

## 3.3 列表和元组使用

### ◎ 列表（list）

- 由一系列按照指定顺序排列的元素组成。列表中的元素可以是不同类型。
- 列表的表示用方括号（[ ]）将元素括起来，元素之间用逗号（,）分隔
- 列表是序列类型的一种，序列所有的特性和操作对于列表都是成立的，除此之外，列表还有自己的特殊操作。

# 列表

## ◎ 列表的创建

### 1. 直接使用列表的字面量。

`a = []`      # 创建一个空列表

`a = [2,3,5,7,11,13]`

### 2. 使用list()将其他数据类型转换成一个列表。

`a = list('hello')`

a的内容是: `['h', 'e', 'l', 'l', 'o']`

`list(range(1,10,2))`

结果是: `[1,3,5,7,9]`

# 列表（续）

列表的元素类型可以是任何类型，也包括列表类型。当列表的元素是列表时，可以构成多维列表，如同一个矩阵。

```
matrix = [  
    [1, 2, 3, 4, 5],  
    [3, 0, 8, 11, 14],  
    [5, 6, 9, 12, 16],  
    [7, 0, 0, 0, 0],  
    [9, 11, 17, 0, 15]  
]
```

	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]
[0]	1	2	3	4	5
[1]	3	0	8	11	14
[2]	5	6	9	12	16
[3]	7	0	0	0	0
[4]	9	11	17	0	15

- 用matrix[0][0]访问其中第一行第一列的元素
- 矩阵的每一行都是一个列表。

# 基本的列表操作

## ◎ 列表元素的赋值

和字符串不同，列表中的元素可以被修改。

```
a = [1,3,5,7,11]
```

```
a[0] = 2
```

```
print(a)
```

输出：

```
[2,3,5,7,11]
```

# 基本的列表操作（续）

## ● 删除元素

用del语句删除列表中的元素。

```
name = ['Alice', 'Kim', 'Karl', 'John']  
del name[2]  
print(name)
```

结果是：

```
['Alice', 'Kim', 'John']
```

# 基本的列表操作（续2）

## ◎ 切片赋值

切片表示列表的一部分，可以被赋值，接受另外一个列表，替换切片那部分元素。

```
name = list('Perl')  
name[2:] = list('ar')  
print(name)
```

结果是：

```
['P', 'e', 'a', 'r']
```

# 列表的函数或方法

表 3-4 列表的常用方法或函数

列表的常用方法或函数	描述
<code>L.append(x)</code>	在列表L尾部追加x
<code>L.clear()</code>	移除列表L的所有元素
<code>L.count(x)</code>	计算列表L中x出现的次数
<code>L.copy()</code>	列表L的备份
<code>L.extend(x)</code>	将列表x扩充到列表L中
<code>L.index(value[,start[,stop]])</code>	计算在指定范围内value的下标
<code>L.insert(index,x)</code>	在下标index的位置插入x
<code>L.pop(index)</code>	返回并删除下标为index的元素，默认是最后一个
<code>L.remove(value)</code>	删除值为value的第一个元素
<code>L.reverse()</code>	倒置列表L
<code>L.sort()</code>	对列表元素排序

# 列表的函数或方法（续）

## ◎ 追加函数append()

用函数append()在列表后面增加一个元素。

```
a = [2,3,5,7,11]
```

```
a.append(13)
```

```
print(a)
```

结果是：

```
[2, 3, 5, 7, 11, 13]
```



# 列表的函数或方法（续2）

## ◎ 扩展函数extend()

用函数extend()把另一个列表的内容添加到列表的后面。

```
a = [2,3,5,6,11]  
a.extend([13,17])  
print(a)
```

结果就是：

```
[2, 3, 5, 6, 11, 13, 17]
```

# 列表的函数或方法（续3）

## ◎ 插入函数insert()

函数insert()用来将一个数据插入到列表的指定位置。

```
a = [2,3,5,6,11]
```

```
a.insert(2,4)
```

```
a.insert(12,13) #指定插入的位置(12)不存在，加到最后
```

```
print(a)
```

结果是：

```
[2, 3, 4, 5, 6, 11, 13]
```

# 列表的函数或方法（续4）

## ◎ 删除函数remove()

用函数remove()删除某个数据在列表中第一次出现的元素。

```
a = [2,3,5,7,11]
```

```
a.remove(5)
```

```
print(a)
```

输出：

```
[2, 3, 7, 11]
```

注:如果要删除的数据不在列表中，则会发生错误。

# 列表的函数或方法（续5）

## ◎ 弹出函数pop()

用函数pop()删除并返回列表中指定下标（位置）的数据，如果下标不指定，则删除最后一项。

```
a = [2,3,5,7,11]  
print(a.pop())  
print(a.pop(2))  
print(a)
```

输出：

11

5

[2, 3, 7]

# 列表的函数或方法（续6）

## ◎ 反转函数reverse()

用函数reverse()将列表反转。

```
a = [2,3,5,7,11]
```

```
a.reverse()
```

```
print(a)
```

结果是：

```
[11, 7, 5, 3, 2]
```

# 列表的函数或方法（续7）

## ◎ 查找函数index()

函数index()用于在列表中查找某个数据第一出现的位置（下标）。

```
a = [2,3,5,7,11]  
print(a.index(3))
```

输出：

1

注:如果查找的数据在列表中不存在，则会发生错误。

# 字符串和列表的互相操作

## ◎ 拆分字符串函数split()

函数split()用一个字符或子串将一个字符串分隔成列表的元素。

```
date = '3/11/2018'  
a = date.split('/')  
print(a)
```

输出：

```
['3', '11', '2018']
```

如果split()函数不带参数，就是以空格来分割字符串。

```
name = 'John Johnson'  
a = name.split()  
print(a)
```

输出：

```
['John', 'Johnson']
```

# 字符串和列表的互相操作（续）

## ◎ 聚合字符串函数join()

函数join()用于将一个列表的各个字符串类型的元素组合成一个字符串，元素之间用指定的内容填充。

```
a = ['hello','good','boy','wii']  
print(' '.join(a))  
print(':',join(a))
```

输出：

```
hello good boy wii  
hello:good:boy:wii
```



# 字符串和列表的互相操作（续2）

例3-2 求一句英文句子的单词数。单词是字母数字串，中间没有空格。

```
sentence="This is a pen "  
words=sentence.split()  
print(len(words))
```

程序运行：

4

# 字符串和列表的互相操作（续3）

- 例3-3 在一行中输入若干个整数，至少输入一个整数，整数之间用空格分割，要求将数据按从小到大排序输出。

程序代码：

```
nums=input()
numl=[int(n) for n in nums.split()]
numl.sort()
print(numl)
```

程序输入：

5 -76 8 345 67

程序输出：

[-76, 5, 8, 67, 345]

# 创建列表

- ◎ 用append方法：
- ◎ `lst=[]`
- ◎ `for i in range(4):`
- ◎ `lst.append(input())`
  
- ◎ 用列表解析方法：
- ◎ `lst=[input() for i in range(4)]`

# 列表各种创建方法比较

- #创建100000个元素的列表，比较各种方法的效率
- from time import time
- from random import random
- #用“+”产生列表
- start=time()
- lst=[]
- for i in range(100000):
- lst=lst+[random()]
- print("addtest",str(time()-start)+"s")
- #用append产生列表
- start=time()
- lst=[]
- for i in range(100000):
- lst.append(random())
- print("appendtest",str(time()-start)+"s")
- #用insert产生列表
- start=time()
- lst=[]
- for i in range(100000):
- lst.insert(0,random())
- print("inserttest",str(time()-start)+"s")
- #用列表解析产生列表
- start=time()
- lst=[random() for i in range(100000)]
- print("listexptest",str(time()-start)+"s")

# 元组

## ● 元组 (tuple)

元组是不可修改的任何类型的数据序列。元组像列表一样可以表达任何类型、任意数量的数据的有序序列。

元组的字面量用圆括号()而不是方括号[]。

`(1, 3.2, 5, 7.0, 9)`

`('not', 'and', 'or')`

# 元组（续）

## ◎ 创建元组

- 用元组的字面量

```
d = (100,20)
```

```
print(d)
```

输出：

```
(100, 20)
```

- 用tuple()方法，把其他序列类型转换成元组。

```
a = tuple([2,3,5,7,11])
```

```
print(a)
```

输出：

```
(2, 3, 5, 7, 11)
```

# 元组（续2）

## ◎ 元组不可修改

- 元组是不可修改的，即不能对元组中的元素进行增加，删除，修改或排序。
- 列表中的修改函数append()、insert()、remove()以及del语句都不能用于元组。
- 元组常用方法和函数

元组常用方法和函数	描述
T.count(x)	计算x元素出现的次数
T.index(x)	计算X元素的下标

# 列表加元组表示二维表

- students=[(3180102988, "褚好"),
- (3170102465, "王凯亮"),
- (3160104456, "李永"),
- (3171104169, "陈鑫"),
- (318400429, "徐杭诚")]
- for row in students: #按行存取
- print(row[0], row[1])
- print()
- for id, name in students: #按行拆包存取
- print(id, name)
- print()
- for index in range(len(students)): #按索引存取
- print(students[index][0], students[index][1])
- 

学号	姓名
3180102988	褚好
3170102465	王凯亮
3160104456	李永
3171104169	陈鑫
318400429	徐杭诚



## 3.4 随机函数库（random库）

- 计算机的随机函数生成的随机数，是按照一定的算法模拟产生的，其结果是确定的，是伪随机数。
- Python中的random模块用于生成伪随机数。

# 随机函数库（续）

表 3-5 random库的常用函数

函数名	含义	示例
random.random()	返回一个介于左闭右开[0.0, 1.0)区间的浮点数	random.random()
random.uniform(a, b)	返回一个介于【a, b】的浮点数。	random.uniform(1,10)
random.randint(a,b )	返回【a,b】的一个随机整整。	random.randint(15,30 )
random.randrange( [start], stop[, step])	从指定范围内，获取一个随机数	random.randrange(10, 30, 2)
random.choice(sequence)	从序列中获取一个随机元素	random.choice([3,78,43,7] )
random.shuffle(x)	用于将一个列表中的元素打乱,即将列表内的元素随机排列	random.shuffle(l) , l是序列
random.sample(sequence, k)	从指定序列中随机获取长度为k的序列并随机排列	random.sample([1,4,5,89,7],3)
random.seed(n)	对随机数生成器进行初始化的函数，n代表随机种子。参数为空时，随机种子为系统时间	random.seed(2)

# 随机函数库（续2）

要使用random库，先用“import random”语句引入random库。

```
>>> import random
```

```
>>> random.random()
```

```
0.11529299890219902
```

```
>>> random.uniform(1,10)
```

```
4.6467045646433975
```

```
>>> random.randint(20,30)
```

```
20
```

```
>>> random.randrange(10, 30, 2)
```

```
24
```

# 随机函数库（续3）

```
>>> random.choice([3,78,43,7])
```

```
3
```

```
>>> l=['A',1,78,'b']
```

```
>>> random.shuffle(l)
```

```
>>> l
```

```
[1, 'b', 78, 'A']
```

```
>>> random.sample([1,4,5,89,7],3)
```

```
[7, 5, 4]
```

```
>>> random.sample("This is a sample",5)
```

```
['s', 'h', ' ', 'a', 'a']
```

# 随机函数库（续4）

```
>>> random.seed(2)
>>> random.random()
0.9560342718892494
```

```
>>> random.randint(1,10)
1
```

```
>>> random.seed(2)    #重复上面产生的随机数
>>> random.random()
0.9560342718892494
```

```
>>> random.randint(1,10)
1
```

# 随机函数库（续5）

例3-4 掷硬币，正面向上的概率是多少？

程序代码：

#掷10000次硬币，正面向上用1表示，反面向上用0表示。

```
import random
```

```
l=[random.randint(0,1) for i in range(10000)] #产生  
10000个随机数，值为0或1
```

```
print(sum(l) / len(l))
```

程序输出：

0.5006

# 随机函数库（续6）

例3-5 随机产生8位密码，密码由数字和字母组成。

程序代码：

```
import random

digits=[chr(i) for i in range(48,58)]
ascii_letters=[chr(i) for i in range(65,91)]+[chr(i) for i in range(97,123)]
# 数字的个数随机产生
num_of_numeric = random.randint(1,7)
# 剩下的都是字母
num_of_letter = 8 - num_of_numeric
# 随机生成数字
numerics = [random.choice(digits) for i in range(num_of_numeric)]
```

# 随机函数库（续7）

# 随机生成字母

```
letters = [random.choice(ascii_letters) for i in range(num_of_letter)]
```

# 结合两者

```
all_chars = numerics + letters
```

# 重新排列

```
random.shuffle(all_chars)
```

# 生成最终字符串

```
result = ''.join([i for i in all_chars])
```

```
print(result)
```

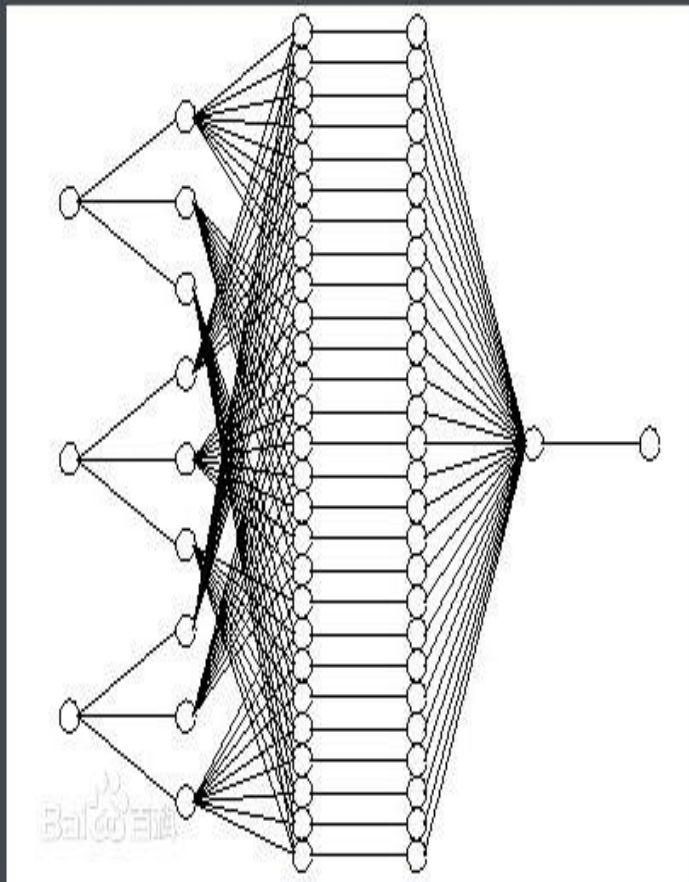
程序输出：

GqG5B429



# 输入一行字符串，并将它转换成10进制数输出。

## ● 神经网络分层



● 如输入： \_ahg1\*B

● 新字符串： a1B

● 10进制数： 2587

● `s=input()`    #第一层，输入层

● #第二层

● `lst=[t for t in s if`  
`ord('0')<=ord(t)<=ord('9') \`

● `or ord('a')<=ord(t)<=ord('f')`    \

● `or ord('A')<=ord(t)<=ord('F')]`

● #第三层

● `news="".join(lst)`

● #第四层 输出层

● `print(news)`

● `print(int(news,16))`

输入字符串，排序后按从小到大输出每个字符及该字符在原字符串中的索引。

- `s=input()`
- `lst=[(s[index],index) for index in range(len(s))]`
- `lst.sort()`
- `print(lst)`
- `(s[index],index)`是一个元组，保存输入的字符和它的位置。
- 程序输入
- `hello python`
- 
- 程序输出
- `[(' ', 5), ('e', 1), ('h', 0), ('h', 9), ('l', 2), ('l', 3), ('n', 11), ('o', 4), ('o', 10), ('p', 6), ('t', 8), ('y', 7)]`

# 列表的复制

- ⦿ `a=[1,2,3,4]`
- ⦿ `b=a`
- ⦿ `print(id(a),id(b))`
- ⦿ `b[2]=5`
- ⦿ `print(a)`
- ⦿
- ⦿ `c=a.copy()`
- ⦿ `print(id(a),id(c))`
- ⦿ `c[2]=6`
- ⦿ `print(a)`
- ⦿ `d=a[:]`
- ⦿ `print(id(a),id(d))`
- ⦿ `d[2]=7`
- ⦿ `print(a)`

# 列表其他注意点

- 1. 如何判断一个列表lst为空?
  - `len(lst)==0`
  - `not lst == True`
- 2. 如何将列表lst切成相同长度n的序列?
  - `[lst[i:i+n] for i in range(0, len(l), n)]`
- 遍历list的时候修改某些元素?
  - 
  - 
  - `seq=[1,2,7,3,4,3,2,7,4,5,6,5,4,3]`
  - 
  - `seq[:]=[ x for x in seq if seq.count(x)<2]`
  - `print(seq)`