# GIT

## Guida Introduttiva

A cura di : Salvatore Diprima Luca Aloi



# Argomenti trattati

• I sistemi di controllo di versione

• Git: Storia e Caratteristiche principali

• Git: Repository, Diramazioni, Fusioni

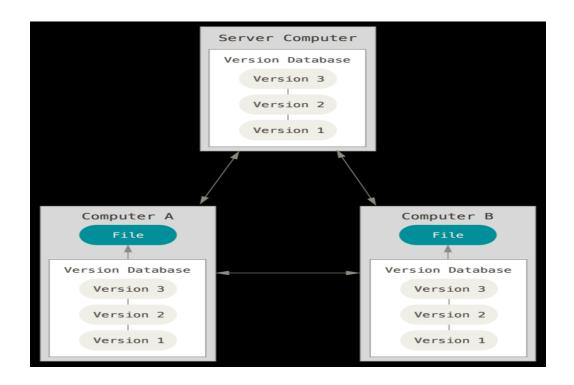
Git: Server remoti e GitHub

# Il Controllo di Versione(VCS)

- Il controllo di versione è un sistema che tiene traccia, nel tempo, di tutte le modifiche a un file o un insieme di file, così che sia possibile recuperare una qualsiasi versione precedente in qualsiasi momento.
- Sistemi locali di controllo di versione
- Sistemi centralizzati di controllo di versione(CVCS)
- Sistemi distribuiti di controllo di versione(DVCS)

# Sistemi distribuiti di controllo di versione(DVCS)

 Permette di tenere traccia delle modifiche e delle versioni apportate al codice sorgente del software, senza la necessità di dover utilizzare un server centrale.



# Sistemi distribuiti di controllo di versione(DVCS)

#### Bazaar

Software libero per il controllo versione distribuito, ideato da Canonical Ltd. È scritto in Python e fa parte del progetto GNU.

#### BitKeeper

Software di controllo di versione distribuito per il codice sorgente dei programmi, prodotto da BitMover Inc.

Originariamente era un software proprietario, ma dal 9 maggio 2016 è diventato open source come i suoi concorrenti Git, Bazaar e Mercurial.

#### Mercurial

Software multipiattaforma di controllo di versione distribuito creato da Matt Mackall e disponibile sotto GNU General Public License 2.0.

È quasi completamente scritto in Python, ma include anche una implementazione diff binaria scritta in C.

### **Git-Storia**

### **GIT**

 Git è un software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando, creato da Linus Torvalds nel 2005.

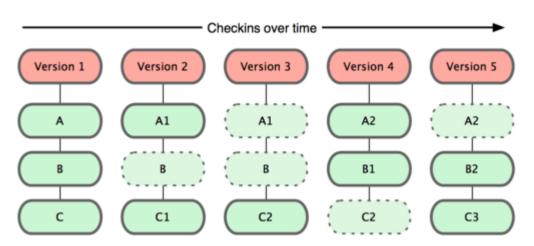
 Git (che nello slang americano significa «idiota») nacque per essere un semplice strumento per facilitare lo sviluppo del kernel Linux ed è diventato uno degli strumenti di controllo versione più diffusi.

### **Git-Caratteristiche**

- Veloce
- Design semplice
- Ottimo supporto allo sviluppo non-lineare (migliaia di rami paralleli)
- Completamente distribuito
- Capace di gestire in modo efficiente (per velocità e dimensione dei dati) grandi progetti come il kernel Linux

### **Git-Caratteristiche**

 Git considera i propri dati come una serie di istantanee (snapshot) di un mini filesystem. Ogni volta che committi, o salvi lo stato del tuo progetto in Git, lui fa un'immagine di tutti i file in quel momento, salvando un riferimento allo snapshot. Se alcuni file non sono cambiati, Git non li risalva, ma crea semplicemente un collegamento al file precedente già salvato.

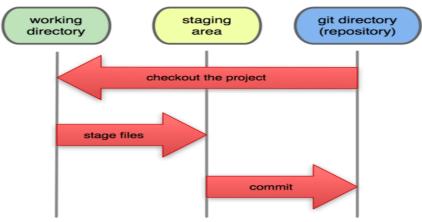


### **Git-Caratteristiche**

#### I Tre Stati

I file in Git possono essere in tre stati: committed
 (committati), modified (modificati) e staged (in stage o Index).
 Committato significa che il file è al sicuro nel database locale.
 Modificato significa che il file è stato modificato, ma non è
 ancora stato committato nel database. In stage significa che
 hai contrassegnato un file, modificato nella versione corrente,
 perché venga inserito nello snapshot alla prossima commit.

#### **Local Operations**



# **Git-Configurazioni**

### //Configura account

- \$ git config --global user.name "John Doe"
- \$ git config --global user.email johndoe@example.com

### //Configura editor

\$ git config --global core.editor emacs

### //Configura diff

\$ git config --global merge.tool vimdiff

### //Visualizza configurazioni

\$ git config --list

## **Git-Help**

//Elenco dei comandi principali

• \$ git

//Elenco di tutti i comandi

\$ git help -a

//Dettagli sul comando scelto

\$ git help nome comando

### Creare un repository in una directory preesistente

//Crea sottodirectory .git con la struttura del repository

• \$ git init

### Clonare un repository esistente

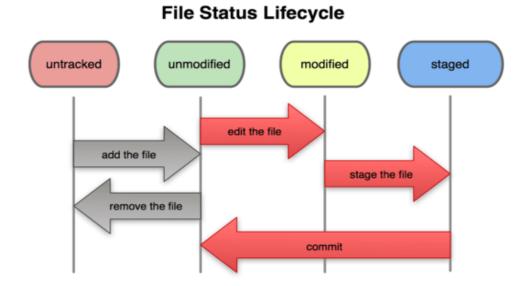
//clonare il repository in una directory con nome diverso da grit

\$ git clone https://github.com/schacon/grit.git mygrit

Ogni file della directory di lavoro può essere in uno dei due stati seguenti: tracked(tracciato) o untracked (non tracciato, fuori dall'ultimo snapshot).

//Verifica lo stato dei file

\$ git status



//Traccia un nuovo file README

- \$ git add README
- //Committa quello che è in stage con commento
- \$ git commit -m 'initial project version'
- //Committa quello che è già tracciato(eseguendo in automatico il git add)
- \$ git commit -a -m 'added new benchmarks'
   //Rimuove il file gemspec
- \$ git rm gemspec
- //Rimuove il file readme solo dallo stage(lo mantiene sulla cartella di lavoro)
- \$ git rm --cached readme.txt

#### Ignorare File

Spesso hai dei file che non vuoi che Git aggiunga automaticamente e nemmeno che te li mostri come tracciati, come log o file di sistema. In questi casi puoi creare un file chiamato .gitignore con la lista di pattern dei file che vuoi ignorare.

//Ignora i file che finiscono in .o, .a o con ~

- \$ cat .gitignore
- \*.[oa]
- \*~

#### Mostra le modifiche dentro e fuori lo stage

Se vuoi sapere cos'è stato effettivamente modificato e non solo quali file(git status) puoi usare il comando git diff.

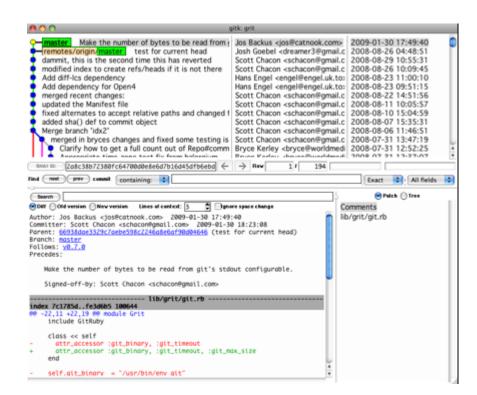
//Per vedere cosa hai modificato, ma non ancora nello stage

• \$ git diff

//Per vedere cosa c'è nello stage e che farà parte della prossima commit

\$ git diff --cached

- //Vedere la cronologia delle commit
- \$ git log
- //Vedere la cronologia delle commit graficamente
- \$ gitk



#### **Annullare qualcosa**

//Modifica l'ultima commit

\$ git commit –amend

//Rimuove il file benchmarks.rb dallo stage

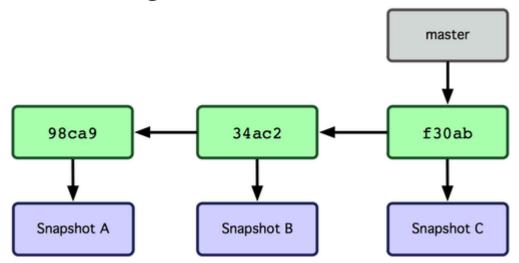
\$ git reset HEAD benchmarks.rb

//Annulla le modifiche al file committato

\$ git checkout -- benchmarks.rb

### **Git-Diramazioni**

- Diramazione(Branch) significa divergere dal flusso principale di sviluppo continuando a lavorare senza correre il rischio senza pasticciare il flusso principale.
- Il nome del ramo principale in Git è master, che punta all'ultimo commit eseguito.

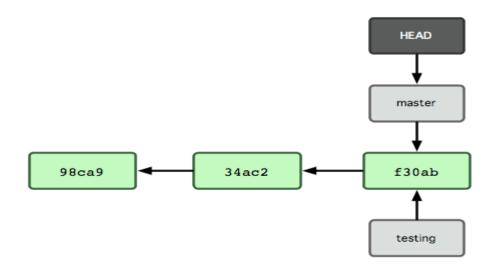


### **Git-Diramazioni**

//Crea un nuovo ramo testing

\$ git branch testing

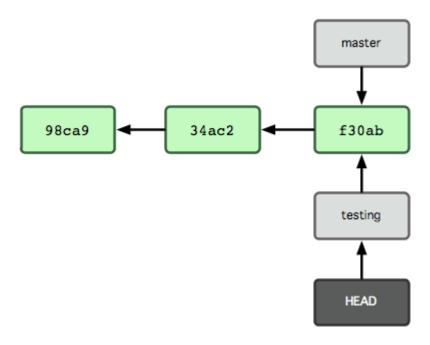
HEAD è un puntatore al ramo locale su cui ti trovi.



### **Git-Diramazioni**

//Per spostarsi sul nuovo ramo testing

\$ git checkout testing



### **Git-Fusioni**

//Fondere il branch testing al ramo master

- \$ git checkout master
- \$ git merge testing

//Dopo il merge si può eliminare il ramo secondario

\$ git branch -d testing

### **Git-Fusioni**

### Conflitti

Se modifichi la stessa parte di uno stesso file in modo differente nei due rami che stai fondendo assieme, Git non è in grado di unirli in modo pulito.

Git aggiunge dei marcatori standard di conflitto-risoluzione (<<<<<, ====== ) ai file che hanno conflitti, così puoi aprirli manualmente e risolvere i conflitti.

### **Git-Server Remote**

- Per poter collaborare con un qualsiasi progetto Git, devi sapere come amministrare i tuoi repository remoti.
- I repository remoti sono versioni dei progetti ospitate da qualche parte su Internet o sulla rete locale. Puoi averne molti e normalmente avrai un accesso in sola lettura o anche in scrittura.
- Collaborare con altri implica di sapere amministrare questi repository remoti, inviarne e prelevarne dati per condividere il lavoro.

### **Git-Server Remote**

//Per vedere i server remoti che hai configurato

\$ git remote –v

//Aggiunge un nuovo repository remoto con un nome breve(pb)
\$ git remote add pb https://github.com/paulboone/ticgit.git

//Per scaricare tutto dal repository remoto

\$ git fetch pb

//Per caricare tutto sul server

\$ git push pb master

### **Git-Server Remote**

#### Differenza tra Pull, Fetch e Clone

#### **Git Pull**

Tira giù dal server quello che chiedi e fa la merge nel branch in cui ti trovi( fetch + merge )

#### Git Fetch

Simile al pull ma non fa il merge in automatico

#### **Git Clone**

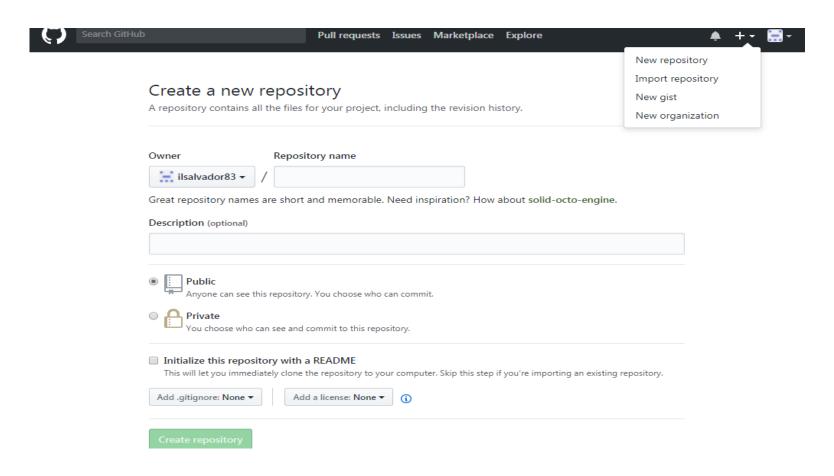
Clona un repository su una cartella locale

# **Git-Hosting**

- Puoi ospitare i tuoi progetti Git su un sito esterno e dedicato.
   Un sito di hosting è generalmente veloce da configurare ed è facile avviare un progetto su questo.
- Oggi, hai un'enorme quantità di opzioni di hosting tra cui scegliere, ognuna con differenti vantaggi e svantaggi. Per vedere una lista aggiornata, controlla la pagina GitHosting sul wiki principale di Git:
- https://git.wiki.kernel.org/index.php/GitHosting

- GitHub è il più grande hosting Git di progetti open source ed è anche uno dei pochi che offre sia un hosting pubblico sia privato.
- Moltissime aziende che offrono servizi a livello internazionale usano Github, le principali sono Google, Apple, Microsoft, NASA, Facebook, Twitter, NodeJS, Ruby Rails, Jetbrains, Jquery.
- GitHub, Inc. ha sede legale a San Francisco in California.

Creare un nuovo repository



### **Repository Public**

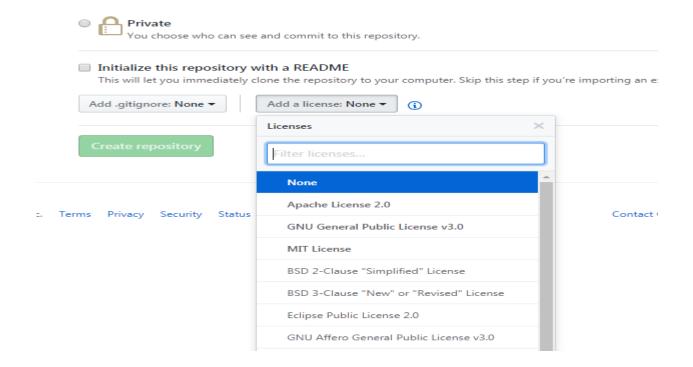
Visibile da tutti. Decidi tu chi può effettuare commit.

### **Repository Private**

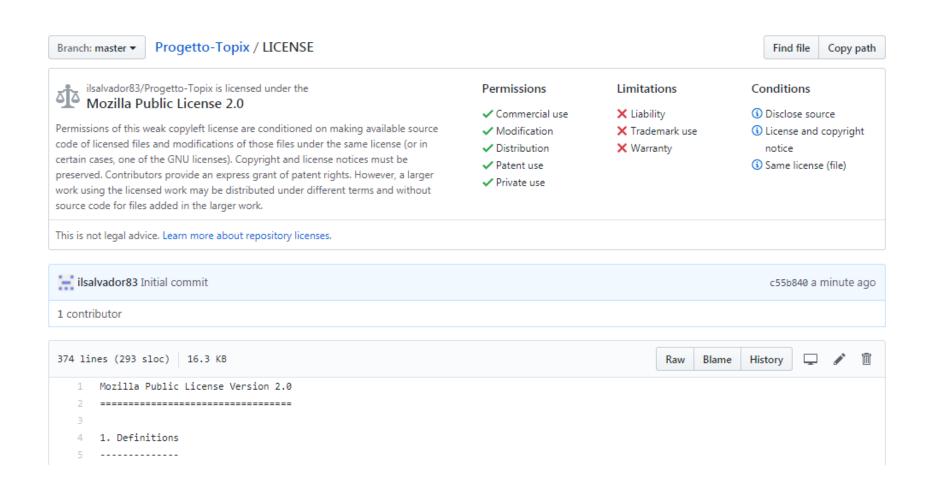
Decidi tu chi può vedere e committare il repository ( A pagamento ).

### **LICENZA**

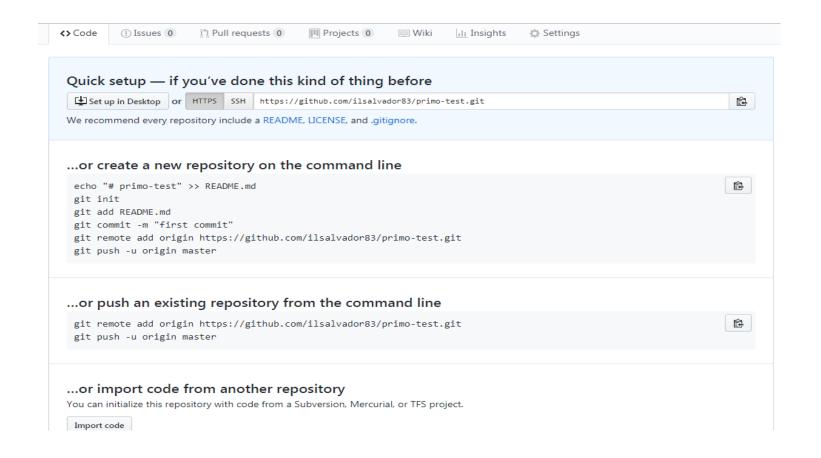
I repository pubblici su GitHub sono usati per condividere software open source. Affinché il tuo repository sia veramente open source, devi licenziarlo in modo che altri siano liberi di usare, modificare e distribuire il software.



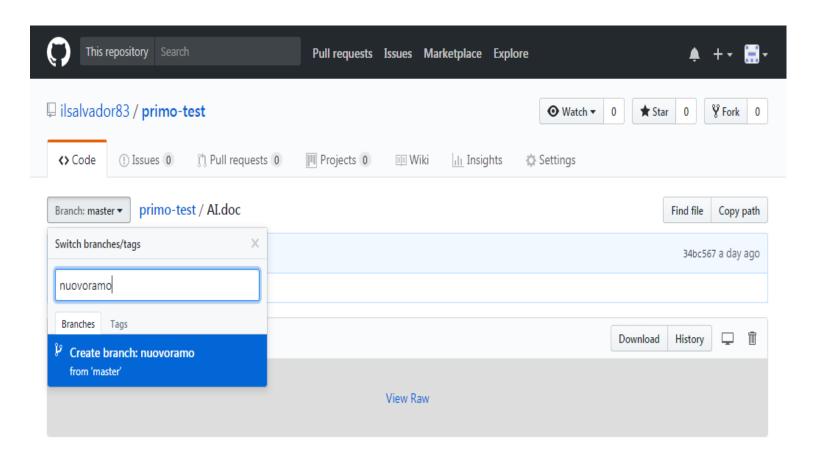
- Il sito choosealicense.com, ti aiuta a capire come concedere in licenza il tuo codice. Una licenza software dice ad altri cosa possono e non possono fare con il tuo codice sorgente, quindi è importante prendere una decisione informata.
- Non sei obbligato a scegliere una licenza. Tuttavia, senza una licenza, si applicano le leggi sul copyright di default, nel senso che conservi tutti i diritti sul tuo codice sorgente e nessuno può riprodurre, distribuire o creare opere derivate dal tuo lavoro.
- La maggior parte delle persone inserisce il proprio testo di licenza in un file denominato LICENSE.txt(o LICENSE.md) nella radice del repository.



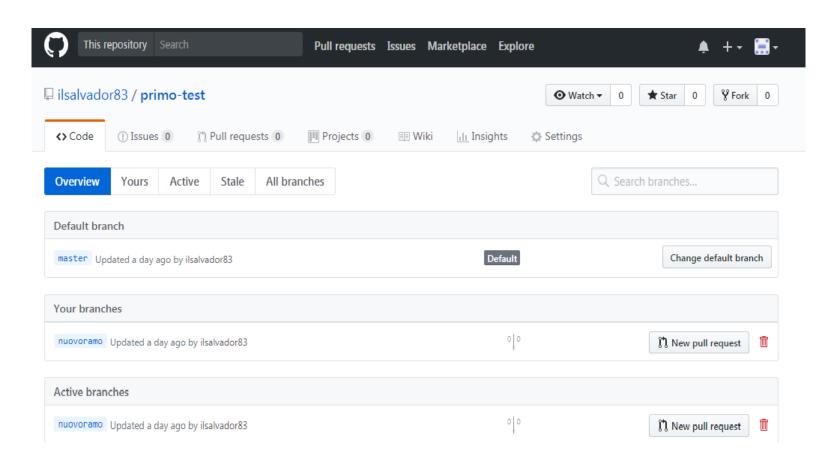
Dato che non hai ancora nessun codice, GitHub ti mostrerà alcune istruzioni:



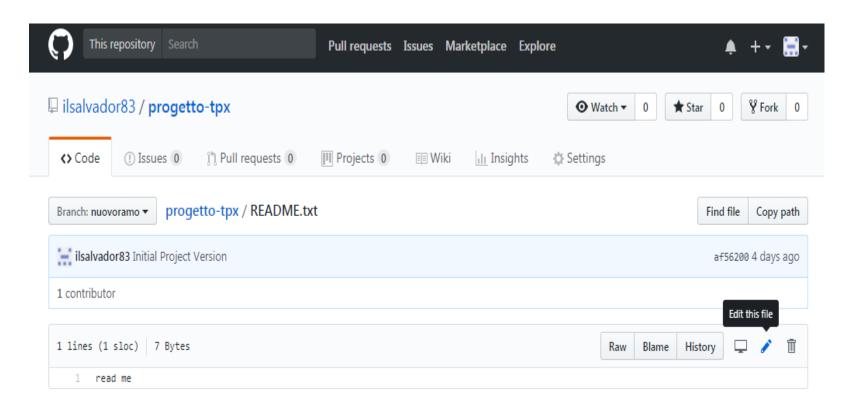
Creare un nuovo branch 'nuovoramo'



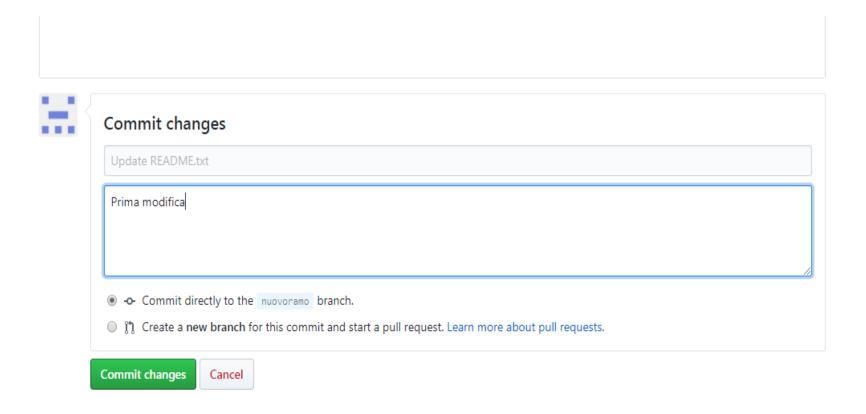
Creare un nuovo branch 'nuovoramo'



Modifca file sulla branch



Committa la modifica

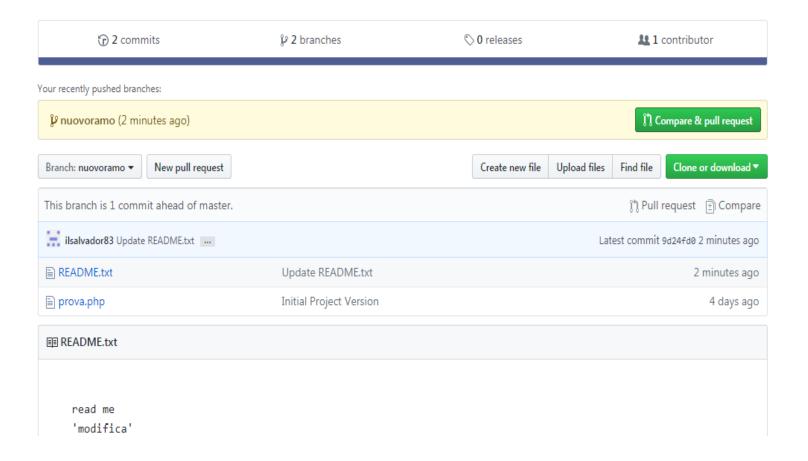


#### **PULL REQUEST**

- Una volta effettuate le modifiche del tuo lavoro sulla branch, puoi effettuare una "richiesta di pull" (pull request), ovvero puoi proporre agli altri le modifiche che hai inviato chiedendo di aggiungerle al repository.
- È possibile aggiungere un riepilogo delle modifiche proposte, aggiungere etichette, e tramite una @mention chiedere opinioni a singoli collaboratori o team.

- Puoi farlo tramite lo stesso sito GitHub ha un pulsante "pull request" che automaticamente notifica i mantenitori - o eseguire il comando git request-pull e inviare manualmente via email l'output.
- Il comando request-pull riceve come parametri il branch di base sul quale vuoi far applicare le modifiche e l'URL del repository Git da cui vuoi che le prendano, e produce il sommario di tutte queste modifiche in output.
- \$ git request-pull nuovoramo https://github.com/ilsalvador83/progetto-tpx.git master

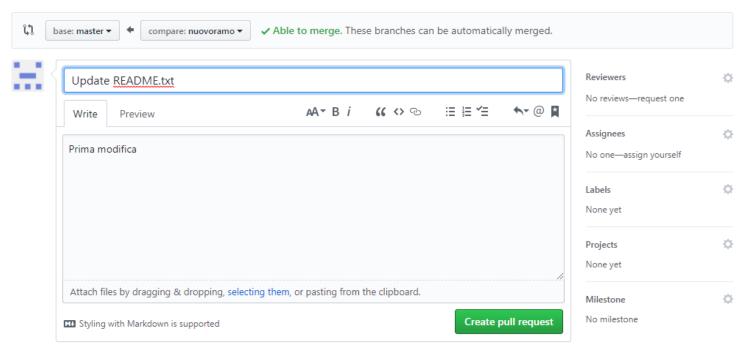
## Aprire una pull request



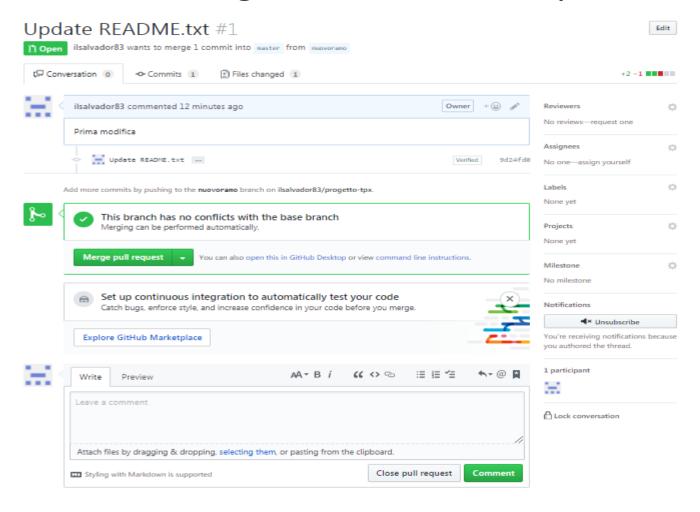
# Aprire una pull request

#### Open a pull request

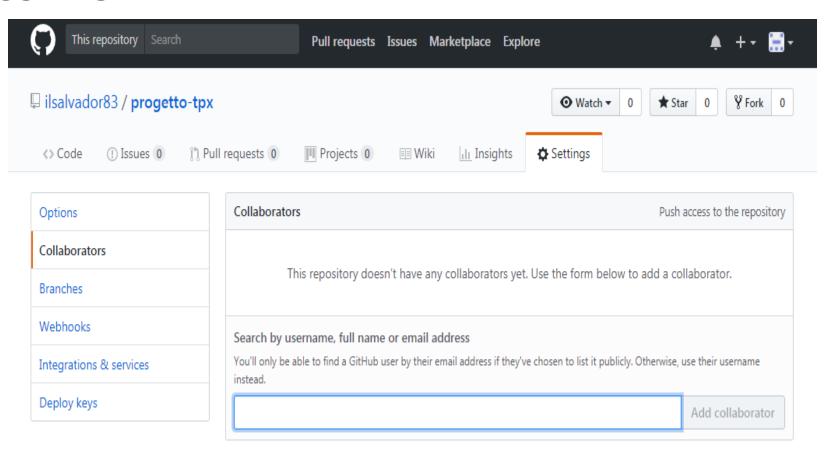
Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



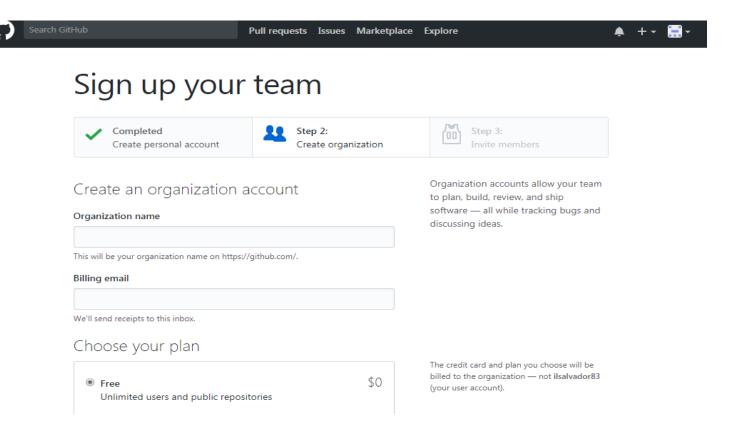
# Effettuare un merge e/o chiudere la pull



## Aggiungere collaboratori



#### Creare una organizzazione

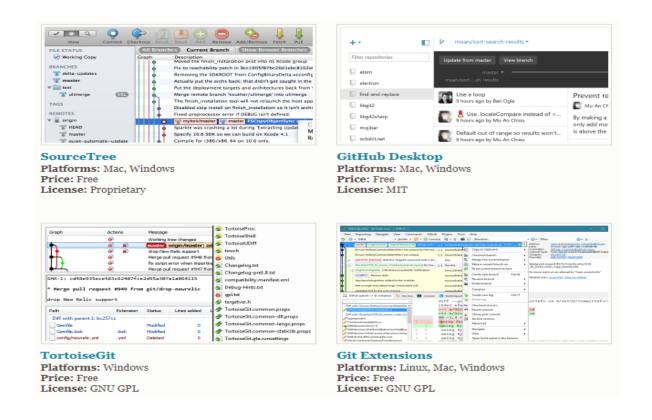


#### Biforcare un progetto

- Se vuoi contribuire ad un progetto esistente a cui non hai un accesso per l'invio, GitHub incoraggia la biforcazione del progetto. Il forking è uno strumento proprio di GitHub e serve a creare una copia server del repository originario.
- Quando vai sulla pagina di un progetto che credi interessante e vuoi lavorarci un po' su, puoi cliccare sul pulsante "fork" nella parte superiore del progetto per avere una copia su GitHub nel tuo utente a cui puoi inviare le modifiche.

## **Git-Client**

Oltre alla riga di comando, esistono in commercio numerosi
 Client per interagire con i repository GIT.



## **Git-Client**

- Apache License 2.0
- GNU General Public License v3.0
- MIT License
- Licenza BSD Semplificata/ Licenza FreeBSD (2 clausole)
- Licenza BSD modificata/Nuova licenza BSD (3 clausole)
- Eclipse Public License
- GNU Affero General Public License v3.0
- GNU General Public License v3.0
- GNU Lesser General Public License v3.0
- Mozilla Public License 2.0
- The Unlicense

# **Contatti e Fonti**

#### **GitHUB**

- Ilsalvador83
- cryptoluca

https://git-scm.com/book