

人工智能发展简史: 第三次热潮

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

第三次热潮

- 》第三次人工智能热潮大约从20世纪90 年代至今
- 〉传统的基于符号主义学派的技术被抛 在一边,基于统计模型的技术悄然兴 起

深蓝

)1997年战胜世界冠军卡斯帕罗夫



深蓝

- > 基于象棋规则的搜索、剪枝
- 》基于大量开局库、终局库的统计估值 结果

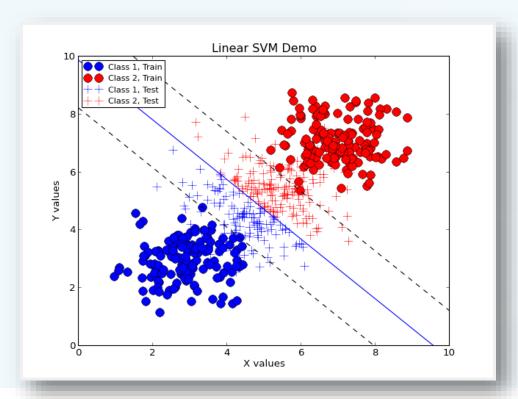
大数据

由于互联网的繁荣,使得可用的数据 量剧增,数据驱动方法从量变到质变



统计模型

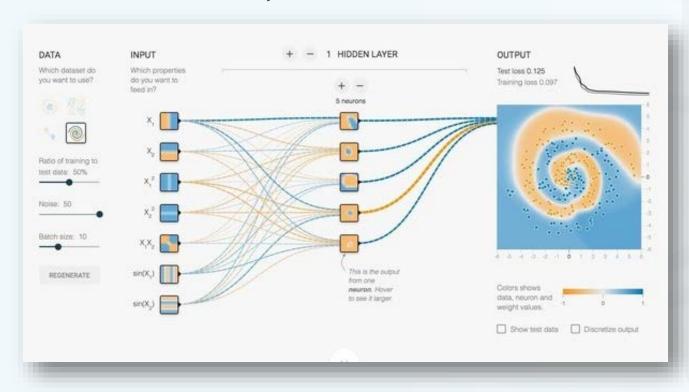
通过对大量样本进行建模,把建好的模型应用于分类、对应等进一步工作



深度学习

> 多重神经网络

更加复杂的模型, 更高维度分类能力



强大算力

> 多达数万台高性能计算机并行计算

满足对大数据处理、复杂模型计算能力



机器翻译

> 统计机器翻译

没有规则,没有词典,所有的结论都是机器根据统计数据得出的。

"如果人们都这么翻译,我也这么翻"

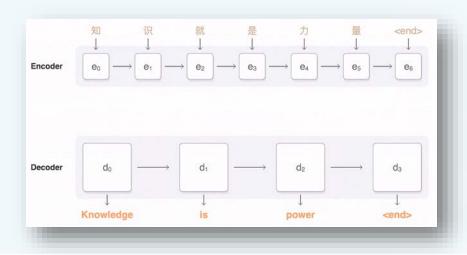
机器翻译

〉人工规定特征

按照单字、短语等统计对应

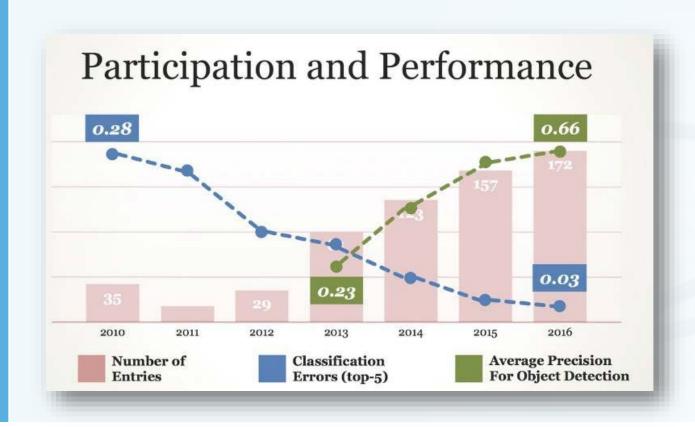
> 机器自动提取特征

由机器自行计算出哪些文本相互对应



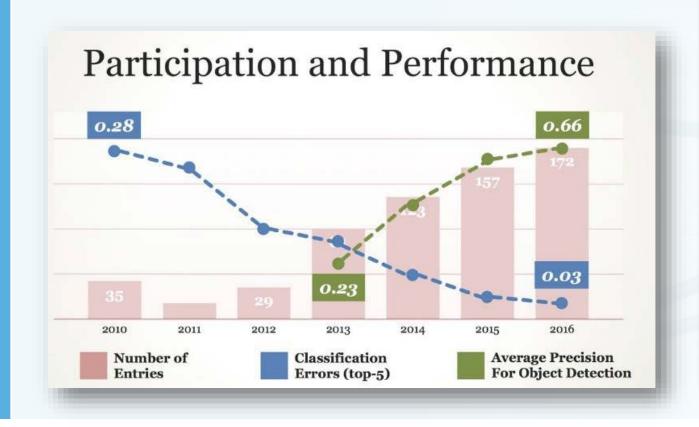
图像分类

> 分类错误下降,识别精度不断提高



AlphaGo

> 分类错误下降,识别精度不断提高



"有用的" 人工智能

> 强大实用

与前两次不同,第三次人工智能热潮的很多产品都能够投入到生活中使用

〉社会需求

如今的人工智能能够解决许多问题,社会对其的需求也日渐增加