

Поток событий для прецедента «Создать и следовать маршруту»

Основной поток:

1. Вариант использования начинается после входа игрока в свой аккаунт.
2. Система отображает игроку карту местности.
3. Система предлагает создать маршрут.
4. Игрок создаёт маршрут.
5. Система предлагает игроку возможные варианты категорий достопримечательностей.
6. Игрок выбирает категорию достопримечательностей и вводит примерную длину маршрута. Если вводится длина маршрута неверного формата или длины, то выполняется альтернативный поток А1.
7. Система составляет маршрут и отображает его игроку.
8. Игрок принимает маршрут и начинает его.
9. Система отображает карту, предоставляет навигацию по маршруту и предлагает завершить прогулку досрочно. Если игрок нажимает кнопку «завершить», то выполняется альтернативный поток А2.
10. Игрок проходит весь маршрут.
11. Система завершает навигацию по маршруту.
12. Система выводит игроку статистику о прогулке.
13. Система сохраняет статистику в базу данных.
14. Вариант использования завершается.

Альтернативный поток А1:

1. Система выводит сообщение с пояснением ошибки и запрашивает повторный ввод.
2. Происходит возврат в основной поток на шаг 6.

Альтернативный поток А2:

1. Система запрашивает подтверждение игрока на завершение. Если игрок не подтверждает, то происходит возврат в основной поток на шаг 9.
2. Происходит возврат в основной поток на шаг 11.

