

C语言符号

运算符，变量与内存

DATA TYPES AND EXPRESSIONS
2 数据类型与表达式



C语言的数据呈现方式

常数

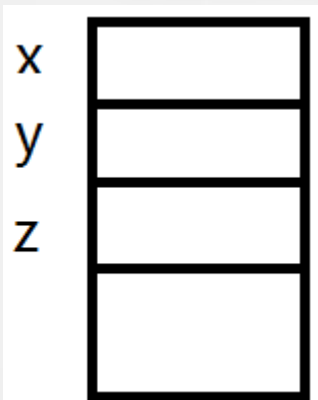
常量

变量



• 例：

变量定义



```
/*An Example*/  
#include <stdio.h>  
int main(void)  
{  
    int x=3,y=5,z ;  
    z=x+y;  
    printf( "%d+%d=%d\n" ,x,y,z);  
    return 0;  
}
```

• 例：

数据类型

x	3
y	5
z	

```
/*An Example*/  
#include <stdio.h>  
int main(void)  
{  
    int x=3,y=5,z;  
    z=x+y;  
    printf( "%d+%d=%d\n" ,x,y,z);  
    return 0;  
}
```



• 例：

```
/*An Example*/  
#include <stdio.h>  
int main(void)  
{  
    int x=3,y=5,z ;  
    z=x+y;  
    printf( "%d+%d=%d\n" ,x,y,z);  
    return 0;  
}
```

变量使用

x	3
y	5
z	8

输出： 3+5=8



• 例：

运算符

```
/*An Example*/  
#include <stdio.h>  
int main(void)  
{  
    int x=3,y=5,z ;  
    z=x+y;  
    printf( "%d+%d=%d\n" ,x,y,z);  
    return 0;  
}
```



运算符表

运算符	解释	结合方式
() [] -> .	括号（函数等），数组，两种结构成员访问	由左向右
! ~ ++ -- + - * & (类型) sizeof	否定，按位否定，增量，减量，正负号， 间接，取地址，类型转换，求大小	由右向左
* / %	乘，除，取模	由左向右
+ -	加，减	由左向右
<< >>	左移，右移	由左向右
< <= >= >	小于，小于等于，大于等于，大于	由左向右
== !=	等于，不等于	由左向右
&	按位与	由左向右
^	按位异或	由左向右
	按位或	由左向右
&&	逻辑与	由左向右
	逻辑或	由左向右
?:	条件	由右向左
= += -= *= /= &= ^= = <<= >>=	各种赋值	由右向左
,	逗号（顺序）	由左向右

优先级口诀

- 括号成员排第一；
- 全体单目排第二；
- 乘除余三，加减四；
- 移位五，关系六；
- 等于不等排第七；
- 位与异或和位或；
- “三分天下” 八九十；
- 逻辑或跟与；
- 十二和十一；
- 条件高于赋值；
- 逗号运算级最低！



括号一出，
谁与争锋？

