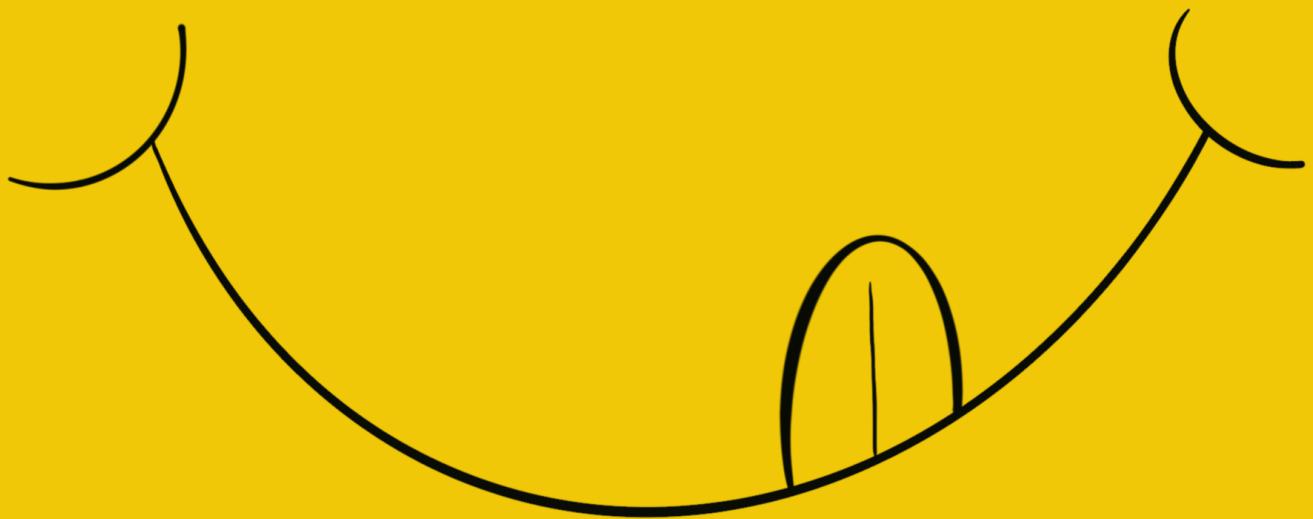


nomnomr.



Domain
Diagram

Περιεχόμενα

Λίστα Αλλαγών	3
Σύνθεση Ομάδας	4
Το μοντέλο.....	5
Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν.....	7

Λίστα Αλλαγών



Αυτή είναι η πρώτη έκδοση αυτού του τεχνικού κειμένου.

Για να έχετε πρόσβαση στην τελευταία έκδοση των απαντήσεων μπορείτε να σκανάρετε το παραπάνω QR Code ή να χρησιμοποιήσετε το παρακάτω κουμπί.

Πατήστε Εδώ

Για να είναι πιο ευδιάκριτες οι αλλαγές στις σελίδες οι οποίες έγιναν, χρησιμοποιούμε τα παρακάτω χρώματα:

- Προσθήκη νέου υλικού
- Επεξεργασία / Προσαρμογή
- Διαγραφή υλικού

Σύνθεση Ομάδας



Ιωάννης Λουδάρος

1067400

iloudaros@upnet.gr

Φοιτητής 4ου έτους

Ρόλος στο παρόν
κείμενο: Stylistics
Manager



Χριστίνα Κρατημένου

1067495

up1067495@upnet.gr

Φοιτήτρια 4ου έτους



Ιωάννης Τσικέλης

1067407

st1067407@ceid.upatras.gr

Φοιτητής 4ου έτους

Ρόλος στο παρόν
κείμενο: Co-Editor



Αθανασία Ζεκυριά

1059660

up1059660@upnet.gr

Φοιτήτρια 5ου έτους

Ρόλος στο παρόν
κείμενο: Co-Editor,
QA Manager



Μπεσιάνα Άγκο

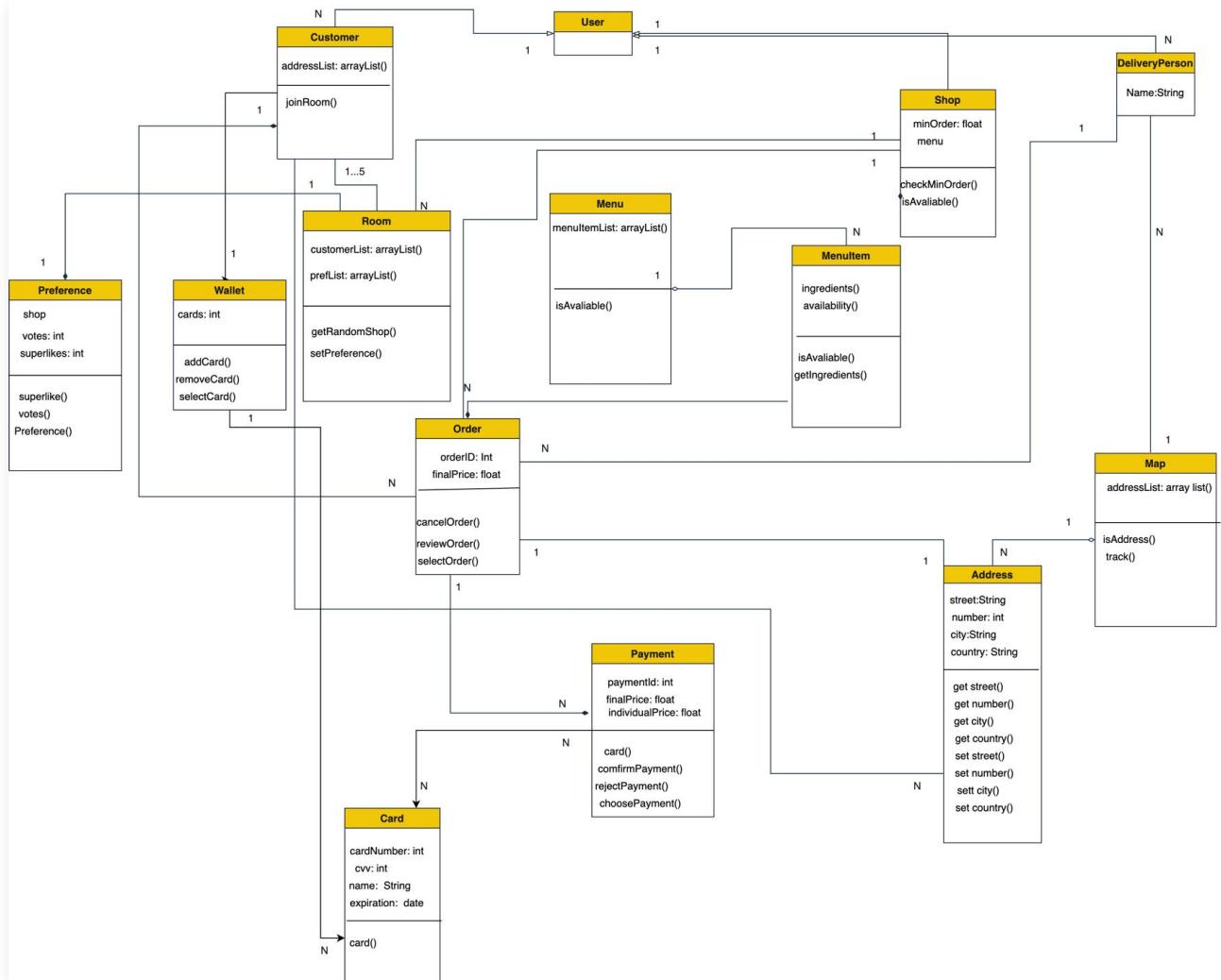
1059662

up1059662@upnet.gr

Φοιτήτρια 5ου έτους



Το Μοντέλο



User

Οντότητα που περιλαμβάνει τις βασικές πληροφορίες ενός χρήστη της εφαρμογής, όπως το ονοματεπώνυμο, το username και το email του.

Shop

Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στον ιδιοκτήτη ή τον εργαζόμενο του καταστήματος, με δικαίωμα εισαγωγής στοιχείων και τροποποίησης του καταλόγου και των πληροφοριών του καταστήματος, αποδοχή/απόρριψη παραγγελίας, ανάθεση παραγγελίας σε delivery person καθώς, και απάντηση σε σχόλια και βαθμολόγηση πελάτη.

Delivery Person

Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στο άτομο που παραδίδει τις παραγγελίες, με δυνατότητα παρακολούθησης του χάρτη με τις διευθύνσεις των παραγγελιών, δήλωση επιτυχημένης παραγγελίας και ενημέρωση επείγοντος γεγονότος.

Customer

Οντότητα που αποτελεί ειδική περίπτωση user και αντιστοιχεί στον πελάτη που παραγγέλνει από το εκάστοτε κατάστημα.

Maps

Οντότητα που αντιστοιχεί στους χάρτες, και εμπεριέχει τις διευθύνσεις των εμπλεκόμενων καταστημάτων και των χρηστών καθώς και το στίγμα του delivery person κατά την διάρκεια παράδοσης.

Address

Οντότητα που αντιστοιχεί στην διεύθυνση χρήστη και περιέχει πληροφορίες όπως το όνομα στο κουδούνι και τον όροφο.

Room

Οντότητα που αντιστοιχεί στο δωμάτιο που δημιουργείται για την ομαδική παραγγελία, περιέχει τα μέλη, τον κωδικό και το όνομα δωματίου, τους αρχικούς ορισμούς του πελάτη που δημιούργησε το δωμάτιο, όσον αφορά τα φίλτρα και τις μεθόδους για την επιλογή κατηγορίας και καταστήματος.

Order

Οντότητα που δημιουργείται από τον πελάτη και αντιστοιχεί στην παραγγελία του πελάτη/ των πελατών. Περιέχει το κατάστημα από όπου έγινε η παραγγελία, τους τρόπους πληρωμής, τα αντικείμενα που επέλεξαν και την αξία αυτών, την διεύθυνση παράδοσης, βαθμολογία παραγγελίας και κατάσταση παράδοσης.

Menu

Οντότητα που αντιστοιχεί στον κατάλογο του καταστήματος και εμπεριέχει τα αντικείμενα και το κόστος των αντικειμένων.

MenuItem

Οντότητα που αντιστοιχεί στα αντικείμενα και την αξία αυτών που επιλέγει ο/ οι πελάτης/ πελάτες.

Payment

Abstract οντότητα που αντιστοιχεί στην πληρωμή της παραγγελίας και περιλαμβάνει πληροφορίες για το κόστος αντικειμένων και υπηρεσιών και τον τρόπο πληρωμής.

Cash

Οντότητα που αντιστοιχεί στην πληρωμή παραγγελίας με μετρητά.

Credit

Οντότητα που αντιστοιχεί στην πληρωμή παραγγελίας με κάρτα.

Εργαλεία που Χρησιμοποιήθηκαν

Pages

Χρησιμοποιήθηκε για την τελική σύνδεση των κειμένων, την μορφοποίηση τους, την εισαγωγή των mockups και την εξαγωγή του pdf.

Word

Χρησιμοποιήθηκε για την σύνταξη των κειμένων.

draw.io

Για την κατασκευή του class diagram.