



Switch Statement

If else ile cozdugumuz sorularda **kontrol etmemiz gereken** sart sayisi cok oldugunda **switch Statement** kullanilir.

```
public static void main(String[] args) {  
    int sayi = 3;  
  
    switch(sayi) {  
        case 1 :  
            System.out.println("sayı = 1");  
            break;  
        case 2 :  
            System.out.println("sayı = 2");  
            break;  
        case 3 :  
            System.out.println("sayı = 3");  
            break;  
        case 4 :  
            System.out.println("sayı = 4");  
            break;  
        default :  
            System.out.println("sayı bunlardan biri değil");  
    }  
}
```



Switch Statement

break komutu yapacagimiz islem bittiginde switch statement'in sonuna gitmemizi saglar.

Java istenen case'e gittikten sonra **break** komutunu gorene kadar tum case'leri calistirir.

default komutu basta tanimlanan degisken icin hic bir case calismazsa calistirmek isedigimiz kodlari yazdigimiz bolumdur.

(If else statements da en sonda yazdigimiz else gibi calisir)

Switch Statement'da long,double,float ve boolean **kullanilamaz**



Switch Statement

Soru1 : Kullanıcıdan haftanın kacinci gunu oldugunu sorun ve gun ismini yazdirin

Soru2 : Kullanıcıdan kacinci ay oldugunu sorun ve ay ismini yazdirin

Soru3 : Kullanıcıdan bir sayi girmesini isteyin

Girilen sayi

10 ise "İki basamakli en kucuk sayi

100 ise "uc basamakli en kucuk sayi"

1000 ise "dort basamakli en kucuk sayi"

diger durumlarda "Girdigin sayiyi degistir" yazdirin

Soru4 : Kullanıcıdan SDET kisaltmasindaki harflerden birini yazmasini isteyin.

Kullanici S girerse "Software"

D girerse "Developer"

E girerse "Engineer"

T girerse "In Testing" yazdirin

Soru5 : Kullanıcıdan gun ismini alip haftaici veya hafta sonu yazdiralim