**AGILE**

Servant Leadership ?? 🡪 Araştır?

**Modernizing Project Management**

Proje : Amaçları ve hedefleri olan, belirli bir zamanda planlı bir şekilde tamamlanması gereken, belirli bir bütçesi olan, efor gerektiren, ekip, vb gereksinimleri olan bir iş planı diyebiliriz.

Amaçlar&Hedefler: çoğaldı.

Zaman : Azaldı. Artık daha kısa sürede yapmalısınız.

Bütçe: Azaldı. Daha az bütçe ile daha çok iş yapılabilmeli.

Bu üç önemli girdi yukarıdaki açıklandığı gibi değiştiği için projelerin yönetimi için de modern yöntemlere gereksinim duyuldu.

Standish Group CHAOS Report a göre yazılım projelerinden sadece %14 ‘ü başarılı olmuş. %29’u başarısız olmuş. Geri kalanı tamamlanmış ama müşterinin istediklerini karşılayamamış.

Bu rapordaki verilere göre projelerin büyüklüğüne göre projelerin agile ya da waterfall yöntemi ile yapılması durumunda başarı oranları karşılaştırıldığında agile metodunun daha başarılı olduğu görülmüş. Özellikle de proje ölçeği küçüldüğünde agile metodunun başarı oranının arttığı gözlemlenmiş.

Bu nedenle proje yönetiminde projeyi küçük parçalara bölerek, başarı oranlarını artırabiliriz.

The Agile Manifesto

2001 yılında yazılımcı ve proje yönetim tecrübesi olan bir grup insan bir araya gelerek yazılım geliştirme proejelerinin başarısını artırmak için neler yapılabilir diye beyin fırtınası yaparak sonunda bir manifesto yayınladılar. Bu manifestoda 4 önemli mesaj vardı. Bunlar:

1. Bireyler ve etkileşimler (Individuals and interactions): Bir ekiple çalışmak daha iyidir.
2. Working software () : Çalışan software kapsamlı dokümantasyondan daha iyidir.
3. Customer collaboration (): Müşterinin development sürecinde dahil olması başarıyı artırır.
4. Responding to change () : Development sürecinde müşterinin istediği değişiklikler rahatlıkla yansıtılabilmeli.

Agile Principles:

1. Müşteri memnuniyeti (Satisfy the customer)
2. Değişikliklere açık olmak (welcome changing)
3. Deliver frequently: Sürekli çalışan software üretmek ve müşteriye teslim etmek. Tüm özellikleri kapsamak durumunda değil.
4. Work together: Müşteri/iş sahipleri ile developer lar birlkte çalışmalı ki daha doğru software ler üretilsin.
5. Trust and support :Projeni motivated (çalışkan, güvenilir, vb.) insanlarla yapmalısın. Onlara gerekli ortağı, desteği ve güveni vermelisin.
6. Face to face conversation: Yüz yüze iletişim de önemli bir husus.
7. Working software: Çalışan software
8. Sustainable development
9. Sürekli dikkat(contiuous attention)
10. Maintain simplicity: Basitlik (Gereksiz olan aşamaları veya hazırda olanları açıkça müşteriye söylemek gerekir.
11. Self-orginizing teams:
12. Reflect and adjust

Overview of Agile Approach

Agile approaches iş dünyazı ile IT developerların birlikte çalışmaya başlamasına neden oldu.

AGILE METHODS

7 metod var. Ancak biz 2 sini (Scrum and Kanban) öğreneceğiz.

**Scrum Overview**

Bir modern bir SDLC modelidir.

Bir framework

Lightweight

Simple to understand

Difficult to master

Sprints: 1-4 week

Sprint planning meeting

Scrum Framework:

Product owner

Scrum Practices:

Roles: Product owner, Scrum Master, Development Team

Ceremonies:

Scrum Roles