## Задача 1-1 (15 баллов).

- 1. Докажите, что в бинарном дереве с k листьями высота составляет  $\Omega(\log k)$ .
- 2. Рассмотрим произвольное (корректное) решающее дерево для задачи сортировки n ключей, в котором все листья являются достижимыми. Найдите точную нижнюю оценку на *наименьшую* из глубин листьев данного дерева, т.е. такую функцию g(n), что в любом подобном дереве наименьшая глубина листа не меньше g(n), и одновременно для любого n существует такое дерево, в котором наименьшая глубина листа равна g(n).

Задача 1-2 (30 баллов). Рассмотрим алгоритмическую задачу с множеством входов  $\mathcal{I}$  и произвольное вероятностное распределение на нем. Рассмотрим также некоторое семейство  $\mathcal{A}$  детерминированных алгоритмов для ее решения и вероятностное распределение на нем. Обозначим также через  $f_A(I)$  время работы алгоритма A на входе I.

1. Докажите неравенство

$$\min_{A \in \mathcal{A}} E_I \left[ f_A(I) \right] \le \max_{I \in \mathcal{I}} E_A \left[ f_A(I) \right],$$

где матожидания взяты относительно соответствующих распределений. Сформулируйте данное неравенство в терминах соотношения сложности в среднем и рандомизированной сложности.

2. Докажите в модели решающих деревьев оценку  $\Omega(n \log n)$  для сложности произвольного рандомизированного алгоритма, основанного на сравнении ключей.

Задача 1-3 (20 баллов). Предложите реализацию *стека* на основе (одного) массива, которая поддерживает операции добавления в конец и удаления из конца. Требуется, чтобы *емкость* (количество выделенных ячеек памяти) стека в любой момент времени отличалась от фактического размера не более чем в константу раз, а учетная сложность операций добавления в конец и удаления из конца была константной.

Задача 1-4 (20 баллов). Предложите реализацию *очереди* на основе (одного) массива, которая поддерживает операции добавления в конец и удаления из начала. Требуется, чтобы емкость очереди в любой момент времени отличалась от фактического размера не более чем в константу раз, а учетная сложность операций добавления в конец и удаления из начала была константной.

Задача 1-5 (25 баллов). Покажите, как деамортизировать операции вставки в конец вектора, т.е. добиться того, чтобы операции добавления в конец и чтения элемента по индексу требовали O(1) времени в xyдшем случае. Будем считать, что выделение и освобождение участка памяти произвольного размера требует O(1) времени. Совет: по мере добавления новых элементов необходимо параллельно копировать уже имеющийся массив в массив увеличенного размера. Делать это следует с такой скоростью, чтобы в тот момент, когда меньший массив окажется заполнен, мы могли за время O(1) выполнить переключение на новый массив.

«Алгоритмы и структуры данных» (версия от 15 сентяоря 2017 г.)
Задача 1-6 (35 баллов). Выпишите рекуррентное соотношение для случайной личины $h(n)$ , равной глубине рекурсии в алгоритме QUICK-SORT для массива из $n$ клучей при рандомизированном способе выбора разделяющего элемента. Докажите, $E[h(n)] = O(\log n)$ .