

Q2 2022

Q3 2022

Q4 2022

2023

Апрель

- Разработка идеи
- Утверждение концепции
- Разработка математических и финансовых моделей

Май

- Подбор и комплектация международной команды экспертов
- Запуск операционных процессов
- Запуск разработки
- Пре-альфа версия платформы
- Альфа-версия платформы
- Закрытое альфа-тестирование
- Внутренний аудит

Июнь

- Бета-версия
- Активное бета-тестирование и отладка
- Внешний аудит
- Комплексное тестирование

Июль

- Релиз платформы
- Выпуск курса FREE ACADEMY EverLearn - бесплатный доступ для всех желающих
- Выпуск 1-й линейки образовательных продуктов EverLearn
- Запуск масштабной разработки образовательных продуктов EverLearn
- Старт разработки 1-й линейки сервисов экосистемы: EverHelp, EverGame, EverGrow, EverWin
- Release дополнительной линейки образовательных продуктов EverLearn
- Проведение конкурсов в Discord и др. социальных сетях проекта для пользователей платформы

Август

- Бета-тестирование EverFi
- Бета-тестирование EverBot
- Закрытое тестирование EverGame
- Release сервиса EverGame
- Презентация и запуск международной промо кампании по продвижению сервиса EverGame
- Запуск собственной play2earn RPG NFT игры
- Release дополнительной линейки образовательных продуктов EverLearn

Сентябрь

- Закрытое тестирование EverHelp
- Release сервиса EverHelp
- Запуск международной партнерской кампании по продвижению сервиса EverHelp
- Выпуск сервиса EverFi
- Выпуск сервиса EverBot
- Запуск международной промо-кампании по продвижению сервисов EverFi и EverBot
- Презентация и release площадки для размещения игр сторонними разработчиками в рамках партнерской программы сервиса EverGame
- Партнерские программы и коллаборации с другими play2earn проектами
- Закрытое тестирование EverWin
- Release сервиса EverWin
- Презентация структуры программы лояльности для активных пользователей в рамках сервиса EverWin
- Запуск международной промокампании по продвижению сервиса EverWin
- Release дополнительной линейки образовательных продуктов EverLearn

Октябрь

- Презентация структуры бонусной программы для активных пользователей сервиса EverLearn
- Закрытое тестирование EverGrow
- Release сервиса EverGrow
- Запуск международной промо кампании по продвижению сервиса EverGrow
- Release дополнительной линейки образовательных продуктов EverLearn

Ноябрь

- Старт разработки 2-й линейки сервисов экосистемы: EverStart, EverPay
- Закрытое тестирование EverStart
- Release сервиса EverStart
- Презентация и запуск международной промо кампании по продвижению сервиса EverStart
- Дополнительной линейки образовательных продуктов EverLearn

Декабрь

- Pre-alpha (начальная стадия разработки) версия сервиса EverPay
- Alpha версия EverPay
- Закрытое альфа-тестирование EverPay
- Старт разработки нативного токена EverClub
- Разработка мобильных приложений EverClub для iOS/Android

- Активная фаза разработки EverPay
- Beta-версия EverPay
- Проведение переговоров об интеграции с Visa / MasterCard
- Альфа и бета тестирование нативного токена EverClub
- Релиз нативного токена EverClub
- Запуск международной промо кампании по продвижению нативного токена EverClub
- Разработка EverClub Bridge (мост между блокчейнами Tron Network, Binance Smart Chain и Solana)
- Листинг мобильных приложений EverClub для iOS/Android в Google Play Market и AppStore
- Разработка концепции децентрализованного learn2earn университета (далее - университет)
- Запуск операционных процессов по реализации концепции университета
- Выбор и утверждение релевантной линейки профессий в сфере Web3.0
- Получение лицензий и сертификатов для университета
- Бета-версия университета
- Создание собственного HR-сервиса для помощи в трудоустройстве выпускникам университета
- Запуск международной промо кампании по продвижению университета
- Начало разработки собственного высоко масштабируемого Blockchain
- Проведение переговоров по интеграции университета в существующие метавселенные



ДОРОЖНАЯ КАРТА