

## PRÁCTICA 07 - GITHUB

**AUTOR:**

**FECHA:**

### 1.1 OBJETIVOS

El propósito principal de esta actividad es revisar e investigar algunos conceptos que se han tratado durante las lecciones sobre GITHUB

### 1.2 REALIZACIÓN PRÁCTICA

La práctica va a incluir varias actividades con el fin de realizar un repaso a este tema que es bastante práctico.

### 1.3 INSTRUCCIONES

Dicha entrega se hará mediante la plataforma Google Classroom, y se deberá subir el fichero en extensión \*.pdf, con la siguiente nomenclatura:

**SMR\_WEB\_P7\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre**

La entrega de la práctica se deberá realizar antes de la fecha indicada en la plataforma. En caso de no ser así, se penalizará 1 punto por día de retraso.

### 1.4 Valoración:

Para la valoración de los diferentes apartados se tendrán en cuenta los siguientes criterios de evaluación:

- Completar toda la información solicitada.
- Seleccionar los contenidos valorando la capacidad de síntesis.
- Realizar explicaciones propias, y no copiadas de internet, en lenguaje de fácil comprensión.
- Presentar la información de forma, clara, organizada y atractiva.
- Utilizar un formato creativo (mapas conceptuales, inclusión de ilustraciones...).
- Utilización de otras fuentes y bibliografía.

## EJERCICIOS

### Ejercicio 1

Utilizando los conocimientos obtenidos en clase, la finalidad de este ejercicio será llegar a realizar una *Pull Request* en un repositorio del profesor.

Tareas:

1. Realiza una bifurcación del repositorio que indique el profesor.
2. Una vez que tienes dicho repositorio en tu cuenta de Github, clónatelo en tu equipo para trabajar en local.
3. En local, realiza los cambios que se indica en el archivo *léeme.txt*.
4. Una vez que has finalizado los cambios, deberás subirlos al repositorio remoto de tu cuenta de Github.
5. Por último, solicita al profesor que integre dichos cambios en su repositorio.

Es necesario documentar el proceso incluyendo capturas de pantalla de cada paso realizado, acompañadas de explicaciones breves que describan lo que se hizo en cada uno de ellos.

### Ejercicio 2

Investiga sobre una de las múltiples herramientas gráficas que existen para trabajar con GIT.

Tareas:

1. Selecciona una herramienta y justifica su elección.
2. Instálala dicha herramienta, y abre el repositorio de la “Práctica 6” con ella.
3. En dicha herramienta deberás investigar:
  - a. Cómo modificar el usuario de la configuración global de Git.
  - b. Cómo realizar un commit.
  - c. Cómo crear una nueva rama.
  - d. Cómo moverte entre ramas.
  - e. Cómo hacer cambios (commit) en diferentes ramas.
  - f. Cómo fusionar ramas.

Cada uno de los puntos investigados se deben documentar con pantallazos y realizar una breve explicación.