(F)$ \Rightarrow cambio padre y distancia.

Sigo con f (B-E), $\text{dist}(B)=6$, $\text{dist}(E)=\infty$, $\text{dist}(B) + \text{peso}(f) < \text{dist}(E) \Rightarrow$ actualizo padre y dist. $\Rightarrow \text{dist}(E) = 3$

Sigo con g (E-G), $\text{dist}(E)=3$, $\text{dist}(G)=1$, $\Rightarrow \text{dist}(E) + \text{peso}(g) > \text{dist}(G) \Rightarrow$ no hago nada

Sigo con h (E-D), $\text{dist}(E)=3$, $\text{dist}(D)=\infty$ $d(E) + \text{peso}(h) < \text{dist}(D) \Rightarrow$ actualizo padre y dist.

Sego con $i (D \rightarrow B)$, $\text{dist}(D) = 5$, $\text{dist}(B) = 6$, $i = 4$
 $\Rightarrow \text{dist}(D) + i > \text{dist}(B) \Rightarrow$ no hay que usar.

Ahora tenemos la primera iteración

2° Iteración:

a) ~~$(A \rightarrow F)$~~ , $\text{dist}(A) = 0$, $\text{dist}(F) = -2$, $a = 7$

$\Rightarrow \text{dist}(A) + a = 7 > \text{dist}(F)$, no hay que usar

b) $(A \rightarrow G)$, $\text{dist}(A) = 0$, $\text{dist}(G) = 1$, $b = 1$, no mejora, no hay que usar.

c) $(G \rightarrow F)$, $\text{dist}(G) = 1$, $\text{dist}(F) = 5$, $c = 4$, no mejora.

d) $(G \rightarrow B)$, $\text{dist}(G) = 1$, $\text{dist}(B) = 6$, $d = 5$, no mejora.

e) $(B \rightarrow F)$, $\text{dist}(B) = 6$, $\text{dist}(F) = 5$, $e = -8$, no mejora

f) $(B \rightarrow E)$, $\text{dist}(B) = 6$, $\text{dist}(E) = 3$, $f = -3$ no mejora

g) $(E \rightarrow G)$, $\text{dist}(E) = 3$, $\text{dist}(G) = 1$, $g = 9$ " "

h) $(E \rightarrow D)$, $\text{dist}(E) = 3$, $\text{dist}(D) = 5$, $h = 2$ " "

i) $(D \rightarrow B)$, $\text{dist}(D) = 5$, $\text{dist}(B) = 6$, $i = 4$ " "

desde la 3° iteración a la última no ha habido cambios por el orden de los aristas que se procesan

Para este caso y para cualquier caso con ^{*dirigido} pesos ~~*cualquier~~ aristas al cuál alguna arista puede tener peso negativo y pensar en encontrar el camino mínimo desde un punto a otro no hay otra forma, por más que existe el algoritmo es el que hay que utilizar.

Dijkstra es mejor en este temporal pero no sirve para grafos dirigidos con aristas de peso negativo. Además Bellman Ford encuentra ciclos negativos