

NUMRAT ARMSTRONG

PLUSPERFECT NUMBERS / NARCISSISTIC NUMBERS

NUMRAT ARMSTRONG

Ne serine e kategorive te veçanta te numrave, pasi jemi njohur me numrat prim, numrat perfekt, serine e Fibonacit, rradhen e kane numrat Armstrong. Siç e theksuam ne rastin e numrave perfekt, duke qene qe cilesia qe numrat plotesojne eshte e forte, sasia e numrave perfekt eshte mjaft e limituar. Bie ne sy qe sa me e forte te jete cilesia apo kushti qe numrat e nje kategorie plotesojne, aq me te paket jane ata, keshtu ndodh me numrat Armstrong.

Me perkufizim nje numer Armstrong (ndryshe quhen edhe plusperfekt ose narcissistic) eshte numri natyror i tille qe, shuma e fuqive te shifrave te tij, me indeks sa numri i shifrave, na jep vete numrin:

```
Keshtu psh. 153 = 1^3 + 5^3 + 3^3 = 1 + 125 + 27 = 153
```

Ne segmentin numerik [1..500] kemi vetem keta numra armstrong:

```
1, 153, 370, 371, 407.
```

Po keshtu numri 8208:

```
8^4 + 2^4 + 0^4 + 8^4 = 4096 + 16 + 0 + 4096 = 8208
```

Me poshte eshte programi ne C++, qe kontrollon nje numer tre shifror natyror nese eshte numer Armstrong ose jo:

// NUMRAT ARMSTRONG

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
  int Num, num, mbetja, sum = 0;
  cout << "Jep nje numer natyror: ";
  cin >> Num;
  num = Num;
  while(num != 0)
{
    mbetja = num % 10;
    sum += mbetja * mbetja * mbetja;
```

```
num /= 10;
 }
 if(sum == Num)
  cout << Num << " eshte numer Armstrong.";</pre>
 else
  cout << Num << " nuk eshte numer Armstrong.";</pre>
 return 0;
}
Ne vijim gjeni programin qe kontrollon dhe afishon te gjithe numrat Armstrong ne segmentin
num1 – num2:
// NUMRAT ARMSTRONG NE NJE SEGMENT treshifror
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
 int num1, num2, i, num, digit, sum;
 cout << "Jepni numrin e pare: ";</pre>
 cin >> num1;
 cout << "Jepni numrin e dyte: ";</pre>
 cin >> num2;
 cout << "Numrat Armstrong ndermjet " << num1 << " dhe " << num2 << " jane: " << endl;</pre>
 for(i = num1; i <= num2; i++)
 {
    sum = 0;
    num = i;
    for(; num > 0; num /= 10)
```

```
{
    digit = num % 10;
    sum += digit * digit * digit;
}
    if(sum == i)
    {
        cout << i << endl;
    }
}
return 0;
}</pre>
```