Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Professor: Emanoel Barreiros

Assunto: Lista de exercícios da primeira unidade

1) Considere uma função que resolve o fatorial de um número, como descrito abaixo:

```
Java
public int fatorial(int n){
  int fact=1;
  for(int i = 1; i <= n; i++){
     fact = fact * i;
  }
  return fact;
}</pre>
```

Calcule a complexidade do algoritmo apresentado e forneça a sua classificação de acordo com a notação O.

- 2) Resolva o mesmo problema de forma recursiva (mostre o código) e faça a análise na forma de equação de recorrência. Detalhe seu raciocínio.
- 3) Escreva um algoritmo que, dada uma lista ligada, seja capaz de inverter a lista, isto é, fazer com que os ponteiros apontem na direção contrária, e o último elemento da lista seja, ao fim da execução, a cabeça.
- 4) Um programador, certo dia, ao compilar um programa recebeu uma mensagem de erro de um novo compilador que estava testando. A mensagem dizia que o compilador havia extrapolado o uso de memória e por isso havia encerrado de forma inesperada. Curioso com a situação, ele conseguiu identificar um trecho de código que fazia o compilador se comportar de forma errada. Embora o trecho de código estivesse correto sintaticamente, ao removê-lo, o compilador era capaz de compilar o código sem problemas. Qual estrutura de dados o compilador poderia estar usando e seria a fonte do problema encontrado pelo programador? O código abaixo era a fonte do problema:

```
Unset

case i of

1: executaFuncao(1);

2: executaFuncao(2);

3: executaFuncao(3);

256: executaFuncao(4);

65535: executaFuncao(5);
```