



**MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**  
**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

# **Matematik 4 İşlem**

## **Öğreniyorum**

### **BİTİRME PROJESİ**

**ÖĞRENCİ ADI:** İlker Köse

**ÖĞRENCİ NUMARASI:** 182503032

**PROJE DANIŞMANI:** YAKUP KUTLU

## Matematik 4 İşlem Öğreniyorum

Eğlenceli ve pratik şekilde Matematik 4 İşlem öğreten bir uygulama yapıyorum. Zorluk seviyeleri olan (Kolay, Orta, Zor) ve 4 işlem soruları (Toplama, Çıkarma, Çarpma ve Bölme) içeren Quiz uygulamasında kullanıcının seçeceği işlemlere göre random soru soran bir uygulamadır.

### Kullanılan teknoloji ve metotlar:

- Android Studio
- Kotlin Programlama Dili
- Veri Tabanı
- 

### AMAÇ VE HEDEFLER:

- İlkokul ve Ortaokul seviyesinde kullanıcılara Matematik 4 İşlemi sevdirek öğretmek
- Kullanıcının seçtiği zorluk seviyesi ve işlem türüne göre sorular soran bir uygulama
- Zorluk seviyesine göre puanlama sistemi olacak ve alınan skorlar kaydedilecek

### ŞU ANA KADAR GELDİĞİM ADIMLAR:

- Uygulama tasarımı büyük kısmını tamamladım.
- Özelleştirilmiş işlem butonları tasarladım, butonları aktif hale getirdim.
- Uygulamam aktif olarak çalışıyor fakat soru seviyesinin zorluk aşamalarını aktif olarak seçme adımına henüz gelmedim.
- Soru sorulan bölümün tasarımı henüz tamamlamadım. Uygulamamda örnek bir tasarım mevcut fakat değiştireceğim.
- Aktif olarak kullandığım veri tabanında bazı değişiklikler yapacağım

### PROJEMİN GİTHUB LİNKİ:

- [https://github.com/ilkerkse/Matematik\\_4\\_Islem.git](https://github.com/ilkerkse/Matematik_4_Islem.git)