«abstract» Board - dimension : Dimension - figures : TreeMap<BoardCoordinates, Figure> + Board(Dimension): «constructor» + getDimension(): Dimension + getFigure(BoardCoordinates): Figure + removeFigure(BoardCoordinates): void + setFigure(BoardCoordinates, Figure): void + «abstract» moveFigures(BoardCoordinates[], BoardCoordinates[]): void figures key figures value «abstract» 1 1 **BoardCoordinates Figure** - x : int stats : HashMap<String, FigureStat> - y : int + Figure(): «constructor» + BoardCoordinates(int, int): «constructor» + addStat(String, int, int): boolean + getX(): int + getStatDefaultValue(String) : int + getStatCurrentValue(String): int + getY(): int + compareTo(BoardCoordinates): int + setStatDefaultValue(String, int): int + setStatCurrentValue(String, int): int + resetStatToDefault(String): int 0..* 0..* stats key stats value 1 1 java.lang.String FigureStat - defaultValue : int currentValue : int + FigureStat(int, int): «constructor» + getDefaultValue(): int + getCurrentValue(): int + setDefaultValue(int) : int + setCurrentValue(int) : int + resetToDefault(): int

«interface»Paintable

+ paintComponent(java.awt.Graphics) : void