Memoria P1 Sistemas informáticos I

Práctica realizada por:
 Ignacio González Porras
 Jorge Ibarreta Gallego

Introducción

En la realización de la práctica se han tratado temas relacionados con los sistemas distribuidos y los microservicios. Hemos empezado a manejar la biblioteca Quart, que permite la ejecución de programas asíncronos basados en peticiones. Además, hemos aprendido a desarrollar y ejecutar sistemas con ayuda de Docker, que automatiza la ejecución y la comunicación entre procesos.

<u>Guía de ficheros</u>

Los ficheros que se han utilizado están divididos principalmente en 3 directorios.

El primero, es el directorio /user el cual contiene, el programa user.py, que es el que crea y gestiona los usuarios de la librería, un directorio /users, que almacena ficheros de texto con la información que identifica a cada usuario, y los ficheros Dockerfile y requirements.txt, necesarios para la ejecución con Docker.

El segundo directorio, /file que tiene, el programa file.py, encargado de la gestión de ficheros relacionados con cada usuario, un directorio /libraries, donde guarda directorios relacionados a cada usuario que almacenan los ficheros de cada uno, y los ficheros Dockerfile y requirements.txt para la ejecución con Docker.

Por último, el directorio /client tiene, a parte de los ficheros Dockerfile y requirements.txt para la ejecución con Docker, el programa client.py que actual como test de funcionamiento para comprobar que la funcionalidad de user.py y file.py sea correcta.

En el directorio principal encontramos el fichero docker-compose.yml, que nos permite unificar el funcionamiento de los programas y ejecutarlos al mismo tiempo con los comandos "docker compose build" y "docker compose up"

<u>Ejecución</u>

Para ejecutar el proyecto, la única condición es activar el modo rootless en la terminal. Una vez tengamos esto, desde el directorio principal ejecutamos "docker compose build", que se encargará de descargar las librerías necesarias y resolver todas las dependencias. Deberíamos ver una pantalla similar a esta:

(captura incompleta para no ocupar espacio de más)

Una vez completada la construcción de Docker, podemos proceder a ejecutarlo con "docker compose up", para ver que su funcionamiento es correcto y ver una pantalla como esta:

Más abajo encontraremos la salida de los test realizados en client.py que nos permitiran ver si el funcionamiento de nuestro sistema basado en microservicios es correcto:

```
client-1
client-
```

```
>>> EMPIEZA EL TEST DE file.py <<<
Creando el fichero fichero_001.txt con el contenido 'texto de prueba del fichero'
Debe devolver OK y el nombre del fichero {'filename': 'fichero_001.txt', 'status': 'OK'}
Creando el fichero fichero_002.txt con el contenido 'Segundo fichero de prueba'
Debe devolver OK y el nombre del fichero
{'filename': 'fichero_002.txt', 'status': 'OK'}
Intentando crear un fichero con un token incorrecto...
Debe devolver ERROR
{'status': 'ERROR'}
Buscando la biblioteca de Antonio desde la cuenta de Antonio:
Debe devolver OK y una lista con los ficheros de Antonio
{'ficheros': ['fichero_002.txt', 'fichero_001.txt'], 'status': 'OK'}
Creando usuario nuevo con biblioteca vacía para que no haya ficheros en la biblioteca...
Debe devolver ERROR
{'Err_message': 'No hay ficheros en la biblioteca', 'status': 'ERROR'}
Creando usuario ignacio con password 4321...
Debe devolver un json con el uid y el token del usuario
{'token': '6abda5d4-a453-5117-a354-89a24d3d955d', 'uid': 'd11473e7-3d47-4505-916b-c495c646761f'}
Descargando el fichero fichero_001.txt desde la cuenta de Antonio:
Debe devolver OK y el contenido del fichero
{'content': 'texto de prueba del fichero', 'status': 'OK'}
Descargando el fichero fichero 001.txt desde la cuenta de Ignacio:
Debe devolver OK y el contenido del fichero y guardar el fichero en su biblioteca {'content': 'texto de prueba del fichero', 'status': 'OK'}
Añadiendo contenido al fichero fichero_001.txt desde la cuenta de Ignacio:
Debe devolver OK y el contenido añadido
{'content': 'contenido añadido por Ignacio', 'status': 'OK'}
Intentando añadir contenido a un fichero que no existe...
```