

TEAM PROJECT

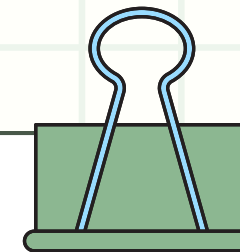


# 일심동네

매일의 실천을 함께하는 동네 기반 커뮤니티

TEAM. 감자와아이들

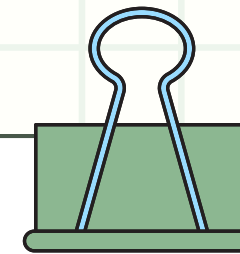
MEMBER. 이민영 권성현 박보경



# 목차

- 01 프로젝트 개요
- 02 프로젝트 성과 요약
- 03 시연

- 04 기술스택 및 아키텍처
- 05 향후 계획



# 01 프로젝트 개요

## 일심동네

완벽하지 않아도 괜찮아요,  
우리 함께 해봐요!

동네 친구들과 함께 **챌린지**하고, 함께 **모여요!**

### 프로젝트의 목적 및 목표

동네 친구들과  
매일 작지만 지속적인 실천을  
공유하는 커뮤니티 웹앱 서비스

# 01 프로젝트 개요



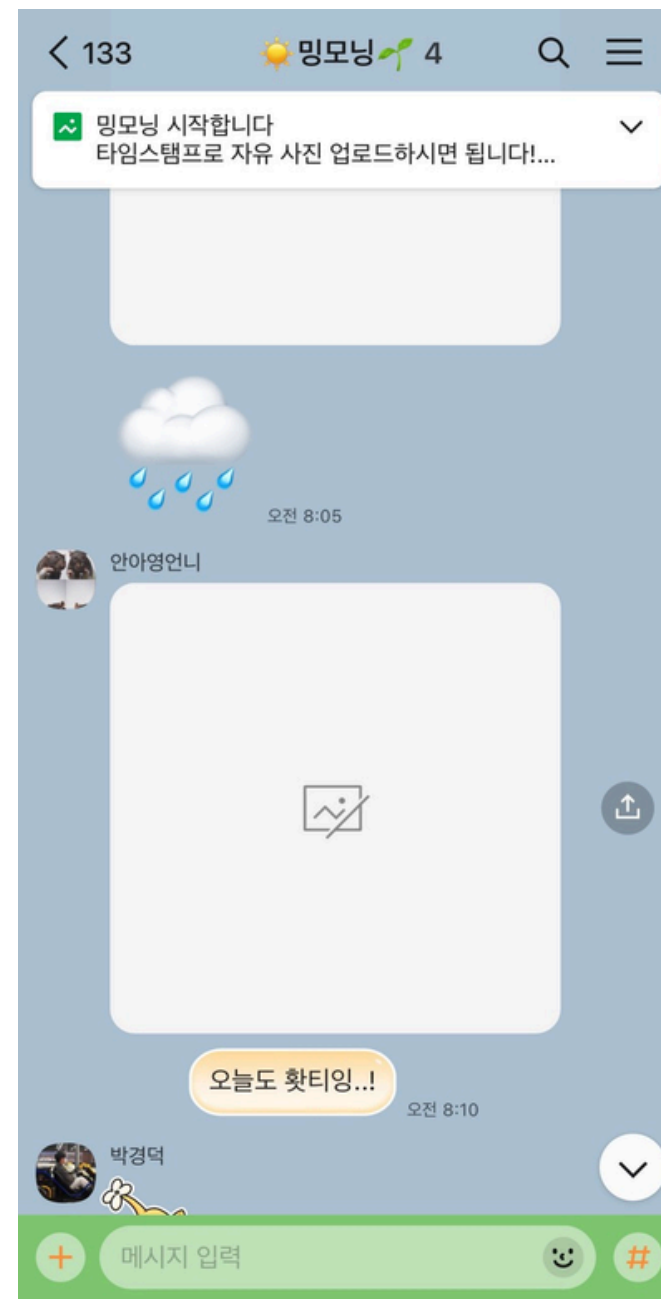
## 차별화 포인트

### 기존 방식 : 카카오톡 채팅

챌린지원 모집, 운영 방식 안내, 매일 인증 내용 검증까지  
직접 해야 하는 번거로움



- 원하는 '동네' 범위 지정을 통한 자유로운 챌린지원 모집
- AI 1차 인증 검수를 통한 관리 절차 편의성 제공
- 챌린지별 채팅 참여로 이후 자유로운 모임 참여 교류 가능



# 01 프로젝트 개요

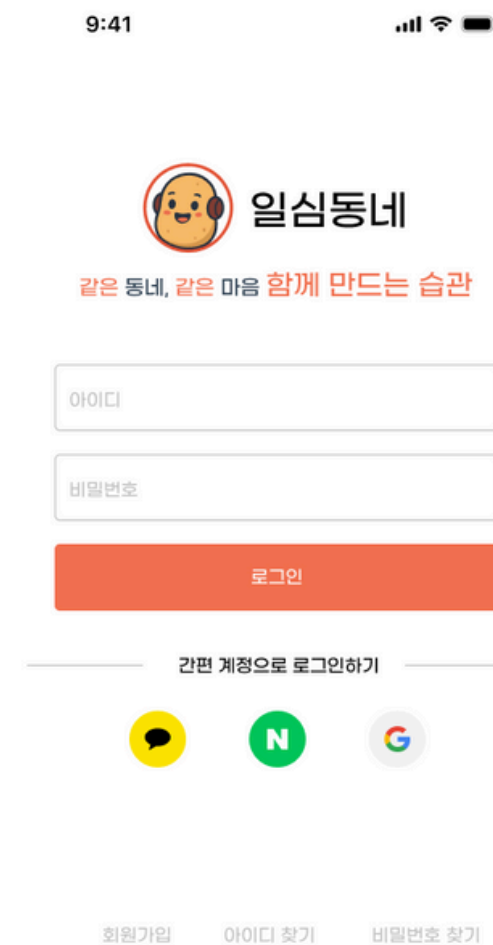


## 일심동네

같은 동네, 같은 마음 함께 만드는 습관

완벽하지 않아도 괜찮아요  
감자처럼 평범한 우리가 모여 만드는 특별한 이야기

- 친근하고 따뜻한 어조
- 완벽함보다는 지속가능성 추구



 일심동네

같은 동네, 같은 마음  
함께 만드는 습관

동네 친구들과 함께 챌린지하고, 함께 모여요!

Category 🔍

전체보기

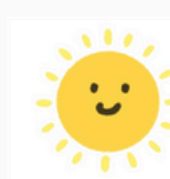


인기Challenge 🔥

전체보기

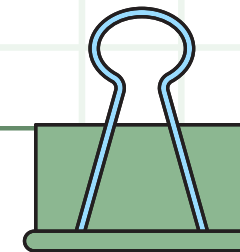


읍면시/중동  
책..읽읍시다 [4/10]



성남시/정자동  
6시기상챌린지 [2/5]





## 02 프로젝트 성과 요약

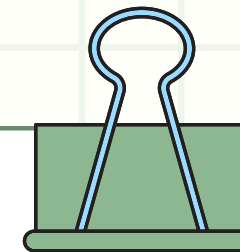
### 진행률 요약



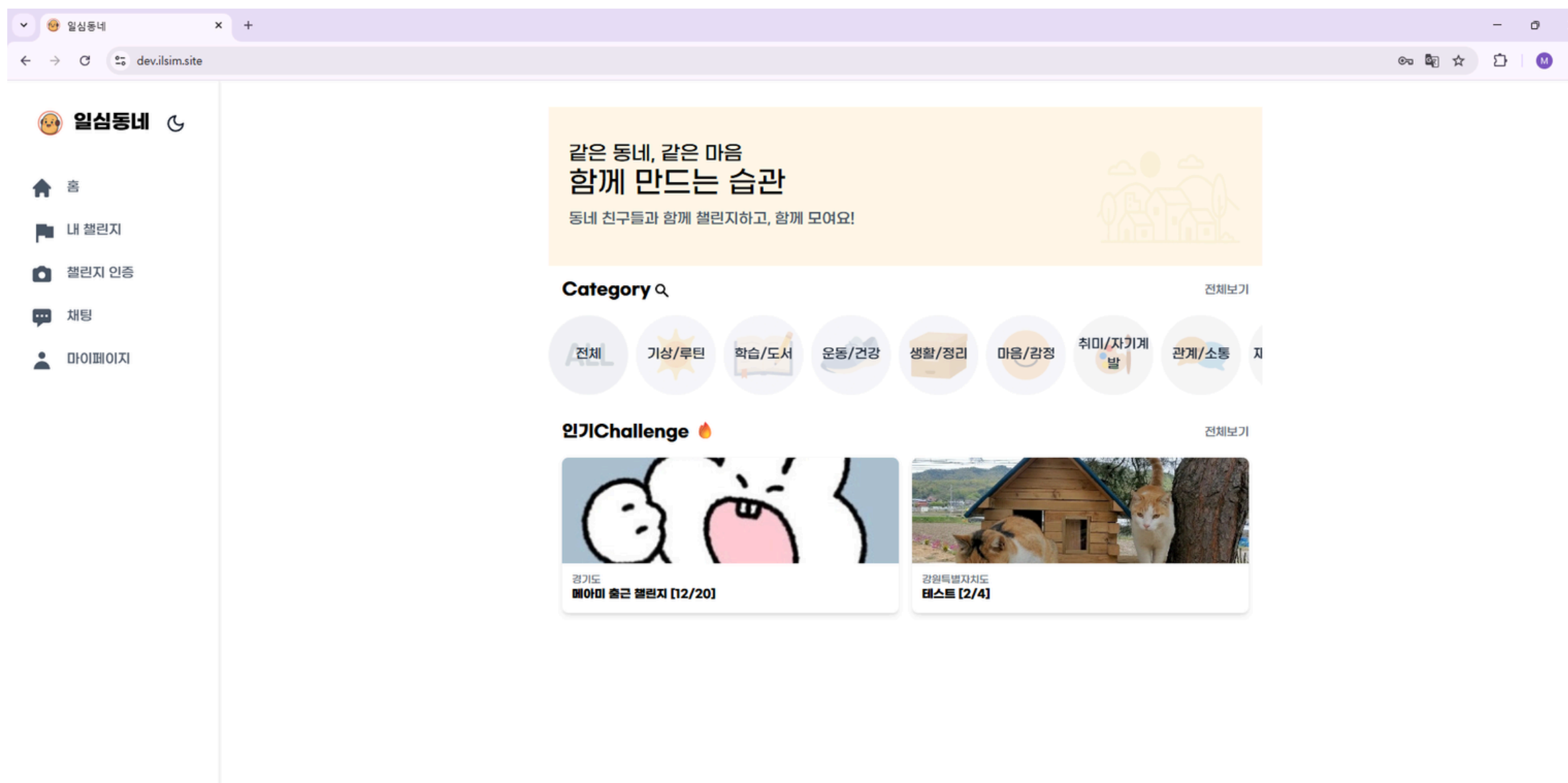
**완료**      기획 및 설계 → 회원시스템 → 챌린지 기본 기능 → 챌린지 참여/인증 시스템

**미완료**    AI 추천, 부가 기능(보상), 1:1 채팅

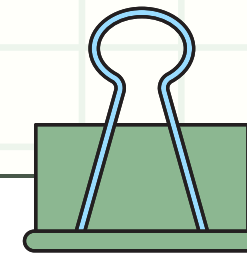
**=> 목표 기능 80% 개발 완료**



# 03 시연



# 04 기술스택



## 백엔드

---



## 프론트엔드

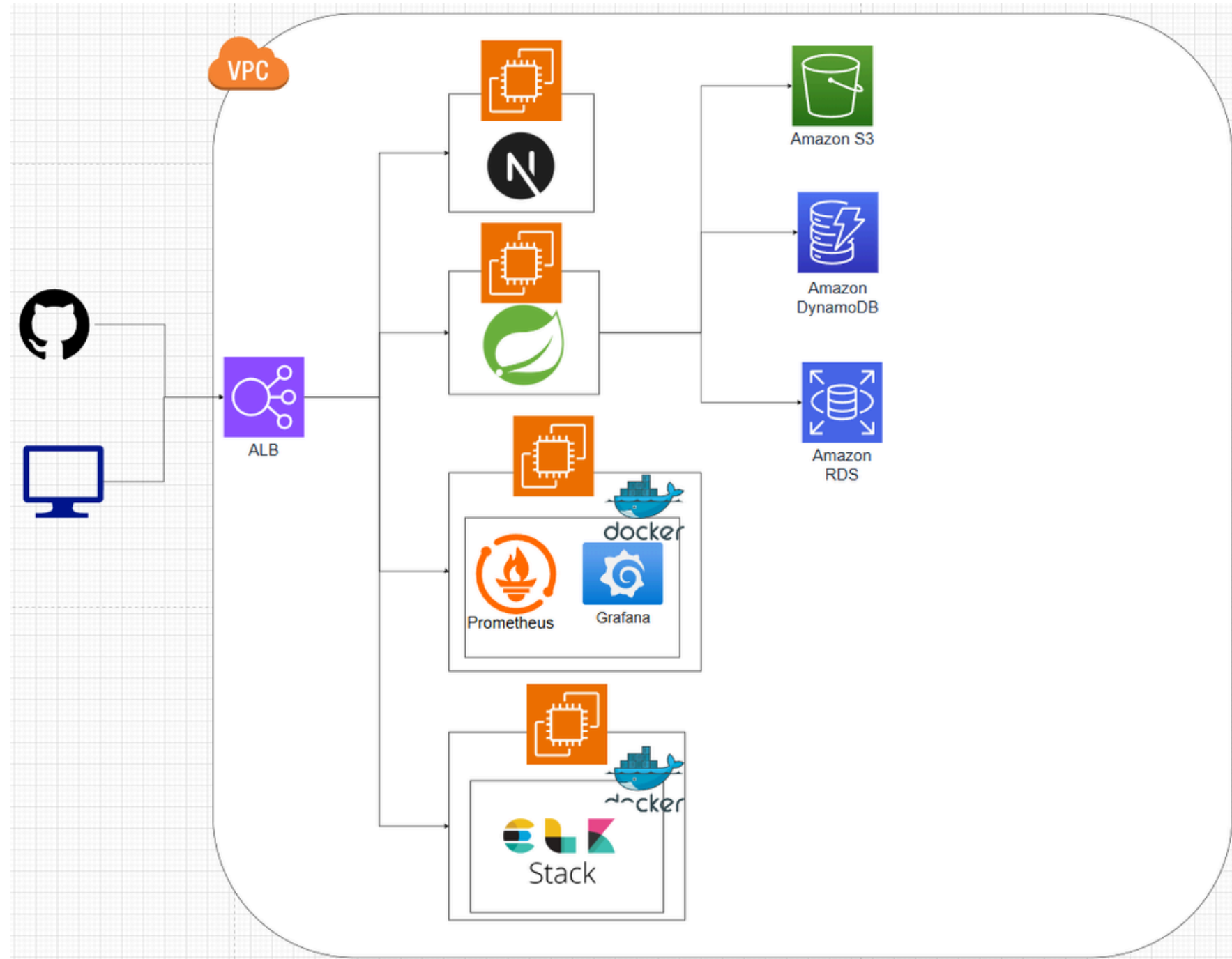
---

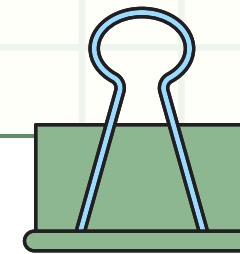
NEXT.js





# 04 아키텍처





# 05 향후 계획

## 부가 기능 구현 및 모바일 앱화

### 1/ 보상 시스템 도입

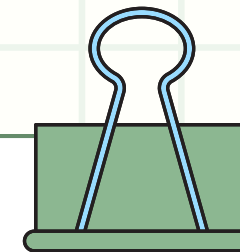
각 챌린지 메인 페이지에서의 대시보드 및 보상 기능 보완

### 2/ PWA 변환(모바일 앱화)

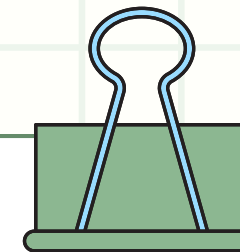
기존 웹앱을 유지하되 하단 내비게이션 안 보이도록 수정

### 3/ 홍보를 통한 트래픽 유도

지인 및 커뮤니티 공유를 통한 사용자 반응 검증



Q & A



감사합니다

THANK  
YOU!