Wat hoort er te staan bij **A**, **B,** C, D, E, F en G in de code en in het stroomdiagram.?

C: Void  
D: Turn right()  
E: movedown()  
F: End  
G: Mini is een vakje naar beneden gegaan en kijkt weer naar de muur

Huiswerk

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Methode | Resultaattype | Parametertype | Behoorte tot klasse | Te gebruiken |
| GetNROfegghatched | int | NVT | Mydodo | Mydodo |
| Canmove | Boolean | nvt | Mydodo | Mydodo |
| Jump | void | int | Mydodo | Dodo en mydodo |
| Layegg | void | nvt | dodo | Dodo en mydodo |
| Turnleft |  |  |  |  |
| Canmove | boolean | nvt | Mydodo | mydodo |
| GetX | int | nvt | actor | All objective |