Liczba Dedekinda

Liczba monotonicznych funkcji boolowskich n-zmiennych

Jan Iwaszkiewicz

Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytet Gdański

14 maja 2019

Plan prezentacji

- 1 Wstęp i przypomnienie
 - Liczba Dedekinda
 - Przypomnienie funkcja boolowska
 - Przypomnienie monotoniczność
 - Przypomnienie konkatenacja dwóch funkcji
- 2 Algorytmy
 - Wizualizacja kostek
 - Pierwszy algorytm
 - Drugi algorytm
- 3 Podsumowanie

Wstęp i przypomnienie

Wstęp - Richard Dedekind

Richard Dedekind niemiecki matematyk, uczeń Petera Gustava Dirichleta i Carla Friedricha Gaussa, przyjaciel Georga Cantora. Jego prace dotyczą głównie teorii liczb, algebry, teorii mnogości i analizy matematycznej.



Figure: Julius Wilhelm Richard Dedekind

4/14

5/14

Liczba Dedekinda

Liczbą Dedekinda możemy nazwać ilość elementów w zbiorze monotonicznych boolowskich funkcji o k-zmiennych (gdzie $k \in [0, \infty)$). Taki zbiór będziemy określać jako M_k .

Wikipedia - Dedekind number

Jan Iwaszkiewicz MFI Liczba Dedekinda 14 maja 2019

6/14

Przypomnienie - funkcja boolowska

Definicja

$$f: B^k \to B$$

$$B = \{0, 1\}$$

$$k \in [0, \infty)$$

 $B^k \in 2^k$ elementów oraz 2^{2^k} funkcji boolowskich z k-zmiennymi

Przykład

$$\begin{aligned} B^0 &= \{0,1\} \\ B^1 &= \{00,01,10,11\} \\ B^2 &= \{0000,0001,0010,0011,0100,0101,...\} \end{aligned}$$

https://en.wikipedia.org/wiki/Boolean_function

Jan Iwaszkiewicz MFI Liczba Dedekinda 14 maja 2019

Przypomnienie - monotoniczność

Definicja

Porządek relacji w B:

$$0\leqslant 0, 0\leqslant 1, 1\leqslant 1$$

Oraz częściowy porządek w Bk:

$$x = (x_1, ..., x_k), y = (y_1, ..., y_k)$$

$$x \leqslant y \text{ dla } x_i \leqslant y_i, i \in [1, k]$$

Zatem funkcja g jest monotoniczna gdy:

$$x \leqslant y \Rightarrow g(x) \leqslant g(y)$$

Jan Iwaszkiewicz MFI Liczba Dedekinda 14 maja 2019

7/14

Przypomnienie - konkatenacja dwóch funkcji

Twierdzenie

Konkatenacja dwóch funkcji monotonicznych tworzy również funkcję monotoniczną.

Przykłady (nie)monotonicznych funkcji:

 $0\cdot 1 \to 01$

1 · 0 → 10, brak spełnionego warunku

 $0101 \cdot 1111 \rightarrow 01011111$

Algorytmy

Wizualizacja kostek

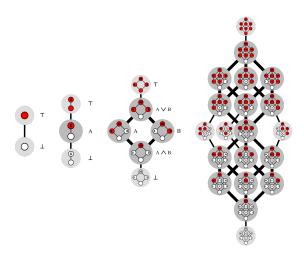


Figure: Wygląd kostek oraz ich "kolorowania" dla zadanej liczby Dedekinda.

Pierwszy algorytm

Pseudokod

```
\begin{array}{l} \operatorname{sum} = 0 \\ \operatorname{for} i = 1 \ \operatorname{to} \ M_{k-1} \ \operatorname{do} \\ \operatorname{for} j = 1 \ \operatorname{to} \ M_{k-1} \ \operatorname{do} \\ \operatorname{if} \ M_{k-1}[i] \leqslant M_{k-1}[j] \ \operatorname{then} \\ \operatorname{sum} = \operatorname{sum} + 1 \\ M_{k}[\operatorname{sum}] = M_{k-1}[i] \cdot M_{k-1}[j] \\ \operatorname{return} \operatorname{sum}, \ M_{k} \end{array}
```

Jan Iwaszkiewicz MFI Liczba Dedekinda 14 maja 2019 11 / 14

Algorithms counting monotone Boolean functions - Robert Fidytek, Andrzej W. Mostowski, Rafał Somla, Andrzej Szepietowski

Drugi algorytm

Pseudokod

compute matrix
$$r \leftarrow u \leqslant v$$
 ? $r[u][v] = 1 : r[u][v] = 0$

compute matrix re = r * r

$$sum = \sum_{i,j \in M_{k-2}} (re[i][j])^2$$

Algorithms counting monotone Boolean functions - Robert Fidytek, Andrzej W. Mostowski, Rafał Somla, Andrzej Szepietowski

12 / 14

Podsumowanie

Podsumowanie

Dziękuję za uwagę! Zapraszam do dyskusji oraz pytań.

