# Algoritmo Risolve

Data una generica matrice quadrata di numeri reali A ed un generico vettore b. L'algoritmo Risolve calcola la soluzione di un sistema lineare Ax=b.

## Sintassi e Descrizione

 x = risolve(A,b,opt) restituisce un vettore di dimensione n soluzione del sistema di equazioni lineari Ax=b.

## Parametri di input

### A - Matrice dei coefficienti

Matrice dei coefficienti, può essere una matrice quadrata piena, triangolare superiore o triangolare inferiore. Affinchè la soluzione sia accurata, la matrice A dev'essere ben condizionata. Prima di eseguire l'algoritmo è possibile ricavare l'indice di condizionamento di A tramite rcond(A).

Data Types: single | double

#### b - Vettore dei termini noti

Vettore dei termini noti, ossia un vettore colonna avente lo stesso numero di righe della matrice A.

Data Types: single | double

### opt - Struttura informativa di A

Struttura contenente almeno uno dei seguenti campi booleani:

- full: true se la matrice A è piena, false altrimenti;
- *sup*: true se la matrice A è triangolare superiore, false altrimenti;
- *inf*: true se la matrice A è triangolare inferiore, false altrimenti.

Uno e un solo campo della struttura può essere true.

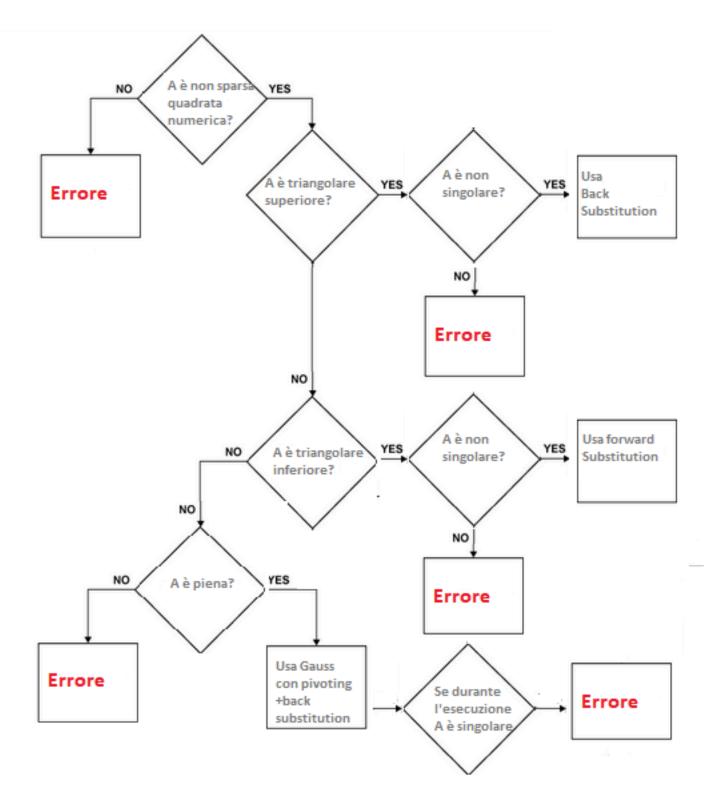
Data Types: logical

## Parametri di output

x:Soluzione del sistema restituita come un vettore colonna.

## Diagramma di flusso

Supponendo che A sia una matrice e che b sia un input valido, segue il diagramma di flusso di risolve che lo descrive ad alto livello [2].



# Esempi di utilizzo

Risolve un sistema di equazioni lineari Ax=b con matrice A piena.

### Command Line Matlab

```
A = rand(3);
b = rand(3,1);
opt.full = true;
```

Risolve un sistema di equazioni lineari Ax=b con matrice A triangolare superiore.

#### Command Line Matlab

```
A = triu(rand(3));
b = rand(3,1);
opt.full = false;
opt.sup = true;
opt.inf = false;
x = risolve(A,b,opt)

x = 3x1
    -0.9597
    -1.2270
    1.4243
```

Risolve un sistema di equazioni lineari Ax=b con matrice A triangolare inferiore.

### Command Line Matlab

```
A = tril(rand(3));
b = rand(3,1);
opt.full = false;
opt.sup = false;
opt.inf = true;
x = risolve(A,b,opt)

x = 3x1
    0.0680
    0.0695
    2.7481
```

## Esecuzione da interfaccia grafica

Si può utilizzare la funzione algoritmo risolve attraverso l'interfaccia grafica appositamente implementata. Il comando per utilizzare l'interfaccia è **run MainGui()**.

### Riferimenti

Docenti.unina.it D'alessio Alessandra

[2] Documentazione Mldivide-flowchart

# **Autori**

Giuseppe Napolano M63000856 Raffaele Formisano M63000912 Giuseppe Romito M63000936