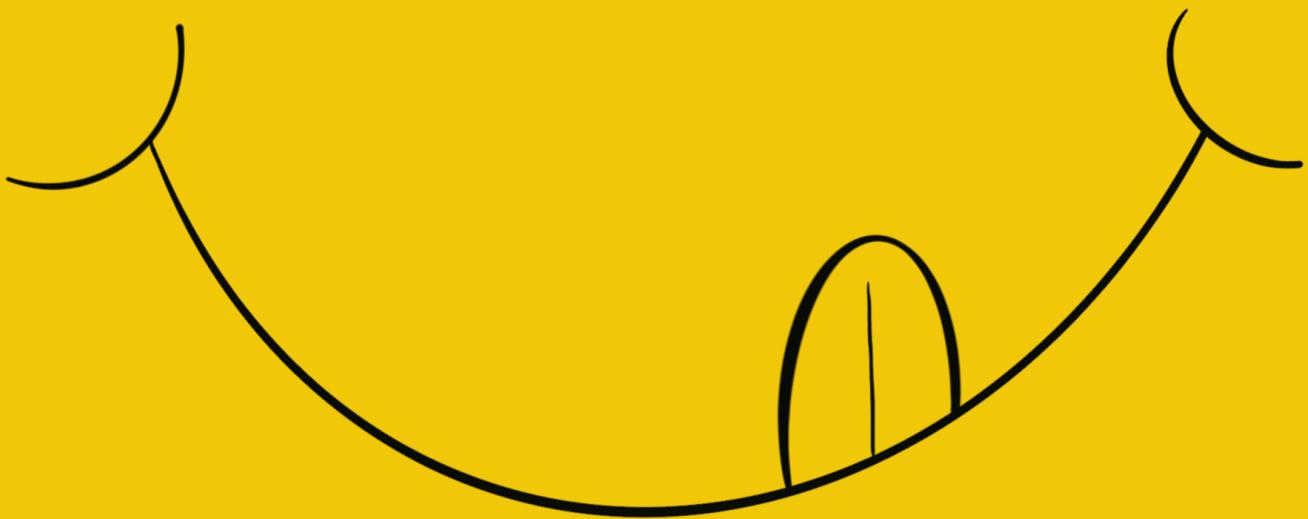


nomnomr.



Team Plan

v0.2

Περιεχόμενα

Λίστα Αλλαγών	3
Σύνθεση Ομάδας	4
Λόγοι σύστασης 5μελους ομάδας	5
Μέθοδοι Εργασίας	5
Εκτιμώμενα αναγκαία εργαλεία	6
Pert Chart	7
Gantt Chart.....	9
Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν.....	10

Λίστα Αλλαγών



Για να έχετε πρόσβαση στην τελευταία έκδοση των απαντήσεων μπορείτε να σκανάρετε το παραπάνω QR Code ή να χρησιμοποιήσετε το παρακάτω κουμπί.

[Πατήστε Εδώ](#)

v0.2

- Διορθώθηκε ο τίτλος της Μπεσιάνα Άγκο στην επόμενη σελίδα. Αναφερόταν ως "φοιτητής", τώρα αναφέρεται σωστά ως "Φοιτήτρια".
- Προστέθηκε η παρούσα σελίδα.
- Αφαιρέθηκε το link για το LinkedIn της Χριστίνας.
- Τροποποιήθηκε η δεύτερη παράγραφος της ενότητας "Μέθοδοι Εργασίας" ώστε να είναι πιο ξεκάθαρος ο ρόλος του υπεύθυνου έργου.

Σύνθεση Ομάδας



Ιωάννης Λουδάρος

1067400

iloudaros@upnet.gr

Φοιτητής 4ου έτους

Ρόλος στο παρόν
κείμενο: Stylistics
Manager



Χριστίνα Κρατημένου

1067495

up1067495@upnet.gr

Φοιτήτρια 4ου έτους

Ρόλος στο παρόν
κείμενο: Editor



Ιωάννης Τσικέλης
1067407

st1067407@ceid.upatras.gr

Φοιτητής 4ου έτους

Ρόλος στο παρόν
κείμενο: Co-Editor



Αθανασία Ζεκυριά

1059660

up1059660@upnet.gr

Φοιτήτρια 5ου έτους

Ρόλος στο παρόν
κείμενο: Peer Reviewer



Μπεσιάνα Άγκο

1059662

up1059662@upnet.gr

Φοιτήτρια 5ου έτους



Λόγοι Σύστασης 5μελους Ομάδας

Έχουμε συνεργαστεί ξανά στο παρελθόν, με ποικίλους συνδυασμούς και έχουμε καταλήξει στο συμπέρασμα ότι συνεργαζόμαστε ομαλά και αποδοτικά. Ύστερα από ανεπίσημη συζήτηση -πριν σχηματιστεί η ομάδα- θεωρήσαμε πως θα έχουμε μια τελεσφόρα συνεργασία και δείξαμε όλοι μας προθυμία για την υλοποίηση επιπλέον τεχνικών κειμένων. Στο πρώτο οργανωτικό meeting, συζήτησαμε ενδελεχώς και καταλήξαμε, ύστερα από πλήρη συμφωνία όλων των μελών, για την μέθοδο εργασίας μας. Δεσμευτήκαμε, επίσης, για την αυστηρή τήρηση της μεθόδου και θα επιμείνουμε σχολαστικά στην εφαρμογή της.

Το nomnomr είναι μια πολυεπίπεδη υπηρεσία που χρειάζεται ιδιαίτερη ανάλυση και υλοποίηση. Ένα 5o άτομο κρίθηκε απαραίτητο ώστε το τελικό μας αποτέλεσμα να είναι πιο κοντά σε αυτό που έχουμε οραματιστεί.

Μέθοδοι Εργασίας

Για την εκπόνηση του έργου, η ομάδα μας θα χρησιμοποιήσει τη μέθοδο Kanban, τροποποιημένη ελάχιστα για τις ανάγκες της ομάδας. Η επιλογή αυτή ελήφθη κατά την πρώτη μας οργανωτική συνάντηση. Καθώς μερικά μέλη της ομάδας μας δεν είχαν πρότερη εμπειρία σε Agile μεθοδολογίες, θεωρήθηκε πως η Kanban είναι βέλτιστη, διότι αποτελεί μία μέθοδο intuitive by design. Η λειτουργικότητά της κατανοείται άμεσα με την προβολή του πίνακα και δεν απαιτεί κατανόηση όρων όπως Sprint, Product Owner και Scrum Master. Διευκολύνεται και επιταχύνεται έτσι η διαδικασία έναρξης της εκπόνησης του έργου.

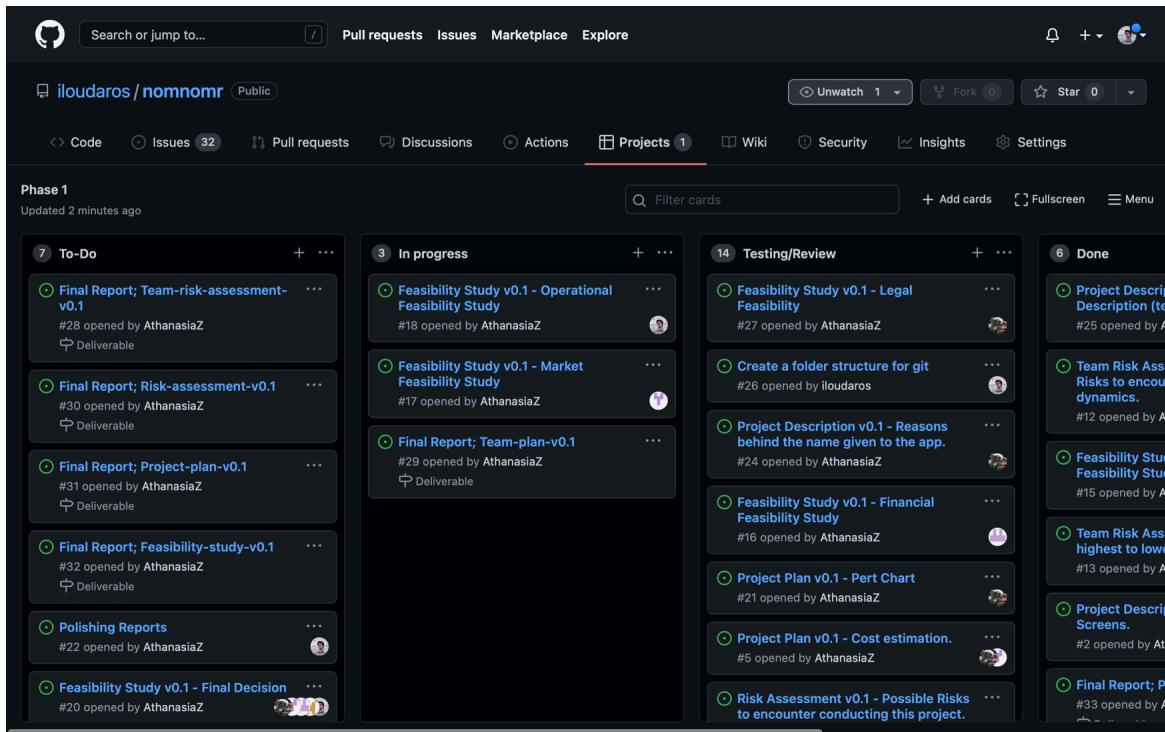
Η ομάδα θα έχει έναν Υπεύθυνο Έργου (διαφορετικό σε κάθε παραδοτέο, έτσι ώστε να αποκτήσουν όλα τα μέλη εμπειρία από team management), δουλειά του οποίου είναι να καθορίζει τα tasks για το εκάστοτε παραδοτέο, να δημιουργεί τις καρτέλες στον πίνακα της Kanban και να ισομοιράζει τα tasks στα μέλη, όπως κρίνει αυτός, σύμφωνα με τις ικανότητες και τον απαιτούμενο χρόνο διεκπεραίωσης του task. Οι προτεραιότητα που θα βάλουν τα μέλη στις εργασίες που τους έχουν ανατεθεί, αφήνεται στην δική τους επιμέλεια, προς αποφυγή πρόσθετης πολυπλοκότητας και μεγέθυνσης του learning curve για τα μέλη που δεν έχουν ασχοληθεί στο παρελθόν με Agile μεθόδους.

Μόλις ένα task ολοκληρωθεί, ορίζεται προς Review και ελέγχεται από όλα τα μέλη σε μία συνάντηση που πραγματοποιείται πριν την σύνταξη και αποστολή των κειμένων του εκάστοτε παραδοτέου. Την σύνταξη και την συνοχή των τελικών αναφορών αναλαμβάνει ο Stylistics Manager, ο οποίος λαμβάνει τα κείμενα και τα διαγράμματα που έχουν περάσει από review και αναλαμβάνει την ένταξή τους σε τελικές ομοιόμορφες αναφορές.

Για την ευκολότερη οργάνωση των κομματιών των αναφορών που παράγει το κάθε μέλος, αποφασίστηκε μία δομή φακέλων στο GitHub που έχει ως εξής:

Το κάθε μέλος της ομάδας έχει έναν φάκελο στο κύριο Repository, στον οποίο οργανώνει, με τρόπο τον οποίο εξηγεί στο αρχείο Description.txt τα παραδοτέα της δουλειάς που έχει κάνει έως τώρα. Αυτό διευκολύνει τη δουλειά του Stylistics Manager, ο οποίος μπορεί να βλέπει αναλυτικά την δουλειά που έχει κάνει το κάθε μέλος για την εκάστοτε αναφορά προς παράδοση, να προτείνει διορθώσεις και να την εντάσσει στην τελική έκδοση του παραδοτέου.

Για την συγγραφή του κώδικα, αποφασίστηκε να χρησιμοποιηθούν ορισμένες τεχνικές της Extreme Programming (XP) μεθοδολογίας, κατά την διάρκεια συγγραφής κώδικα του έργου:



Phase 1 Tasks

- Stories:** Οι προγραμματιστές θα αποφασίζουν σε μία συνάντηση το story που θα υλοποιηθεί και τον χρόνο που απαιτείται για αυτό, πάντα σεβόμενοι τον αρχικό χρονοπρογραμματισμό των διαγραμμάτων Gantt.
- Continuous Integration:** Μετά από την υλοποίηση του κάθε story, ο κώδικας θα ενσωματώνεται στην τελική έκδοση του προγράμματος και θα ελέγχεται αμέσως, για τον αμεσότερο εντοπισμό σφαλμάτων.
- Pair Programming:** Θα χρησιμοποιηθεί η τεχνική του Pair Programming, για την περαιτέρω αποφυγή λαθών και ασαφειών κατά την συγγραφή καιριων κομματιών του λογισμικού (four eyes are better than two). Η τεχνική αυτή θα πραγματοποιείται κατά προτίμηση με φυσική παρουσία του ζευγαριού, όποτε αυτό είναι εφικτό.
- Energized Work:** Οι ώρες που θα αναπτύσσεται ο κώδικας θα είναι ώρες που οι προγραμματιστές έχουν καθαρό μυαλό και μπορούν να συγκεντρωθούν, για την αποφυγή λαθών που οφείλονται σε νοητική κόπωση. Αυτές θα καθορίζονται από τους ίδιους τους προγραμματιστές και τα συνεργαζόμενα ζευγάρια, πάντα όμως σεβόμενοι τα deadlines των stories και των παραδοτέων.

Εκτιμώμενα Αναγκαία Εργαλεία

MS Word

Για την επιμέρους συγγραφή των τεχνικών κειμένων και Pages για την τελική μορφοποίησή τους.

Visual Paradigm

Για την κατασκευή των Pert charts.

Team Gantt

Για την κατασκευή των Gantt charts.

draw.io

Για την κατασκευή των class και robustness diagrams

Github

Για την οργάνωση και την οργάνωση των αρχείων της ομάδας χρησιμοποιείται το GitHub. Ειδικότερα χρησιμοποιούνται τα Projects του GitHub για την ταξινόμηση των επιμέρους tasks.

Java

Η αντικειμενοστραφής γλώσσα που επιλέχθηκε είναι η Java.

Android Studio

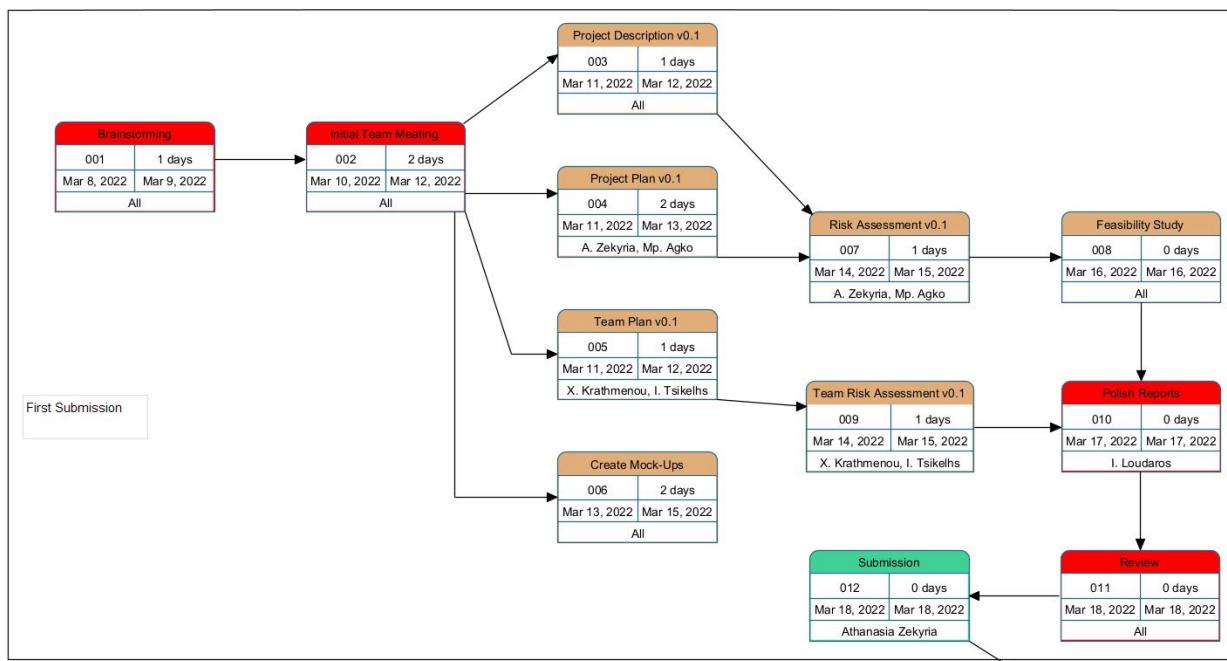
Για την ανάπτυξη των μερών της εφαρμογής.

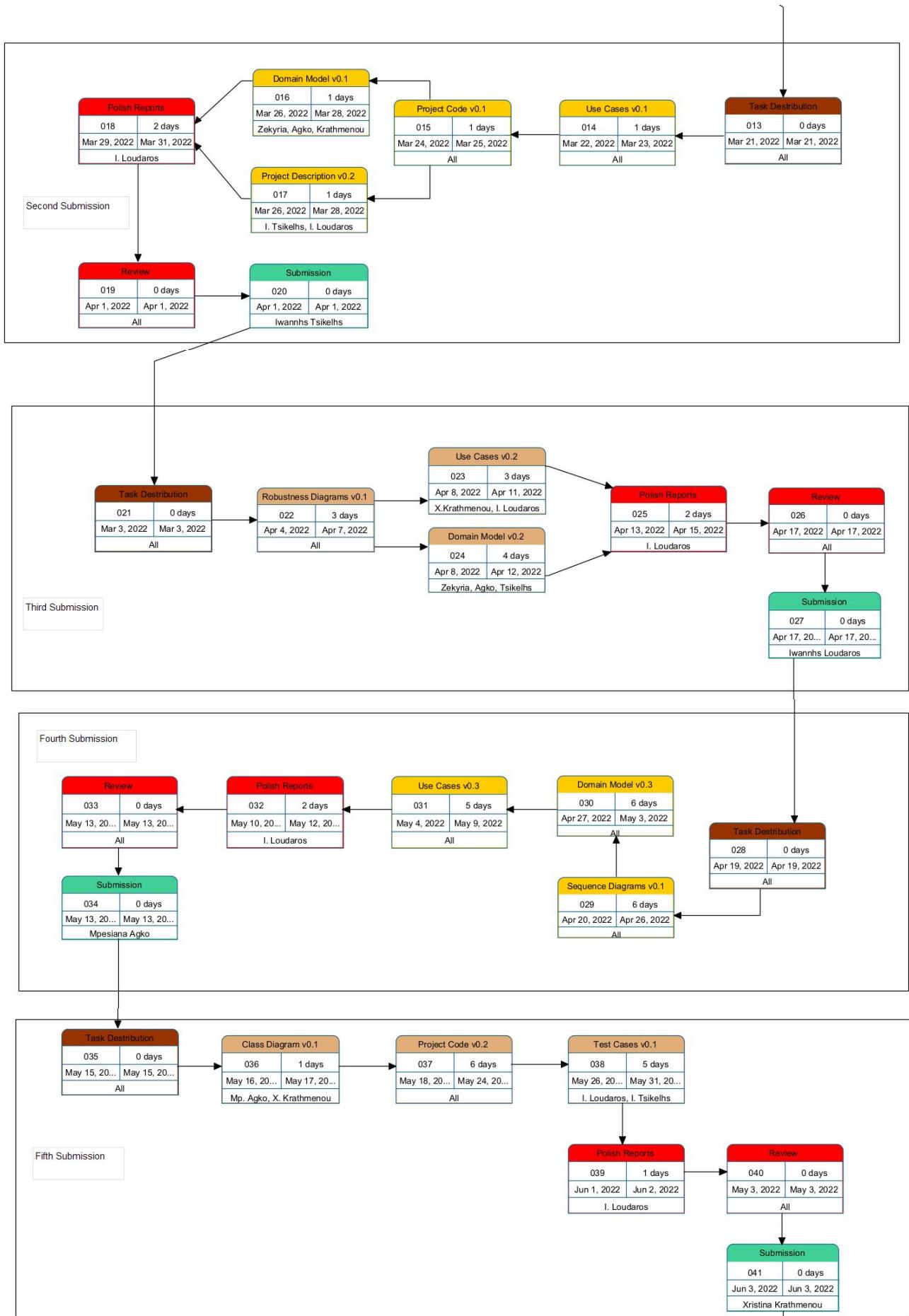
Pixelmator

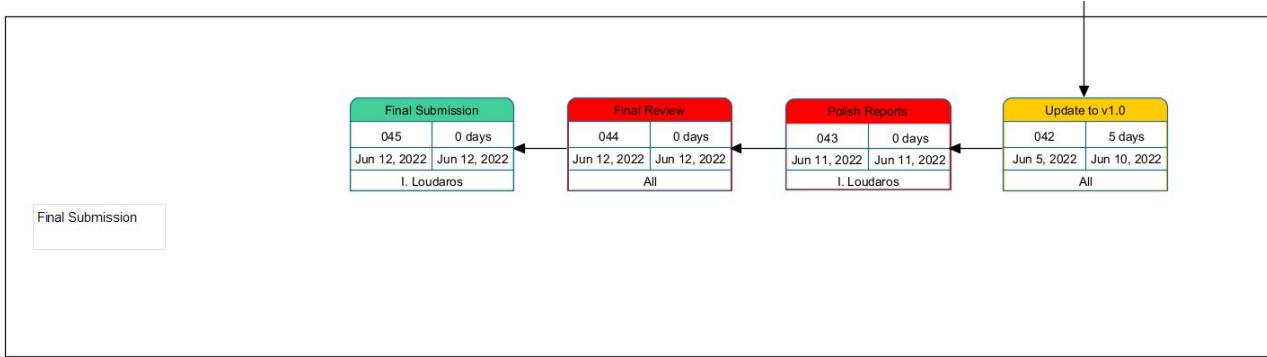
Για τα mock-ups θα χρησιμοποιηθεί το Pixelmator και παράλληλα templates από το Mockuptree και το Unsplash για stock material.

Οι λόγοι για τους οποίους επιλέχθηκαν όλα τα παραπάνω αφορούν καθαρά την εξοικείωση της ομάδας ως σύνολο με καθένα από αυτά. Ιδιαίτερα, τα εργαλεία για τα stylistics (Pages, Pixelmator) επιλέχθηκαν με πρωτοβουλία του Stylistics Manager, καθώς έκρινε πως θα ενισχύσουν την αποδοτικότητα του και θα επιφέρουν το βέλτιστο αποτέλεσμα.

Pert Chart

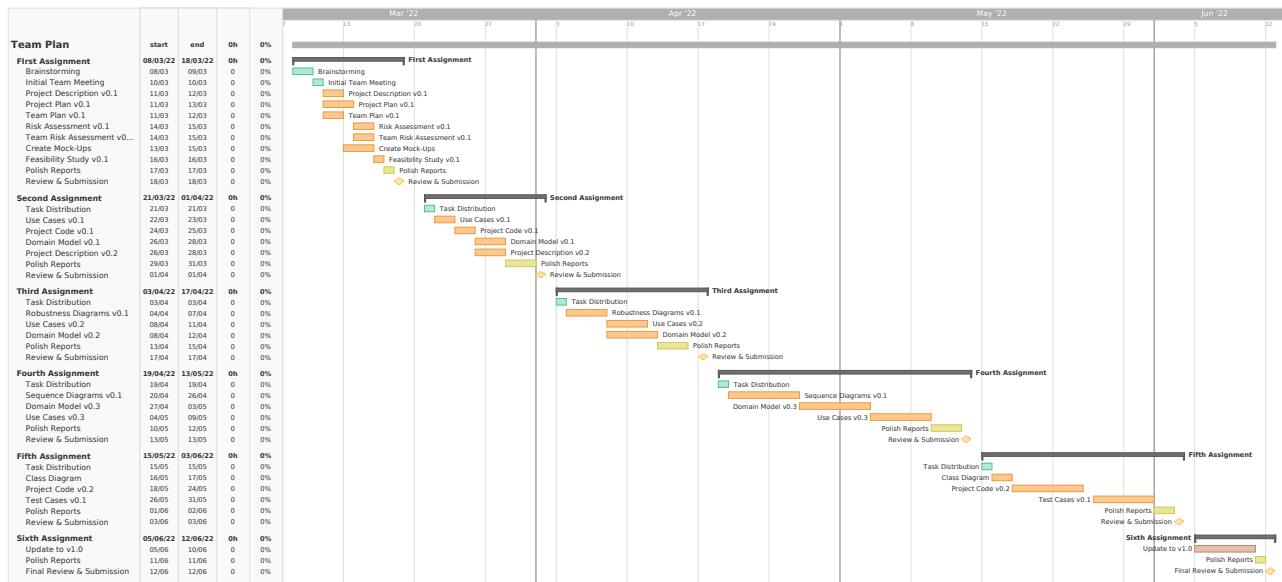






Gantt Chart

Παρακάτω σας δίνουμε μια προεπισκόπηση του διαγράμματος, για την πλήρη εικόνα μπορείτε να πατήσετε το κουμπί.



Πλήρης Προβολή

Εργαλεία Που Χρησιμοποιήθηκαν

Pages

Χρησιμοποιήθηκε για την τελική σύνδεση των κειμένων, την μορφοποίηση τους, την εισαγωγή των mockups και την εξαγωγή του pdf.

Word

Χρησιμοποιήθηκε για την σύνταξη των κειμένων.

Team Gantt

Μέσω αυτού σχεδιάσαμε τα διαγράμματα Gantt.

Visual Paradigm

Χρησιμοποιήθηκε για την παραγωγή του Pert Chart.