



# NACKNARÓK

## Guide dla uczestników

KRAKOWSKI PARK TECHNOLOGICZNY, 6-7 KWIECZNIA 2019 R.

# SPIS TREŚCI:

Wstęp	3
Ekwipunek wikinga	4
Devpost	5
Harmonogram	7
Mentorzy	8
Informacje dodatkowe	12



NACKNARÖK

# CZEŚĆ!

Na wstępie chcielibyśmy pogratulować Ci przejścia etapu zgłoszeniowego.

Jest w Tobie coś naprawdę interesującego, a Ty i Twój zespół wyróżniliście się na tle pozostałych aplikantów. Mamy nadzieję, że tak samo jak my, cieszysz się na nadchodzącą bitwę.

Poniżej znajdziesz poradnik, który pomoże Ci przygotować się na 24 godziny zaciętej rywalizacji, wysiłku umysłowego oraz świetnej zabawy.

Milej lektury i powodzenia!

Zespół Hacknarök



HACKNARÖK

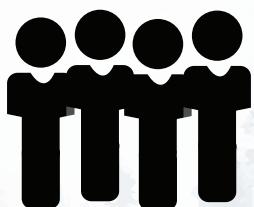
# EKWIPUNEK WIKINGA



Pamiętaj, żeby zabrać ze sobą swój własny sprzęt! Laptop ze wszystkimi peryferiami, które uznasz za stosowne i cały pozostały sprzęt, który będzie Ci potrzebny by wcielić swój pomysł w życie. Jeśli potrzebujesz połączyć się z Internetem po kablu, pamiętaj o nim wychodząc z domu.



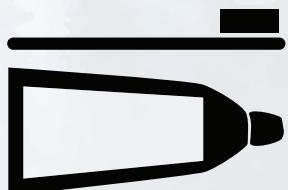
Nawet wikingowie chodzą kiedyś spać. Dla Twojej własnej wygody sugerujemy zabranie śpiwora lub koca i poduszki.



Twój zespół to bardzo ważna sprawa - żadna osada nie została zdobyta w pojedynkę!



Na wypadek gdyby Twój zły bliźniak chciał się pod Ciebie podszyć, zabierz ze sobą dokument potwierdzający Twoją tożsamość.



Podczas odbierania trofeum trzeba dobrze wyglądać. Pasta do zębów i szczoteczka świetnie nadają się do polerowania hełmu.



NACKNAROK

# DEVPOST

Również w tym roku do zarządzania hackathonem wybraliśmy platformę Devpost. Przed przystąpieniem do kodzenia sugerujemy, jeśli jeszcze go nie masz, założenie tam konta, aby nie tracić czasu podczas konkursu.

Prosimy Was o rejestrację na platformie Devpost i dodanie Waszych projektów powstały podczas hackathonu przed 12:00 w niedzielę ( 07.04) .

Możecie tego dokonać na tej stronie:

<https://hacknarok3.devpost.com/>

Na kolejnej stronie znajdziesz instrukcję, w razie wątpliwości tutaj znajdziesz poradnik jak krok po kroku dodać projekt:

<https://help.devpost.com/hc/en-us/articles/360021748772-How-to-enter-a-submission>

W razie problemów prosimy o kontakt przed/w trakcie wydarzenia.



HACKNAROK

# DEVPOST KROK PO KROKU:

1. Każda osoba z Twojego teamu musi wejść na stronę powyżej i kliknąć Register for this hackathon. ( Będzie to wymagało stworzenia konta na serwisie Devpost)
2. Jedna osoba z każdej drużyny musi dodać projekt przed zakończeniem części poświęconej na kodzenie. Można to zrobić klikając w przycisk Enter a Submission, który będzie dostępny zaraz po zarejestrowaniu. Trzeba będzie wprowadzić adresy mailowe Twoich kolegów z drużyny. Upewnij się, że wpisujesz te same maile, których użyli do rejestracji na Devpost.
3. Możecie zrobić to wcześniej aby zapoznać się z formularzem, a potem zapisać go jako wersję roboczą. Nikt Was nie będzie ponaglał aż do samego końca. Będziecie mogli dokonywać zmian w projekcie aż do samego końca kodzenia.



HACKNARÖK

# HARMONOGRAM

SOBOTA 06.04

10:00 - Rejestracja uczestników

11:00 - Ceremonia otwarcia

12:00 - Rozpoczęcie konkursu

15:00 - Obiad

19:00 - Kanapka #1

23:00 - Pizza

NIEDZIELA 07.04

08:00 - Kanapka #2

12:00 - Koniec konkursu

12:15 - Lunch

12:45 - Prezentacje

14:30 - Koniec prezentacji

15:00 - Wręczenie nagród

15:30 - Ceremonia zamknięcia



NÁCKNARÖK

# MENTORZY



Paweł Jemioło

Akademia Górnictwo-Hutnicza

Tworzenie gier komputerowych, Unity,  
przetwarzanie danych fizjologicznych/  
psychologicznych, sztuczna inteligencja



Paweł Kłeczek

Akademia Górnictwo-Hutnicza

C/C++, Python,  
inżynieria oprogramowania,  
przetwarzanie obrazów, ML



Michał Wypych

Akademia Górnictwo-Hutnicza

Java, Gradle, Spring



HÁCKNARÖK

# MENTORZY



Piotr Figwer  
Appliscale  
C++, Java, AWS



Michał Niecia  
Appliscale  
Erlang, AWS

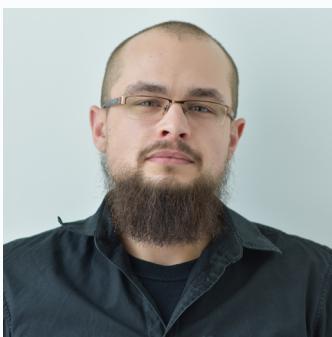


Aleksander Demianowski  
Assa Abloy  
Embedded systems,  
wireless communication, mesh  
networks, BLE, C, python



HACKNRÖK

# MENTORZY



Daniel Krysiak

Assa Abloy

Chmura AWS, serwery, Linux,  
bazy danych



Szymon Seget

AVSystem

Scala, Kafka, Mongo, Java, Docker,  
Kubernetes



Mateusz Szarek

AVSystem

Scala, Monix, Mongo, Java, Neo4J,  
programowanie funkcyjne



NACKNARÖK

# MENTORZY



Mateusz Piątkowski  
EESTEC AGH Kraków  
JavaScript, Node.js, Vue



Michał Suwała  
EESTEC AGH Kraków  
Java, JavaEE, Python, SQL



Filip Franik  
Elettric80  
C#, MSSQL



Wojciech Skóra  
ESET  
C++, reverse engineering



NACKNAROK

# INFORMACJE DODATKOWE

Po rozpoczęciu konkursu na teren budynku KPT  
wejść będzie można jedynie za okazaniem  
identyfikatora

Na terenie budynku zabronione jest spożywanie  
alkoholu oraz palenie wyrobów tytoniowych

W razie pytań lub problemów szukaj osoby  
z identyfikatorem z napisem "Organizator" lub  
"Koordynator"

Niestety nie będzie dostępnych pryszniców.

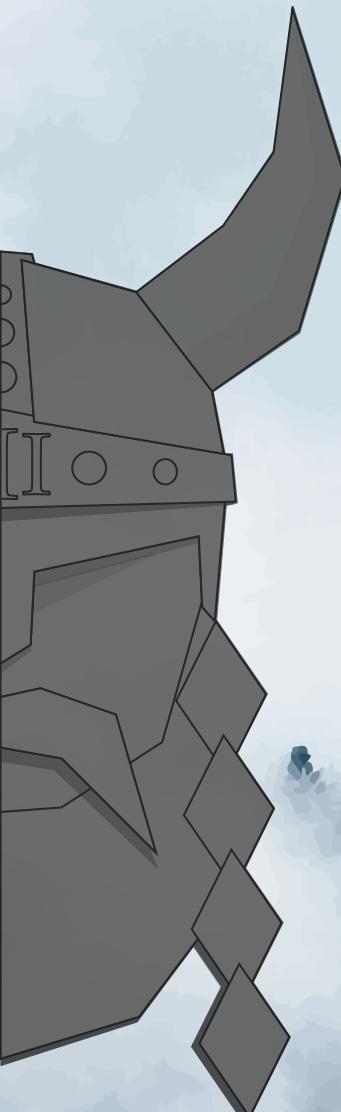
Niestety na terenie KPT nie będzie można lutować.



NACKNAROK

# eestec

## AGH Kraków



NACKNRÖK