Fanne = Event

eckige käsionen = Variolole

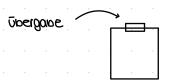
runde " = passlert was

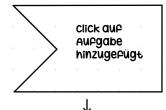
H = analere

Funktion

wird

autg.

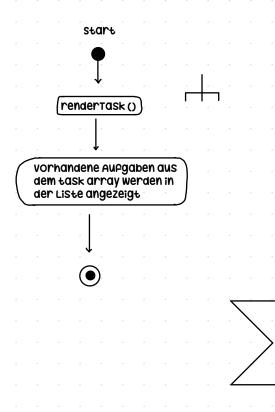




app erstellt eine neue aufgabe mit Platzhaltereinträge

neue aufgabe wird zum task array hinzugefügt

rendertask () Wird erneut aufgerufen um die Liste zu aktualisieren und die neue Aufgabe anzuzeigen



App ermittelt den Index der Aufgabe in task Array

click aup löschen

AUFGabe wird aus dem task Array entfernt

Rendertask