

# PPE03 – Conception d’une base de données pour CVVEN

BTS2 SLAM – 2019/2020

## 1 Documents fournis et liens

CVVEN - Présentation du contexte.odt : Présentation du contexte CVVEN.

## 2 Contexte

Le site du Jura du CVVEN dispose des logements suivants pour les périodes de vacances :

- 40 logements : entrée, douche et wc, 2 chambres à 2 lits avec coin toilette et balcon.
- 15 chambres doubles : entrée, douche et wc, 1 lit double
- 8 chambres de 3 lits séparés par une cloison mobile avec coin toilette, wc, douche.
- 12 chambres de 4 lits séparés par une cloison mobile avec douche, wc et balcon.
- 1 logement adapté pour les personnes à mobilité réduite.

Les adhérents peuvent réserver des logements pendant les vacances scolaires en fonction des disponibilités. Pour l'instant, les réservations se font par courrier, formulaire internet, ou téléphone. Aucune tâche n'est automatisée.

## 3 Votre mission

Vous êtes chargé de proposer une base de données pour une application de réservation des séjours de vacances en suivant les étapes suivantes :

1. Construire le **schéma conceptuel de données** modélisant cette situation (faites des hypothèses si c'est nécessaire).
2. Traduire le schéma conceptuel en **schéma relationnel**
3. Implémenter les différentes **tables** dans la base de données.
4. Insérer un **jeu d'essai** permettant de vous assurer de la bonne exploitation du schéma implanté

## 4 Contraintes

Ce travail est à réaliser en binôme.

- Le schéma conceptuel doit être écrit en utilisant UML. Le choix de l'outil pour le dessiner est laissé à votre libre choix (vous pouvez utiliser Dia installé sur votre machine).
- Le nom des tables et des champs de la base de données devront tous être écrits en minuscule.
- Le serveur de base de données doit être sous PostgreSQL et installé sur une machine virtuelle.

## 5 Productions attendues

A la fin de cette phase de conception, vous devrez rendre (à déposer sur Chamilo) :

1. Les schémas conceptuel et relationnel proposés ;
2. Les éventuelle hypothèses que vous avez pu faire pendant la phase de conception ;
3. Le script SQL de création des tables ainsi que son jeu d'essai.

# PPE04 –Réservation des séjours

## BTS2 SLAM – 2019/2020

**Pré-requis** : PPE02 et 03 terminés

### 1 Documents fournis et liens

**CVVEN - Présentation du contexte.odt**

Présentation du contexte CVVEN.

**Normes de développement à appliquer dans le framework CodeIgniter**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/general/styleguide.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/general/styleguide.html)

**Description de la librairie « Form Validation » et liens vers tutoriel.**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/libraries/form\\_validation.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/libraries/form_validation.html)

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/tutorial/create\\_news\\_items.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/tutorial/create_news_items.html)

**Tutoriel d'utilisation de Github avec Netbeans.**

Déposé sur Chamilo

### 2 Contexte

Le site du Jura du CVVEN dispose des logements suivants pour les périodes de vacances :

- 40 logements : entrée, douche et wc, 2 chambres à 2 lits avec coin toilette et balcon.
- 15 chambres doubles : entrée, douche et wc, 1 lit double
- 8 chambres de 3 lits séparés par une cloison mobile avec coin toilette, wc, douche.
- 12 chambres de 4 lits séparés par une cloison mobile avec douche, wc et balcon.
- 1 logement adapté pour les personnes à mobilité réduite.

Les adhérents peuvent réserver des logements pendant les vacances scolaires en fonction des disponibilités. Pour l'instant, les réservations se font par courrier, formulaire internet, ou téléphone. Aucune tâche n'est automatisée.

Vous disposez d'une ébauche d'application développée en PHP Objet avec le framework CodeIgniter (réalisée avec le projet PPE02). Celle-ci permet d'afficher les réservations des utilisateurs.

### 3 Votre mission

Vous êtes chargé de développer un module de réservation de séjours pour les utilisateurs. Celui-ci disposera des fonctionnalités suivantes :

- **Formulaire de réservation des séjours.** Une réservation dure toujours une semaine du samedi au samedi. *Attention* : les semaines hors vacances scolaires sont de toute façon indisponibles pour les séjours de vacances.
- Possibilité de choisir la « pension complète », ou la « demi-pension », et optionnellement un forfait « ménage fin de séjour » .
- Affichage des réservations d'un utilisateur en particulier ou de tous les utilisateurs (éventuellement dans un calendrier → voir *PPE06 optionnel*).
- Possibilité pour un utilisateur d'annuler une demande de réservation tant qu'elle n'a

**pas été validée par un administrateur du site.**

- **Contrôler la validité des données saisies dans le formulaire.**

L'utilisation de la bibliothèque « Form validation » intégrée à CodeIgniter est requise. Vous pouvez également vous aidez du tutoriel de CodeIgniter (partie « Create new item »).

Pour l'instant, il n'y a pas de module de paiement ! Les réservations sont en fait des demandes de réservation. Seul les administrateurs du site, pourront valider ou pas un séjour. La partie administration n'est pas demandée ici. Dans un premier temps, vous pouvez gérer la base de données via l'interface pgadmin.

Vous pouvez bien évidemment apporter d'autres fonctionnalités qui vous semblent utiles (voir document de présentation du contexte), ou qui améliorent le confort d'utilisation du site (HTML, CSS...). Un interface minimale est attendue pour qu'un utilisateur puisse accéder aux différentes fonctionnalités.

*L'authentification des utilisateurs est réalisée par l'autre binôme (PPE04).*

## 4 Contraintes

Le site web doit être écrit en **PHP Objet en utilisant CodeIgniter**. Le serveur de base de données doit être sous PostgreSQL. Le style de l'interface est libre mais doit être simple et sécurisé.

Le code devra être **commenté**, et **documenté**. Il devra respecter au mieux le style de développement du framework.

## 5 Productions attendues

### Organisation

Dans un premier temps, et AVANT de vous lancer dans la phase de développement :

- Construisez et faites valider le schéma conceptuel et relationnel de la base de données utilisée (PPE03) ;
- Désignez un « chef de projet » chargé de la coordination des différentes tâches dans l'équipe ;
- Découpez le travail à réaliser entre les différents membres de votre groupe. Pour cela, construisez une liste des différentes tâches à effectuer (avec une estimation du temps pour chacune d'entre-elles) à renseigner dans le tableau de bord kanboard accessible ici : <http://bts2-slam.rene-descartes.fr/>

### Réalisations techniques

Dans un second temps, vous devez développer l'application de réservation des séjours. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam>. Un dépôt privé vous sera attribué très rapidement.

Vous devrez également trouver une **solution de déploiement** pour votre application. Il existe de nombreuses solutions gratuites sur le web.

### Intégration

Les réalisations du deuxième binôme qui travaille avec vous (PPE05 : Authentification) devront être intégrées au sein du même projet.

# PPE05 – Authentification des utilisateurs

## BTS2 SLAM – 2019/2020

**Pré-requis** : PPE02 et 03 terminés.

### 1 Documents fournis et liens

**CVVEN - Présentation du contexte.odt**

Présentation du contexte CVVEN.

**Normes de développement à appliquer dans le framework CodeIgniter**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/general/styleguide.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/general/styleguide.html)

**Les sessions dans le framework CodeIgniter**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/libraries/sessions.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/libraries/sessions.html)

**Tutoriels d'utilisation de Github avec Netbeans.**

Déposé sur Chamilo.

### 2 Votre mission principale

Vous disposez d'une ébauche d'application développée en PHP Objet avec le framework CodeIgniter (réalisée avec le projet PPE02). Celle-ci permet d'afficher les réservations des utilisateurs.

*Le deuxième binôme travaille sur un module de réservation des séjours complet (PPE03).*

Votre mission consiste désormais à mettre en place un module d'authentification des utilisateurs du site web de réservation. Celui-ci disposera des fonctionnalités suivantes :

- **formulaire de création de compte utilisateur ;**
- **possibilité de changer son mot de passe via un formulaire ;**
- **authentification des utilisateurs enregistrés dans la base de données (mise en place d'une session) ;**
- **bouton de déconnexion ;**
- **assurer une navigation fluide entre les différentes pages de l'application.**

Une fois l'utilisateur authentifié, celui-ci verra apparaître ses réservations. *Les administrateurs du site verront apparaître l'interface de gestion des séjours (pas demandé pour le moment).*

Vous pouvez bien évidemment apporter d'autres fonctionnalités qui vous semblent utiles (voir document PPE00), ou qui améliorent le confort d'utilisation du site (HTML, CSS...).

### 3 Contraintes

Le site web doit être écrit en **PHP Objet en utilisant CodeIgniter**. Le serveur de base de données doit être sous PostgreSQL. Le style de l'interface est libre mais doit être simple et sécurisé.

Le code devra être **commenté**, et **documenté**. Il devra respecter au mieux le style de développement du framework.

## 4 Productions attendues

### Organisation

Dans un premier temps, et AVANT de vous lancer dans la phase de développement :

- Construisez et faites valider le schéma conceptuel et relationnel de la base de données utilisée (PPE03) ;
- Désignez un « chef de projet » chargé de la coordination des différentes tâches ;
- Découpez le travail à réaliser entre les différents membres de votre groupe. Pour cela, construisez une liste des différentes tâches à effectuer (avec une estimation du temps pour chacune d'entre-elles) à renseigner dans le tableau de bord kanboard accessible ici : <http://bts2-slam.rene-descartes.fr>

### Réalisations techniques

Dans un second temps, vous devez développer l'application de réservation des séjours avec authentification des utilisateurs. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam>

Un dépôt privé vous sera attribué très rapidement.

Vous devrez également trouver une **solution de déploiement** pour votre application. Il existe de nombreuses solutions gratuites sur le web.

### Intégration

Les réalisations du deuxième binôme qui travaille avec vous (PPE04 : Réservation des séjours) devront être intégrées au sein du même projet.

# PPE06 – Gestion des séjours

## BTS2 SLAM – 2019/2020

### 1 Votre mission principale

Vous avez déjà écrit une première partie de l'application web du CVVEN. Il s'agit d'un module de réservation des séjours (PPE01 à PPE05).

Votre mission consiste désormais à développer la partie administration du site web de réservation de séjours (« back-office »). Les utilisateurs administrateurs disposeront des fonctionnalités « minimales » suivantes:

- **Gérer les réservations des utilisateurs (Validation, Modification, Suppression...)**
- **Gérer les utilisateur (Ajout, Modification, Suppression...)**
- **Sécurisation de l'espace d'administration à l'aide d'une session (*en lien avec le travail réalisé en PPE04*).**
- **(optionnel) Gérer les locations/logements disponibles. Vous prendrez soin de prendre en compte les différents types de locations que propose CVVEN sur ses différents sites.**

Vous pourrez bien évidemment apporter d'autres fonctionnalités qui vous semblent utiles (voir document PPE00), ou qui améliorent le confort d'utilisation du site (HTML, CSS, Javascript...). Il vous faudra également travailler avec l'autre binôme afin d'intégrer leurs modifications.

### 2 Contraintes

Le site web doit être écrit en **PHP Objet en utilisant CodeIgniter**. Le serveur de base de données peut être sous MySQL ou PostgreSQL. Le style de l'interface est libre mais doit être simple et sécurisé.

Le code devra être **commenté**, et **documenté**. Il devra respecter au mieux le style de développement du framework.

### 3 Productions attendues

#### Organisation

Dans un premier temps, et AVANT de vous lancer dans la phase de développement :

- Découpez le travail à réaliser entre les différents membres de votre groupe. Pour cela, construisez une liste des différentes tâches à effectuer (avec une estimation du temps pour chacune d'entre-elles) à renseigner dans le tableau de bord kanboard accessible ici : <http://bts2-slam.rene-descartes.fr>

#### Réalisations techniques

Dans un second temps, vous devez développer l'application de réservation des séjours avec authentification des utilisateurs. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam>

Vous devrez également trouver une **solution de déploiement** pour votre application. Il existe de nombreuses solutions gratuites sur le web.

#### Intégration

Toutes les réalisations devront être intégrées au sein du même projet.

# PPE07 – Version mobile

## BTS2 SLAM – 2019/2020

**Remarque :** L'utilisation de Bootstrap est une recommandation. C'est un framework très populaire et largement utilisée aujourd'hui pour le développement d'application web adaptative (le site web du lycée l'utilise <https://www.rene-descartes.fr/>). Cependant, vous êtes libre de choisir une autre solution afin de répondre à la demande.

### 1 Liens

**Ajouter des fichiers CSS et Javascript avec CodeIgniter**

<https://www.formget.com/codeigniter-loading-css-and-javascript-file/>

**Page officielle de Bootstrap**

<https://getbootstrap.com/>

### 2 Votre mission

Vous êtes chargé de développer une version web adaptative (« responsive » en anglais) de l'application de réservation des séjours. Les utilisateurs disposeront au minimum des fonctionnalités suivantes, déjà implémentées dans la version classique de l'application

- **Page d'authentification des utilisateurs (enregistrés dans la base de données) ;**
- **Page de visualisation des demandes de réservations ;**
- **Page de demande de réservation pour les utilisateurs authentifiés ;**
- **Bouton de déconnexion ;**
- **Création de compte utilisateur.**

Toutes autres fonctionnalités n'est pas exigée dans la version adaptative, notamment l'interface d'administration de l'application (voir « PPE07 »).

### 3 Contraintes

Le site web doit être écrit en **PHP Objet en utilisant CodeIgniter et le Framework Bootstrap (CSS et Javascript)**. Le serveur de base de données peut être sous MySQL ou PostgreSQL. Le style de l'interface est libre mais doit être simple et sécurisé et **adaptable** automatiquement sur les terminaux mobiles.

Le code devra être **commenté**, et **documenté**. Il devra respecter au mieux le style de développement des frameworks.

### 4 Productions attendues

#### Organisation

Dans un premier temps, et AVANT de vous lancer dans la phase de développement :

- Découpez le travail à réaliser entre les différents membres de votre groupe. Pour cela, construisez une liste des différentes tâches à effectuer (avec une estimation du temps pour chacune d'entre-elles) à renseigner dans le tableau de bord kanboard accessible ici : <http://bts2-slam.rene-descartes.fr>

## Réalisations techniques

Dans un second temps, vous devez développer l'application de réservation des séjours avec authentification des utilisateurs. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam>

Vous devrez également trouver une **solution de déploiement** pour votre application. Il existe de nombreuses solutions gratuites sur le web.

## Intégration

Toutes les réalisations devront être intégrées au sein du même projet.



# PPE08 –Calendrier

## BTS2 SLAM – 2019/2020

**Pré requis :** PPE04 et PPE05 terminés.

### 1 Documents fournis et liens

**Description de la bibliothèque « Calendar »**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/libraries/calendar.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/libraries/calendar.html)

**Normes de développement à appliquer dans le framework CodeIgniter**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/general/styleguide.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/general/styleguide.html)

### 2 Contexte

Le site du Jura du CVVEN dispose des logements suivants pour les périodes de vacances :

- 40 logements : entrée, douche et wc, 2 chambres à 2 lits avec coin toilette et balcon.
- 15 chambres doubles : entrée, douche et wc, 1 lit double
- 8 chambres de 3 lits séparés par une cloison mobile avec coin toilette, wc, douche.
- 12 chambres de 4 lits séparés par une cloison mobile avec douche, wc et balcon.
- 1 logement adapté pour les personnes à mobilité réduite.

Les adhérents peuvent réserver des logements pendant les vacances scolaires en fonction des disponibilités. Pour l'instant, les réservations se font par courrier, formulaire internet, ou téléphone. Aucune tâche n'est automatisée.

Vous disposez d'une première version de l'application développée en PHP Objet avec le framework CodeIgniter.

### 3 Votre mission

Vous êtes chargé de développer un module d'affichage des séjours sous forme d'un calendrier. Celui-ci disposera des fonctionnalités suivantes :

- **Affichage des réservations sur un calendrier mensuel pour les utilisateurs enregistrés sur le site.**
- **Affichage des semaines indisponibles (hors vacances scolaires)**
- **Possibilité de consulter le mois précédent et le mois suivant à l'aide de liens hypertextes.**
- **Intégration de liens vers les détails des réservations des utilisateurs.**
- **Affichage des dates indisponibles lorsque tous les hébergements sont réservés.**

L'utilisation de la classe « Calendar » intégrée à CodeIgniter est possible.

*Ce module vient en complément du module de réservation et du module d'authentification déjà réalisés.*

Vous pouvez bien évidemment apporter d'autres fonctionnalités qui vous semblent utiles (voir document PPE00), ou qui améliorent le confort d'utilisation du site (HTML, CSS...).

## 4 Contraintes

Le site web doit être écrit en **PHP Objet en utilisant CodeIgniter**. Le serveur de base de données doit être sous PostgreSQL. Le style de l'interface est libre mais doit être simple et sécurisé.

Le code devra être **commenté**, et **documenté**. Il devra respecter au mieux le style de développement du framework.

## 5 Productions attendues

### Organisation

Dans un premier temps, et AVANT de vous lancer dans la phase de développement :

- Découpez le travail à réaliser entre les différents membres de votre groupe. Pour cela, construisez une liste des différentes tâches à effectuer (avec une estimation du temps pour chacune d'entre-elles) à renseigner dans le tableau de bord kanboard accessible ici : <http://bts2-slam.rene-descartes.fr>

### Réalisations techniques

Dans un second temps, vous devez développer l'application de réservation des séjours avec authentification des utilisateurs. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam>

Un dépôt privé vous sera attribué très rapidement.

Vous devrez également trouver une **solution de déploiement** pour votre application. Il existe de nombreuses solutions gratuites sur le web.

### Intégration

Toutes les réalisations devront être intégrées au sein du même projet.