

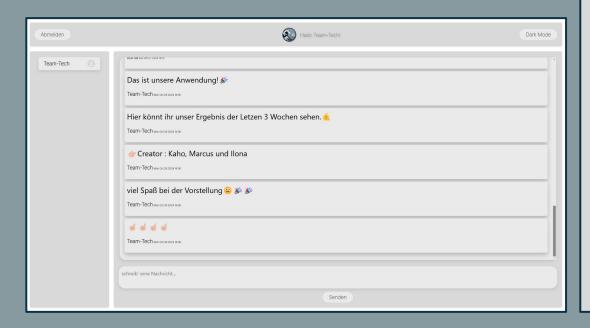
Schnelle und einfache Gruppenkommunikation

Creator: Kaho Aoyama, Marcus Bieber, Ilona

Görgens

Date: 28.10.2024

Application





Verbindung über Websockets

- dauerhafte Verbindung
- bidirektional
- ermöglicht Echtzeit-Kommunikation

Senden von Nachrichten

```
// Nachrichten-Objekt konstruieren und ins Backend schicken
function sendMessage() {
   if (socket) {
      // konstruieren eines Nachrichten-Objekts
      // mit "id", "user", "text" und "timestamp"
      const messageData = {
      id: Date.now(),
            user: username,
            text: message,
            timestamp: new Date().toString().slice(0, 21),
      };
      // senden des Nachrichten-Objekts über das "send_message"-Event
      socket.emit("send_message", messageData);
      setMessage("");
   }
}
```

Frontend

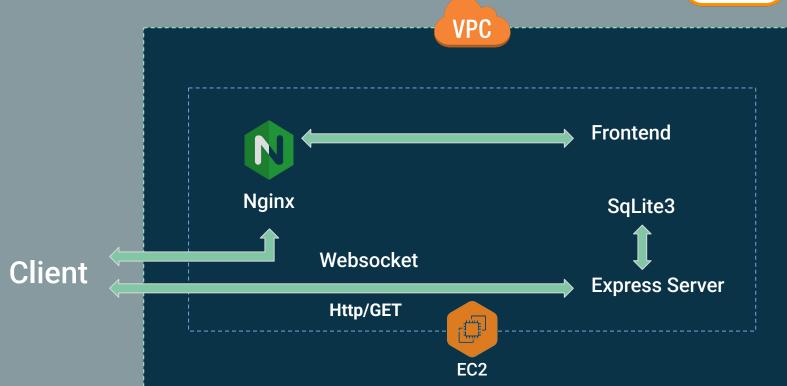
Backend

Empfangen von Nachrichten

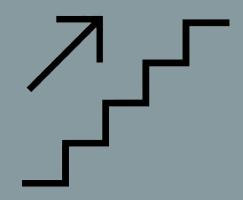
```
if (socket) {
    // Nachrichten-Objekt über das "receive_message"-Event aus dem Backend empfangen
    socket.on("receive_message", (message) => {
        // Nachrichten-Objekte speichern
        setMessages((prevMessages) => [...prevMessages, message]);
    });
}
```

Architektur





Zukünftige Ziele



- Mehr Auswahl beim Design für Nutzer.
- Mehr Sicherheit, z. B. mit Zwei-Faktor-Login.
- Neue Funktionen: Bilder, Benachrichtigungen und Videoanrufe.