

Iljo De Poorter

Iljo De Poorter. OOSD

basic info/inleiding

Abstractie, In werkelijkheid is dit essentieel. Niveau van detail is nodig.

•Objecten

Objecten zijn dingen die een bepaalde betekenis hebben. Deze kunnen we van elkaar onderscheiden, ze hebben ook eigenschappen en kunnen gebruikt worden. Zolang dat de code gecompileerd is maar niet aan het "runnen" worden de objecten niet aangemaakt; dat is enkel in runtime.

•Klassen

De verschillende objecten met gelijkaardige eigenschappen worden gegroepeerd in een klasse. In databases is dit een entiteitstype. De beschrijvingen van deze dingen zijn belangrijk, Bv. Wat kan ik doen met een bordstift.

•Horloges

Een lijst horloges wordt geabstrakteerd naar gewoon polshorloges. Die dan wel eigenschappen hebben zoals kleur, materiaal. 1 object is de instantie van de klasse. 1 ding van de klasse wordt gedefinieerd. Synoniem voor object. Klasse Polshorloge(algemeene omschrijving), Die allemaal gemeenschappelijke eigenschappen hebben.

•Klassen en objecten

Klassen zijn de blauwdrukken van objecten. Objecten zijn de instanties van klassen.