

```

# EXERCICIO 3 - IMPLEMENTAÇÃO NUMINVERTER
        .data
        .align 0
dig_txt: .asciiz "Digite um numero inteiro valido (entre 0 a 999): "
inv_txt: .asciiz "O inverso eh: "
        .text
        .globl main

main:
    # 1. Lendo o numero de entrada que e 0 <= num <= 999 -----

read:
    li    $v0, 4                # print string code
    la    $a0, dig_txt          # load dig_txt
    syscall                      # system, do it!

    li    $v0, 5                # read int code
    syscall                      # system, do it!
    add   $t0, $zero, $v0       # $t0 = input num

    blt   $t0, 0, read          # if num < 0, read another
    bgt   $t0, 999, read        # if num > 999, read another

    move  $s0, $t0              # salvando o valor de entrada

    # 2. Iniciando a funcao de inverter os digitos -----
    jal   numinverter           # do numinverter
    move  $s1, $v0              # salvando o resultado da funcao

    # 3. Imprimindo o resultado -----
    li    $v0, 4                # print string code
    la    $a0, inv_txt          # load inv_txt
    syscall                      # system, do it!

    li    $v0, 1                # print int code
    move  $a0, $s1              # load result
    syscall                      # system, do it!

    # 4. Encerrando o programa -----
    li    $v0, 10               # exit code
    syscall                      # system, do it!

#::::::::::::::::::::: NUMINVERTER :::::::::::::::::::::::
numinverter:
    # 1. Criando a pilha da funcao
    addi  $sp, $sp, -8
    sw    $s0, 4($sp)           # salvando o numero entrado (ex.: 128)
    sw    $ra, 0($sp)           # salvando o endereco de retorno

    # 2. Descobrimos os digitos do numero
    # (a) dig mais sig
    div   $v0, $s0, 100          # v0 = dig mais sign(ex: 128 / 100 = 1)
    move  $s1, $v0              # s1 = v0 (1)

    # (b) dig do meio
    mul   $t0, $s1, 100          # t0 = dig mais sign*100 (t0 = 1 * 100)
    sub   $v0, $s0, $t0          # v0 = numero entrado - dig mais sign
    div   $v0, $v0, 10           # v0 = dig do meio (v0 = 28 / 10 = 2)
    move  $s2, $v0              # s2 = v0 (2)

```

```

# (c) dig menos sig
mul    $t0, $s1, 100      # t0 = dig mais sign*100 (t0 = 1 * 100)
sub    $v0, $s0, $t0      # v0 = numero entrado-dig mais sign*100
mul    $t0, $s2, 10       # t0 = digito do meio*10 (t0 = 2 * 10)
sub    $v0, $v0, $t0      # v0 = v0 - dig do meio* 10
move   $s3, $v0           # s3 = v0 (8)

# 3. Formando o novo numero
li     $v0, 0             # result = 0
bge    $s1, 1, if3d       # se ele tiver 3 digitos
bge    $s2, 1, if2d       # se ele tiver 2 digitos
bge    $s3, 1, if1d       # se ele tiver 1 digito
if3d:
    mul    $t0, $s3, 100   # $t0 = dig menos sig * 100
    add    $v0, $v0, $t0   # result += $t0
    mul    $t0, $s2, 10    # $t0 = dig do meio * 10
    add    $v0, $v0, $t0   # result += $t0
    add    $v0, $v0, $s1   # result += dig mais sig

    j     endifs
if2d:
    mul    $t0, $s3, 10    # $t0 = dig menos sig * 10
    add    $v0, $v0, $t0   # result += $t0
    add    $v0, $v0, $s2   # result += digito mais sig
    j     endifs
if1d:
    add    $v0, $v0, $s3   # result = unico digito

endifs:

# 5.Liberando a pilha e encerrando a funcao
lw     $s0, 4($sp)        # load num
lw     $ra, 0($sp)        # load ra
sub    $sp, $sp, -8       # readjust stack

jr     $ra                # return to func call

```