

Guida avanzata di scripting Bash: Un'approfondita esplorazione dell'arte dello scripting di shell

[Indietro](#)[Avanti](#)

Appendice C. Una breve introduzione a Sed e Awk

Sommario

C.1. [Sed](#)C.2. [Awk](#)

Questa è una brevissima introduzione alle utility di elaborazione di testo **sed** e **awk**. Qui vengono trattati solamente alcuni comandi di base, ma che saranno sufficienti per comprendere i semplici costrutti sed e awk presenti negli script di shell.

sed: editor non interattivo di file di testo

awk: linguaggio per l'elaborazione di modelli orientato ai campi, con una sintassi simile a quella del C

Nonostante le loro differenze, le due utility condividono una sintassi d'invocazione simile, entrambe fanno uso delle [Espressioni Regolari](#), entrambe leggono l'input, in modo predefinito, dallo `stdin` ed entrambe inviano i risultati allo `stdout`. Sono strumenti UNIX ben collaudati e funzionano bene insieme. L'output dell'una può essere collegato, per mezzo di una pipe, all'altra e le loro capacità combinate danno agli script di shell parte della potenza di Perl.



Un'importante differenza tra le due utility è che mentre gli script di shell possono passare facilmente degli argomenti a sed, è più complicato fare la stessa cosa con awk (vedi [Esempio 33-5](#) e [Esempio 9-24](#)).

C.1. Sed

Sed è un editor di riga non interattivo. Riceve un testo come input, o dallo `stdin` o da un file, esegue alcune operazioni sulle righe specificate, una alla volta, quindi invia il risultato allo `stdout` o in un file. Negli script di shell, sed è, di solito, una delle molte componenti di una pipe.

Sed determina le righe dell'input, su cui deve operare, tramite un *indirizzo* che gli è stato passato. [1] Questo indirizzo può essere rappresentato sia da un numero di riga sia da una verifica d'occorrenza. Ad esempio, `3d` indica a sed di cancellare la terza riga dell'input, mentre `/windows/d` segnala a sed che si vogliono cancellare tutte le righe dell'input contenenti l'occorrenza "windows".

Di tutte le operazioni a disposizione di sed, vengono focalizzate, in primo luogo, le tre più comunemente usate. Esse sono **print** (visualizza allo `stdout`), **delete** (cancella) e **substitute** (sostituisce).

Tabella C-1. Operatori sed di base

| Operatore | Nome | Effetto |
|----------------------------------|------------|---|
| [indirizzo]/p | print | Visualizza [l'indirizzo specificato] |
| [indirizzo]/d | delete | Cancella [l'indirizzo specificato] |
| s/modello1/modello2/ | substitute | Sostituisce in ogni riga la prima occorrenza della stringa modello1 con la stringa modello2 |
| [indirizzo]/s/modello1/modello2/ | substitute | Sostituisce, in tutte le righe specificate in <i>indirizzo</i> , la prima occorrenza della stringa modello1 con la stringa modello2 |
| [indirizzo]/y/modello1/modello2/ | transform | sostituisce tutti i caratteri della stringa modello1 con i corrispondenti caratteri della stringa modello2, in tutte le righe specificate da <i>indirizzo</i> (equivalente di tr) |
| g | global | Agisce su <i>tutte</i> le verifiche d'occorrenza di ogni riga di input controllata |



Se l'operatore `g` (*global*) non è accodato al comando *substitute*, la sostituzione agisce solo sulla prima verifica d'occorrenza di ogni riga.

Sia da riga di comando che in uno script di shell, un'operazione sed può richiedere il quoting e alcune opzioni.

```
sed -e '/^$/d' $nomefile
# L'opzione -e indica che la stringa successiva deve essere interpretata come
#+ un'istruzione di editing.
# (se a "sed" viene passata un'unica istruzione, "-e" è facoltativo.)
# Il quoting "forte" (') protegge i caratteri speciali delle ER, presenti
#+ nell'istruzione, dalla reinterpretazione da parte dello script.
# (Questo riserva solo a sed l'espansione delle ER.)
#
# Agisce sul testo del file $nomefile.
```

In certi casi, un comando di editing **sed** non funziona in presenza degli apici singoli.

```
nomefile=file1.txt
modello=INIZIO

sed "/^$modello/d" "$nomefile" # Funziona come indicato.
# sed '/^$modello/d' "$nomefile" dà risultati imprevisti.
# In questo esempio, il quoting forte (' ... '),
#+ impedisce a "$modello" di espandersi a "INIZIO".
```



Sed utilizza l'opzione `-e` per indicare che la stringa che segue è un'istruzione, o una serie di istruzioni. Se la stringa contiene una singola istruzione, allora questa opzione può essere omessa.

```
sed -n '/xzy/p' $nomefile
# L'opzione -n indica a sed di visualizzare solo quelle righe che verificano
#+ il modello.
# Altrimenti verrebbero visualizzate tutte le righe dell'input.
# L'opzione -e, in questo caso, non sarebbe necessaria perché vi è una sola
```

`#+ istruzione di editing.`

Tabella C-2. Esempi di operatori sed

| Notazione | Effetto |
|---------------------------------|---|
| <code>8d</code> | Cancella l'ottava riga dell'input. |
| <code>/^\$/d</code> | Cancella tutte le righe vuote. |
| <code>1,/^\$/d</code> | Cancella dall'inizio dell'input fino alla prima riga vuota compresa. |
| <code>/Jones/p</code> | Visualizza solo le righe in cui è presente "Jones" (con l'opzione -n). |
| <code>s/Windows/Linux/</code> | Sostituisce con "Linux" la prima occorrenza di "Windows" trovata in ogni riga dell'input. |
| <code>s/BSOD/stabilità/g</code> | Sostituisce con "stabilità" tutte le occorrenze di "BSOD" trovate in ogni riga dell'input. |
| <code>s/ *\$//</code> | Cancella tutti gli spazi che si trovano alla fine di ogni riga. |
| <code>s/00*/0/g</code> | Riduce ogni sequenza consecutiva di zeri ad un unico zero. |
| <code>/GUI/d</code> | Cancella tutte le righe in cui è presente "GUI". |
| <code>s/GUI//g</code> | Cancella tutte le occorrenze di "GUI", lasciando inalterata la parte restante di ciascuna riga. |

Sostituire una stringa con un'altra di lunghezza zero (nulla) equivale a cancellare quella stringa nella riga di input. Questo lascia intatta la parte restante della riga. L'espressione `s/GUI//` applicata alla riga

Le parti più importanti di ogni applicazione sono le sue GUI e gli effetti sonori

dà come risultato

Le parti più importanti di ogni applicazione sono le sue e gli effetti sonori

La barra inversa costringe il comando di sostituzione **sed** a continuare sulla riga successiva. L'effetto è quello di usare il

carattere di *a capo* alla fine della prima riga come *stringa di sostituzione*.

```
s/^ */\  
/g
```

In questo modo, tutti gli spazi che si trovano all'inizio della riga vengono sostituiti con un carattere di a capo. Il risultato finale è la sostituzione di tutte le indentazioni dei paragrafi con righe vuote poste tra gli stessi paragrafi.

Un indirizzo seguito da una, o più, operazioni può richiedere l'impiego della parentesi graffa aperta e chiusa, con un uso appropriato dei caratteri di a capo.

```
/[0-9A-Za-z]/,/^$/{  
/^$/d  
}
```

Questo cancella solo la prima di ogni serie di righe vuote. Potrebbe essere utile per effettuare la spaziatura singola di un file di testo mantenendo, però, la/e riga/he vuota/e tra i paragrafi.



L'usuale delimitatore usato da *sed* è la /. Tuttavia, *sed* consente anche altri delimitatori, come %. Questo torna utile quando la / è contenuta nella stringa di sostituzione, come nei percorsi dei file. Vedi [Esempio 10-9](#) e [Esempio 15-29](#).



La via più rapida per effettuare una spaziatura doppia di un file di testo è `sed G nomefile`.

Per esempi che illustrano l'uso di *sed* negli script di shell, vedi:

1. [Esempio 33-1](#)

2. [Esempio 33-2](#)
3. [Esempio 15-3](#)
4. [Esempio A-2](#)
5. [Esempio 15-15](#)
6. [Esempio 15-24](#)
7. [Esempio A-12](#)
8. [Esempio A-17](#)
9. [Esempio 15-29](#)
10. [Esempio 10-9](#)
11. [Esempio 15-43](#)
12. [Esempio A-1](#)
13. [Esempio 15-13](#)
14. [Esempio 15-11](#)
15. [Esempio A-10](#)
16. [Esempio 18-12](#)
17. [Esempio 15-16](#)
18. [Esempio A-29](#)

Per una spiegazione più ampia di sed, si controllino i relativi riferimenti in [Bibliografia](#).

Note

[\[1\]](#)

Se non viene specificato alcun indirizzo, sed, in modo predefinito, considera *tutte* le righe.

[Indietro](#)

Tabelle di riferimento

[Partenza](#)

[Avanti](#)

Awk