

Start to Program: Python, Eindopdracht Blackjack(eenentwintigen)

Verloop blackjack:

Als eindopdracht maak je een versimpelde versie van blackjack.

Fase 1: een pak spelkaarten samenstellen.

Gebruik hiervoor 2 lijsten:

Een lijst met de nummers 2 - 10 plus boer, koningin, koning, aas.

Een lijst met klaveren, ruiten, harten en schoppen. (Gebruik hiervoor een afkorting)

Voeg deze samen in een nieuwe lijst met tuples die alle verschillende kaarten voorstellen.

Fase 2: kaarten delen

Er zijn 2 spelers: de gebruiker en de computer(dealer)

Voor je kaarten uitdeelt schudt je eerst het pak 3 keer.

Maak een dictionary met sleutelwaarde computer en speler. Hier zit telkens een lijst met waar de 'kaart-tuples' in worden opgeslagen.

Neem om te beurten een kaart voor elke speler. Verwijder deze ineens het pak.

Toon de laatste kaart van de pc en de beide kaarten van de speler.

Fase3: waarde van kaarten tellen.

Tel apart voor de pc en de speler de waarde van de kaarten.

Boer, koningin, koning tellen voor 10

Een aas telt voor 1 als waarde van de speler minder dan 11 is anders telt deze als 10.

Fase 4: hit of stand

De speler krijgt nu de keuze of er nog een kaart getrokken wordt of het zo blijft. Als de speler meer dan 21 heeft dan is de pc automatisch gewonnen.

Fase 5: beurt van de computer

De computer blijft kaarten trekken tot hij of boven de waarde van de speler zit of meer dan 21 heeft. Bij meer dan 21 wint de speler, anders de computer.

Fase 6: opnieuw delen of stoppen?

Geef de speler de keuze om opnieuw te delen of het spel te stoppen.

Fase 7: score toevoegen

Maak een nieuwe dictionary met computer en speler. Hier bewaar je de score. Als de speler wint verhoog je de waarde van de speler, anders die van de computer.

Toon deze score in het begin van elk nieuw spel en wanneer de speler stopt.

Tips:

Importeer de modules sys en os.

Os kan je helpen om telkens een leeg scherm te geven voor je print. Zo krijg je geen lange lijst met uitvoeringen in de comandprompt.

Sys kan helpen bij het beëindigen van je programma.

Gebruik functies!

SUCCES!

p.s. Neem je tijd en je mag vragen stellen.