

## Test suite - "Crea playlist da utente"

TC	Descrizione Test Case	Classi di Equivalenza coperte	Precondizioni	Input	Output attesi	Postcondizioni attese	Output ottenuti	Postcondizioni ottenute	Esito
1	Si effettua il Login, inserendo dei valori di password e username non presenti su H2	Username/ Password NON VALIDO	L'Username e/o la password non sono presenti nel Database	Username="MarioRossi" Password="mario"	Stampa con che spieghi l'errore nel LOGIN e schermata di reinserimento	Viene avvisato l'utente e può riprovare ad effettuare il LOGIN.	NomeUtente e/o Password Errati. Inserisci User: Inserisci Password	Viene avvisato l'utente del mancato riscontro e può effettuare nuovamente il LOGIN.	V
2	Si prova ad inserire un Titolo alla PlayList da aggiungere che è già assegnato all'utente richiedente	TITOLO NON VALIDO	Il Titolo è già assegnato all'Utente che ha richiesto la creazione della PlayList con quel Titolo	TitoloPlayList="LEOPLAY" Utente="1"	Titolo Non Valido Riprovare	Viene avvisato l'utente del non poter assegnare quel titolo alla PlayList . Può inserire un altro Titolo	Titolo Non Valido, Inserisci Titolo:.	Viene avvisato l'utente del non poter assegnare quel titolo alla PlayList .Può inserire un altro Titolo.	V
3	Come si comporta il software in presenza di un Target non Presente nel Database	TARGET NON PRESENTE	Il Target non è presente nel database.	Tipo="BasePunteggio" Target="122"	ListaBrani vuota	Continua il Programma Fino alla Memorizzazione della ListaVuota nella PlayList	ListaBrani=" "	Continua il Programma Fino alla Memorizzazione della ListaVuota nella PlayList.	V
4	Come si comporta il software nel memorizzare una PlayList con Target non presente nel Database	TARGET NON PRESENTE	Il target non è presente nel database	Titoloplaylist="MaradonaPlaylist" Target="122" Tipo="BasePunteggio" Utente="1"	Viene lanciata un'eccezione	Viene avvisato l'utente dell'errore commesso e termina il programma	Stampa di Corretta Memorizzazione	La PlayList e memorizzata nel database ma non ci sono brani in essa.	X