

# nomnomr.



Domain  
Model

v0.1

# Περιεχόμενα

Λίστα Αλλαγών .....	3
Σύνθεση Ομάδας .....	4
Το μοντέλο.....	5
Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν.....	7

# Λίστα Αλλαγών



Αυτή είναι η πρώτη έκδοση αυτού του τεχνικού κειμένου.

Για να έχετε πρόσβαση στην τελευταία έκδοση των απαντήσεων μπορείτε να σκανάρετε το παραπάνω QR Code ή να χρησιμοποιήσετε το παρακάτω κουμπί.

**Πατήστε Εδώ**

Για να είναι πιο ευδιάκριτες οι αλλαγές στις σελίδες οι οποίες έγιναν, χρησιμοποιούμε τα παρακάτω χρώματα:

- Προσθήκη νέου υλικού
- Επεξεργασία / Προσαρμογή
- Διαγραφή υλικού

# Σύνθεση Ομάδας



Ιωάννης Λουδάρος

1067400

[iloudaros@upnet.gr](mailto:iloudaros@upnet.gr)

Φοιτητής 4ου έτους

Ρόλος στο παρόν  
κείμενο: Stylistics  
Manager



Χριστίνα Κρατημένου

1067495

[up1067495@upnet.gr](mailto:up1067495@upnet.gr)

Φοιτήτρια 4ου έτους



Ιωάννης Τσικέλης

1067407

[st1067407@ceid.upatras.gr](mailto:st1067407@ceid.upatras.gr)

Φοιτητής 4ου έτους

Ρόλος στο παρόν  
κείμενο: Co-Editor



Αθανασία Ζεκυριά

1059660

[up1059660@upnet.gr](mailto:up1059660@upnet.gr)

Φοιτήτρια 5ου έτους

Ρόλος στο παρόν  
κείμενο: Co-Editor



Μπεσιάνα Άγκο

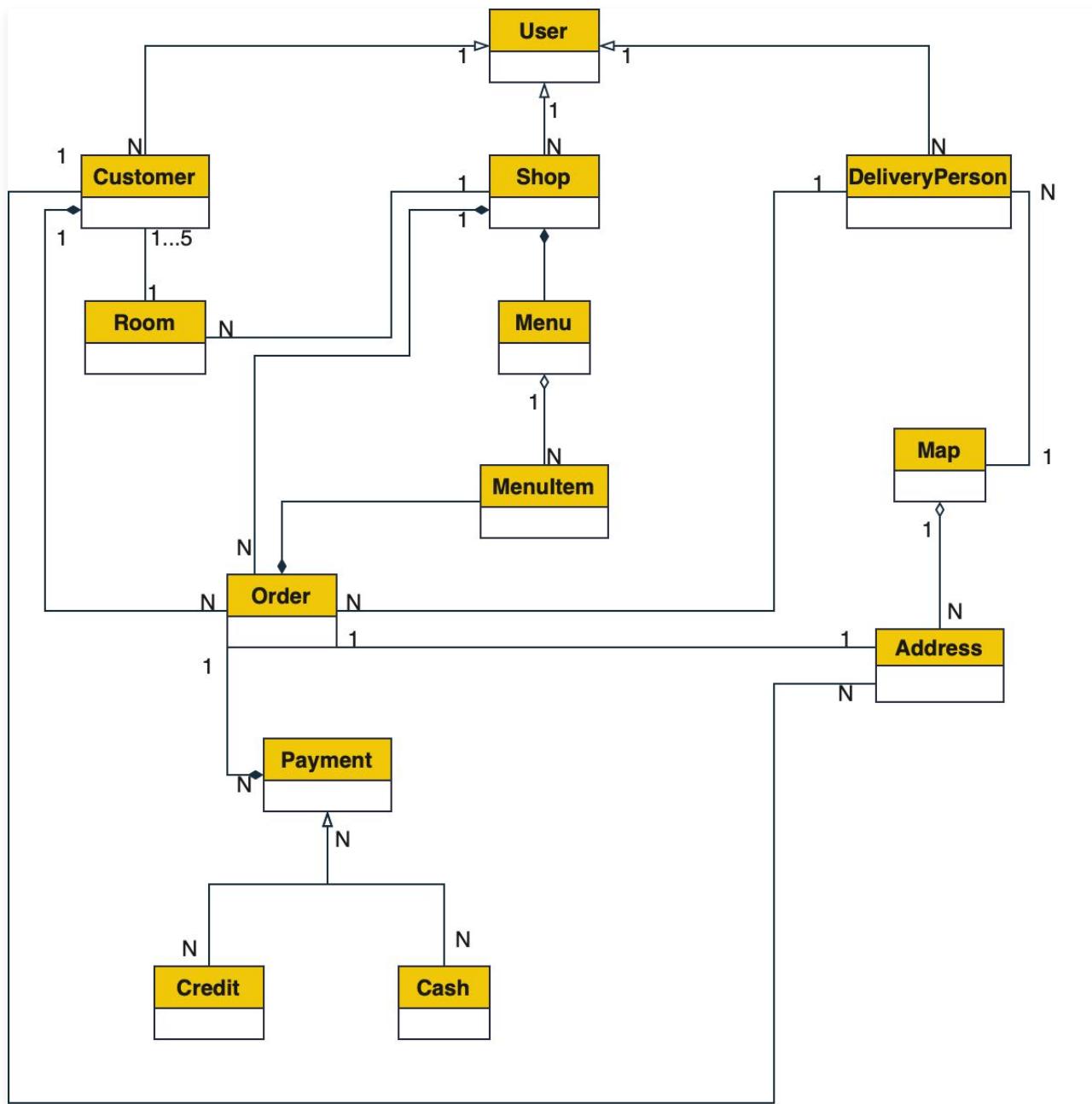
1059662

[up1059662@upnet.gr](mailto:up1059662@upnet.gr)

Φοιτήτρια 5ου έτους



# Το Μοντέλο



## User

Οντότητα που περιλαμβάνει τις βασικές πληροφορίες ενός χρήστη της εφαρμογής, όπως το ονοματεπώνυμο, το username και το email του.

## Shop

Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στον ιδιοκτήτη ή τον εργαζόμενο του καταστήματος, με δικαίωμα εισαγωγής στοιχείων και τροποποίησης του καταλόγου και των πληροφοριών του καταστήματος, αποδοχή/απόρριψη παραγγελίας, ανάθεση παραγγελίας σε delivery person καθώς, και απάντηση σε σχόλια και βαθμολόγηση πελάτη.

## **Delivery Person**

Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στο άτομο που παραδίδει τις παραγγελίες, με δυνατότητα παρακολούθησης του χάρτη με τις διευθύνσεις των παραγγελιών, δήλωση επιτυχημένης παραγγελίας και ενημέρωση επείγοντος γεγονότος.

## **Customer**

Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στον πελάτη που παραγγέλνει από το εκάστοτε κατάστημα.

## **Maps**

Οντότητα που αντιστοιχεί στους χάρτες, και εμπεριέχει τις διευθύνσεις των εμπλεκόμενων καταστημάτων και των χρηστών καθώς και το στίγμα του delivery person κατά την διάρκεια παράδοσης.

## **Address**

Οντότητα που αντιστοιχεί στην διεύθυνση χρήστη και περιέχει πληροφορίες όπως το όνομα στο κουδούνι και τον όροφο.

## **Room**

Οντότητα που αντιστοιχεί στο δωμάτιο που δημιουργείται για την ομαδική παραγγελία, περιέχει τα μέλη, τον κωδικό και το όνομα δωματίου, τους αρχικούς ορισμούς του πελάτη που δημιούργησε το δωμάτιο, όσον αφορά τα φίλτρα και τις μεθόδους για την επιλογή κατηγορίας και καταστήματος.

## **Order**

Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αντιστοιχεί στην παραγγελία του πελάτη/ των πελατών. Περιέχει το κατάστημα από όπου έγινε η παραγγελία, τους τρόπους πληρωμής, τα αντικείμενα που επέλεξαν και την αξία αυτών, την διεύθυνση παράδοσης, βαθμολογία παραγγελίας και κατάσταση παράδοσης.

## **Menu**

Οντότητα που αντιστοιχεί στον κατάλογο του καταστήματος και εμπεριέχει τα αντικείμενα και το κόστος των αντικειμένων.

## **MenuItem**

Οντότητα που αντιστοιχεί στα αντικείμενα και την αξία αυτών που επιλέγει ο/ οι πελάτης/ πελάτες.

## **Payment**

Abstract οντότητα που αντιστοιχεί στην πληρωμή της παραγγελίας και περιλαμβάνει πληροφορίες για το κόστος αντικειμένων και υπηρεσιών και τον τρόπο πληρωμής.

## **Cash**

Οντότητα που αντιστοιχεί στην πληρωμή παραγγελίας με μετρητά.

## **Credit**

Οντότητα που αντιστοιχεί στην πληρωμή παραγγελίας με κάρτα.

# Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν

## Pages

Χρησιμοποιήθηκε για την τελική σύνδεση των κειμένων, την μορφοποίηση τους, την εισαγωγή των mockups και την εξαγωγή του pdf.

## Word

Χρησιμοποιήθηκε για την σύνταξη των κειμένων.

## draw.io

Για την κατασκευή του class diagram.