



# DEV CHALLENGE 12

## Backend Task from [Clickky](#) (UA Startup)

Level: **Standard** (частина A) and **Pro** (частина B)

Duration ≈ **2+ hours**

Deadline: **13 May 23:59 EEST**

### Умова:

Дано набір http посилань у форматі json (може зберігатися в файлі або на HTTP ресурсі (<http://docker-host1.cli.bz:8888/links>)), які мають у собі декілька редиректів. Редиректи можуть бути як серверними, так і виконуватися через javascript або html теги.

### Завдання:

Написати консольний додаток на мові програмування Go, який буде запускати Google Chrome у режимі headless (взаємодіяти з ним за протоколом Chrome Debugging Protocol) та фіксувати ланцюг редиректів по заданим посиланням. Додаток має розгортатися у Docker.

### Для Standard [Частина A]:

- Виводити результат (весь ланцюг редиректів) у stdout

### Формат подачі виконаного завдання Standard:

1. Рішення може бути виконано повністю або частково. У випадку, якщо рішення буде виконано частково учасник повинен надати 'скелет' додатку з описом того що він виконав та поетапно розписати свої подальші кроки для реалізації завдання.
2. Рішення завантажити в особистому кабінеті на сайті в одному файлі-архіві з назвою у форматі Clickky\_Ім'я\_Прізвище.zip. Зверніть увагу, що назва архіву – єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.
3. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
  - a. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
  - b. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
  - c. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.
4. Рішення має бути надано у вигляді сервісної частини, підніматись в контексті одного контейнерного оточення Docker. Для старту вашого додатка має бути необхідним запустити єдину команду `docker-compose up --build`. Середовище, в якому судді запускать ваші рішення – це Debian Jessie або Ubuntu ~16.04. Тому крайне важливо, аби ви перевірили, чи піднімається ваш контейнер на цих платформах.
5. README файл, в якому вказуйте методологію, яку ви обрали, та пояснення, чому на ваш погляд вона найкраще підходить.

### Для Pro [Частина B]:

- В залежності від конфігурації виводити результат у stdout або в один log файл
- Асинхронна перевірка редиректів

**Формат подачі виконаного завдання Pro:**

1. Рішення повинно бути виконано повністю.
2. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в одному файлі-архіві з назвою у форматі Clickky\_Ім'я\_Прізвище.zip. Зверніть увагу, що назва архіву – єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.
3. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
  - а. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
  - б. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
  - в. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.
4. Рішення має бути надано у вигляді сервісної частини, підніматись в контексті одного контейнерного оточення Docker. Для старту вашого додатка має бути необхідним запустити єдину команду `docker-compose up --build` (Середовище, в якому судді запускать ваші рішення – це Debian Jessie або Ubuntu ~16.04). Тому крайне важливо, аби ви перевірили, чи піднімається ваш контейнер на цих платформах
5. README файл, в якому обов'язково вказуйте методологію, яку ви обрали, та пояснення, чому на ваш погляд вона найкраще підходить.

**Критерії оцінювання:**

| Критерій                 | Максимальний бал |
|--------------------------|------------------|
| Якість коду              | 64               |
| Швидкість роботи додатку | 14               |
| Наявність тестів         | 12               |
| Використання ресурсів    | 32               |
| Коротка документація     | 6                |
| <b>Σ</b>                 | <b>128 балів</b> |

**32 бонусних бала** можна отримати за:

- + Реалізувати рішення у вигляді пакету для використання у сторонніх додатках або описати як би ви це зробили, якщо буде бракувати часу на реалізацію
- + Запропонувати рішення якими б можна було вдосконалити додаток з UML діаграмою архітектури.

[Дізнатись інформацію про суддів обраного напрямку.](#)

**Зверніть увагу**

1. Рішення необхідно вивантажити в Особистому кабінеті на сайті <https://devchallenge.it> за обраним напрямком до 13 травня, 23:59 (EEST). Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.

2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#). Перш ніж надсилати запитання, перевірте документ. Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту **team@devchallenge.it**
5. Оголошення результатів відбудеться 23 травня.

## DEV Challenge 12 partners

**facebook**

Strategic partner

CROSS | OVER

General partner

**EMPO**

Strategic partner