

Национальный исследовательский университет «МЭИ» Институт автоматики
и вычислительной техники

Кафедра вычислительных машин, систем и сетей

Лабораторная работа № 7

«Разработка программной реализации потокового шифра»

по курсу «Защита информации»

Выполнил: Кутузов И.Г.

Группа: А-08-16

Подпись:



Преподаватель: Рытов А.А.

Москва, 2020 г.

```

In[*]:= nvar = 10;
(*1. Подготовить открытый текст для шифрования-
строку, содержащую фамилию, имя и отчество.*)

In[*]:= mytext = "Кутузов Илья Геннадьевич";

In[*]:= (*2. Перевести открытый текст в последовательность кодов
ToCharacterCode["string","encoding"] со спецификацией "ISOLatinCyrillic".*)
|код символа
mytextencoded = ToCharacterCode[mytext, "ISOLatinCyrillic"]
|код символа

Out[*]:= {186, 227, 226, 227, 215, 222, 210, 32, 184, 219, 236,
239, 32, 179, 213, 221, 221, 208, 212, 236, 213, 210, 216, 231}

In[*]:= (*3. Провести обратное преобразование
(FromCharacterCode[,]) кодов в символы с той же спецификацией.*)
|символ по его коду
mytextenched = FromCharacterCode[mytextencoded, "ISOLatinCyrillic"]
|символ по его коду

Out[*]:= Кутузов Илья Геннадьевич

In[*]:= (*4. Провести поразрядное сложение BitXor[,] списка кодов
|сложение битов по модулю 2
из п.2 со случайным числом из диапазона целых [100,200].*)
SeedRandom[nvar]
|инициализация генератора псевдослучайных чисел
ri = RandomInteger[{100, 200}]
|случайное целое число
mytextencoded2 = BitXor[mytextencoded, ri]
|сложение битов по модулю 2

Out[*]:= 185

Out[*]:= {3, 90, 91, 90, 110, 103, 107, 153, 1, 98, 85,
86, 153, 10, 108, 100, 100, 105, 109, 85, 108, 107, 97, 94}

In[*]:= (*5. Преобразовать коды в символы и зафиксировать результат.*)

In[*]:= mytextenched2 = FromCharacterCode[mytextencoded2, "ISOLatinCyrillic"]
|символ по его коду

Out[*]:= ЪZ [Zngk bUV
lddimUlka^

In[*]:= (*6. Провести повторное поразрядное сложение шифртекста п.4
с тем же самым случайным числом и восстановить открытый текст.*)
mytextenched3 = FromCharacterCode[BitXor[mytextencoded2, ri], "ISOLatinCyrillic"]
|символ по его коду |сложение битов по модулю 2

Out[*]:= Кутузов Илья Геннадьевич

In[*]:= (*7. Подготовить два массива (Array) s и k
|массив
длинной в 256 элементов и со смещением (origin) равным 0.*)"

```

```
In[ ]:= Origin = 0;
      Array[S, 256, 0];
      |массив
      Array[K, 256, 0];
      |массив
      Length[s]
      |длина
      Length[k]
      |длина
```

```
Out[ ]:= 0
```

```
Out[ ]:= 0
```

```
In[ ]:= (*8. Инициализировать массив s линейно (Range) целыми числами от 0 до 255*)
      |диапазон
```

```
In[ ]:=
      Do[S[i] = i, {i, 0, 255}]
      |оператор цикла
```

```
In[ ]:= (*9. Установить генератор случайных чисел в начальное состояние с параметром N-
      |чис
      номером по списку в группе и инициализировать
      массив k случайными целыми числами из диапазона 0-255.*)
      SeedRandom[nvar];
      |инициализация генератора псевдослучайных чисел
      Do[K[i] = RandomInteger[255], {i, 0, 255}]
      |оператор... |случайное целое число
```

```
In[ ]:=
```

```
In[ ]:= (*10. Сформировать s-блок,
      выполнив следующие операции: Установим значение индекса j равным 0.
      Затем: Для i от 0 до 255
      j = (j + Si + Ki) mod 256
      Поменяйте местами Si и Sj.*)
      j = 0;
      Do[
      |оператор цикла
      j = Mod[(j + S[i] + K[i]), 256];
      |остаток от деления
      {S[i], S[j]} = {S[j], S[i]};
      , {i, 0, 255}]
```

```

In[*]:= (*Сформировать случайный байт,
выполнив следующие операции:В алгоритме применяются два счетчика i и
j с нулевыми начальными значениями.Чтобы сгенерировать случайный байт,
выполните следующие операции:i=(i+1) mod 256;
j=(j+Si) mod 256;
Поменяйте местами Si и Sj;
t=(Si+Sj) mod 256;
K=St
Байт K используется в операции BitXor с открытым текстом для получения шифртекста
или в операции BitXor с шифртекстом для получения открытого текста.*)

```

```

In[*]:= i = 0;
j = 0;
i = Mod[i + 1, 256];
j = Mod[j + S[j], 256];
{S[i], S[j]} = {S[j], S[i]};
t = Mod[S[i] + S[j], 256];
ByteK = S[t]
{S[i], S[j]} = {S[j], S[i]};

```

```
Out[*]:= 162
```

```

In[*]:= (*12. Зашифровать,с применением операции BitXor[,] первый символ открытого
текста.Аналогичным образом расшифровать первый символ шифртекста.*)
mytextencoded[[1]] = BitXor[mytextencoded[[1]], ByteK];
FromCharacterCode[mytextencoded, "ISOLatinCyrillic"]
mytextencoded[[1]] = BitXor[mytextencoded[[1]], ByteK];
FromCharacterCode[mytextencoded, "ISOLatinCyrillic"]

```

```
Out[*]:= Кутузов Илья Геннадьевич
```

```
Out[*]:= Кутузов Илья Геннадьевич
```

```

In[*]:= (*13. Определить длину открытого текста и провести поточное шифрование,получая для
каждого символа открытого текста новый случайный байт шифрования (п.11).*)

```

```

In[ ]:= i = 0;
        j = 0;
        bytelist = {};
        Do[
            оператор цикла
            i = Mod[i + 1, 256];
                остаток от деления
            j = Mod[j + S[j], 256];
                остаток от деления
            {S[i], S[j]} = {S[j], S[i]};
            t = Mod[S[i] + S[j], 256];
                остаток от деления
            ByteK = S[t];
            AppendTo[bytelist, ByteK];
                добавить в конец к
            mytextencoded[[1]] = BitXor[mytextencoded[[1]], ByteK];
                сложение битов по модулю 2
            , {1, Length[mytextencoded]}}];
                длина
        FromCharacterCode[mytextencoded, "ISOLatinCyrillic"]
        символ по его коду
        mytextencharred2

Out[ ]:= 0ш93
        0ядWfs0пшЮГдль8Г6 0

In[ ]:= 0Z 0zngk bUV
        lddimUlka^

In[ ]:= Do[
            оператор цикла
            mytextencoded[[z]] = BitXor[mytextencoded[[z]], bytelist[[z]]]
                сложение битов по модулю 2
            , {z, Length[mytextencoded]}}];
                длина

In[ ]:= FromCharacterCode[mytextencoded, "ISOLatinCyrillic"]
        символ по его коду
        bytelist

Out[ ]:= Кутузов Илья Геннадьевич

Out[ ]:= {162, 11, 219, 110, 228, 90, 216, 52, 87, 15,
        187, 137, 213, 252, 10, 21, 19, 123, 0, 21, 237, 97, 238, 228}

```