

움직임 감지 웹 서비스

실시간 움직임 감지, 웹으로 만나다

20192494 김범준

20202446 김재영

20215287 이우민

20222534 신서림

목차

발표 순서

01 프로젝트 개요

02 프로젝트 목표 및 기대 효과

03 사용 기술 및 주요 부품

04 시스템 아키텍처

05 개발 과정

06 문제 해결

07 결과 및 시연

08 향후 개선 방향

09 Q & A

HC-SR501 & ESP-32를 활용한 움직임 감지 웹 서비스

실시간 움직임 감지, 웹으로 만나다

프로젝트 동기

일상 속 보안과 자동화에 대한 관심에서 출발하여 저비용 센서와 아두이노를 이용해 물리적 이벤트를 웹사이트와 연결하는 경험을 해보고 싶었다.

프로젝트 개요

ESP32에서 감지된 움직임 데이터를 서버로 전송하고, 웹 인터페이스를 통해 실시간으로 모니터링할 수 있는 시스템을 개발

프로젝트 목표 & 기대 효과

🎯 구체적인 목표

- ✔️ **하드웨어 제어:** HC-SR501 센서 값 수신 및 ESP-32를 통한 Wi-Fi 통신 구현
- ✔️ **안정적인 서버 구축:** Node.js와 Express.js 기반의 데이터 수신 및 처리를 위한 API 서버 개발
- ✔️ **실시간 통신 구현:** HTTP 통신을 활용하여 서버와 클라이언트 간의 데이터 전송
- ✔️ **직관적 웹 인터페이스:** 감지되면 웹 UI에 변화를 주어 움직임 확인

📈 기대 효과

- 🔧 **보안성 강화:** 특정 구역의 무단 침입을 실시간으로 감지하고 즉각적인 알림 제공
- 🔧 **높은 확장성:** 온습도, 조도 등 다양한 센서를 추가하여 스마트 홈 시스템으로 발전시킬 수 있는 기반 구축
- 🔧 **기술 역량 향상:** IoT 시스템 전반에 대한 통합적인 개발 능력 확보

사용 기술 및 주요 부품



Hardware



HC-SR501 (PIR 센서)

인체의 적외선을 감지하여 움직임을 포착하는 핵심 센서



ESP-32

Wi-Fi/Bluetooth가 내장된 고성능 마이크로컨트롤러



점퍼 케이블

센서, 보드 등 각 부품 간의 회로 연결



EVA 폼보드

프로토타입의 외관을 보호하고 고정하기 위한 케이스 제작



Software & Platform



Node.js & Express.js

ESP-32로부터 데이터를 수신하는 백엔드 API 서버 구축



MongoDB

감지된 움직임 데이터를 저장하는 NoSQL 데이터베이스



HTML & Tailwind CSS

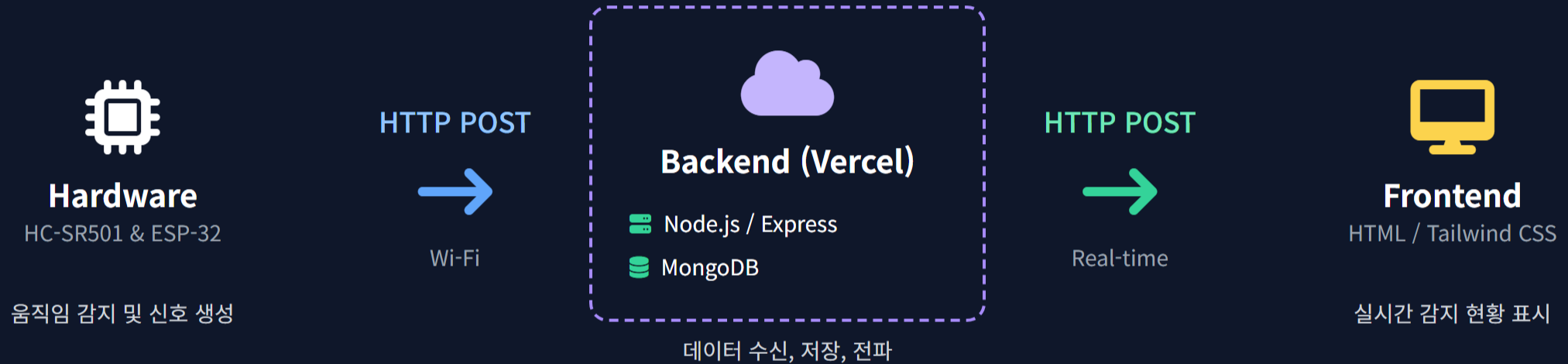
실시간 감지 현황을 보여주는 프론트엔드 웹 페이지 개발



Vercel

개발된 웹 서비스를 배포하고 호스팅하는 클라우드 플랫폼

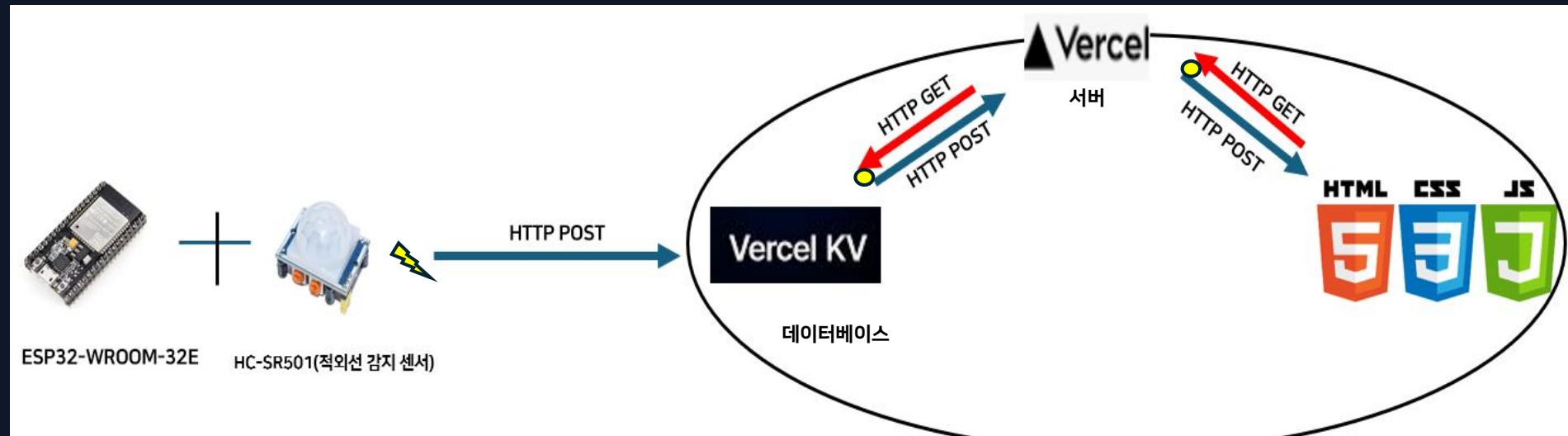
시스템 아키텍처 & 데이터 흐름



데이터 흐름 요약

- 감지:** HC-SR501이 움직임을 감지하여 ESP-32에 신호 전달
- 전송:** ESP-32가 Wi-Fi를 통해 Vercel 서버로 HTTP POST 요청 전송
- 처리 및 저장:** Node.js 서버가 요청을 받아 MongoDB에 로그 저장
- 실시간 전파:** 서버는 연결된 클라이언트에게 HTTP로 송수신

데이터 흐름 시각화

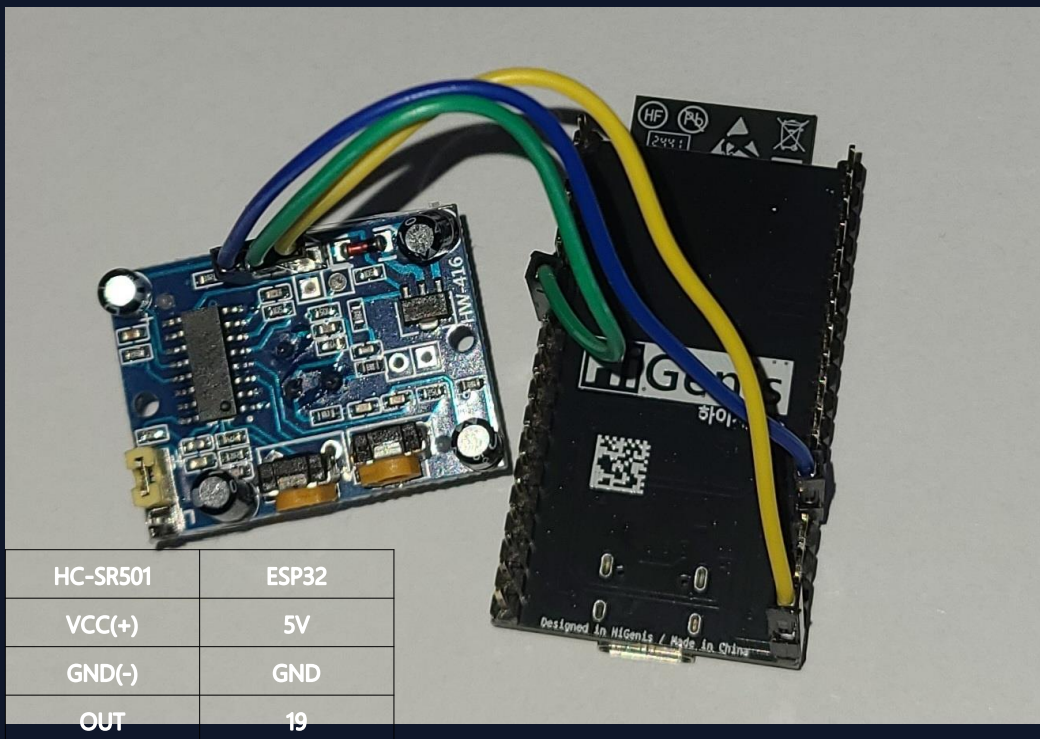


개발 과정

하드웨어 구성 및 펌웨어 개발

하드웨어 연결

HC-SR501 센서와 ESP-32 보드를 점퍼 케이블로 연결하여 물리적 회로를 구성



HC-SR501	ESP32
VCC(+)	5V
GND(-)	GND
OUT	19

ESP-32 펌웨어

Arduino IDE를 사용하여 센서 값을 읽고, Wi-Fi에 연결한 뒤 움직임이 감지되면 서버로 HTTP POST 요청

```
HTTPClient http;
http.begin(vercelURL);
http.addHeader("Content-Type", "application/json");

// JSON 문자열 직접 생성
String jsonData = "{";
jsonData += "\"motion\":true,";
jsonData += "\"timestamp\":" + String(millis()) + ",";
jsonData += "\"device_id\": \"ESP32_PIR_01\"";
jsonData += "}";

Serial.print("전송 데이터: ");
Serial.println(jsonData);

// POST 요청
int httpResponseCode = http.POST(jsonData);

if (httpResponseCode > 0) {
  String response = http.getString();
  Serial.print("응답 코드: ");
  Serial.println(httpResponseCode);
  Serial.print("응답 내용: ");
  Serial.println(response);

  http.end();
  return (httpResponseCode == 200);
} else {
  Serial.print("HTTP 오류: ");
  Serial.println(httpResponseCode);
  http.end();
  return false;
}

const char* ssid = "wifi"; // WiFi 이름
const char* password = "wifi1234"; // WiFi 비밀번호

// Vercel 설정
const char* vercelURL = "https://kikiiki.vercel.app/api/motion-detected"; // Vercel API URL

const int PIR_PIN = 19;
int lastPirState = LOW;
unsigned long lastMotionTime = 0;
const unsigned long DEBOUNCE_TIME = 2000; // 2초 디바운스

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  pinMode(PIR_PIN, INPUT);

  // WiFi 연결
  WiFi.begin(ssid, password);
  Serial.print("WiFi 연결 중...");

  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    Serial.print(".");
  }
  Serial.println();
  Serial.println("WiFi 연결 성공!");
  Serial.print("IP 주소: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());

  // 센서 안정화
  Serial.println("센서 안정화 중... (30초)");
  delay(30000);
  Serial.println("시스템 준비 완료!");
}

void loop() {
  int pirValue = digitalRead(PIR_PIN);
  unsigned long currentTime = millis();

  if (pirValue == HIGH && lastPirState == LOW &&
      (currentTime - lastMotionTime) > DEBOUNCE_TIME) {
    Serial.println("움직임 감지! Vercel로 데이터 전송 중...");

    if (sendMotionData()) {
      Serial.println("✓ 데이터 전송 성공");
    } else {
      Serial.println("✗ 데이터 전송 실패");
    }

    lastMotionTime = currentTime;
  }

  lastPirState = pirValue;
  delay(100);
}

bool sendMotionData() {
  if (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    Serial.println("WiFi 연결 중임");
    return false;
  }
}
```


개발 과정

백엔드 개발



데이터베이스, 서버 운영 방법 변경

초기 MongoDB 사용 계획이었지만 24시간 서버 운영의 현실적 어려움으로 인해 Vercel의 서버리스 기능을 사용하며 데이터베이스도 변경

```
// api/motion-detected.js
const { createClient } = require('@vercel/kv');

const kv = createClient({
  url: process.env.KV_REST_API_URL,
  token: process.env.KV_REST_API_TOKEN,
});

module.exports = async (req, res) => {
  console.log('ESP32로부터 움직임 감지 알림을 받았습니다!');

  try {
    await kv.set('motion_status', 'detected', { ex: 5 });
    console.log('Vercel KV에 상태 업데이트 완료: detected');

    res.status(200).json({ status: 'success', message: 'Status Updated to Detected in KV' });
  } catch (error) {
    console.error('Vercel KV 업데이트 오류:', error);

    res.status(500).json({ status: 'error', message: 'Error updating status in KV', error: error.message });
  }
};
```

움직임 감지 데이터 요청

```
// api/get-motion-status.js
const { createClient } = require('@vercel/kv');

const kv = createClient({
  url: process.env.KV_REST_API_URL,
  token: process.env.KV_REST_API_TOKEN,
});

module.exports = async (req, res) => {
  console.log('웹페이지로부터 상태 요청을 받았습니다.');
```

```
  try {
    const motionStatus = await kv.get('motion_status');
    const currentStatus = motionStatus || 'no_motion';
    console.log('Vercel KV에서 읽은 상태:', currentStatus);


    res.status(200).json({ status: currentStatus });
  } catch (error) {
    console.error('Vercel KV 읽기 오류:', error);

    res.status(500).json({ status: 'error', message: 'Error reading status from KV', error: error.message });
  }
};
```

데이터베이스 통신

개발 과정

백엔드 개발




← All Databases / Installation / Upstash For Redis

Status	Created	Plan	Current Period	Period Total
Available	Jun 2	Free	-	-

Quickstart

emulocal TypeScript Python redis-cli cURL

```
1 KV_URL="redis://default:ASdHAAIjc0FmMzhjNjVmZDY3NjA0YjEyOTZlZD1kNTBjODQxYzB1OHAxMA@still-raptor-10055.upstash.io:6379"
2 KV_REST_API_URL="https://still-raptor-10055.upstash.io"
3 KV_REST_API_TOKEN="ASdHAAIjc0FmMzhjNjVmZDY3NjA0YjEyOTZlZD1kNTBjODQxYzB1OHAxMA"
4 KV_REST_API_READ_ONLY_TOKEN="AidHAAIgc0FmP9hxOcnhQzmmuK11Nc9RfyuuBeat77x0Fo0o9ycg"
5 REDIS_URL="redis://default:ASdHAAIjc0FmMzhjNjVmZDY3NjA0YjEyOTZlZD1kNTBjODQxYzB1OHAxMA@still-raptor-10055.upstash.io:6379"
```




Repository Usage Domains Visit

Open in Upstash Connect Project

Production Deployment

Build Logs Runtime Logs Instant Rollback



Deployment

kiikiii-df01rw4jx-ijiiyoungs-projects.vercel.app

Domains

kiikiii.vercel.app kiikiii-ijiiyoungs-projects.vercel.app

Status Created

Ready 2m ago by JJJJYoung

Source

main

98a0cbc final

Deployment Configuration

To update your Production Deployment, push to the main branch.

Firewall 24h

Enable Bot Protection

Firewall is active

Observability 6h

Edge Requests 3.2K

Function Invocations 962

Error Rate 0%

Analytics

Track visitors and page views

Enable

Vercel KV

웹사이트 클라우드 호스팅

```
MINGW64:/c/server
KJ@DESKTOP-CF7SNAT MINGW64 /c/server (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   public/index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

KJ@DESKTOP-CF7SNAT MINGW64 /c/server (main)
$ git add .

KJ@DESKTOP-CF7SNAT MINGW64 /c/server (main)
$ git commit -m final
[main 98a0cbc] final
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

KJ@DESKTOP-CF7SNAT MINGW64 /c/server (main)
$ git push
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 367 bytes | 367.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/JJJJYoung/kiikiii.git
 a60026d..98a0cbc  main -> main
```

Github 연동 배포

개발 과정

프론트엔드 개발

```
body class="bg-teal-50 h-screen flex items-center justify-center p-4">
  <div class="relative w-80 h-80" id="pulseContainer">
    <span class="pulse-ring inactive" style="animation-delay: 0s;"></span>
    <span class="pulse-ring inactive" style="animation-delay: 0.5s;"></span>
    <span class="pulse-ring inactive" style="animation-delay: 1s;"></span>
    <span class="pulse-ring inactive" style="animation-delay: 1.5s;"></span>

    <div id="centralCircle" class="absolute w-full h-full rounded-full bg-purple-200 flex flex-col items-center justify-center status-transition shadow-3">
      <div class="text-center space-y-4">
        <p class="text-xl text-gray-600 font-bold">❖ 움직임 감지 상태 ❖</p>

        <div id="motionStatus" class="text-3xl font-bold text-gray-800 status-transition">
          상태 불러오는 중...
        </div>

        <div class="text-xs text-gray-600 text-center mt-4 px-4">
          ESP-32 + HC-SR501 프로젝트<br>
          Team kiiikiii
        </div>

        <!-- 상태 표시 아이콘 -->
        <div id="statusIcon" class="text-4xl status-transition">⌂</div>
      </div>
    </div>

    <!-- 연결 상태 표시 -->
    <div id="connectionStatus" class="fixed top-4 right-4 px-3 py-1 rounded-full text-sm font-medium bg-gray-200 text-gray-600">
      연결 중...
    </div>

  <script>
    let isMotionDetected = false;
    let isConnected = false;

    async function loadData() {
      const statusDiv = document.getElementById('motionStatus');
      const statusIcon = document.getElementById('statusIcon');
      const centralCircle = document.getElementById('centralCircle');
      const connectionStatus = document.getElementById('connectionStatus');
      const pulseElements = document.querySelectorAll('.pulse-ring');

      try {
        // API 호출
        const response = await fetch('/api/get-motion-status');
        const data = await response.json();

        isConnected = true;
        connectionStatus.textContent = '';
        connectionStatus.className = 'fixed top-4 right-4 px-3 py-1 rounded-full text-sm font-medium bg-green-200 text-green-800';

        if (data.status === "detected") {
          // 움직임 감지 상태
          if (!isMotionDetected) {
            isMotionDetected = true;

            statusDiv.textContent = "▲ 움직임 감지!";
            statusDiv.className = 'text-3xl font-bold text-red-500 status-transition';
            statusIcon.textContent = '●';

            centralCircle.className = 'absolute w-full h-full rounded-full bg-red-200 flex flex-col items-center justify-center status-transition shadow-3';

            // 펄스 애니메이션 시작
            pulseElements.forEach(element => {
              element.classList.remove('inactive');
              element.classList.add('active');
            });
          }
        } else {
          // 연결 상태
          if (!isMotionDetected) {
            isMotionDetected = false;

            statusDiv.textContent = "■ 연결";
            statusDiv.className = 'text-3xl font-bold text-green-500 status-transition';
            statusIcon.textContent = '●';

            centralCircle.className = 'absolute w-full h-full rounded-full bg-purple-200 flex flex-col items-center justify-center status-transition shadow-3';

            // 펄스 애니메이션 중지
            pulseElements.forEach(element => {
              element.classList.remove('active');
              element.classList.add('inactive');
            });
          }
        }
      } catch (error) {
        // 에러 처리
        isConnected = false;
        connectionStatus.textContent = '연결 실패';
        connectionStatus.className = 'fixed top-4 right-4 px-3 py-1 rounded-full text-sm font-medium bg-red-200 text-red-800';

        statusDiv.textContent = "▲ 연결 오류";
        statusDiv.className = 'text-3xl font-bold text-gray-500 status-transition';
        statusIcon.textContent = '❌';

        centralCircle.className = 'absolute w-full h-full rounded-full bg-gray-200 flex flex-col items-center justify-center status-transition shadow-3';

        // 에러 시 펄스 애니메이션 중지
        pulseElements.forEach(element => {
          element.classList.remove('active');
          element.classList.add('inactive');
        });
      }
    }
  </script>
```

별도의 CSS 파일 없이 빠르고 일관된 UI를 구축

개발 과정

프레임 제작



문제 해결

문제점 : 센서 오작동 (전압 부족)

HC-SR501 센서의 최소 동작 전압은 4.5V이지만, 초기 사용 보드의 출력 전압이 3.3V에 그쳐 센서가 불안정하게 동작하거나 값을 읽지 못하는 문제가 발생했습니다.

해결: 하드웨어 교체 (ESP-32)

안정적인 5V 출력이 가능한 ESP-32 보드로 교체하여 문제를 해결했습니다. 이를 통해 센서에 안정적인 전원을 공급하여 오작동을 근본적으로 방지할 수 있었습니다.

결과 & 시연

주요 구현 기능



실시간 움직임 감지 및 전송

센서가 움직임을 감지하면 즉시 ESP-32가 서버로 데이터를 전송합니다.



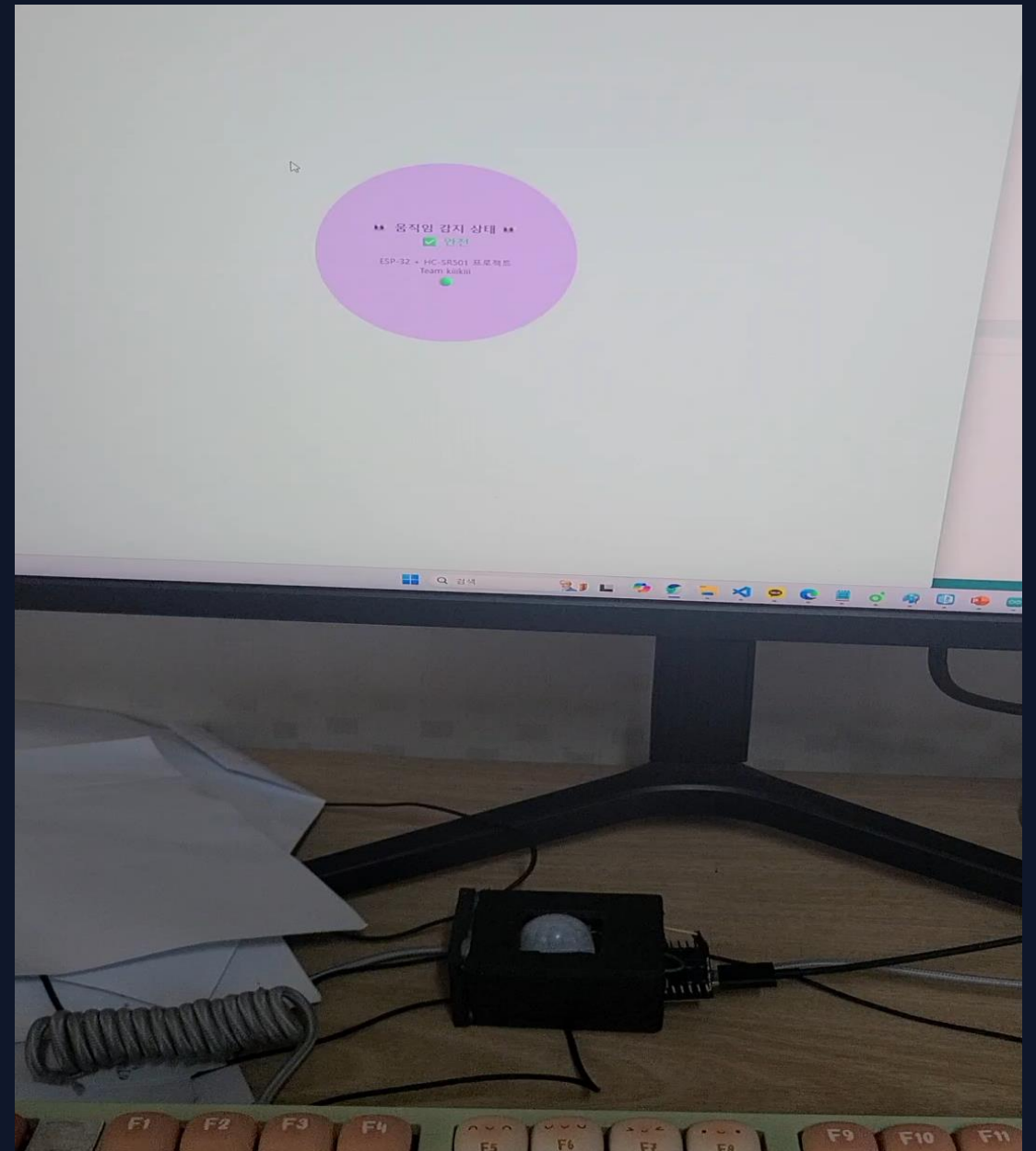
반응형 웹디자인

새로운 움직임이 감지될 때마다 UI가 자동 업데이트됩니다.




클라우드 기반 서비스


Vercel을 통해 안정적으로 배포되어 어디서든 접속 및 확인이 가능합니다.





향후 개선 방향

향후 개선 방향

 **카메라 모듈 연동:** 움직임 감지 시 스냅샷을 촬영하여 웹 대시보드에 함께 전송하는 기능 추가

 **푸시 알림 서비스:** 모바일 기기나 데스크탑에 실시간 푸시 알림을 보내 즉각적인 대응이 가능하도록 개선

 **데이터 시각화:** 축적된 감지 로그를 바탕으로 시간대별/요일별 움직임 빈도 등 통계 데이터 시각화

 **다양한 센서 확장:** 온습도, 조도, 소리 센서 등을 추가하여 종합적인 스마트홈 모니터링 시스템으로 발전

Q & A
