Additional Works  
Mathematics / AI Trend Research / Web / Problem Solving

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 | 일 |
| 9:30 | 수업 및 피어세션 | | | | | M·S | 멘토링 |
| 11:30 |  |
| 13:30 | 존터디 |  |
| 15:30 | P·S |
| 18:00 | 과제 및 기타 일정 | | | | |  |
| 19:30 | AI | | | | 보충타임 | P·S | Web |
| 21:00 | P·S | | | |
| 22:30 | Web |  |
| ~ | 되도록이면 쉬자 | | | | | | |

* U Stage: 1월 18일 ~ 3월 22일 - *남은 시간 단 8주!!!*
* Week 01/ AI를 위한 수학
* Week 02/ 딥러닝 베이직
* Week 03/ 설 연휴
* Week 04/ 자연어 처리
* Week 05/ 그래프를 활용한 머신러닝, 추천 시스템
* Week 06/ 특별 강의
* Week 07/ 컴퓨터 비전
* Week 08/ AI 모델 경량화
* 해야만 하는 것

1. 알고리즘 문제 풀이: 필수적인 유형부터 문제 풀이 + 개념 숙지
2. AI(동향 파악 + 논문): 필수적인 논문을 학습/구현하면서 AI의 동향을 읽고 관심 분야 발굴
3. 수학: 진득하게 할 수 있는 시간은 부족할 것 같으니, 수업 중 부족했던 개념 중심으로 정리
4. Missing Semester: 존터디
5. Web: ‘파이썬 웹프로그래밍’

* 하고 싶은 것

1. 런닝: 30분~1시간 => 주 3~4회
2. 주식: 세상 알기
3. 펜화: 주 1회 정도 진득하게

* Attitude: 여유를 잃지 말자. 계획에 잡아 먹히지 말자. 쉴 땐 쉬고 즐기면서 하자. 놀고 싶을 땐 놀자!