



## 2.7 数据输入输出

数据是程序处理的对象;输入输出操作是程序中不可缺少的部分, C中输入输出操作都是通过函数调用实现的; C提供了一个"标准I/O库"。



## 2.7.1 格式输出函数——printf

#### 基本形式是:

printf( "控制字符串" ,输出项列表);

#### 功能:

按规定的输出格式,把输出项依次输出到系统指定的缺省输出设备,通常为显示器。

输出项可以是变量、常量、或表达式。其间用逗号分隔。



### 控制字符串包括格式控制说明符和普通字符两个部分。

1. 格式控制说明(表2.7.1)

% | 字符

%c	按字符型输出
%d	按十进制整数输出
%u	按无符号整数输出
%f	按浮点型小数输出
<b>%</b> o	按八进制整数输出
%x	按十六进制整数输出
%s	按字符串输出



使用修饰符,可以控制输出的宽度、精度、小数位数、对齐方式等。

#### 例如:

#### (1) 字段宽度

%6d 表示以字段宽度为6个字节显示一个整数。

设 i=123; printf(" %6d\n" ,i); 输出: \_\_\_123 printf(" %06d\n" ,i); 输出: 000123

设 x=1234.567 printf(" %9.3f\n" ,x); 输出: \_1234.567

#### (2) 负号

不用负号为右对齐,用负号为左对齐 printf(" %-9.3f\n" ,x); 输出: 1234.567

#### (3) 字符\*

printf(" %\*d\n" ,5,i); 输出: \_\_123 printf("%\*d\n",w,i);输出:以w宽度显示I printf("%\*.\*f\n",7,2,x); 输出: 1234.56

### 2. 普通字符:原样输出的字符

```
可打印字符___直接写出字符
不可打印字符___使用转义字符\n, \t, \a
例如: m=3; n=12;
printf(" num1=%d \t num2=%d\n" ,m,n);
显示:
```

num1=3\_\_ num2=12

例如: 显示: printf(" %f%%\n" ,95.6); 95.6%



# 2.7.2 字符输出函数——putchar

#### 功能:

将一个字符输出在显示屏上,显示参数可以是字符变量、字符常量、字符ASCII码。 putchar( 'A' ); 显示大写字母A putchar(97); 显示小写字母a

```
如果: c= '!';
  putchar(c); 显示字符!
  输入输出函数被包含在库函数 "stdio.h"中,使用这些函数时,要使用预处理命令。
  #include " stdio.h" 但 printf 和 scanf 可缺省
```



## 2.7.3 格式输入函数——scanf

功能:从键盘输入数据,按指定的输入格式把数据赋给相应的输入项。

格式: scanf("控制字符串 ",输入项列表);

注意:接收数据的变量必须用其地址表示,控制字符串与输出的表示方法相

似,注意不同点。





#### 1. 字符\*

输入时,用于跳过其相应的数据.

scanf(" %d%d" , &i,&j);

输入 34 45 时, i为34 i为45

scanf(" %\*d%d" , &i,&j);

输入 34 45 时, i为45

### 2. 空格字符

功能: 输入字符型数据时,跳过输入流中所有空格字符.

scanf(" %d%d%c" ,&i,&j,&ch);

输入: 45 20 a 时, i为45 , j为20 , ch为空格 scanf(" %d%d %c" ,&i,&j,&ch);

输入: 45 20 a 时, i为45 , j为20 , ch为a

### 3. 可打印字符

功能: 去除输入数据流中与可打印字符相同的字符。

scanf(" %d,%d,%c" ,&i,&j,&ch);

输入应为: 100,200,b (表示以逗号为分隔符)

结果: i为100, j为200, ch为b



# 2.7.4 字符输入函数——getchar

格式:getchar() 无参数,只能接收一个字符。

功能:从键盘上输入一个可打印字符,函数的返回值为该字符的ASCII码。

使用时,通常将其返回值赋于某个字符变量或整型变量。

#### 例如:

```
#include " stdio.h"
main()
  char c;
  c=getchar(); putchar(c);
  c=007; putchar(c); putchar(007);
```



### 程序举例

```
例:输入一个字符,输出其前导字符,字符和后续字符。
#include " stdio.h"
main()
  char c; int c1, c2;
  c=getchar();
  c1=c-1; c2=c+1;
  printf(" %c %c %c\n",c1,c,c2);
  printf(" %d %d %d\n",c1,c,c2);
```

输入: B





printf函数的格式控制符 号没有二进制输出形式!

我看整数可以以10进制, 8进制,16进制形式输出, 二进制呢?





可我现在遇到一个编程问题,需 要按照二进制形式输出一个十进 制,怎么办?



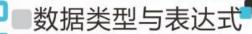
### 程序举例

例:輸入一个0 → 255间的十进制整数,分别以十六进制数、八进制数、二进制数形式输出该数。

```
main()
{
    unsigned char i,j;
    printf(" Please input a number less than 256\n" );
    scanf(" %d" ,&i);
    printf(" The hexadecimal express of i is 0x%x\n" ,i);
    printf(" The octal express of i is %04o\n" ,i);
    printf(" The binary express of i is " );
```







#### 比如,我们把十进制17转换为2进制,怎么转换?

### 除2取余法!

不超过8位 0-255 移位操作代替除2运算 先輸出最高位 最后输出最低位

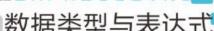
### 二进制是10001





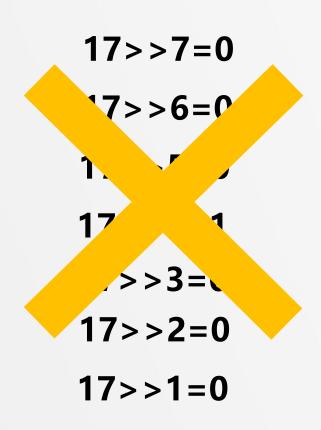






0-255 不超过8位 移位操作代替除2运算 先輸出最高位 最后输出最低位





0-255 不超过8位 移位操作代替除2运算 先输出最高位 最后输出最低位





实际上

#### 17>>4=1

$$(17>>6) &0x01=0$$

$$(17 > 5) & 0 \times 01 = 0$$

$$(17 > >4) & 0 \times 01 = 1$$

$$(17 > 3) & 0 \times 01 = 0$$

$$(17 > 2) & 0 \times 01 = 0$$

$$(17 > 1) & 0 \times 01 = 0$$











#### 17>>7=0

# 注意! 0的ascii码

$$(17 >> 6) &0x01=0$$

$$(17 > 5) & 0 \times 01 = 0$$

$$(17 > >4) & 0 \times 01 = 1$$

$$(17 > 3) & 0 \times 01 = 0$$

$$(17 > 2) & 0 \times 01 = 0$$

$$(17 > 1) & 0 \times 01 = 0$$



```
j=(i>>7)+48;
printf(" %1c" ,j);
j=((i>>6)\&0x01)+48;
printf(" %1c",j);
j=((i>>5)\&0x01)+48;
printf(" %1c" ,j);
j=((i>>4)\&0x01)+48;
printf(" %1c",j);
j=((i>>3)\&0x01)+48;
printf(" %1c" ,j);
j=((i>>2)\&0x01)+48;
printf(" %1c",j);
j=((i>>1)&0x01)+48;
printf(" %1c" ,j);
j=((i\&0x01)+48;
printf(" %1c\n" ,j);
```



#### 运行结果是:

Please input a number less than 256 195

The hexadecimal express of i is 0xc3

The octal express of i is 0303

The binary express of i is 11000011