

DevOps Hackathon

Azure DevOps for Container

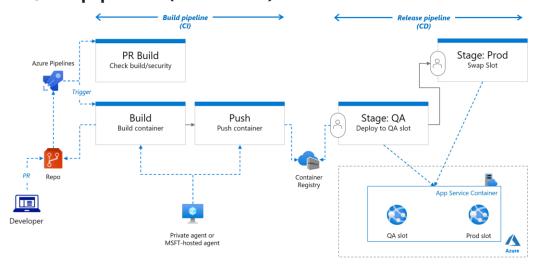
Table of Contents

1	Introduction	3			
2	Challenge Overview	4			
3	DevOps setup	5			
	3.1 Create new project	5			
	3.2 Setup Repo	6			
	3.3 Config self-hosted agent (Optional)	6			
	3.4 Prepare ACR	8			
	3.5 Service Connection	8			
4	Challenge 1: Build pipeline (Classic)	10			
	4.1 Config build pipeline	10			
	4.2 Queue build	13			
5	Challenge 2: Build pipeline (YAML)				
	5.1 Edit build pipeline	14			
	5.2 Build pipeline using ACR Build (Optional)	15			
	5.3 Setup pipeline trigger	16			
6	Challenge 3: Release pipeline	18			
	6.1 Setup target VM(App Service/Web App)	18			
	6.2 Config release pipeline	19			
	6.3 Config QA stage job	20			
	6.4 Config Prod stage job	22			
	6.5 Trigger release	22			
7	Challenge 4: Approval & branch policy	24			
	7.1 Approval	24			
	7.2 Branch policy (optional)	25			

1 Introduction

본 hands-on lab 에서는 .NET 개발자를 위한 DevOps CI/CD pipeline 실습을 진행합니다.

CI/CD pipeline (container)



챌린지 내용:

Challenge	Description	Note
	DevOps Setup	
1	Build pipeline (Classic)	
2	Build pipeline (YAML)	
3	Release pipeline (UI)	
4	Extra: Approval and more	

2 Challenge Overview

Azure DevOps Workshop 의 챌린지는 다음과 같습니다.

Challenge 1: Build pipeline (classic)

UI 기반의 Classic pipeline 기능을 이용하여 기본적인 Build pipeline 을 구현합니다.

Challenge 2: Build pipeline (YAML)

코드로 관리하기 용이한 Yaml 기반의 pipeline 기능을 이용하여 Build pipeline 을 구현합니다.

Reference:

- https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/get-started/key-pipelines-concepts?view=azure-devops
- https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/yaml-schema/?view=azure-pipelines
- https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/get-started/yaml-pipeline-editor?view=azure-devops

Challenge 3: Release pipeline (UI)

Yaml 기반의 pipeline 으로 Release pipeline 구성도 가능하나, 좀더 손쉽게 구성할 수 있는 Azure DevOps 의 Release 기능을 이용하여 Release pipeline 을 구현합니다.

Reference:

• https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/release/define-multistage-release-process?view=azure-devops

Challenge 4: Approval, PR policy and Notification

Release pipeline 에 Approval 을 추가하고, Branch 보호를 위한 PR policy 추가합니다.

Azure DevOps with Web App for Container Reference:

 $\frac{https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/apps/cd/deploy-docker-webapp?view=azure-devops&tabs=dotnet-core%2Cyaml$

3 DevOps setup

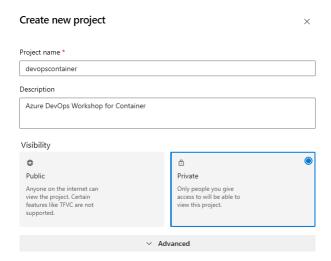
사전준비 사항: Azure 구독 (구독 Owner 권한 권장)과 Azure DevOps 계정이 필요. 본 실습은 Self-hosted (private) agent 를 권장하나 Microsoft hosted agent 에서도 진행 가능.

Azure DevOps lab 을 진행하기에 앞서 필요한 리소스들을 미리 준비합니다.

- 신규 Azure DevOps 계정을 준비 또는 생성
- Self-hosted agent 생성 (옵션)
 - o Linux VM (Ds4_v3 권장) 생성
 - o Agent pool 생성 (예: agentpool) 및 PAT 토큰 생성 (agent 권한)
 - 개발도구 설치
 - Agent VM 에 개발 관련 도구 설치: .NET Core SDK, Docker, Azure CLI
 등
 - o Agent 설치 (상세 내용은 2.2 참조)
- 배포 대상 Cluster 및 추가 리소스 생성
 - App Service (Default configuration)
 - ACR (Standard SKU)

3.1 Create new project

Azure DevOps 계정에서 [+ New project]를 클릭하여 신규 프로젝트를 생성합니다.



프로젝트 생성 후 *Project Settings->Teams* 이동하여 HoL을 함께 진행할 프로젝트 멤버를 추가합니다. (멤버 추가전에 Organization settings->General/Users 에서 멤버 초대/추가)

3.2 Setup Repo

Repos->Files->Import a repository->[Import] 선택하고, Github 에 공개된 샘플 리포 (https://github.com/iljoong/devops-container)를 소스 리포에 import 하여 추가합니다.



추가 옵션: Import 방식대신 Local PC 로 소스를 다운 받아 리포에 Push 하는 것도 권장

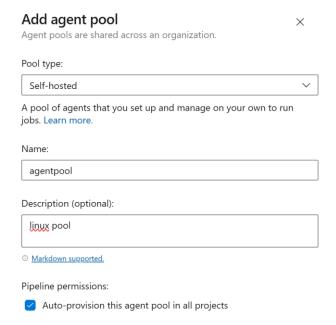
소스가 준비되면 Azure DevOps 에 생성된 Source 폴더 구조와 내용을 리뷰 합니다.

3.3 Config self-hosted agent (Optional)

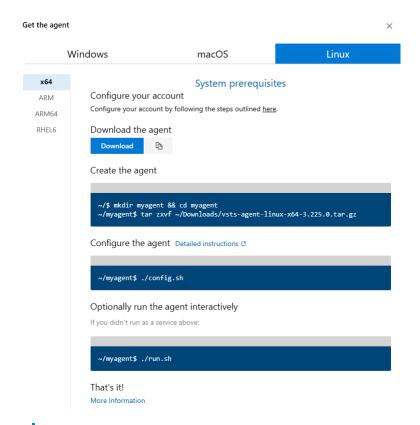
먼저 VM 을 생성하고 개발 관련 도구를 설치합니다.

- Docker 및 필요 Tool (.NET SDK 등)설치 (.NET SDK 는 pipeline 에서 설치 가능)
 - .NET SDK: https://dotnet.microsoft.com/download
- Docker 커맨드 권한 설정 (sudo usermod -aG docker \$USER)

Project settings->Agent Pools-> [Add pool]을 클릭하고 속성을 입력하여 신규 pool을 생성합니다.



앞서 생성한 pool 을 선택하고 [New agent] 클릭합니다. 화면에 표시된 설치 스크립트를 복사 후, Agent VM 에서 (서비스로 실행 시 "svc.sh" 사용) 실행합니다.



노트: 본 실습은 private agent 없이도 대부분 진행이 가능하지만, 향후 엔터프라이즈 환경에 좀더 적합한 DevOps 환경 구축을 위해 구성하는 것을 권장.

Ubuntu 20.04 Hosted agent: https://github.com/actions/runnerimages/blob/main/images/linux/Ubuntu2004-Readme.md

세부 설치 내용은 아래 문서링크를 참조하시기 바랍니다.

https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/agents/linux-agent?view=azure-devops

3.4 Prepare ACR

컨테이너 이미즈 빌드를 저장할 Azure Container Registry (ACR)를 먼저 생성합니다. ACR 생성 후 아래와 같이 Access Key 설정에서 Admin user 를 활성화합니다.



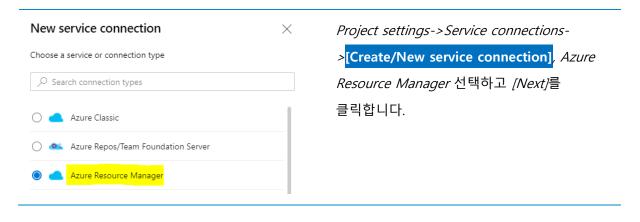
ACR 의 Data plane 접근 정책이 변경되어 기본 Role 로는 권한이 없어 Repositories 내의 정보를 확인할 수 없습니다.

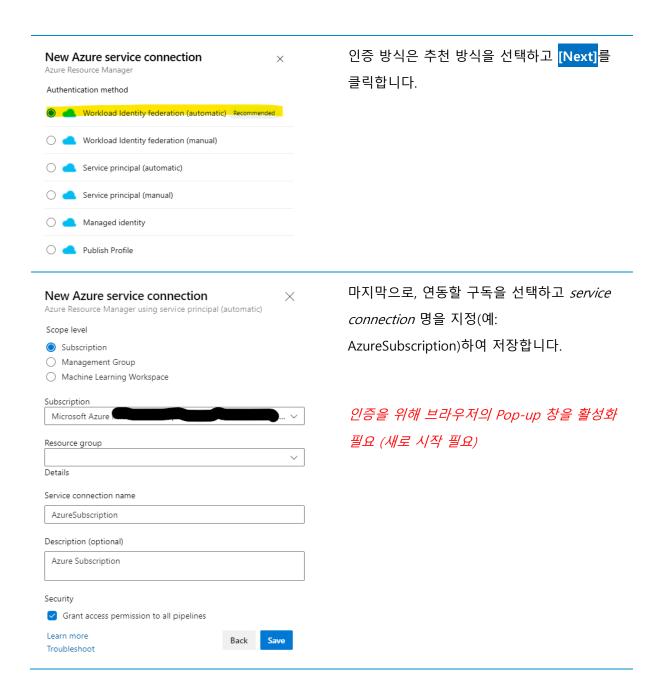


Repositories 정보를 확인하려면 사용자에게 AcrPull Role 을 추가해야 합니다. (참조: https://learn.microsoft.com/en-us/azure/container-registry/container-registry-roles)

3.5 Service Connection

Azure 연동을 위한 Azure Subscription Service Connection을 생성합니다.





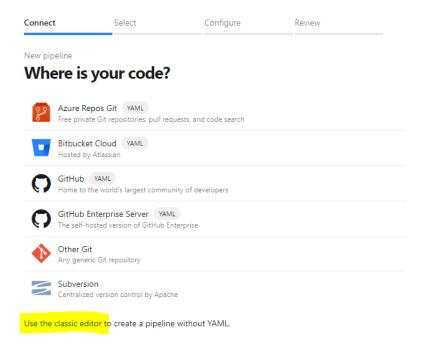
Docker Registry(ACR) 연결을 위한 추가 Service Connection 을 진행하고 앞서 생성한 ACR 을 지정합니다.



4 Challenge 1: Build pipeline (Classic)

4.1 Config build pipeline

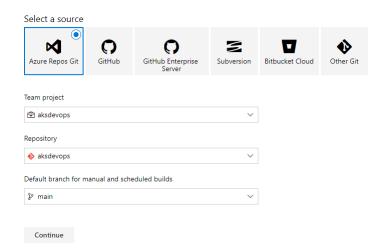
Pipelines->Pipelines->[Create/New Pipeline]을 선택하여 신규 빌드 파이프라인을 생성합니다. 이때 아래의 화면과 같이 Use the classic editor 클릭하여 진행합니다.



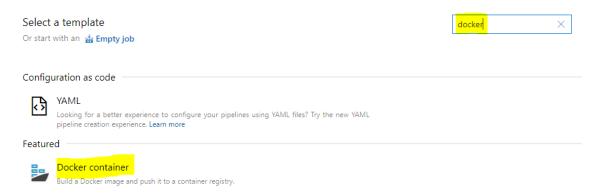
노트: Classic editor 가 활성화되어 있지 않은 경우에는 *Organization settings-* >*Pipelines->settings*로 이동하고 Disable creating of class build pipelines 과 Disable creating of class release pipelines 설정으로 Off 로 설정.



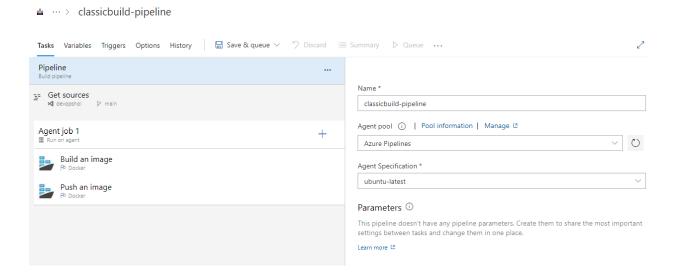
Source 선택에서 Azure Repos Git 을 선택하여 다음으로 이동합니다.



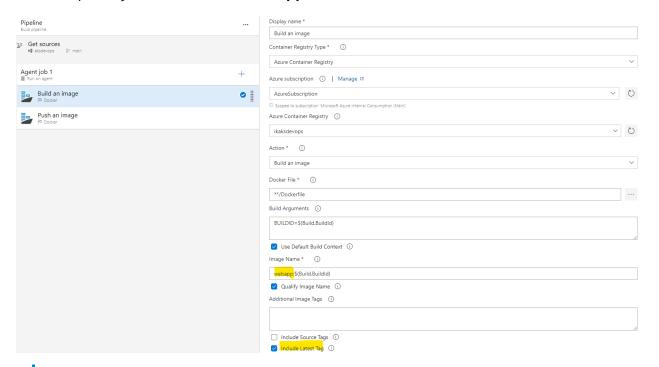
Template 선택에서 Docker 를 검색하여 선택하여 완료합니다.



기본적으로 아래와 같이 *build an image, push an imag*e 태스크가 생성됩니다. 파이프라인 이름은 "**classicbuild-pipeline**"으로 변경하고 Agent pool 은 Microsoft host agent/Azure Pipeline 및 ubuntu-latest 를 선택하거나 앞서 생성한 self-hosted agent pool 을 선택합니다.

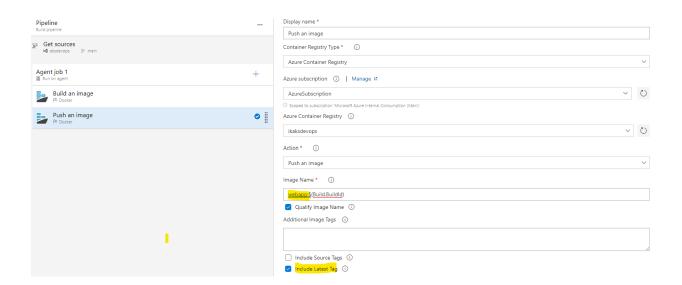


Build an image 태스크에서 아래의 화면과 같이 Azure subscription, Container Registry, Build Arguments, Additional Image Tags 설정 값을 추가합니다. Image Name 은 기본 \$(Build.Repository.Name) 변수 대신 **webapp** 으로 변경하여 지정합니다.



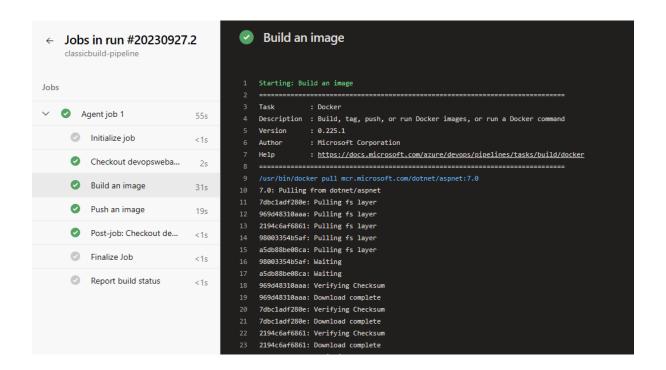
노트: 파이프라인에서 사용되는 변수를 추가 또는 값을 변경할 수 있음.

Push an image 태스크에서 아래의 화면과 같이 앞서 설정한 Azure Subscription, Container Registry, Build Arguments 을 추가합니다. 앞선 태스크와 마찬가지로, Image Name 은 기본 \$(Build.Repository.Name) 변수 대신 **webapp** 으로 변경하여 지정합니다.



4.2 Queue build

빌드 파이프라인을 저장 및 빌드를 실행(queue)하고 Agent 의 log 를 확인합니다. **Enable** system diagnostics 를 체크하면 파이프라인의 디버깅 출력을 확인할 수 있습니다.



빌드가 정상적으로 완료되면 최종 빌드 이미지는 ACR 의 repository 로 퍼블리쉬 되며, ACR 에서 확인합니다.

노트: 퍼블리쉬된 빌드(컨테이너) 이미지를 로컬 PC로 다운로드(pull)하여 정상적으로 실행되는지 검증하는 것을 권장.

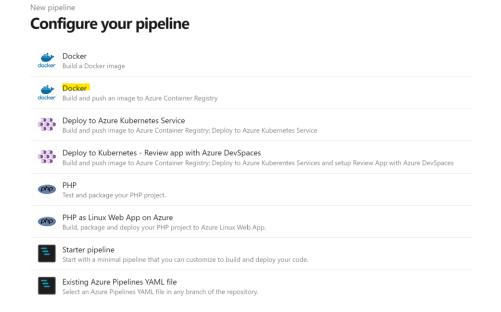
5 Challenge 2: Build pipeline (YAML)

GUI 기반인 Classic 방식으로 파이프라인을 손쉽게 작성할 수 있지만, 이방식을 사용하면 파이프라인을 개발 소스와 함께 관리할 수 없어 프로젝트를 이전하거나 참조할 때 재사용할 수 없는 단점이 있습니다.

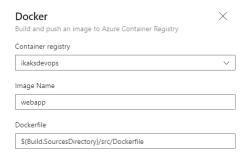
새로운 YAML 방식은 개발 소스와 함께 파이프라인을 코드화 하여 관리할 수 있습니다. 자세한 Azure DevOps YAML 구조 및 문서는 링크(https://aka.ms/yaml)를 참조하시기 바랍니다.

5.1 Edit build pipeline

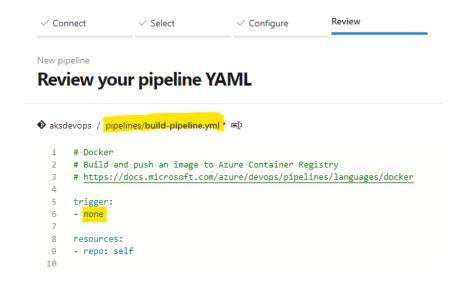
YAML 에서 Docker (Build and push an image to ACR) 템플릿을 선택합니다.



구독을 선택하고, 아래와 같이 관련 정보를 선택 또는 추가합니다.



최종 Review 단계에서 YAML 파일을 리뷰하고 저장합니다. YAML 파일을 /pipelines/build-pipeline.yml 로 저장합니다. Trigger 는 none 으로 변경하여 CI 트리거를 해제합니다.



기본 템플릿에서 사용되는 *buidAndPush* 태스크는 Docker arguments 를 사용할 수 없는 제약으로 소스 리포의 ./pipelines/_build-pipeline.yml 파일을 참조하여 빌드 파이프라인을 수정합니다.

팁: 파이프라인 이름은 기본적으로 project 이름으로 생성되므로 <u>빌드 명은 메뉴에서</u> 원하는 이름으로 수정.

5.2 Build pipeline using ACR Build (Optional)

신규 파이프라인을 생성하고, **Starter pipeline** 템플릿을 선택합니다. 기본 내용은 삭제하고, 아래와 같은 YAML 형식으로 작성합니다. 화면 우측 **assistant** 의 기능을 이용하여 필요한 Task 를 검색하여 템플릿으로 추가할 수 있습니다.

노트: ACR 빌드 방법은 ./pipelines/_acrbuild-pipeline.yml 파일을 참조.



Pipeline 파일명은 /pipelines/acrbuild-pipeline.yml 로 지정합니다. 파이프라인의 variables을 지정합니다. 또한, ACR Build를 위한 AzureCLI task를 아래와 같이 추가합니다. 참고로, 앞서 생성한 빌드 파이프라인과 달리 Docker build와 push를 agent에서 실행하는 것이 아닌 ACR 에서 직접 실행하는 빌드입니다.

파이프라인 작성이 완료되면 앞서 실행했던 파이프라인과 동일하게 빌드를 실행하여 정상적으로 실행되는지 확인합니다.

5.3 Setup pipeline trigger

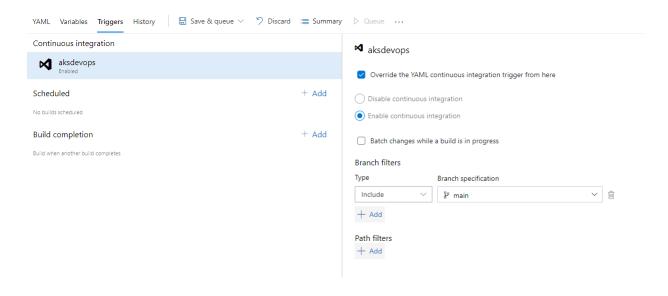
소스가 commit 되었을 때 빌드가 실행되는 Continuous Integration (CI)를 구성하고자 할 때 YAML 내에서 아래와 같이 trigger 를 편집합니다.

```
trigger:
  branches:
    include:
    - main
  paths:
    exclude:
    - pipelines/*
    - manifests/*
```

또는, YAML 편집창 상단 우측 메뉴를 통해 추가 Trigger 메뉴를 선택하여 설정할 수 있습니다.



Classic 빌드 파이프라인과 동일한 UI 로 Triggers 탭에서 상세 설정이 가능합니다.



6 Challenge 3: Release pipeline

6.1 Setup target VM(App Service/Web App)

배포 타켓으로 아래의 설정으로 Web App 을 생성합니다.

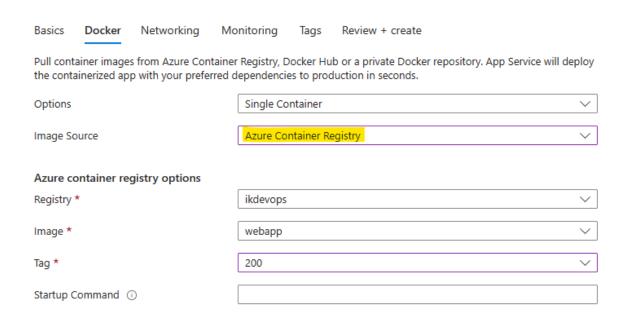
Create Web App

Basics	Docker	Networking	Monitoring	Tags	Review + cr	reate		
any platf	orm. Meet ri	os lets you quickly gorous performan infrastructure main	ce, scalability, se	ecurity an				
Project I	Details							
	subscription esources.	to manage deploy	ed resources an	nd costs. I	Jse resource g	roups like fol	ders to organize a	nd manage
Subscript	tion * ①		Visual Stu	dio Enter	prise Subscript	tion		
R	Resource Gro	oup * 🛈	demo-dev					~
			Create new					
Instance	Details							
Need a d	latabase? Try	the new Web + D	atabase experie	ence. 🗗				
Name *			ikweb					~
							.azure	websites.net
Publish *			Code	Doc	ker Container	Static V	Veb App	
Operatin	g System *		Linux	O Win	dows			
Region *			Korea Cer	ntral				~
			1 Not find App Service			lan? Try a diff	erent region or se	lect your
Pricing	plans							
App Serv Learn mo		ing tier determine	s the location, fe	eatures, c	ost and compu	ute resources	associated with y	our app.
Linux Pla	n (Korea Cer	ntral) * ①	(New) ikw					~
Pricing p	lan			V3 P1V3		ACU/vCPU, 8	3 GB memory, 2 v	CPU) V

기본 사이트(Production slot)를 생성 후, QA <u>Slot 을 미리 추가(설정 복제/Clone</u> <u>Settings)</u>합니다. * QA slot 을 생성하기 위해서는 Standard 이상의 SKU 생성 필요

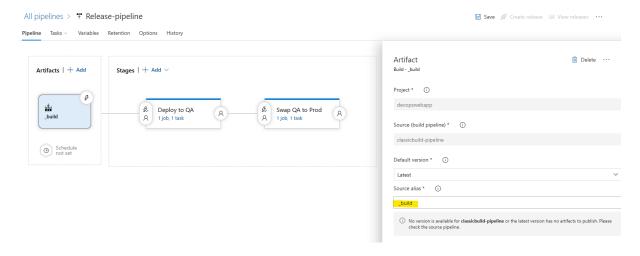
Docker 이미지는 앞서 빌드에서 배포한 ACR 의 이미지 및 태크를 지정합니다.

Create Web App



6.2 Config release pipeline

신규 릴리즈 파이프라인(empty 템플릿)을 생성하고, 아래와 같이 파이프라인을 구성합니다.



Artifacts: Build (project) – buildid 를 가져오기 위해 필요

Stages: QA 와 Prod 용 두개의 stage 생성

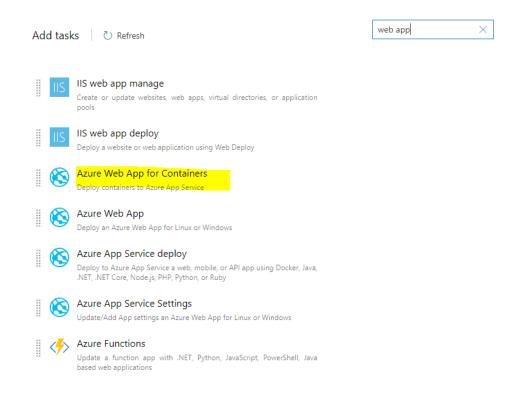
주의: Artifact 의 source alias 명에 hypen('-') 이 들어가지 않게 수정. 예 _classicbuild-pipline 는 _build 로 수정 (Linux 에서 환경변수가 정상적으로 설정 안됨)

릴리즈 파이프라인에서 사용될 변수를 Variables 편집창에 추가합니다.

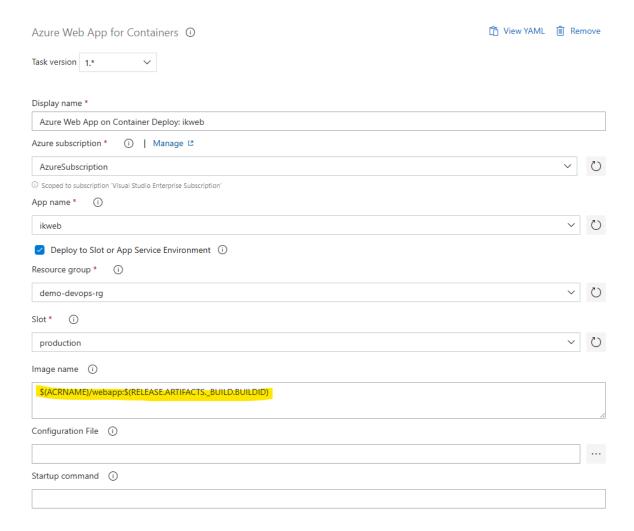


6.3 Config QA stage job

Stage Job 에 Azure Web App on Container 태스크를 추가합니다.



태스크 속성은 아래와 같이 지정 또는 설정합니다.



이미지 이름은 아래를 참고하고, 모두 대문자로 작성합니다. (아래 $_BUILD$ 변수는 앞서설정한 빌드 artifact 의 source alias 임)

Image name: \$(ACRNAME)/webapp:\$(RELEASE.ARTIFACTS._BUILD.BUILDID)

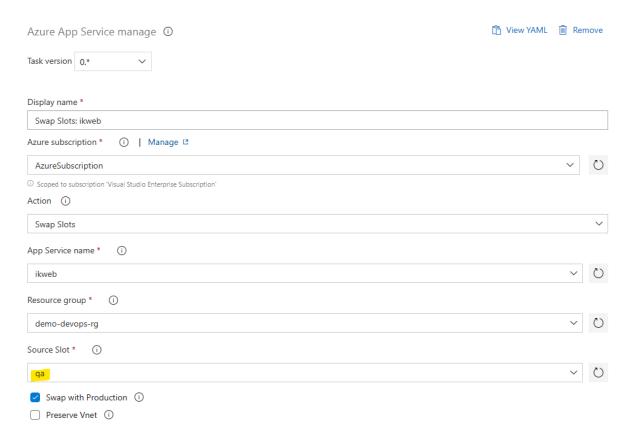
팁: Build pipeline 의 BuildId 등의 내부적으로 사용되는 환경변수는 system.debug 변수를 true 로 변경하여 확인이 가능

6.4 Config Prod stage job



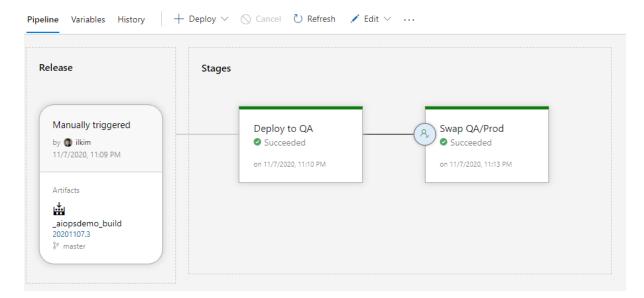
Job 에 Azure Web App on Container 태스크를 추가합니다.

태스크 속성은 아래와 같이 지정 또는 설정합니다.

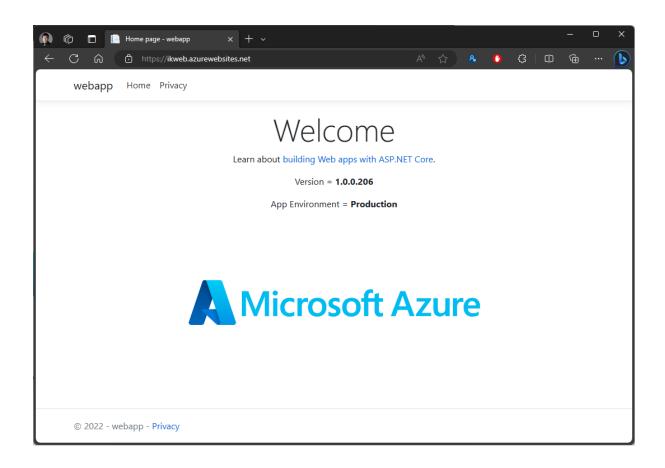


6.5 Trigger release

릴리즈를 트리거하여 배포를 진행합니다.



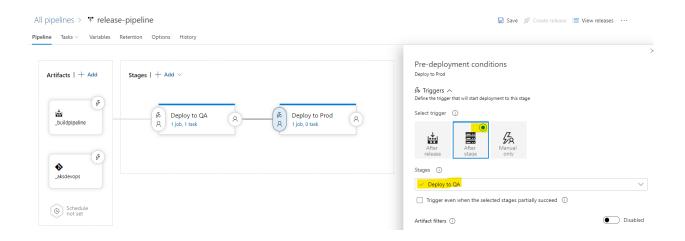
Deploy 시간은 Release 대쉬보드에서 완료된 시간과 차이가 발생합니다. 실제 Web App 의적용시간은 docker image 다운로드를 포함하여 몇 분 소요될 수 있습니다.



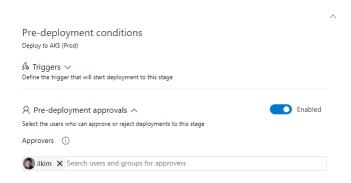
7 Challenge 4: Approval & branch policy

7.1 Approval

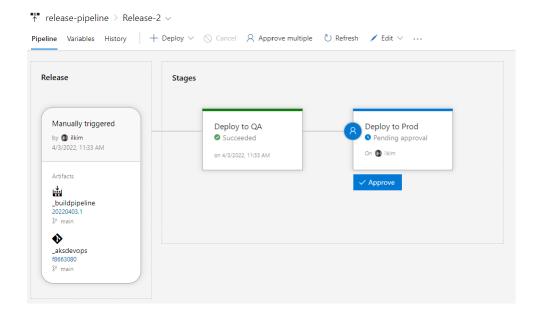
신규 스테이지(Deploy to Prod)를 추가하고 Trigger 를 아래와 같이 구성합니다. 또한, 앞서 QA Stage 의 태스크를 구성 것같이 동일하게 Prod stage 의 태스크를 구성을 합니다.



각 스테이지의 사전/사후 승인(approval)이 필요한 경우 아래와 같이 사람 아이콘(△)을 클릭하여 승인자를 추가합니다.



빌드를 실행하여 릴리즈 파이프라인이 트리거하고 진행 현황을 확인합니다.

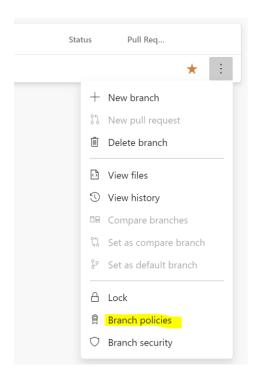


Web App 의 URL 로 접속하여 확인 정상적으로 배포되었는지 확인합니다.

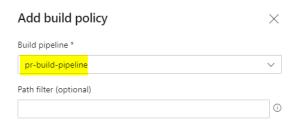
7.2 Branch policy (optional)

소스코드의 빌드 품질을 높이는 방법의 하나로 Branch Policy 를 활용할 수 있습니다. 예를 들어, main branch 에 개발자의 코드를 직접 merge 하는 것이 아니라 PR(Pull Request)를 통해 정상적인 빌드와 리뷰어 확인후에만 merge 가 되도록 설정할 수 있습니다.

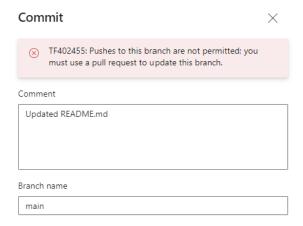
먼저, PR 빌드용 파이프라인을 생성하고 **pr-build-pipeline** 이름으로 지정합니다. 해당(master) branch 에서 Branch policies 를 선택하고, Build Validation [+]을 클릭합니다.



Build pipeline 항목에 앞서 생성한 pr-build-pipeline 를 선택합니다.



Azure DevOps 에서 README.md 파일을 임의로 수정하고 Commit 을 수행합니다. PR 없이 main 브랜치에 commit 을 바로 할 경우 아래와 같은 에러가 출력됩니다.



신규 브랜치(예: test)를 생성하고 Program.cs 가 오류가 발생하도록 수정(';'를 삭제)합니다.

.ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
{

```
webBuilder.UseStartup<Startup>();
});
```

Commit 후, PR 을 요청하면 아래와 같이 오류가 발생한 것을 확인할 수 있습니다.

