

Proyecto App Puppr

Grupo 5

Épicas

El sistema ofrecerá ingresar el nombre del perro y su sexo. Además, permitirá al usuario registrarse con email, facebook o ingresar como invitado. En caso de registrarse con email, se deberá ingresar una clave de seis caracteres. También brindará opciones de distintos tutoriales para adiestrar a tu mascota. Permitirá agregar más de una mascota. Traducido al español y chino.

Historias de usuario

HDU1

Como: usuario

Quiero: Enseñarle trucos a mi perro

Para: que pueda competir en torneos

Responsables: Ivan Leiva y Natalia Castillo

HDU2

Como: usuario

Quiero: registrarme en la app.

Para: Acceder a las distintas opciones de la app

Responsables:

HDU3

Como: usuario

Quiero: Poder cargar varios perros

Para: llevar un registro personalizado del proceso de cada uno

Responsables: Santiago Luna y Victor Arin

HDU4

Como: usuario

Quiero: poder cambiar de idioma la aplicación al cual me sienta más cómodo si no entiendo mucho el ingles

Para: poder entender mejor cómo guiar y dar órdenes a mi mascota

Responsables: Alfredo Guzman y Martina Orellana

Test cases

HU	Resumen	Precondiciones	Datos de entrada	Pasos
HU1	Seleccionar un paquete de lecciones	Haber ingresado nombre y género de la mascota	-Rogelio -Masculino	1 - Iniciar la app 2 - Seleccionar la categoría "Agility" dentro de "Lesson Packs" 3 - Seleccionar "Intro".
HU2	Validar registro en la app	Tener una cuenta de facebook o de correo electrónico válida	Para registro con email: pureba@testing.com Pass: ABC123	Existen dos posibilidades: al momento de ingresar los datos de la mascota y dentro de la app en la sección "Mi perfil"
HU3	Validar carga de más de un perro	Haber ingresado nombre y género del primer perro	-Rogelio -Masculino -Laika -Femenino	1- iniciar la app 2- ingresar a "Mi Perfil" 3- En la parte superior, tocar el nombre de la primera mascota. 4- Seleccionar "+ Add Puppr". 5- Ingresar nombre y género de la nueva mascota.
HU3	Validar carga de más de un perro	Haber ingresado nombre y género del primer perro	-Rogelio -Masculino -Laika -Femenino	Alternativamente se puede acceder a "+ Add Puppr" desde la configuración de la cuenta. Se debe tocar el

				ícono de la rueda dentada en la parte superior de la sección “Mi Perfil”
HUD4	Verificar opción de cambiar de idioma la aplicación, ya sea español o chino	ingresar a la aplicación con permiso de invitado	-	1 - Iniciar la app 2- Ingresar el nombre de la mascota y presionar “next” 3- presionar “Skip” 4- Pulsar el botón inferior izquierdo que tiene la imagen de cara de un perro con gorrito de graduado 5- Pulsar el botón de “settings” (imagen de una tuerca) 3-buscar botón para cambiar de idioma al español o chino
HUD4	Verificar opción de cambiar de idioma la aplicación, ya sea español o chino estando registrado	ingresar a la aplicación , tener cuenta para loguearse	usuario: test1@gmail.com contraseña: test1	1 - Iniciar la app 2- Completar los input “Email” y “Password” y presionar “next” 3- Pulsar el botón inferior izquierdo que tiene la imagen de cara de un perro con gorrito de graduado 4- Pulsar el botón de “settings” (imagen de una tuerca) 5-buscar botón para cambiar de idioma al español o chino 6-Seleccionar el idioma deseado

HDU1	Verificar que todas las páginas de la aplicación se cargan correctamente	Haber ingresado a la aplicación Puppr Ingresar nombre y género de la mascota. Haber ingresado como invitado o usuario registrado.	-Rogelio -Masculino Para registro con email: pureba@testing.com Pass: ABC123	1 -Iniciar la app 2- Elegir el nombre de la mascota que va a realizar el entrenamiento 3- Hacer clic en el icono de Home 2 - Seleccionar cada paquete de lección. 3 - Visualizar los videos de la lección seleccionada. 4- Marcar el estado de la lección.
------	--	---	---	---

1. Caso de prueba de registro de usuario:

- Verificar que un nuevo usuario pueda registrarse con éxito.
- Verificar que un usuario no pueda registrarse con un correo electrónico ya registrado.
- Verificar que todos los campos obligatorios se deben completar para registrarse.

2. Caso de prueba de inicio de sesión:

- Verificar que un usuario pueda iniciar sesión con éxito.
- Verificar que un usuario no pueda iniciar sesión con credenciales incorrectas.
- Verificar que la aplicación recuerde el inicio de sesión del usuario después de cerrar y abrir la aplicación.

3. Caso de prueba de navegación:

- Verificar que todas las páginas de la aplicación se cargan correctamente.

- Verificar que todas las funciones de navegación funcionen correctamente, como el menú, los botones de retroceso y la barra de navegación inferior.

4. Caso de prueba de búsqueda:

- Verificar que los resultados de búsqueda son precisos y relevantes.
- Verificar que la búsqueda se puede realizar utilizando palabras clave y filtros de búsqueda.

5. Caso de prueba de creación de perfil de perro:

- Verificar que un usuario pueda crear un perfil para su perro.
- Verificar que se puedan agregar fotos y detalles del perro en el perfil.
- Verificar que el perfil del perro se pueda actualizar o eliminar según sea necesario.

6. Caso de prueba de entrenamiento:

- Verificar que los ejercicios de entrenamiento estén disponibles y sean fáciles de seguir.
- Verificar que se puedan rastrear los progresos del entrenamiento y ver las estadísticas.
- Verificar que se puedan ajustar los niveles de dificultad según las necesidades del perro.

7. Caso de prueba de pagos:

- Verificar que los pagos dentro de la aplicación se realicen correctamente y de forma segura.
- Verificar que se puedan aplicar cupones o descuentos a las compras realizadas.
- Verificar que se pueda realizar el pago con diferentes opciones, como tarjeta de crédito, PayPal, etc.

8. Caso de prueba de notificaciones:

- Verificar que se reciban notificaciones en el momento correcto, como recordatorios de entrenamiento o actualizaciones de la aplicación.
- Verificar que las notificaciones se puedan activar o desactivar según las preferencias del usuario.

Presentación

1) Introducción: Naty (DIAP 1 Y 2)

- n° de equipo, miembros y PO

2) Función principal y secundaria SOFI (DIAP 3 4 Y 5)

- Principal educar perro
- Secundaria: carrito y comunidad en linea de usuarios

3) REBECA (DIAP 6) login , registro de nombre

•

4) Funcion principal SANTI (7, 8): La función principal es brindar herramientas para poder entrenar a tu mascota para realizar diferentes tareas y acciones e inculcar nuevos comportamientos. (Cambio a diapo 8) En la presente diapositiva podemos ver capturas de pantalla donde se muestran los paquetes de lecciones disponibles. Dentro de cada una se listan las lecciones y dentro de cada una se muestra un video, un texto explicativo y la dificultad de la misma.

Funcion SEcundaria MARTINA (9, 10)

Epica VICTOR (11, 12 Y 13)

Historias de usuario y Test Cases IVAN (14, 15)

- Cuantas hicimos y nombrarlas

5) Test Cases (16)

- Cuantas por cada historia de usuario y como nos dividimos para ejecutarlas

6) Bugs encontrados ALFREDO

- Cuantos hubieron y severidad

Conclusion VERO

7) Resultados (datos y gráficos):

El primer gráfico muestra cómo evolucionan los estados de las incidencias en

función del tiempo.entre el 28/2 y hoy.

El segundo gráfico ofrece una métrica de los casos de prueba. La misma muestra la relación entre casos de prueba exitosos y fallidos.

En el gráfico de la izquierda esquematiza la cumplimentación del ciclo de prueba. El de la derecha muestra la distribución de los casos de prueba ejecutados por cada tester.

8) Conclusiones

Como equipo concluimos que es una app bastante buena, con muchas lecciones gratuitas, con una dinámica muy simple de entender y poder aplicar. Si tienen un perrito de mascota pueden probarla.

9) Diagrama de flujo