



Disciplina: Programação 3 - Programação Funcional

Professor: Emanuel Barreiros

Assunto: Programando interativamente

- 1) Redefina a função `putStr :: String -> IO ()` usando compreensão de listas e a função `sequence_ :: [IO a] -> IO ()` disponível no Prelude.
- 2) Defina uma ação `somador :: IO ()` que lê uma dada quantidade de inteiros do teclado, um por linha, e exiba sua soma. Por exemplo:

```
> somador
Quantos números? 5
1
2
3
4
5
O total é 15
```

Dica: Defina uma função auxiliar que recebe o total atual e quantos números ainda precisam ser lidos.

- 3) Redefina a função `somador` usando a função `sequence :: [IO a] -> IO [a]` que executa uma lista de ações e retorna uma lista de resultados. Para ler um pouco sobre `sequence` olhe aqui: [Perguntas sobre a função sequencial de Haskell - haskell, monads](#)
- 4) Tomando como base a função `obterChar` no material de aula, defina uma função chamada `obterLinha :: IO String` que se comporta exatamente como a função `getLine :: IO String`, mas permite a deleção de caracteres.

Dica: O caractere delete é `'\DEL'`, e o caractere de controle para mover o cursor uma posição para a esquerda é `'\b'`.