

Modul Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 1

Übungsblatt 11 – Lösungen

Aufgabe 1 - Lambda-Ausdrücke

Gegeben sind die Klasse IntValues und die beiden Interfaces IntIntFunction und IntBoolFunction.

```
public class IntValues {
    private int[] data;
    public IntValues( int[] p ) { data = p; }
    public int compute( IntIntFunction f, IntBoolFunction b ) {
        int comp = 0;
        for ( int i=0; i<data.length && b.test( data[i] ); i++ ) {
            comp += f.apply( data[i] );
        }
        return comp;
    }
}</pre>
```

```
public interface IntIntFunction {
   int apply( int p );
}
```

```
public interface IntBoolFunction {
    boolean test( int p );
}
```

Die Referenz iv verweist jeweils auf ein IntValues-Objekt. Ergänze jeweils einen Lambda-Ausdruck als Argument für den Aufruf von compute.

• Die Summe aller Werte im Attribut data bis zu ersten Auftreten des Wertes 0 soll der Variablen result zugewiesen werden.

```
int result = iv.compute(X \rightarrow X, X \rightarrow X!=0);
```

• Die Anzahl aller Werte im Attribut data bis zu ersten Auftreten eines ganzzahligen Vielfachen von 10 soll der Variablen result zugewiesen werden.

```
int result = iv.compute(\times -> 1, \times -> \times 10! = 0);
```

• Die Anzahl aller positiven Werte im Attribut data bis zu ersten Auftreten eines negativen Wertes soll der Variablen result zugewiesen werden.

```
int result = iv.compute( x \rightarrow \{ if(x>0) \{ return 1; \} else \{ return 0; \} \}, x \rightarrow x!=0 );
```

• Die Anzahl aller geraden Werte im Attribut data bis zu ersten Auftreten eines Wertes aus dem Intervall zwischen einschließlich 3 und einschließlich 17 soll der Variablen result zugewiesen werden.

```
int result = iv.compute( x \rightarrow \{ if(x%2==0) \{ return 1; \} else \{ return 0; \} \}, x \rightarrow x < 3 \mid \mid x > 17
```