5.2 字典

字典是一个用"键"做索引来存储数据的集合。一个键和它所对应的数据形成字典中的一个条目。

● 创建字典 用花括号{}来表示,每个元素用冒号分隔键和数据。 students = {3180101:'张三', 3180102:'李四', 3180105:'王五', 3180110:'赵六'}

• 可以用{}或者dict()来创建空字典。

用dict()创建字典

- >>fac=dict([("math","0001"),("python","0002"),("c","0003")])
- >>> fac
- [wath: '0001', 'python': '0002', 'c': '0003'}
- >>> fac=dict(math="0001",python="0002",c="0003")
- >>> fac
- [Imath: '0001', 'python: '0002', 'c': '0003']
- ◎ 注意:后一种方式要用标识符

字典的键

不可变对象可作为字典的键,如数字,字符串,元组 数字,字符串,元组 可变对象不可以作为字典的键,如: 列表,字典等

thon程序设计

字典的基本运算

● 访问和修改条目

{'张三': 78, '李四': 89, '王五': 100}

直接用[]运算符,用<字典> [键]的形式,访问 键所对应的数据。

```
score = {'张三':78, '李四':92}
print(score['张三']) #访问score中键为'张三'的数据
score['李四'] = 89 #把score中键为'李四'的数据修改为89
score['王五'] = 100 #score中没有键为'王五'的元素,则增加一项,键为'王五',数据为100。
print(score)
输出:
78
```

字典的基本运算(续)

● 删除条目 用del语句,删除指定键的字典条目。 del score['张三']

注:如果指定键不存在,则会抛出KeyError异常。

字典的基本运算(续2)

- 遍历字典
 - 使用循环语句实现

```
score = {'张三':78, '李四':92, '王五':89}
for name in score:
    print(name + ':' + str(score[name]))
输出:
```

张三:78

李四:92

王五:89

字典的基本运算(续3)

- 字典大小 用函数len()得到字典的条目的数量。 len(score)
- 检测用in和not in运算符检测一个键是否在字典中存在。score = {'张三':78, '李四':92, '王五':89} print('李四' in score) print('小白' in score) 输出:
 True False

hon程序设计

字典的基本运算(续4)

● 用==和!=比较2个字典是否相同(键和值都相同)

```
score = {'张三':78, '李四':92, '王五':89}
mark = {'张三':78, '李四':92, '王五':91}
print(score == mark)
输出:
False
```

字典方法或函数

表5-3: 常见的字典方法

函数	返回值和说明		
keys()	返回由全部的键组成的一个序列		
values()	返回由全部的值组成的一个序列		
items()	返回一个序列,其中的每一项是一个元组,每个元组由键和它对应的值组成		
clear()	删除所有条目		
get(key)	返回这个键所对应的值		
pop(key)	返回这个键所对应的值,同时删除这个条目		

thon程序设计

字典方法或函数(续)

- 说明
- 函数get()和运算符[]不同之处,在于如果键key在字典中不存 在,则get(key)返回None值,而运算符[]会抛出KeyError异常。
- 函数keys()、values()和items()都是返回一个序列。由于字典中键不重复,所以keys()和items()的返回结果可以转换成元组;而values()返回值由于可能存在重复值,应该转换为列表。

```
score = {'张三':78, '李四':92, '王五':92}
v = list(score.values())
print(v)
[78, 92, 92]
```

rthon程序设计 10

用items()实现字典遍历

- score = {'张三':78, '李四':92, '王五':89}
- for key,value in score.items():
- print(key + ':' + str(value))

- 张三:78
- 李四:92
- 王五:89

用户喜欢的语言

```
favorite_languages = {
'jen': 'python',
'sarah': 'c',
'edward': 'ruby',
'phil': 'python',
}
```

- for name, language in favorite_languages.items():
- print(name.title() + "'s favorite language is " +
- language.title() + ".")

用字典代替分支语句

◎ 输入一个1到7的数字,输出对应的星期名的缩写

- days={1:"Mon",2:"Tue",3:"Wed",4:"Thu",5:"Fri",6:"Sat", 7:"Sun"}
- o num=int(input())
- print(days[num])

猜姓名的姓

罗梁孙胡萧程杨赵郑宋高朱董于蔡陈刘傅沈丁魏

萨叶罗梁萧程冯 唐阎郭马郑宋董 于谢韩何林→ 萧程冯唐杨赵张 王阎郭马郑宋高 朱吴徐邓许丁魏 蒋卢彭曾+

孙 胡 萧 程 冯 唐 高 朱 董 于 吴 徐 蔡 吕 苏 周 黄 丁 魏 <u>蒋</u> 点 谢 韩 贾。

猜姓名的姓的程序

```
    nameDict={"000001":"李","000010":"王","000011":"张","000100":"刘","000101":"陈",
    □000110":"杨","000111":"赵","001000":"黄","001001":"周","001010":"吴",
    □001011":"徐","001100":"孙","001101":"胡","001110":"朱","001111":"高",
    □010000":"林","010001":"何","010010":"郭","010011":"马","010100":"罗",
    □010101":"梁","010110":"宋","010111":"郑","011000":"谢","011101":"韩",
    □011010":"唐","011011":"冯","011100":"于","011101":"邓","100011":"许",
    □011111":"程","100000":"柴","1000110":"曾","100111":"彭","101000":"吕",
    □101001":"苏","101111":"魏","101011":"蒋","101000":"叶","110010":"阎"}
    □101110":"丁","101111":"魏","110000":"薛","110001":"叶","110010":"阎"}
```

- ◉ s=input("输入你的选择:")
- print (nameDict[s])
- print("a")

Python程序设计 1:

四则运算

```
result={"+":"x+y","-":"x-y","*":"x*y","/":"'x/y if y!=0 \
        else "divided by zero""}
x=int(input())

  z=input().strip()

y=int(input())
r=eval(result.get(z))
o if type(r)!=str:
     print(format(r,'.2f'))
• else:
     print(r)
```

用字典计数

- 输入一行字符, 求字符"a","b"和"c"出现的次数
- diccount={char:0 for char in "abc"} #字典初始化
- s=input()
- Ist=[char for char in s if
- ord("a")<=ord(char)<=ord("c")]</pre>
- for char in lst:
- o diccount[char]+=1
- print(diccount)

输入一行字符, 求每个字符出现的次数

- 建字典dicchar,键是字符,值 是字符出现的次数。由于不 能预知出现哪些字符,所以 不能预先初始化字典。
- 注意字典的get函数: get() 函数返回指定键的值,如果值不在字典中返回默认值。countchar.get(c,0)函数返回键为c的值,不在字典中返回0。

- str=input()
- o countchar={}
- o for c in str:
- countchar[c]=countchar.get(c,0)+1
- print(countchar)

按姓名成绩排名输出

```
>>> scores={85:"李鸣",74:"黄辉",92:"张檬",88:"于静颂",63:"钱多多"}
>>> scores
{88: '于静颂', 74: '黄辉', 92: '张檬', 85: '李鸣', 63: '钱多多'}
>>> L1=list(scores.keys())
>>> L1
[88, 74, 92, 85, 63]
>>> L1.sort(reverse=True)
>>> I 1
                                          得到L2列表的过程在学习了循环结构后可改为:
[92, 88, 85, 74, 63]
>>> L2=[]
                                          >>> L2=[]
                                          >>> for i in range(0,len(L1)):
>>> L2.append(scores[L1[0]])
>>> L2.append(scores[L1[1]])
                                                   L2.append(scores[L1[i]])
>>> L2.append(scores[L1[2]])
                                          >>> L2
>>> L2.append(scores[L1[3]])
>>> L2.append(scores[L1[4]])
>>> 12
['张檬', '于静颂', '李鸣', '黄辉', '钱多多']
```

thon程序设计 19

建立乘法表字典,元组作为关键字

可以根据两个乘数,查阅字典得到乘积。以3的乘法为例:

```
>>> d1={(3,1):3,(3,2):6,(3,3):9,(3,4):12,(3,5):15,(3,6):18,(3,7):21,(3,8):24,(3,9):27} >>> d1  
{(3, 8): 24, (3, 2): 6, (3, 9): 27, (3, 3): 9, (3, 6): 18, (3, 7): 21, (3, 1): 3, (3, 4): 12, (3, 5): 15} >>> d1[(3,9)]  
27
```

rthon程序设计 20

字典列表嵌套

for topping in pizza['toppings']:

print("\t" + topping)

```
# Store information about a pizza being ordered.
   pizza = {
     'crust': 'thick',
     'toppings': ['mushrooms', 'extra cheese'],
# Summarize the order.
  print("You ordered a " + pizza['crust'] + "-crust pizza " +
       "with the following toppings:")
```

Python程序设计 2°

二维表格嵌套表示, 求最低价

name	price	Store
C#从入门到精 通	25.7	卓越
ASP.NET高级 编程	44.5	卓越
Python核心编 程	24.7	当当
JavaScript大 全	45.7	当当
u"Django简明 教程	26.7	新华书店
		新华书店
深入Python	55.7	

- books=[
- {"name":u"C#从入门到精通","price":25.7,"store":u" 卓越"},
- {"name":u"ASP.NET高级编程 ","price":44.5,"store":u"卓越"},
- {"name":u"Python核心编程","price":24.7,"store":u" 当当"},
- {"name":u"JavaScript大全","price":45.7,"store":u"当 当"}.
- {"name":u"Django简明教程","price":26.7,"store":u" 新华书店"},
- ◉ {"name":u"深入Python","price":55.7,"store":u"新华 书店"},
- •
- print(min([item["price"] for item in books]))

图的字典表示

print(len(v),len(e),s)

```
#%% 求图的顶点数,边数,边的总长 空字典{},空集合 set()
  d={"s": {1:1,2:2,3:4},}
    1:{3:5},
    2:{"t":8,3:78},
    3:{2:4,"t":8},
    "t":{} }
   #顶点的集合,边点的集合
   for key, value in d.items():
     v.add(key)
•
     if type(value)==dict:
•
       for key1, value1 in value.items():
         v.add(key1)
         e.add((key,key1))
         s+=value1
•
```