

Съобщение (по мрежа)

- номер игра
- (сървърът разпознава и записва автора/ адресата)

Играч до сървър

- последователностот желани ходове (коорд.)
- съобщения към чат/ към конкретен играч/отбор

Сървър до играч

- дали има промени
- състояние дъска
- състояние чат

(винаги еднакъв формат)

Възможно е в рамките на своя ред ("turn") играчът да изпрати множество съобщения, само част от които да бъдат отразени като валидни ходове, а другите - отказани. (аналогично - извън реда)

Сървърът отговаря на всяко съобщение от играч.