# **OSGView 应用程序（二）**

要求：难度**⭐⭐**⭐

1、开发工具 使用osgview,vc++ Qt 等

2、开发环境：麒麟v10 sp1 x86

3、任务一基础上实现以下功能：

a)  添加绘制命令可绘制；点 线 面 体；

i)  点：支持颜色、大小、**形状（圆形、方形、三角形...）\***

ii)  线：支持颜色、线宽、线型、（实线、虚线 **自定义虚线\*** 等等）；支持圆弧、三点弧、贝塞尔曲线、流线等等节点线型；

iii)  面：同上，增加颜色填充；以及与边界颜色区分；

iv)  体：长方体、正方体、圆锥**\***、圆柱、多棱柱**\***、圆环、球、半球**\***、椭球**\***

b）增加以下特殊种房屋要素绘制：

1）人字形房屋，

2）尖顶房屋

3）平顶房屋

4）带女儿墙的平顶房屋**\***

5）搭边房屋**\***

6）穹顶（教堂类）房屋

7) L型房屋

8）回型房屋

9）人字尖点房屋**\***

10）弧顶房屋**\***

4、时间：3周（完成时间）+1周（检查完善时间） **（7.01~7.31）**

5、程序健壮，运行稳定、代码结构清晰；注释明了

自行编译需要使用的第三方库

6、解决人：刘时胜

7、注：**红色打\* 星为选做功能；体使用灰膜纹理代替纹理**