- 1. 现在有基因型为 DD 的高茎豌豆和基因型为 dd 的矮茎豌豆,让其杂交后得到基因型为 Dd 的高茎豌豆。将其视作亲本 P,自交后产生子一代 F_1 , F_1 中基因型 DD, Dd, dd 的比例为 1:2:1. 现在让 F_1 继续自交,每株豌豆产生的后代数量相同。设连续自交 n 次得到子代 F_{n+1} .
 - (1) 在 F_3 中任取一株豌豆,发现为高茎豌豆 (D),问其**亲本**豌豆为**杂合子** (Dd) 的概率是多少?
 - (2) 在 F_n 中任取一株豌豆,问其为纯合子 (DD, dd)的概率是多少?
- 2. (抽彩模型) 已知有 n 张奖券, 其中 m (m < n) 张有奖, n 名同学依次**不放回**抽奖。
 - (1) 记事件 $A_k =$ "第 k 个抽奖的同学获奖",其中 $k = 1, 2, 3, \cdots, n$. 下面给出了若干种求解 $P(A_k)$ 的方法,指出哪些是正确的,哪些是错误的。再问:错误的原因在于何处?

(a)
$$P(A_k) = \frac{C_m^1 A_{n-1}^{k-1} \cdot 1}{A_n^k} = \frac{m}{n}$$
. (b) $P(A_k) = \frac{C_m^1 C_{n-1}^{k-1} \cdot 1}{C_n^k} = \frac{km}{n}$. (c) $P(A_k) = \frac{C_m^1 C_{n-1}^{k-1} \cdot 1}{C_n^{k-1} C_{n-k+1}^1} = \frac{m}{n}$.

- (2) 当 m = 1 时,事实上, $A_k = \overline{A_1 A_2} \cdots \overline{A_{k-1}} A_k$. 注意到 $P(A_s \mid \overline{A_{s-1} A_{s-2}} \cdots \overline{A_1}) = 1/(n-s+1)$ $(1 \le s \le k, s \in \mathbb{N}^*)$,请你利用这一点通过**乘法公式**求解出 $P(A_k)$.
- (3) 当 m > 1 时,上述思路有一些困难了。请你用**第一数学归纳法**证明 $\{P(A_k)\}$ 为**常数列**。注意到 $P(A_1) = m/n$ 完成归纳奠基。对 k = p 的情形我们假设结论成立,当 k = p + 1 时,利用全概率公式有

$$P(A_{p+1}) = P(A_{p+1} \mid A_1)P(A_1) + P(A_{p+1} \mid \overline{A_1})P(\overline{A_1}).$$

对 $P(A_{p+1} \mid A_1)$ 你可以将其视为初始条件为有 n-1 张奖券,其中 m-1 张有奖的情形,第 p 个抽奖的同学 获奖的概率,**这就利用上了归纳假设**。

- 3. (**Polya 罐子**) 设罐子中有 b 个红球, r 个黑球,每次随机取出一个球,取出后将原球放回,再加入 c 个同色球,设 a_k 为第 k 次取出黑球的概率,证明:
 - (1) (传染病模型) 若 c > 0, $\{a_k\}$ 为常数列;
 - (2) (不放回抽样) 若 c = -1, $\{a_k\}$ 为常数列. \rightsquigarrow 即上述抽彩模型

随机变量的数字特征

4. 设 $E(X)=\mu$, $a\neq\mu$, 证明 X 相对于 μ 的偏离程度 $E\left[(X-\mu)^2\right]$ 与 X 相对于 a 的偏离程度 $E\left[(X-a)^2\right]$ 满足

$$E\left[(X-\mu)^2\right] < E\left[(X-a)^2\right] \leadsto \mu = E(X) = \arg\min_{a \in \mathbb{R}} E\left[(X-a)^2\right].$$

5. 设 $X(\omega):\Omega \rightarrow \{0,1,2,\cdots,n\}\;(n\in\mathbb{N}^*)$,证明:

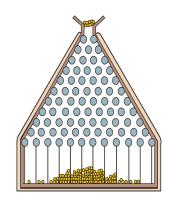
(1)
$$E(X) = \sum_{k=1}^{n} P(X \ge k);$$

(2)
$$\sum_{k=0}^{n} kP(X > k) = 1/2[E(X^2) - E(X)].$$

6. 对一批产品进行检查,如检查到第 a 件全部都为合格品,就认为这批产品合格;若在前 a 件中发现不合格品即停止检查,并认为这批产品不合格。设产品的不合格率是 p (0)。问每批产品所查的件数为 <math>X,求 E(X), D(X).

二项分布和超几何分布

- 7. 一个袋子中有 10 个大小相同的球,其中有 4 个黄色球,6 个白球,从中随机地抽出 5 个球作为样本。用 X 表示样本中黄色球的个数。
 - (1) 分别对有放回摸球和不放回摸球, 求 X 的分布列;
 - (2) 若用样本中黄色球的比例估计总体黄色球的比例,为了使得估计尽可能准确,应该采用哪种摸球方式?
- 8. 下图是一块高尔顿板的示意图。在一块木板上钉着与排列相互平行但相互错开的圆柱形小木钉,小木钉之间留有适当的空隙作为通道,前面挡有一块玻璃。将小球从顶端放入,小球下落的过程中,每次碰到小木钉后都会等概率地向左或向右落下,最后落入底部的格子中。格子从左到右分别编号为 0, 1, 2, ..., 10, 用 X 表示小球最后落入格子的编号,求 X 的分布列。



9. 甲、乙两人选手进行象棋比赛,如果每局比赛甲获胜的概率为 0.6, 乙获胜的概率为 0.4, 那么采用 3 局 2 胜制 还是采用 5 局 3 胜制对甲更有利?

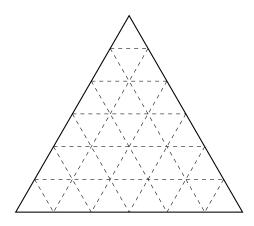
引例

10. 甲、乙、丙三人进行比赛,规定每局两个人比赛,胜者与第三人比赛,依次循环,直至有一人**连续两次胜利**为止,此人即为冠军。而每次比赛双方取胜的概率都是 1/2,现假定甲、乙两人先比,试求各人得冠军的概率。

期望递推

- 11. 小明下飞行棋,现在离终点还有 3 步距离,他需要**恰好**掷骰子掷出 3 点才能胜利,若超过 3 点,则剩余的点数用于倒退。已知骰子是均匀的,且有 6 个面,标注着 $1\sim 6$ 的点数。求小明从此刻到胜利还需投掷骰子的次数 X 的数学期望 E(X).
- 12. 甲、乙两人进行象棋比赛,每局甲胜的概率为 p (0),乙胜的概率为 <math>q = 1 p。比赛进行到有一人**连续 胜两局**为止,设比赛局数为随机变量 X,求 E(X).
- 13. 甲、乙两口袋中各装有 1 个黑球和 2 个白球,现从甲、乙两口袋中各任取一个球交换放入另一口袋,重复进行 $n(n \in \mathbb{N}^*)$ 次这样的操作,记甲口袋中黑球的个数为 X_n ,恰有 1 个黑球的概率为 p_n ,恰有 2 个黑球的概率为 q_n ,恰有 0 个黑球的概率为 r_n .
 - (1) 求 p_1, p_2 的值;
 - (2) 容易看出第 n 次甲口袋中黑球个数只受到 n-1 次操作后口袋中黑球数量这一状态的影响,与先前的操作无 关。记 $p_n = a \cdot p_{n-1} + b \cdot q_{n-1} + c \cdot r_{n-1}$,其中 $a,b,c \in [0,1]$ 为常数,同时 $p_n + q_n + r_n = 1$,请求出 p_n ;
 - (3) 证明: X_n 的数学期望 $E(X_n)$ 为定值。

1. 把一个等边三角形 *ABC* 的各边 2025 等分,过各分点在三角形内部作各边的平行线,得到的图案中一共有多少个平行四边形?

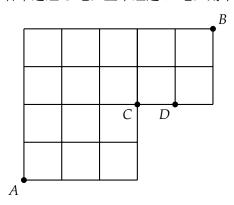


- 2. 从排成一排的9位同学中,随机选出3位同学,这3位同学互不相邻的概率是____.
- 3. 15 个人围坐在圆桌旁,从其中任选 4 人,两两不相邻的概率是 .
 - A. $\frac{30}{91}$

B. $\frac{25}{91}$

C. $\frac{10}{91}$

- D. $\frac{31}{90}$
- 4. 安排6个班的班主任监考6个班,则其中恰好有两个班的班主任监考自己班的安排总数有多少种?
- 5. 在某城市中,A、B 两地之间有如图所示的道路网,甲沿道路随机关选一条最短路径,从A 地出发去往B 地,若甲途经C 地,且不经过D 地,则不同的路径共有____条。



6. 将一个圆环分成 $n \ (n \in \mathbb{N}, n \ge 3)$ 个区域,用 $m \ (m \in \mathbb{N}, m \ge 3)$ 种颜色给这个 n 个区域染色,要求相邻区域不使用同一种颜色,但同一种颜色可重复使用,则不同的染色方案有多少种?

7. 已知 $n \ge 2$,且平面内有 n 条直线,其中任意两条不平行,任意三条不共点,证明:这些直线的交点的个数为

$$f(n) = \frac{n(n-1)}{2}.$$

- 8. 求证: 平面上n个圆最多把平面划分成 $n^2 n + 2$ 个区域,其中 $n \ge 1$.
- 9. 在 $n \times n$ 网格上从点 0 走到点 n,要求每一步只能走 \nearrow 或者 \searrow ,称为长为 2n 的格路。不走到 x 轴下方的格路称为迪克路 (Dyck Path)。图 1 就展示了一个长度为 12 的迪克路。编号为 $1,2,3,\cdots$, 2n 的点按顺序组成一个圈,用直线段将他们连接且线段不能出现交叉,这样连接的方法总数称为 Catalan 数,记作 C_n 。图 2 展示了一个n=6 的连接方法。

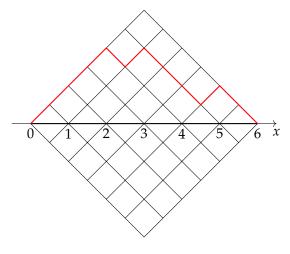


图 1: Dyck Path

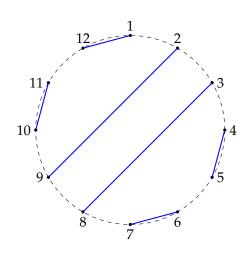
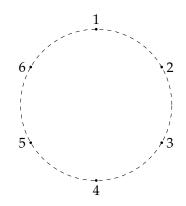
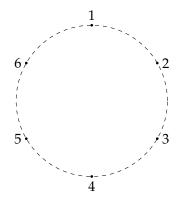


图 2: Catalan 配对

(1) 求 C₃ 并在下面的图中绘制你找到的其中两种连接方法。





(2) 为了不出现交叉,其实相互配对的两个点的奇偶性必定相反,请你依据这一点,证明下列恒等式:

$$C_n = C_0 C_{n-1} + C_1 C_{n-2} + \dots + C_{n-1} C_0 = \sum_{i=0}^{n-1} C_i C_{n-1-i}.$$

- (3) 为了求解 C_n 的通项公式,用一一对应原理,请你尝试建立 Dyck Path 和 Catalan 配对之间的一一对应关系。 事实上,图 1 和图 2 在这种对应关系下是等价的。
- (4) 长度为 2n 的 Dyck Path 的数目可以通过下列思路求解。利用"正难则反"的思想,对于每一个走到 x 轴下方的格路,都可以将其转化为**起点在** A 点,只在绿色阴影区域内走到点 n 的格路。请你建立上述一一对应关系并得到

$$C_n = \frac{1}{n+1}C_{2n}^n.$$

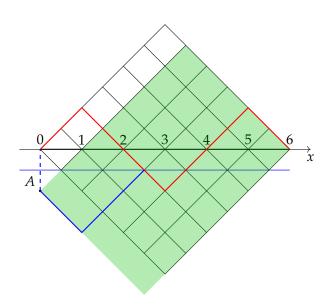


图 3: 一个非 Dyck Path 的示例